一. scanf的使用

- 1. 回忆: scanf的返回值:返回读取成功的项数,如果类型不匹配会返回0,如果在转换值之前出现了问题(如检测到文件结尾或遇到硬件问题),会返回EOF(通常被定义为-1).
- 2. C风格的循环读取: e.g. while(scanf("%ld", &num) == 1) {......} 只有在获取值和 判断值都成功时才会继续循环。

二. while循环

- 1. 关系表达式:
- ①在c中, 所有非零值都视为真
- ②关系运算符:其优先级比算术运算符低,但比赋值运算符高(即仅高于赋值运算符),其内部优先级:高优先级组: <, <=, >, >=;低优先级组: ==, !=, 结合律:从左至右;
- **2. 在循环读取中把相等运算符换成赋值运算符(就是少打了一个"=")会怎么样?** 答案是:在输入q(也就是循环结束的标志)后将没有机会继续输入,如果scanf读取指定形式的输入失败,就把无法读取的输入留在输入队列中,供下次读取。然而下次循环时,scanf又从上次失败的地方继续开始读取,这样会一直循环。
- 3. stdbool.h头文件的作用:将bool作为_Bool的别名,还把true和false作为1和0的符号常量,包含该头文件后,C程序就可以和C++兼容了。

三. for循环

- 1. 格式: for (exp1; exp2; exp3) {......}
- 2. 第一个表达式是初始化,只在循环开始的时候执行一次; 第二个表达式是测试条件, 在每次循环的**开头**测试一次; 第三个表达式是执行更新, 在每次循环**结束**后求值。

四. do while循环

- 1. 格式: do {......} while(expression);
- 2. 注意如果while是真,就继续循环;是假就退出。(与PASCAL不同,这里可以理解为当……继续)

五. 运算符扩展

1. 其他赋值运算符: +=, -=, *=, /=, %=; 这种赋值运算符的优先级都在最底层;

2. 逗号运算符(,): 这个东西其实相当于分号了,如a = 1,2;相当于a=1;2;逗号运算符保证了被他分隔的表达式从左向右求值,在for循环中用的比较多;注意整个逗号表达式的返回值是逗号右侧的值,如a = (1,2),那么a == 2;

六. 数组简介

- 1. 声明数组: int a[20]; 这个语句代表声明了20个元素的数组, 其offset为0~19;
- 2. C编译器不会检查数组的下标是否溢出,这会导致数据被放置在以被其他数组占用的地方。