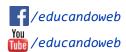
Estrutura sequencial Visão geral

Prof. Dr. Nelio Alves





Conteúdo

- Expressões aritméticas
- Variáveis e tipos básicos de C#
- Três operações básicas de programação
 - Entrada de dados
 - Processamento de dados
 - Saída de dados
- Funções matemáticas em C#

Por que o nome "estrutura sequencial"?

Para enfatizar que os comandos do algoritmo **executam em sequência**, **de cima para baixo**.

Um algoritmo deve obedecer uma sequência lógica adequada para cumprir seu papel.

```
x = double.Parse(Console.ReadLine());
y = double.Parse(Console.ReadLine());
soma = x + y;
Console.WriteLine("Soma = " + soma);
```

correto

```
soma = x + y;
x = double.Parse(Console.ReadLine());
y = double.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Soma = " + soma);
```

errado

Palavras finais

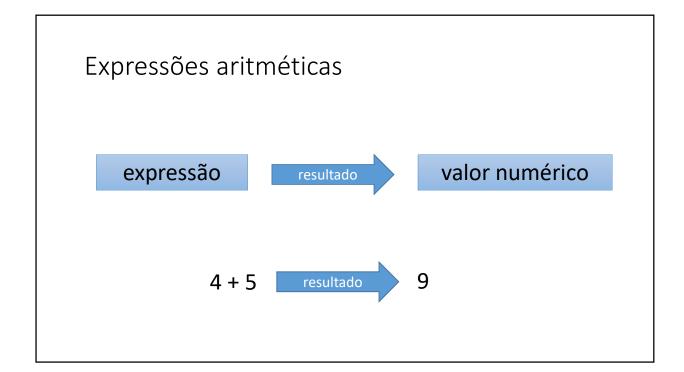
- Nesta seção do curso:
 - Explicações teórico-práticas
 - Excelente para aprendizado e revisão
 - PRÁTICA!
 - Exercícios resolvidos
 - Debug (execução passo a passo)
 - URI Online Judge
 - · Exercícios resolvidos
 - Exercícios propostos

Expressões aritméticas

Prof. Dr. Nelio Alves







Operadores aritméticos

C, C++, Java, C# →

Operador	Significado
+	adição
-	subtração
*	multiplicação
/	divisão
%	resto da divisão ("mod")

Precedência: 1º lugar: * / % 2º lugar: + -

Exemplos de expressões aritméticas

2 * 6 / 3

Resultado = 4

3 + 2 * 4

Resultado = 11

(3 + 2) * 4

Resultado = 20

60/(3+2)*4

Resultado = 48

60/((3+2)*4)

Resultado = 3

Exemplos com o operador "mod"

14 % 3

Resultado = 2

19 % 5

Resultado = 4

Pois:

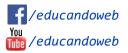




Expressões aritméticas

- Operadores: + * / %
- Precedência entre operadores
- Uso de parêntesis
- Exemplos

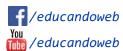




Variáveis Tipos básicos em C#

Prof. Dr. Nelio Alves





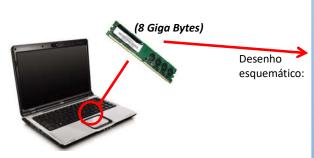
Visão geral

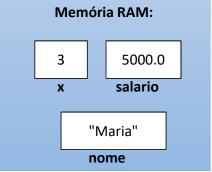
- Um programa de computador em execução lida com dados
- Como esses dados são armazenados?
- Em VARIÁVEIS!

Variáveis

Definição informal:

Em programação, uma variável é uma porção de memória (RAM) utilizada para armazenar dados durante a execução dos programas.





Declaração de variáveis

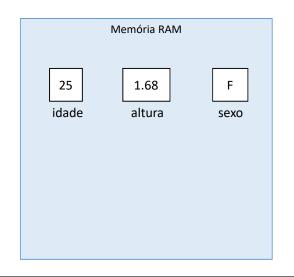
Sintaxe:

Exemplos:

int idade = 25;
double altura = 1.68;
char sexo = 'F';

Uma variável possui:

- Nome (ou identificador)
- Tipo
- Valor
- Endereço



Tipos básicos em C#

byte	0 255	
sbyte	-128 127	
short	-32,768 32,767	
ushort	065,535	
int	-2,147,483,648 2,147,483,647	
uint	0 4,294,967,295	
long	-9,223,372,036,854,775,808 9,223,372,036,854,775,807	
ulong	0 18,446,744,073,709,551,615	

Um bit pode armazenar 2 valores possíveis (0 ou 1)

Cada bit = 2 possibilidades

8 bits:

 $2 \times 2 = 2^8 = 256$ possibilidades

Tipos básicos em C#

float	-3.402823e38 3.402823e38	
double	-1.79769313486232e308 1.79769313486232e308	
decimal	-79228162514264337593543950335 79228162514264337593543950335	
char	A Unicode character.	
string	A string of Unicode characters.	
bool	True or False.	
object	An object.	

Nomes de variáveis

- Não pode começar com dígito: use uma letra ou _
- Não pode ter espaço em branco
- Não usar acentos ou til
- Sugestão: use o padrão "camel case"



Errado:

int 5minutos;
int salário;
int salário do funcionario;

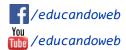
Correto:

int _5minutos;
int salario;
int salarioDoFuncionario;

Variáveis e tipos básicos em C#

- · Conceito informal
- Declaração de variáveis: <tipo> <nome> = valor;
- Tipos básicos em C#
- Nomes de variáveis / padrão camel case





As três operações básicas de programação

Prof. Dr. Nelio Alves





Um programa de computador é capaz de realizar essencialmente três operações:





Processamento de dados

É quando o programa realiza os cálculos



O processamento de dados se dá por um comando chamado ATRIBUIÇÃO

media = (x + y) / 2.0;



Programa -> Usuário



Dispositivo de SAÍDA



Também chamada de ESCRITA:

"O programa está escrevendo dados."

As três operações básicas de programação

- Entrada de dados (leitura)
- Processamento de dados
- Saída de dados (escrita)'
- VAMOS VER A SEGUIR COMO FAZER NA PRÁTICA CADA UMA DESSAS TRÊS OPERAÇÕES





Saída de dados em C#

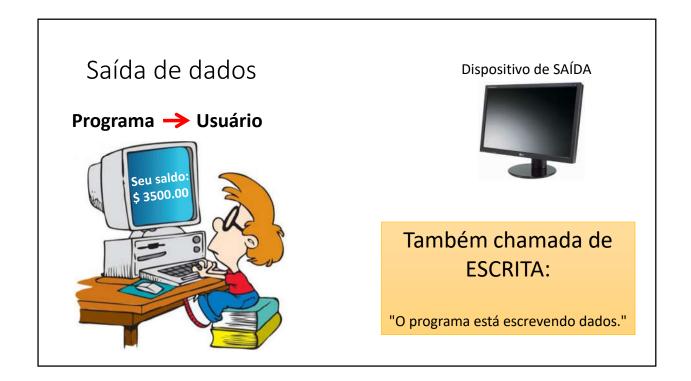
Prof. Dr. Nelio Alves





Um programa de computador é capaz de realizar essencialmente três operações:





Para escrever na tela um texto qualquer

Sem quebra de linha ao final:

```
Console.Write("Bom dia!");
```

Com quebra de linha ao final:

```
Console.WriteLine("Bom dia!");
```

Para escrever o conteúdo de uma variável com ponto flutuante

Suponha uma variável tipo double declarada e iniciada:

```
double x = 10.35784;
```

%n = quebra de linha (independente de plataforma)

```
Console.WriteLine(x);
Console.WriteLine(x.ToString("F2"));
Console.WriteLine(x.ToString("F4"));
Console.WriteLine(x.ToString("F2", CultureInfo.InvariantCulture));
```

using System. Globalization;

Para concatenar vários elementos em um mesmo comando de escrita

```
Regra geral:

elemento1 + elemento2 + elemento3 + ... + elementoN

Console.WriteLine("RESULTADO = " + x);

Console.WriteLine("O valor do troco é " + x + " reais");

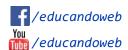
Console.WriteLine("O valor do troco é " + x.ToString("F2") + " reais");
```

```
using System;
using System.Globalization;
namespace Curso {
   class Program {
            static void Main(string[] args) {
                  double x = 10.35784;
int y = 32;
string z = "Maria";
char w = 'F';
                  Console.Write("Olá mundo!");
Console.WriteLine("Bom dia!");
                  Console.WriteLine("Até mais!");
                   Console.WriteLine();
                   Console.WriteLine(x);
                   Console.WriteLine(x.ToString("F2"));
                  Console.WriteLine(X.ToString("F4"));
Console.WriteLine(X.ToString("F4"));
Console.WriteLine(X.ToString("F2", CultureInfo.InvariantCulture));
                  Console.WriteLine();
Console.WriteLine("RESULTADO = " + x);
Console.WriteLine("0 valor do troco é " + x + " reais");
Console.WriteLine("0 valor do troco é " + x.ToString("F2") + " reais");
                  Console.WriteLine("A paciente " + z + " tem " + y + " anos e seu sexo é: " + w);
                  Console.ReadLine();
           }
    }
}
```

Saída de dados em C#

- Console.Write
- Console.WriteLine
- x.ToString("F2")
- CultureInfo.InvariantCulture
- Como concatenar vários elementos em um mesmo write
- Exemplo completo





Processamento de dados em C# Casting

Prof. Dr. Nelio Alves





Processamento de dados

Comando de atribuição.

Sintaxe:

REGRA:

- 1) A expressão é calculada
- 2) O resultado da expressão é armazenado na variável

Exemplo 1

```
int x, y;

x = 5;

y = 2 * x;

Console.WriteLine(x);
Console.WriteLine(y);
```

Exemplo 2 int x; double y; x = 5; y = 2 * x; Console.WriteLine(x);

Console.WriteLine(y);

Exemplo 3 double b, B, h, area; b = 6.0; B = 8.0; b = 6.0; B = 8.0; b = 6.0; $area = \frac{(b+B)}{2} \times h$ No exemplo: $area = \frac{(b+B)}{2} \times 5$ Console.WriteLine(area); $area = \frac{(6+8)}{2} \times 5$ $= \frac{14}{2} \times 5 = 7 \times 5 = 35$

```
double b, B, h, area;

b = 6.0;
B = 8.0;
h = 5.0;

area = (b + B) / 2.0 * h;

Console.WriteLine(area);

Boa prática:

Sempre indique o tipo do número, se a expressão for de ponto flutuante (não inteira).

Para double use:
.0

Para float use:
f
```

```
float b, B, h, area;

b = 6f;
B = 8f;
h = 5f;

area = (b + B) / 2f * h;

Console.WriteLine(area);

Boa prática:

Sempre indique o tipo do número, se a expressão for de ponto flutuante (não inteira).

Para double use:
.0

Para float use:
f
```

Exemplo 4

```
int a, b;
double resultado;

a = 5;
b = 2;

resultado = a / b;
Console.WriteLine(resultado);
```

Casting

É a conversão explícita de um tipo para outro.

É necessário quando o compilador não é capaz de "adivinhar" que o resultado de uma expressão deve ser de outro tipo.

```
Exemplo 4
int a, b;
double resultado;

a = 5;
b = 2;

resultado = a / b;
Console.WriteLine(resultado);
```

```
Exemplo 4
int a, b;
double resultado;
a = 5;
b = 2;
resultado = (double) a / b;
Console.WriteLine (resultado);
```

Exemplo 5

```
double a;
int b;

a = 5.0;
b = a;

Console.WriteLine(b);
```

Processamento de dados / Casting

- Comando de atribuição
- Casting

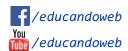




Entrada de dados em C#

Prof. Dr. Nelio Alves





Para ler um texto (até a quebra de linha)

Suponha uma variável tipo String declarada:

string x;

x = Console.ReadLine();

Para ler um número inteiro (até a quebra de linha)

```
Suponha uma variável tipo int declarada:
int x;

x = int.Parse(Console.ReadLine());
```

Para ler um número com ponto flutuante (até a quebra de linha)

```
Suponha uma variável tipo double declarada:

double x;

x = double.Parse(Console.ReadLine());

x = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);

using System.Globalization;
```

Para ler um caractere (até a quebra de linha)

```
Suponha uma variável tipo char declarada:
```

```
char x;
```

```
x = char.Parse(Console.ReadLine());
```

```
using System;
using System.Globalization;
namespace curso {
   class Program {
        static void Main(string[] args) {
            string x;
            int y;
            double z;
            char w;
            x = Console.ReadLine();
            y = int.Parse(Console.ReadLine());
            z = double.Parse(Console.ReadLine(), CultureInfo.InvariantCulture);
            w = char.Parse(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine(x);
            Console.WriteLine(y);
            Console.WriteLine(z.ToString("F2", CultureInfo.InvariantCulture));
            Console.WriteLine(w);
            Console.ReadLine();
   }
```

Para ler vários dados na mesma linha

```
using System;
using System.Globalization;
namespace curso {
    class Program {
        static void Main(string[] args) {
            string x;
            int y;
            double z;
            string[] vet = Console.ReadLine().Split(' ');
            y = int.Parse(vet[1]);
            z = double.Parse(vet[2], CultureInfo.InvariantCulture);
            Console.WriteLine(x);
            Console.WriteLine(y);
            Console.WriteLine(z);
            Console.ReadLine();
    }
}
```

Entrada de dados em C#

- Console.ReadLine()
- Conversões para string:
 - int.Parse
 - double.Parse
 - char.Parse
- CultureInfo.InvariantCulture
- · Como ler vários dados distintos em uma mesma linha

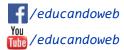




Funções matemáticas

Prof. Dr. Nelio Alves





Algumas funções matemáticas em C#

Exemplo	Significado
A = Math.Sqrt(x);	Variável A recebe a raiz quadrada de x
A = Math.Pow(x, y);	Variável A recebe o resultado de x elevado a y
A = Math.Abs(x);	Variável A recebe o valor absoluto de x

```
using System:
using System.Globalization;

namespace curso {
    class Program {
        static void Main(string[] args) {

            double x = 3.0;
            double y = 4.0;
            double 2 = -5.0;
            double A, B, C;

            A = Math.Sqrt(X);
            B = Math.Sqrt(25.0);
            Console.Writeline("Raiz quadrada de " + x + " = " + A);
            Console.Writeline("Raiz quadrada de " + y + " = " + B);
            Console.Writeline("Raiz quadrada de 25 = " + C);

            A = Math.Pow(x, y);
            B = Math.Pow(x, 0.0);
            C = Math.Pow(S, 0.2.0);
            Console.Writeline("Raiz quadrada de 25 = " + C);

            A = Math.Pow(S, 0.2.0);
            Console.Writeline(" + " elevado a " + y + " = " + A);
            Console.Writeline(" + " elevado ao quadrado = " + B);
            Console.Writeline(" + " elevado ao quadrado = " + B);
            Console.Writeline("S elevado ao quadrado = " + C);

            A = Math.Abs(y);
            B = Math.Abs(2);
            Console.Writeline("Valor absoluto de " + y + " = " + A);
            Console.ReadLine();
            }
        }
    }
}
```

Incluindo funções em expressões maiores

$$x=$$
 $\dfrac{-\mathsf{b}\ \pm\sqrt{\Delta}}{2.\mathsf{a}}$ $\Delta=b^2-4ac$

```
delta = Math.Pow(b, 2.0) - 4*a*c;
x1 = (-b + Math.Sqrt(delta)) / (2.0 * a);
x2 = (-b - Math.Sqrt(delta)) / (2.0 * a);
```

Funções matemáticas

- sqrt raiz quadrada
- pow potenciação
- abs valor absoluto
- Exemplos

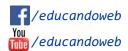




Como executar o debug do Visual Studio (execução passo a passo)

Prof. Dr. Nelio Alves





Como executar o debug do Visual Studio

- Para marcar uma linha de breakpoint:
 - Depurar -> Alternar ponto de interrupção (F9)
- Para iniciar o debug:
 - Depurar -> Iniciar depuração (F5)
- Para executar uma linha:
 - F10
- Para interromper o debug:
 - SHIFT + F5 🔳



