



Prairie immersive - en présentiel

Présentation

C'est une pré-rentrée de deux semaines, immersive et intensive. Elle permet de découvrir l'école, les méthodes, la pédagogie, de revenir sur certaines notions nécessaires à la programmation.

Comment ?

Le formateur ne donne pas de cours théorique. Il a le rôle de facilitateur. Par exemple, il propose :

- ▶ des contenus pré existants (sur les notions essentielles),
- ▶ des exercices,
- ▶ des pistes pour avancer.

Cette pratique permet de rapidement autonomiser les apprenant.e.s, qualité essentielle dans la poursuite de la formation.

Quel but ?

- ▶ mesurer l'engagement
- ▶ identifier les plus motivés
- ▶ confirmer l'aptitude des apprenant.e.s pour le code
- ▶ décider de l'admission définitive des candidats
- ▶ transmettre les valeurs de Simplon: solidarité, partage, collaboration
- ▶ transmettre l'esprit "Simplon": autonomie, collectif, entraînement
- ▶ présenter plus longuement la structure de la formation (clients, projets par groupe, Simplonline...)
- ▶ éviter les surprises et les malentendus

Combien de temps ?

Pour une formation de six mois, deux semaines suffisent.

Elle s'étale sur deux semaines, en présentiel, en plus des six mois de formation

Combien d'apprenant.e.s ?

Idéalement, il est préférable de sélectionner 30 apprenants pour arriver à 24. Au-delà d'une semaine de prairie, il est difficile de sélectionner des personnes figurant sur la liste d'attente.

Le planning de la prairie

La prairie s'étale sur deux semaines, sur les 5 jours ouvrés (du lundi au vendredi).

Jour	Activités - tâches
Jour 1	Environnement Unix et Linux / distribution d'une "bibliographie"
Jour 2	Ruby (Back)*
Jour 3	Ruby (Back)*
Jour 4	Ruby (Back)*
Jour 5	Projet imposé Ruby*- Environ 2 / 3 personnes avec restitution en fin de journée.
Jour 6	HTML / CSS (Front)
Jour 7	HTML / CSS (Front)
Jour 8	Bootstrap (Front)
Jour 9	Projet imposé (ex: faire un petit site Web) HTML / CSS / Bootstrap - Environ
Jour 10	

*Possibilité sur du PHP / Python...