Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский Университет Информационных Технологий, Механики и Оптики

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники



Вариант № 2112 Лабораторная работа № 1

Выполнил: Макаров Глеб Вадимович

Студент группы: Р3210

Преподаватель: Горбунов Михаил Витальевич

Задание:

Разработать PHP-скрипт, определяющий попадание точки на координатной плоскости в заданную область, и создать HTML-страницу, которая формирует данные для отправки их на обработку этому скрипту.

Параметр R и координаты точки должны передаваться скрипту посредством HTTP-запроса. Скрипт должен выполнять валидацию данных и возвращать HTML-страницу с таблицей, содержащей полученные параметры и результат вычислений - факт попадания или непопадания точки в область. Предыдущие результаты должны сохраняться между запросами и отображаться в таблице

Кроме того, ответ должен содержать данные о текущем времени и времени работы скрипта.

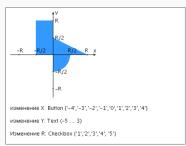
Разработанная НТМL-страница должна удовлетворять следующим требованиям:

- . Для расположения текстовых и графических элементов необходимо использовать блочную верстку.

 Даяные формы должны передаваться на обработку посредством GET-запроса.

 Таблицы стилей должны располагаться в отдельных файлах.

 При работе с CSS должно быть продемонстрировано использование селекторов псевдоэлементов, селекторов элементов, селекторов идентификаторов а также такие свойства стилей CSS,
- как наспедование и каскадирование.
 HTML-страница должна иметь "шапку", содержащую ФИО студента, номер группы и новер варианта. При оформлении шапки необходимо явным образом задать шрифт (cursive), его цвет и размер в каскадной
- Отступы элементов ввода должны задаваться в пикселях.
- Страница должна содержать сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы. Любые некорректные значения (например, буквы в координатах точки или отрицательный радиус) должны блокироваться.



https://github.com/SgtMinus/The-Web-Of-Pain1

Вывод: я ознакомился с основами РНР, HTML5, JavaScript, CSS.