

# מבני נתונים 12

שחר פרץ

19 במאי 2025

**מרצה:** עמית ווינשטיין

ניעזר בטבלה מהשיעור הקודם:

<i>P. Queue</i>	Insert	Minimum	Delete-Min	Dec.-Key	Delete	Meld	Init
AVL tree	$O(\log n)$	$O(1)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$		$O(n \log n)$
Binary Stack	$O(\log n)$	$O(1)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(n)$	$O(n)$
W.C Binomial Stack	$O(\log n)$	$O(1)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$	
Amort. Binomial Stack*	$O(1)$	$O(1)_{W.C.}$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(\log n)$	
Lazy Amortized Binomial Stack	$O(1)_{W.C.}$	$O(1)_{W.C.}$	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(1)$	
Amort. Fib. Stack:	$O(1)_{W.C.}$	$O(1)_{W.C.}$	$O(\log n)$	$O(1)$	$O(\log n)$	$O(1)$	

\* - סיבוכיות amortized פר פעולה, כלומר לא בעבור רצף פעולות של כל הפעולות במבנה.

תזכורת: ערימה בינומית היא (בדכ) רשימה מקושרת המורכבת ממתי-ערימות, הם העצים הבינומים.

הערה: לדעת המרצה (לא בדק) זה Init ב- $O(n)$  בעבור ערימה בינומית.

## FIBONACCI STACK ..... (1)

מאת Fvedman Tarjan, 1987. למה dec-key יקר? כי צריך לפעפע קודקוד כלפי מעלה. עוד פחות פרקטי ומסורבל מבינומית. לטענת עמית הוא יפתע אם נבין את זה עד סוף ההרצאה.

**מטרה:** רוצים להקטין את הסיבוכיות amortized של Decrease-Key,

**רעיון:** במקום לפעפע למעלה, נוציא את תת-העץ להיות עץ חדש. [

**הבעיה:** אם נוריד מ- $B_k$  דברים, נאבד את התכונה שכמות הצמתים היא אקספוננציאלית ביחס למספר של ( $2^k$  צמתים), ויכול להיות שנקבל "סרוך".

**הצעה:** נגביל מחיקת בנים ישירים: אם מוחקים בן שני לאותו הקודקוד, ננתק גם את האבא לשורש חדש (רקורסיבית). התהליך הזה נקרא cascading cuts.

**משפט 1.** קודקוד מדרגה  $k$  בעל לפחות  $\phi^k$  קודקודים בעץ.

**למה 1.** נניח  $x$  קודקוד מדרגה  $k$  עם בנים  $y_1 \dots y_k$ , לפי סדר הצטרפותם ל- $x$ . הדרגה של  $y_i$  היא פחות  $i - 2$ .

הוכחה. כאשר  $y_i$  הצטרף לכבן של  $x$ , אז  $y_1 \dots y_k$  היו כבר בנים של  $x$  ולכן הדרגה של  $x$  הייתה לפחות  $i - 1$  וכגם הדרגה של  $y_i$  הייתה לפחות  $i - 1$ . מכיוון ש- $y_i$  עדיין בן של  $x$ , הורידו לו לכל היותר בן אחד, כלומר הדרגה הנוכחית של  $y_i$  היא לפחות  $i - 1$ . ■

הוכחת הטענה. נסמן ב- $S - k$  את כמות הקודקודים המינימלית בעץ מדרגה  $k$ . אז  $S_0 = S_1 = 1$  וכן:

$$S_k \geq 2 + \sum_{i=0}^{k-2} S_i \geq 2 + \sum_{i=0}^{k-2} f_{i+2} = F_{k+2} \geq \phi^k$$

הערה 1: זהו א"ש ולא שוויון הדוק כי זה לכל היותר  $i - 2$

הערה 2: סכום איברי סדרת פיבונאצ'י יואצ איבר בסדרת פיבונאצ'י עד לכדי הוספת 1 ולכן החרא מלמעלה חוקי ■

**מסקנה.** דרגה מקסימלית של קודקוד בערימת פיבונאצ'י חסום ע"י  $O(\log n)$

עתה נראה ש- $\text{Decrease-Key}$  הוא  $\text{amort } O(1)$ . **הצעה:** נבחר פונקציית פוטנציאל  $\Phi$  הוא מספר העצים + מספר הקודקודים המסומנים (קודקוד יקרא מסומן אמם מחקו לו כבר בן).

נאמר שהיו לנו  $c$  פעמים cascading-cuts ובפעולת ה- $\text{dec. key}$ . אז מספר העים הוא  $c$  ומספר הקודקודים המסומנים הוא  $(c - 1)$ . העלות היא  $c$ , וסה"כ

$$\text{amort} = [c] - [(c - 1)] + [c] = c + 1$$

שזה רע, אז במקום זאת נעשה את הפוטנציאל להיות מספר העצים + 2 כפול מספר הקודקודים המסומנים, ואז:

$$\text{amort} = +c - 2(c + 1) + c = O(1)$$

בניגוד לערימה בינארית, זהו מבנה מאוד מסורבל עם קבועים מטורפים והמון IO ואיפשהו בקורס אלגוריתמים משתמשים בזה בשביל למצוא מספר משהו משהו בגרף ואז יוצא שהסיבוכיות שלהם יותר טובה. "יותר בתיאוריה ופחות בפרקטיקה" – עמית.

.....

**שחר פרץ, 2025**

קומפל ב-L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ווצר באמצעות תוכנה חופשית בלינז