

Design

Mockup and identity

Sommaire

- ❑ Les bases de l'UI, un retour sur des années de eye/mouse/click tracking.
 - ❑ Story telling et UX.
 - ❑ Easy mockups.
 - ❑ Design.
 - ❑ Définir l'identité et la placer dans un univers/contexte.
 - ❑ Color theming, hexa/rgb/hsl.
 - ❑ Free fonts.
 - ❑ Balance, contraste et espacement.
- 