



Acerca de mí

Soy Santiago Gutiérrez, estudiante de diseño de la Universidad Europea de Madrid. Nacido en Caracas, Venezuela en 2001. Durante mi vida he experimentado muchos retos debido a las constantes mudanzas de países y ciudades.

Me gradué en el año 2019 del bachillerato de ciencias tecnológicas en el colegio Nuestra señora del Loreto. En 2020 comencé la carrera de Ingeniería civil en la Universidad Politécnica de Madrid y posteriormente, en el año 2022 hice un cambio drástico para la carrera de diseño. Aunque la carrera de diseño no fue la carrera de mis sueños desde un principio, tras el acercamiento a esta carrera por distintos motivos, como a allegados que se dedican a esta carrera, empecé a verla desde otra perspectiva. Aunque la creatividad no es mi fuerte como diseñador, trato de involucrarme en cada trabajo de manera completa pudiendo así desarrollar el máximo de mi potencial.

En el ámbito del diseño me gustaría dedicar a la rama gráfica, especializandome en branding, diseño multimedia como pre y postproducción audiovisuales y diseño de plataformas interactivas.



Proyectos



Inspiración



Servicios



El objetivo de este proyecto fue hacer una ilustración de un género musical para la portadilla del calendario de la empresa Inapa.



Para este trabajo se pidió hacer la entrada de un concierto lo mas realista posible.

de programación

Lugar: Universidad Europea
de Madrid
Campus: Ullaviciosa de Odon
Fecha: 5 de marzo de 2024

```
ready.  
list  
30 read password  
30 read introduce tu clave de acceso".af  
30 if not vitaminine: goto 20  
30 print "Bienvenido a Mikiedia vitaminine!"  
30 end  
readv.  
20  
introduce tu clave de acceso? tron  
introduce tu clave de acceso? superman  
introduce tu clave de acceso? 1234  
introduce tu clave de acceso? vferit  
introduce tu clave de acceso? vitaminine  
Bienvenido a Mikiedia vitaminine!  
ready.
```

Premios

1er premio: 300 euros más diploma.
2do premio: 100 euros más diploma.
3er premio: 50 euros más diploma.

Inscripción

Plazo de inscripción desde el día 20 de abril hasta el 30 de abril.

Requisitos

Conocimientos de programación en HTML, Python, JavaScript, NoSQL.

El objetivo de este proyecto fue crear una tipografía de tipo pixel y posteriormente crear un cartel publicitario con dicha tipografía.

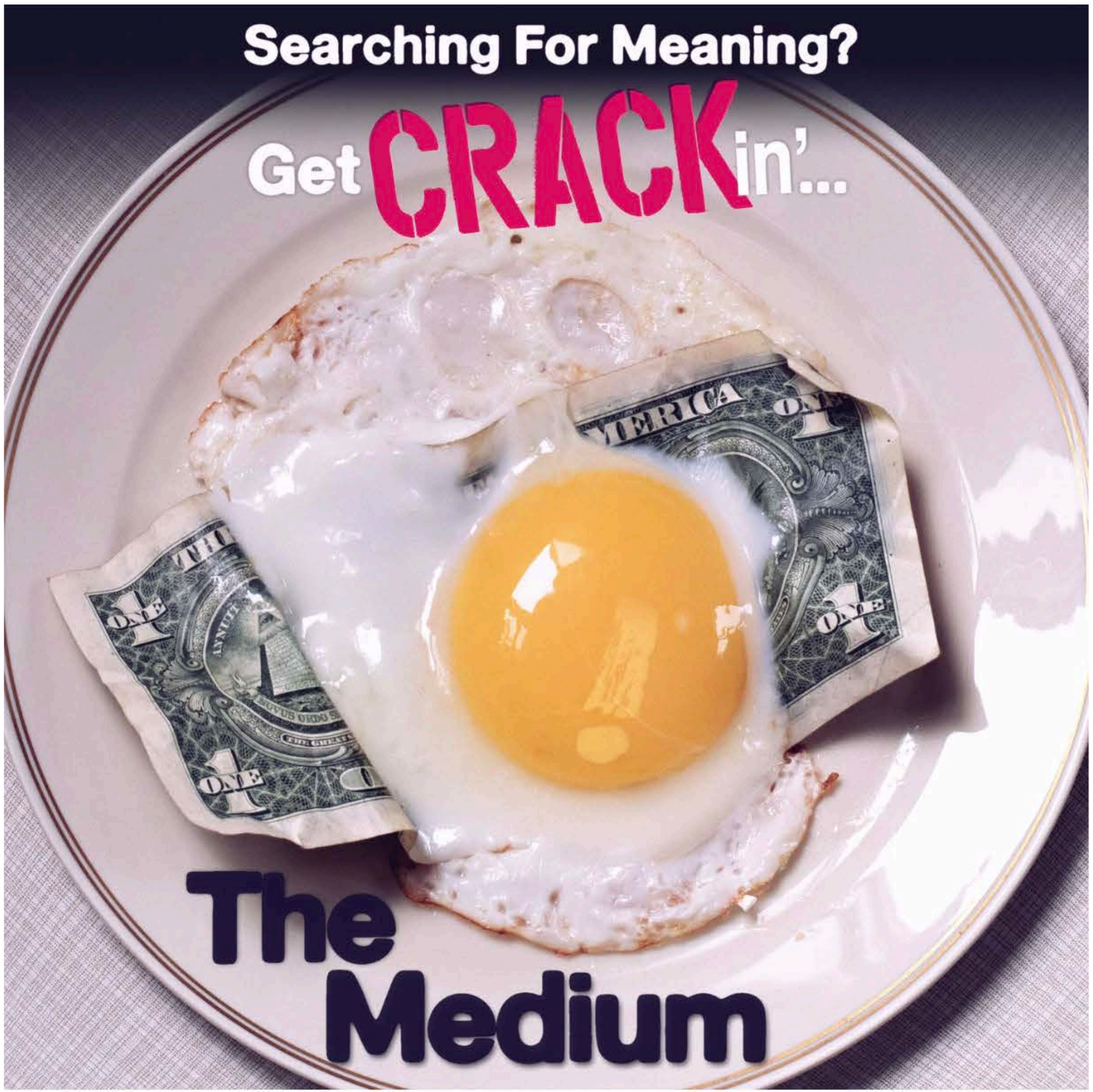


El objetivo de este práctica fue hacer las ilustraciones del libro del principito mediante el uso de tipografías y posteriormente imprimir y encuadernar.

Main Page

Servicios

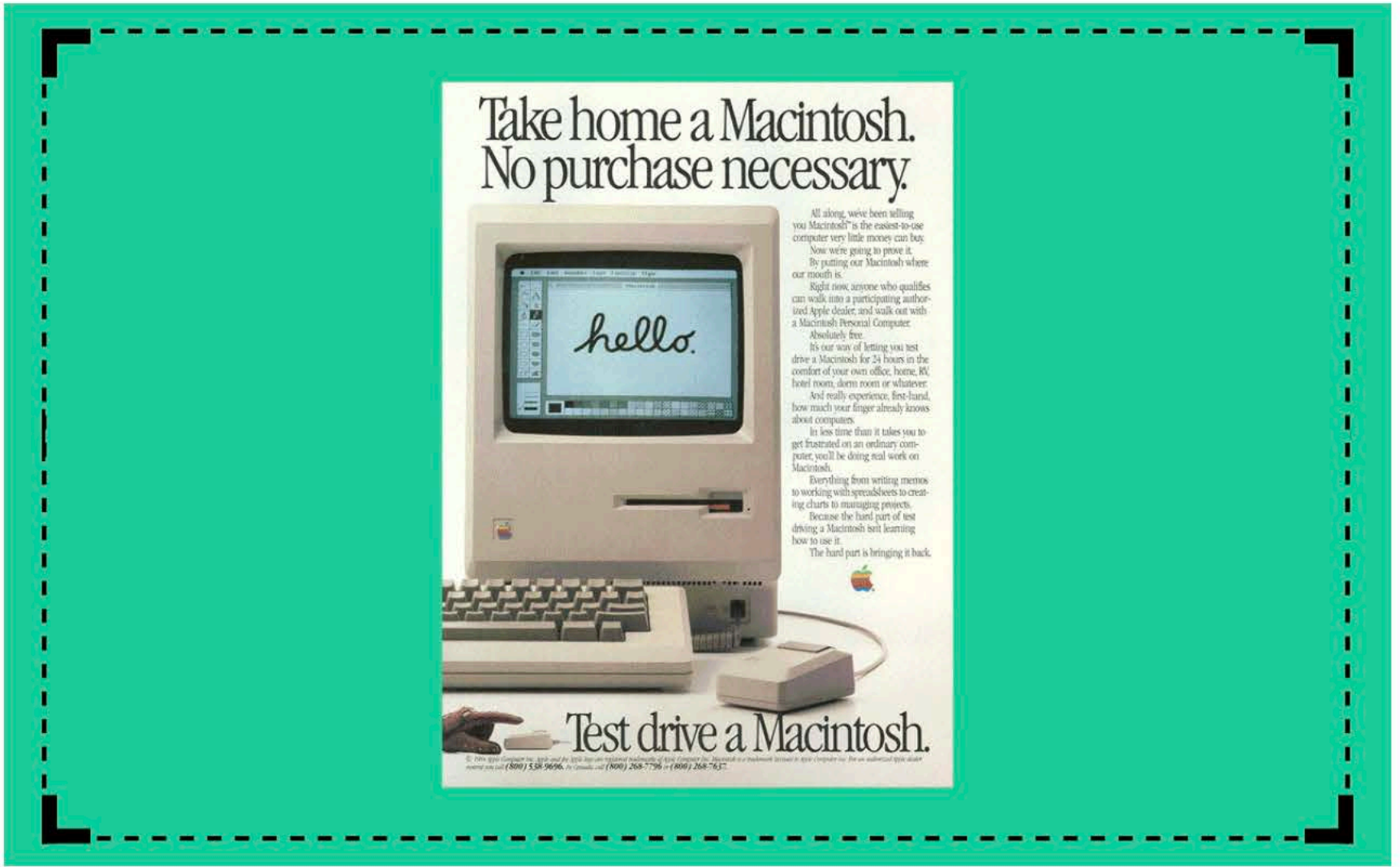
Inspiraciones



Skydiving punks and YouTube as an archive: Crack Cloud on its fourth album's visual universe



SEARCH



SOMETHING DIFFERENT



TYPOGRAPHY

Do Gender-Neutral Pronouns Need Their



BRANDING

Unconventional Sleep Aids Are in Vogue, and



Branding

Preproducción

Postproducción

