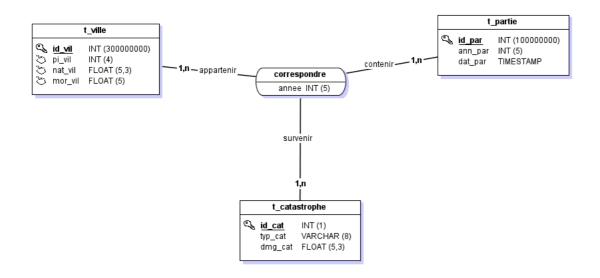
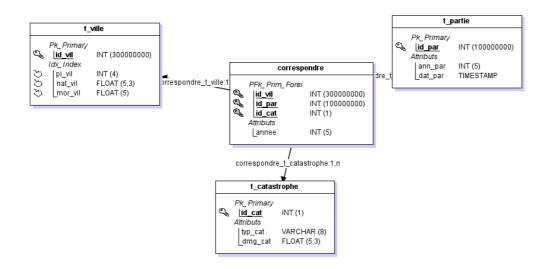
Dictionnaire de données

Description	Туре	Longueur	Exemple	Nom colonne	Contraintes
Type de catastrophe	Alphanumérique		20 eau, terre, feu,	typ_cat	
Identifiant de la catastrophe	Numérique (entier)		11, 2, 3, 4	id_cat	L'identifiant doit être unique
Dommages liées à la catastrophe					
en pourcentage de population	Numérique (float)		5 5,8,10	dmg_cat	
Année de la catastrophe	Numérique (float)		51, 20, 20000	annee	
Identifiant de la partie	Numérique (entier)	1000000	000 1, 10, 45	id_par	L'identifiant doit être unique
Date et heure de la partie	Timestamp		15/02/19 16:1	5 dat_par	
Nombre d'années de la simulation	Numérique (entier)		51, 20, 20000	ann_par	
Identifiant de la ville	Numérique (entier)	3000000	000	id_vil	L'identifiant doit être unique
Population initiale de la ville	Numérique (entier)		42, 100, 3000	pi_vil	Le champ doit être indexé
Taux de natalité de la ville	Numérique (flottant à	È	5 0.1, 0.2, 0.5	nat_vil	Le champ doit être indexé
Taux de mortalité de la ville	Numérique (flottant à	È	5 0.1, 0.2, 0.5	mor_vil	Le champ doit être indexé

MCD de la BDD



MLD de la BDD



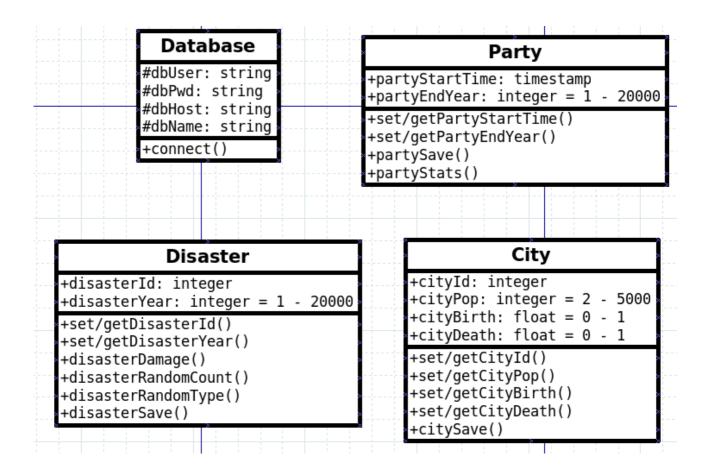
Script de la BDD

```
-- Table: t_partie
CREATE TABLE public.t_partie(
     id_par INT NOT NULL,
     ann_par INT NOT NULL,
     dat_par TIMESTAMP NOT NULL ,
      CONSTRAINT t_partie_PK PRIMARY KEY (id_par)
)WITHOUT OIDS;
-- Table: t_catastrophe
CREATE TABLE public.t_catastrophe(
     id_cat INT NOT NULL,
      typ_cat VARCHAR (8) NOT NULL,
     dmg_cat FLOAT NOT NULL ,
     CONSTRAINT t_catastrophe_PK PRIMARY KEY (id_cat)
)WITHOUT OIDS;
```

CREATE INDEX t_ville_Idx ON public.t_ville (pi_vil,nat_vil,mor_vil);

<u>Note</u>: JMerise ne créé par la colonne « annee » en « nullable » malgré le fait que j'ai coché la case « null » lors de la création du MCD. Je peux soit le supprimer directement dans le script, soit modifier la colonne après import dans l'interface administrateur de postgreSQL.

Diagramme de classe



<u>Note</u>: Les méthodes **disasterDamage**, **disasterRandomCount** et **disasterRandomType** n'existent pas.

J'ai créé les méthodes **generateDisaster** et **disasterRandom** à la place car ces noms sont plus appropriés.