

Lernatelier: Projektdokumentation

Arpagaus

Datum	Version	Änderung	Autor
1.09.21	0.0.1	Informieren	Arpagaus
8.09.21	0.0.2	Planen	Arpagaus
15.09.21	0.0.3	Entscheiden, Realisieren, Kontrollieren	Arpagaus
22.09.21	1.0.0	Finale Version	Arpagaus

1. Informieren

1.1 Ihr Projekt

Das Projekt handelt um ein Random Number Guessing game, bei welchem das Programm eine Nummer von 1-100 auswählt und danach muss der User diese Zahl erraten.

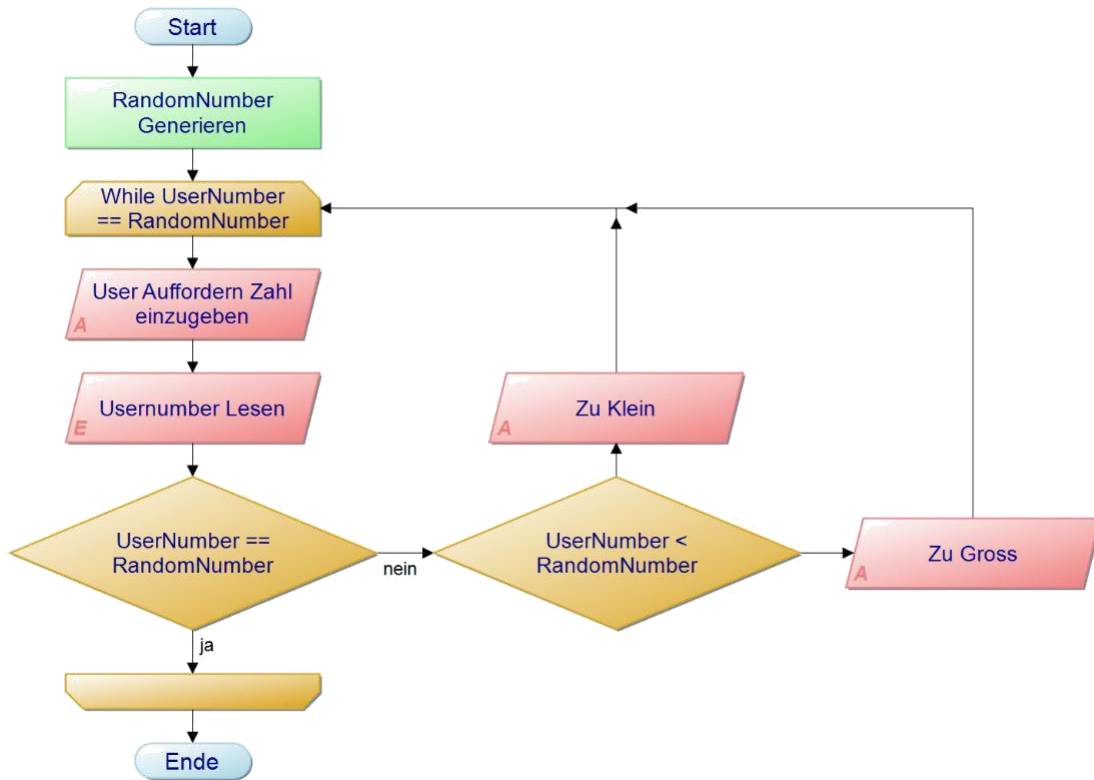
1.2 Quellen

1.3 Anforderungen

Nummer	Muss / Kann?	Funktional? Qualität? Rand?	Beschreibung
1	Muss	F	Der Computer wählt eine Zahl von 1-100.
2	Muss	F	Benutzer kann zahlen erraten.
3	Muss	F	Hinweis für jede geratene Zahl.
4	Muss	F	Zahl erraten
5	Kann	R	Fehleingaben umgehen.
6	Kann	Q	Visuelle & Auditive Effekte

1.4 Diagramme

Hauptprogramm 1



1.5 Testfälle

Nummer	Voraussetzung	Eingabe	Erwartete Ausgabe
1	Computer wählt 1-100	Programm für Zahl Generation	Zufällige Zahl von 1-100
2	Benutzer kann zahlen erraten	Zahl eingabe	Feedback vom Programm
3	Hinweis für Falsch geratene Zahl	Falls Zahl nicht gleich Generierte Zahl	Feedback: Zahl zu niedrig oder zu hoch
4	Zahl erraten und	Falls Zahl erraten	Kleine Text Nachricht
5	Victory beep	User eingabe = Generierte Zahl	Feedback: "High pitched beep"
6	Farbänderung	-	Verschiedene Farben in der Konsole

2. Planen

Nummer	Frist	Beschreibung	Zeit (geplant)
1	1.09.21	Zahlgeneration 1-100 Fertig	45
2	1.09.21	Benutzer kann Zahlen erraten	45
3	8.09.21	Hinweis für jede geratene Zahl	45
4	15.09.21	Zahl erraten und Victory Text	45
5	15.09.21	Victory Beep	10
6	15.09.21	Farbänderung	10

3. Entscheiden

Frequenz des Beeps. Farbe des Textes

4. Realisieren

Nummer	Frist	Beschreibung	Zeit (geplant)	Zeit (effektiv)
1	1.09.21	Zahlgeneration 1-100 Fertig	45	60
2	1.09.21	Benutzer kann Zahlen erraten	45	60
3	08.09.21	Hinweis für geratene Zahl	45	65
4	8.09.21	Zahl erraten und Victory text	45	20
5	15.09.21	Victory beep	10	10
6	15.09.21	Farbänderung	10	10

5. Kontrollieren

5.1 Testprotokoll

Nummer	Datum	Resultat	Durchgeführt
1	22.09.21	OK	Arpagaus
2	22.09.21	OK	Arpagaus
3	22.09.21	OK	Arpagaus
4	22.09.21	OK	Arpagaus
5	22.09.21	OK	Arpagaus
6	22.09.21	OK	Arpagaus

Alles Funktionstüchtig

6. Auswerten

Ab und zu gab es kleinere Probleme wie z.B. die Zahlgeneration, doch sobald ich die lösen konnte war alles andere relativ einfach