# Знакомство

### Знакомство

- Завадский Евгений Владимирович
- Связаться: tg @ev0913
- Тg-группа с актуальной информацией

### План занятий

Курс состоит из 3 лабораторных работ:

- Класса String (STL-like)
- UML-диаграмма + рефакторинг кода (C -> C++)
- Текстовый редактор (MVC)

#### Для сдачи ЛР необходимо:

- 1) выполнить задание ЛР
- 2) написать отчет <u>о проделанной работе</u>
- 3) написать тест

На выполнение одной работы дается 4-5 недель

## Тестирование

- Необходимо для сдачи работы
- Состоит из вопросов по лабораторной работе и лекционному материалу
- В случае плохого результата выполняется работа над ошибками студент выполняет детальный разбор вопросов с неправильными ответами и объясняет их преподавателю
- Пишется во время занятий за неделю до дедлайна

#### Отчет

• Необходим для сдачи работы

- Должен включать:
  - Обязательные пункты, которые описаны в задании к ЛР в разделе Report's content

• Должен быть написан на английском языке

## Лабораторная работа

• Лабораторные сдаются в свободное время на занятии

• За один подход можно показать только одну лабораторную (RoundRobin)

• По каждой работе установлен дедлайн

## Дополнительные задания

•У каждой работы есть список дополнительных заданий

• Выполненное дополнительное задание = «+»

• В конце семестра «+» конвертируются в дополнительные был к итоговому тесту

### Расписание

#### Виды занятий:

- теоретический материал по ЛР
- практическая работа
- дополнительный материал по курсу
- тестирование
- прием лабораторных работ

#### Первая лабораторная

# Класс String

Класс и объекты
Ссылки и указатели
Моче семантика
Итераторы
Использование C++ класса в Python

### Класс и объект

```
class Location {
        Location(std::string name): name_(name) {};
 3
        std::string name_;
 4
                                                                               Класс
 5
     class Mammal {
     protected:
                                                                            Свойства
        Mammal() {}
        Mammal(std::string, Location);
 9
10
     public:
11
        void move_around(int, int);
                                                                             Методы
12
        void migrate(Location);
        virtual void make_sound() = 0;
13
        virtual void print info();
14
15
16
     protected:
                                                         Объект – экземпляр класса
17
        Location location_;
18
     private:
        std::string name_;
19
                                                         Dog spyke("Spyke", Location("Home"));
20
     };
21
22
     class Dog : public Mammal {
23
     public:
24
        Dog(std::string name, Location location): Mammal(name, location) {}
        virtual void make_sound() override;
26
```

## STL-контейнер

- STL стандартная библиотека шаблонов
- Контейнер шаблон класса, обеспечивающего хранение коллекций связанных объектов

```
typedef basic_string<char> string
typedef basic_string<wchar_t> string
```

- Типы контейнеров:
  - последовательные (list, deque, vector...)
  - ассоциативные (set, map...)
  - адаптеры разновидность последовательного или ассоциативного с упрощённым интерфейсом (queue, stack)

### Основные этапы работы

#### Подготовительная часть:

- 1) Изучить требуемый стиль написания кода (приведен в файле CODE\_STYLE.docx)
- 2) Проанализировать конструкторы, операторы и методы. Цель выделить их общее поведение и в основной части не писать 100500 одинаковых конструкторов, операторов и методов, а переиспользовать уже написанный код.

#### В рамках основной части необходимо:

- 3) Объявить класс MyString в заголовочном файле mystring.h
- 4) Определить конструкторы, операторы и методы в файле mystring.cpp

#### При разработке класса стоит учитывать:

- 1) Использовать **std::string** под капотом MyString **запрещено**
- 2) Использовать **Си-функции**, которые заменены в C++, **запрещено** (printf ->std::cout)
- 3) Размер «буфера» изменяется в меньшую сторону только при помощи метода shrink to fit
- 4) Метод shrink to fit делает размер «буфера» равным длине хранимой строки
- 5) Meтoд shrink\_to\_fit предназначен только для пользователя и не должен вызываться в конструкторах, операторах и методах
- 6) При возникновении вопросов о возвращаемых методами и операторами значениях можно изучить их объявления для std::string (https://cplusplus.com/reference/string/string/)

## Календарь

- Первая лабораторная:
  - Тест **27 сентября**
  - Дедлайн 4 октября
- > Вторая лабораторная:
  - Тест 25 октября
  - Дедлайн 1 ноября
- > Третья лабораторная:
  - Тест 29 ноября
  - Дедлайн 6 декабря