

Environnement UNIX/LINUX

02/03/2016

Tout bon développeur se doit d'être capable d'installer et configurer ses outils, et de maîtriser la ligne de commande. Les activités qui te sont proposées ici ont toutes pour but d'atteindre ces objectifs. Nous en profitons par la même occasion pour t'initier au monde du Libre.

Activité 1 - Learn the Command Line

Tout développeur doit pouvoir se servir d'un terminal. Dans ce cours, tu apprendras les premières commandes utiles.

Activité 2 - au choix Interactive Vim Tutorial ou Vim : l'éditeur de texte du programmeur

Il est important de savoir utiliser un éditeur de texte dans le terminal. Vim est une très bonne solution. Il s'agit d'une version améliorée de l'un des plus anciens éditeurs en console : « Vi » (prononcez les lettres en anglais « Vi aille »). Vim (VI iMproved, version améliorée de Vi) est largement répandu et généralement disponible par défaut sur la plupart des OS basés sur Unix, comme Linux. Voici un tutoriel interactif et un cours plus "classique" pour apprendre à se servir de Vim.

Activité 3 - Personnalisation de Vim : les bases

Vim est extrêmement personnalisable. Apprends les bases pour configurer et personnaliser Vim, puis prends le temps de customiser ton nouvel éditeur préféré.

Ressources d'exploration

Voici quelques ressources complémentaire que tu pourras explorer entre deux activités pour aller plus loin, avoir d'autres explications ou parfaire ta culture tech. Tu trouveras également quelques Twittos à suivre. Enjoy ! ;)

De la lecture...

- Unix, une introduction (série de petits articles)
- Linux (article)

Des vidéos...

- Linux ou la communauté enfin libre (documentaire)

Des références...

- [Linux - Commandes fondamentales](#)
- [Vim Cheat Sheet](#)

Des Twittos à suivre...

- [LinuxFRorg](#)
- [Bastien Guerry](#)
- [Framasoft et Alexis Kauffmann](#)
- [TooLinux](#)
- [April](#)