Лабораторная работа №1

Выполнил: Галкин Климентий. 4851003/10002

Цели и задачи

Цель - получение навыков управления файловой системой и реестром с использованием языка программирования Python.

Задача - Реализовать программу для работы с файловой системой и реестром операционной системы Windows. Взаимодействие с командой идет через аргументы командной строки. Функционал с файловой системой: создание, удаление, чтение файла, запись в файл, изменение названия файла, копирование файла в другую директорию. Функционал работы с реестром: создание и удаление ключа, установка значения в ключе.

Ход работы

Описание программы

Используемые модули:

- 1. os
- 2. shutil
- 3. winreg
- 4. struct

В ходе выполнения работы было реализовано два класса: **FileSystem** и **WinReg**. Кратко опишем методы каждого класса:

- FileSystem
 - _init__ "конструктор" класса. Переопределяет передаваемые в класс параметры
 - file_write функция записи введенной строки в файл. Важно отметить, что файл открывается с атрибутом "а", означающий дополнение файла. При открытии файла с атрибутом "w" все старые данные будует перетираться.
 - o file_delete функция удаления файла
 - file_create создание файла. Использование метода open() с атрибутом "x".
 Проверка на то, что файла с таким именем не существует
 - file_rename переименование файла. В качестве параметра метод принимает новое имя файла. Так же работает при условии, что имя файла передано в виде source_dir/file_name. Происходит проверка на то, что новое имя файла директория, что у нас нет прав на создание файла и что такой файл уже есть.

- file_read читает все содержимое из файла и выводит сразу на экран
- file_copy копирование файла с таким же именем, но в другую директорию.

WinReg

- __init__ инициализация переменных класса, создание сокета на реестр
- key_create создание ключа через открытый дескриптор. Ключ создается с полными доступами
- key_data_add функция добавления значения в ключ. В качестве параметра передается данные в виде N:T:V, где N название значения, T тип данных, V значение, которое записывается в ключ. Данные форматируются для выбранного типа в констуркции match-case
- key_delete удаление ключа
- o close закрытие дескрипторов на реестр

Важно! Все дополнительные ключи создаются в разделе HKLM\SOFTWARE\Lab1\

main содержит в себе инициализацию аргументов командной строки. После парсинга аргументов, в зависимости от того, какие аргументы указываются, происходит поиск символов, то есть названий функций, через метод getattr(). Благодаря этому вызываются функции из объектов класса.

PEP8

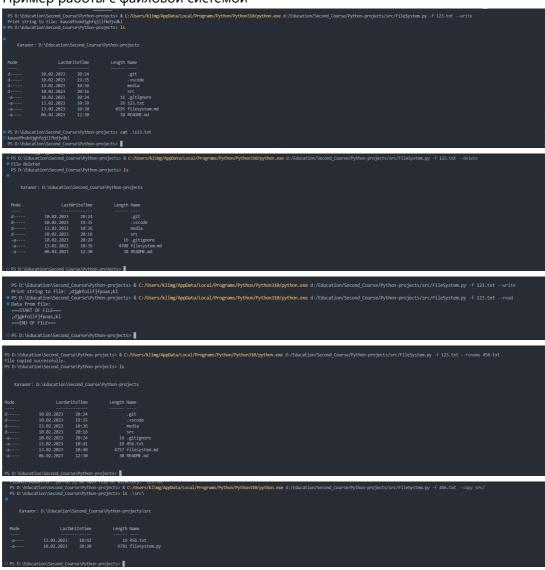
Чтобы не придавать форматированию кода большое значение, было принято решение использовать автоформатирование, как расширение в VSCode. Поэтому, если были бы обнаружены ошибки в форматировании, как например это было с длиной строк, то они сразу бы вывелись во вкладку Problems

Результаты работы

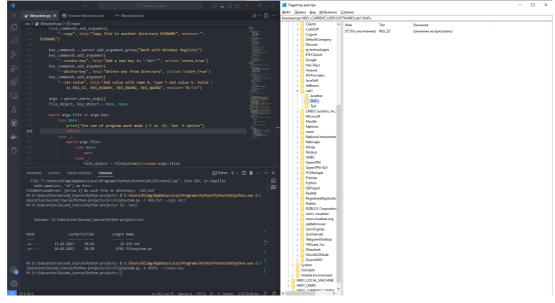
Ниже представлены скриншоты работы программы:

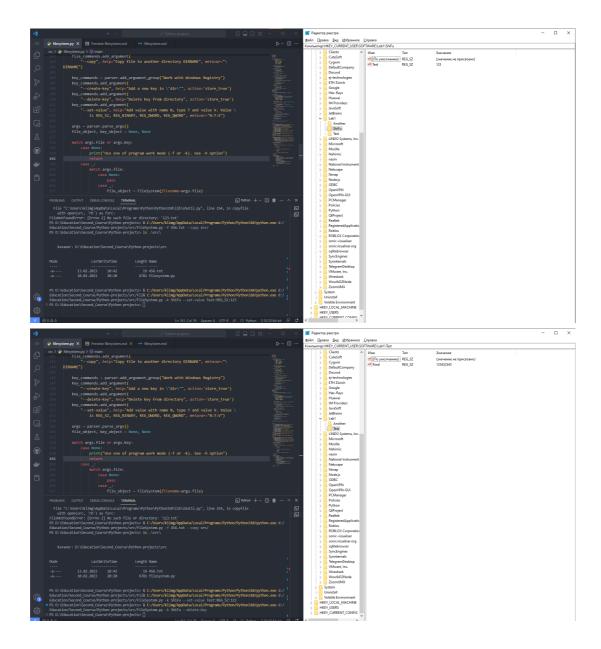
• Вспомогательная информация при работе со скриптом

• Пример работы с файловой системой



• Пример работы с реестром





Вывод

В ходе лабораторной работы были изучены принципы взаимодействия с файловой системой и реестром ОС Windows через метод модулей языка Python. Написана программа, позволяющая взаимодействовать с файлами и реестром.

Ответы на контрольные вопросы

Чем компилируемый язык программирования отличается от интерпретируемого? Приведите примеры языков программирования для обоих типов

Компиляция - преобразорвание исходного кода в исполняемый файл, перевод в байткод. Пример: C/C++ Интерпретация - "построчное" выполнение кода. Пример: Python

Про C/C++ и Python однако слышал, что эти языки имеют обе реализации, то есть Python можно так же сделать компилируемым.

Каким образом могут быть считаны входные данные для консольного приложения помимо использования модуля argparse?

Модуль sys хранит в себе объект argv - sys.argv

В чем разница открытия файла конструкцией:

with может хранить в себе несколько рабочих контекстов, сразу происходит закрытие контекстов, то есть не нужно вызывать функцию close. Под капотом вызывается __exit__

Приложение

```
import os
import argparse
import shutil
import winreg
import struct
class FileSystem(object):
   Windows File System class. There are some funcitons in it:\n
    ``create``: file_create,
    ``delete``: file_delete,
    ``rename``: file_rename,
    ``write``: file_write,
    ``read``: file_read,
    ``copy``: file_copy
    1.1.1
    def __init__(self, filename: str) -> None:
        self.filename = filename
        self.commands = {
            'create': 'file_create',
            'delete': 'file_delete',
            'rename': 'file_rename',
            'write': 'file_write',
            'read': 'file_read',
            'copy': 'file_copy'
        }
    def file write(self) -> None:
        Write input buffer to file
        new_data = input("Print string to file: ")
        with open(self.filename, "a") as f:
            f.write(new_data)
    def file_delete(self) -> None:
```

```
Delete file by file name
        try:
            os.remove(self.filename)
            print("File deleted")
        except FileNotFoundError:
            print("File not found error")
    def file_create(self) -> None:
        Create an empty file
        try:
            with open(self.filename, "x") as f:
                pass
        except FileExistsError:
            print(f"{self.filename} is already exist")
    def file_rename(self, new_name: str) -> None:
        Rename file from arguments to file with name ``new_name``
        try:
            shutil.copyfile(self.filename, new_name)
            os.remove(self.filename)
            print("File copied successfully.")
        except shutil.SameFileError:
            print("Source and destination represents the same file.")
        except IsADirectoryError:
            print("Destination is a directory.")
        except PermissionError:
            print("Permission denied.")
    def file_read(self) -> None:
        Read all data from file and print it
        buffer = str()
        try:
            with open(self.filename, "r") as f:
                buffer = f.read()
        except FileNotFoundError:
            print(f"{self.filename} is not found")
        print(
            f"Data from file:\n\
===START OF FILE===\
\n{buffer}\n
```

```
===END OF FILE===\n")
    def file_copy(self, new_dir: str) -> None:
        Copy file to another directory with name ``new dir``
        shutil.copyfile(self.filename, f"{new_dir}/{self.filename}")
class WinReg(object):
    def __init__(self, key_name: str) -> None:
        self.key_name = key_name
        self.dir = winreg.ConnectRegistry(None,
winreg.HKEY_CURRENT_USER)
        self.key = winreg.CreateKeyEx(
            self.dir, "SOFTWARE\\Lab1\\", 0, winreg.KEY_ALL_ACCESS)
        self.commands = {
            'create_key': 'key_create',
            'delete_key': 'key_delete',
            'set_value': 'key_data_add'
        }
    def key_create(self) -> None:
        Create key in opened descriptor (HKLM\\SOFTWARE\\Lab1\\)
        winreg.CreateKeyEx(self.key, self.key_name, 0,
winreg.KEY_ALL_ACCESS)
    def key data add(self, new data: str) -> None:
        Add data in to the key with different value types
        try:
            key = winreg.OpenKeyEx(
                self.key, self.key_name, 0, winreg.KEY_ALL_ACCESS)
        except FileNotFoundError:
            print(
                "Не удается найти указанный ключ. Возможно, он не
создан или \
                название введено неверно")
            return
        options = list(new_data.split(":"))
        data = 0
        key_type = getattr(winreg, options[1])
        match key_type:
            case 1:
                data = options[2]
            case 4 | 11:
                data = int(options[2])
```

```
case 3:
                data = struct.pack('>i', int(options[2]))
        winreg.SetValueEx(key, options[0], 0, key_type, data)
    def key delete(self) -> None:
        Delete key
        1.1.1
        winreg.DeleteKeyEx(self.key, self.key_name)
    def close(self) -> None:
        winreg.CloseKey(self.dir)
        winreg.CloseKey(self.key)
def main():
    parser = argparse.ArgumentParser(
        prog="FileSystem", description="A Python script that allows
you to \
            perform operations on Windows files and registry")
    parser.add_argument("-f", "--file", help="Work with files")
    parser.add_argument("-k", "--key", help="Work with Windows
registry")
   file_commands = parser.add_argument_group("Work with FileSystem")
   file_commands.add_argument(
        "--create", help="Create file", action='store true')
    file_commands.add_argument(
        "--delete", help="Delete file", action='store_true')
    file commands.add argument(
        "--rename", help="Change file name to FILENAME",
metavar="FILENAME")
    file_commands.add_argument(
        "--write", help="Write your input in the end of file",
action='\
store_true')
   file_commands.add_argument(
        "--read", help="Read all file and print strings from it",
action='\
store true')
    file_commands.add_argument(
        "--copy", help="Copy file to another directory DIRNAME",
metavar="\
DIRNAME")
    key_commands = parser.add_argument_group("Work with Windows
Registry")
    key_commands.add_argument(
        "--create-key", help="Add a new key in \"dir\"",
action='store_true')
    key_commands.add_argument(
```

```
"--delete-key", help="Delete key from directory",
action='store_true')
    key_commands.add_argument(
        "--set-value", help="Add value with name N, type T and value
V. Value \
            is REG_SZ, REG_BINARY, REG_DWORD, REG_QWORD",
metavar="N:T:V")
    args = parser.parse_args()
    file_object, key_object = None, None
    match args.file or args.key:
        case None:
            print("Use one of program work mode (-f or -k). See -h
option")
            return
        case _:
            match args.file:
                case None:
                    pass
                case _:
                    file_object = FileSystem(filename=args.file)
            match args.key:
                case None:
                    pass
                case _:
                    key_object = WinReg(key_name=args.key)
    del args.file
    del args.key
    args_dict = vars(args)
    for key in args_dict:
        if args_dict[key] is True:
            if file_object is not None:
                getattr(locals()["file_object"],
file_object.commands[key])()
            if key_object is not None:
                getattr(locals()["key_object"],
key_object.commands[key])()
                key_object.close()
        if type(args_dict[key]) is str:
            if file_object is not None:
                getattr(locals()["file_object"],
                        file_object.commands[key])(args_dict[key])
            if key_object is not None:
                getattr(locals()["key_object"],
                        key_object.commands[key])(args_dict[key])
                key_object.close()
```

```
if __name__ == "__main__":
    main()
```