

# מ.מ.למדמ"ח ~ עמית ויינשטיין ~ עיבוד תמונה

שחר פרץ

27 ביוני 2024

NOISE.....(1)

## 1.1 סוגי לכלוך

### 1.1.1 Salt & Pepper

לכל פיקסל באופן בלתי תלוי, בהסתברות  $p$  כלשהי, נדרוס אותו עם ערך 0 או 1 בצורה אקראית.

### 1.1.2 Gaussian Noise

ניקח מספר  $p$  שנמפלג לפי התפלגות גאוס (התפלגות נורמלית).

## 1.2 פתרון

### 1.2.1 Local Mean

**הצעה:** עבור כל פיקסל (מלוכלך, במקרה שלנו), נחליף אותו בערך הצבע הממוצע של השכנים שלו כאשר יש בעיות כמו רעש גאוסיאני, נעשה את זה לכל הפיקסלים.

### 1.2.2 Local Median

**הצעה 2:** אותו הדבר רק עם חציון.