



Partie I - Environnement Unix/Linux

Introduction

Nous vous proposerons chaque jour de la lecture, des activités/exercices et des ressources. Tout est décrit dans les parties correspondantes.

Cette première partie décrit ce que nous attendons de vous aujourd'hui.

1 - Soyez curieux !

Cf. partie "Lecture".

2 - Faites les activités proposées dans l'ordre

Et n'hésitez à aller plus loin **si et seulement si** vous en avez le temps et que vous avancez bien.

3 - Elargissez vos réseaux sociaux et soyez curieux (bis) !

Les réseaux sociaux ont un potentiel incroyable pour découvrir et explorer des nouvelles informations, [utilisez-les sagement](#). Si ce n'est déjà fait, vous pouvez vous ouvrir un compte Twitter pour suivre les meilleurs développeurs du monde. N'hésitez jamais à suivre des développeurs expérimentés sur Twitter ou Facebook. La plupart parle de leur sujet du jour et nous en apprennent beaucoup sur le contexte de la formation.

Quelques Twittos pour commencer : [@bymaddyness](#), [@presse citron](#), [@frenchweb](#), [@CommitStrip_fr](#), [@Korben](#), [@TechCrunch](#), [@lifehacker](#), [@newsycombinator](#), [@amaelle_g](#), [@simplonco](#), [@linuxfrorg](#).

Mais les réseaux sociaux ne s'arrêtent pas à Twitter et Facebook !

Passez votre temps à lire des questions liées à la formation sur [Reddit](#) (très addictif). Découvrez d'autres forums et partagez-les avec les autres sur Slack.

Partie 1 - Lecture

Comment poser les questions de manière intelligente



10 min article

Dans le monde des hackers, le type de réponses que vous recevrez à vos questions d'ordre technique dépend autant de la manière dont vous formulez la question que de la difficulté à développer la réponse. Ce guide va vous apprendre à poser des questions de telle sorte que vous ayez le plus de chances possible d'obtenir une réponse.

[> Lien](#)

A Brief History of the Computer



10 min article

L'histoire de l'ordinateur est primordiale pour comprendre comment en est-on arrivé à la à ce que l'on va apprendre ensemble : la programmation d'aujourd'hui. Faites surtout attention aux informations à la fin de l'article.

[> Lien](#)

La cathédrale et le bazar



30 min article

Retour d'un développeur qui écrit en 1998 sur l'avènement de la philosophie Linux dans l'informatique grand public. Écrire des programmes qui font une seule chose mais qui la font bien -- Écrire des programmes qui travaillent bien ensemble. -- Écrire des programmes qui manipulent des chaînes de caractères parce que c'est une interface universelle. Avec ces principes un bazar horizontal de logiciels accomplit plus qu'une grande cathédrale monolithique.

[> Lien](#)

Unix, une introduction



20 min article

Voici une introduction rapide au(x) système(s) Unix, qui devrait permettre à un débutant de surmonter les premiers obstacles de la ligne de commande, si rebutante et pourtant si élégante et si performante.

[> Lien](#)

What is a hacker?



5 min article

Tools vs Hackers, cette opposition explique parfaitement l'esprit Simpon du hacking passionné !

[> Lien](#)

Partie 2 - Activités

Learn the Command Line



3 h

tutoriel

Tout développeur doit pouvoir se servir d'un terminal. Dans ce cours, vous apprendrez les premières commandes utiles.

[> Lien](#)

Deux tutoriels pour Vim (au choix)

Tutoriel interactif pour apprendre à se servir de Il s'agit d'une version améliorée de l'un des plus anciens éditeurs en console : « Vi » (prononcez les lettres en anglais « *Vi aille* »). Vim (*Vi iMproved*, version améliorée de Vi) est largement répandu et généralement disponible par défaut sur la plupart des OS basés sur Unix, comme Linux.

Interactive Vim Tutorial



1 h

tutoriel

Tutoriel interactif pour apprendre à se servir de l'éditeur Vim.

[> Lien](#)

Vim : l'éditeur de texte du programmeur



1 h

tutoriel

Cours plus "classique" pour apprendre à se servir de l'éditeur Vim

[> Lien](#)

Personnalisation de Vim : les bases



5 min

article

Vim est extrêmement personnalisable. Apprenez les bases pour configurer et personnaliser Vim, puis prenez le temps de customiser votre nouvel éditeur préféré.

[> Lien](#)

Partie 3 - Ressources

Linux - Commandes fondamentales



doc

Toutes les commandes les plus utilisées dans Linux.

[> Lien](#)

Linux Command Line Cheat Sheet



doc

Toutes les commandes les plus utilisées dans Linux.

[> Lien](#)

Vim Cheat Sheet



doc

Toutes les commandes et raccourcis les plus utilisées dans Vim.

[> Lien](#)