

一. if和else语句:

1. 格式: `if (conditions) {expressions} else if {expressions} else {expression}`

二. getchar和putchar函数:

1. `getchar()`, 不带任何参数, 他从**输入队列**中获取**下一个**字符。
2. `putchar()`, 打印他的参数, 如`putchar(ch)`;
3. 注意`getchar`和`putchar`都不是真正的函数, 他们被定义为**供预处理器使用的宏**。
4. 小技巧
 - ①空格与换行符不同, 它是可打印字符, 直接用'表示;
 - ②循环输入的骚操作: `while((ch = getchar()) != '\n') {.....}` 这里做了两件事情: 循环输入和判断; 分析: 先搞括号内的东西: 从输入队列中获取下一个字符赋给`ch`; 再做判断, 由于赋值表达式的值就是等号左边的值, 所以相当于再判断`ch != '\n'`;
5. `ctype.h`头文件
 - ①提供字符测试函数: 如`isalnum()`, `isalpha()`, `isdigit()`
 - ②字符映射函数: `tolower()`, `toupper()`

三. 逻辑运算符

1. 逻辑运算符: `&&`——与; `||`——或; `!` ——非;
2. 优先级: `!` 的优先级和递增运算符相同, `&&`和`||`的优先级倒数第二低, 仅比赋值运算符高。
3. 求值顺序: 必然是从左至右, 因为每一个逻辑运算符都是一个序列点, 这就导致了下面的语句也是有效的: `while((c = getchar()) != ' ' && c != '\n')`, 求值顺序保证了这个顺序不会是从右至左的。
4. 备选拼写: `iso646.h`头文件: (我个人认为没有必要)
 - ①存在意义: 并不是所有键盘都有美式键盘, 所以说有些字符是打不出来的;
 - ②代替: `and`代替`&&`, `or`代替`||`, `not`代替`!` ;

四. 三元运算符 “! ”

1. 格式: `condition? expression1 : expression2`
(如果`condition`为真, 执行`expression1`, 否则执行`expression2`)
2. 三元运算符骚操作: 在输出中表达单复数 `cans == 1? "can" : "cans";`

五. 循环辅助: `continue`和`break`

1. `continue`: 会跳过本次迭代的剩余部分, 只影响**内层**循环。
2. `break`: 会退出当前循环, 只影响**内层**循环。

六. 多重选择：switch和break

1. 格式：switch(.....) {case a1:..... case a2:..... default:.....}
2. 多重标签：就是把多个case连在一起；
3. 注意事项：
 - ①case标签必须是字面量常量，而不能是变量；
 - ②switch后面跟的expression和case后面跟的label只能是整数值（包含char），浮点不行。

七. goto

不管怎样，应避免goto语句的使用；