

# Datas, sources, et builds

Organiser ses projets

# Sommaire

- ❑ Stocker ses données dans un objet json.
- ❑ Les loader d'un fichier externe avec ajax.
- ❑ Les notions de synchrone et asynchrone.
- ❑ Cors et htaccess.
- ❑ Gulp : Faire un build simple avec une source.

