

(注意：由于本章内容在接下来的章节内会详讲，所以这里只提几点重要的。)

1. **为什么有些程序的输出会在屏幕上一闪而过？** 因为某些窗口环境会在单独的窗口运行程序，然后在程序运行结束后自动关闭窗口。
2. **stdio.h是什么？** 这是C编译器软件包的标准部分，它提供键盘输入和屏幕输出的支持。
3. **#include<stdio.h>有什么作用？** 这行代码是一条**预处理器指令**，其作用相当于把stdio.h文件中所有的内容都输入该行所在的位置。另外，在C程序顶部的信息集合叫做**头文件**。
4. **关于注释？** 多行注释：`/*.....*/`，C99新增单行风格注释：`//`
5. **关于变量声明？** 所有变量必须先声明才能使用。C99和C11遵循C++的惯例，可以把声明放在块中的任何位置。
6. **关于数据类型？** 只有把变量声明为整型或字符类型，计算机才能正确地储存，读取和解释数据。
7. **关于命名？**命名有三个重点：①编译器只识别前63个字符，若前63个字符相同，后面地字符不同，这种行为是未定义的。②名称的**第一个字符必须是字母和下划线**，后面的字符可以是字母数字或下划线。③由于操作系统和C库经常以一个或两个下划线开始的标识符作为变量，因此在自己命名时因尽量避免这种写法。
8. **提高程序可读性的技巧：**①选择有意义的变量名和写注释。②在函数中用空行分隔概念上的多个部分。③每个语句各占一行。
9. **函数在程序中出现三次的状态：**①函数原型 (prototype)：告诉编译器在程序中要使用该函数。②函数调用 (function call)。③函数定义 (definition)。注意C的惯例是把main () 函数放在开头，因为它提供了最基本的框架。而且要为程序中用到的所有函数提供函数原型。
10. **什么是程序状态(state)：**是在程序执行的过程中，某点上给定的所有变量值的集合。
11. **关键字和保留标识符：**关键字(keyword)是C语言的词汇，不能用它们作为标识符。保留标识符 (reserved identifier)：将其作为标识符不会引起语法错误，但也不能随便使用。
12. **int, short, long, longlong之间的差别：**可以这么理解：int是short和long之间的桥梁，int所占内存要么和short相同，要么和long相同，在我的电脑上，他们都是32位 (其实short没试 (逃)；longlong独领风骚，占64位。