

Leistungskurs Mathematik Q3 Hessen

Stochastik Skript

Shamsher Singh Kalsi

Berufliches Gymnasium – Ferdinand-Braun Schule

Kursleiter: Herr Thorsten Farnungen

16. September 2025



**FERDINAND
BRAUN SCHULE**

Technische Schulen der Stadt Fulda

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	2
1.1	Leistungsbewertung und Klausurplanung in der Q3	2
1.1.1	Randbemerkungen	2
2	Grundlegende Begriffe der Stochastik	3
2.1	Aufgabe A	9
2.2	Aufgabe B	9
3	Berechnung von Wahrscheinlichkeiten	11
3.1	Boolische Algebra - Elemente der Mengenlehre	11
3.2	Absolute und Relative Häufigkeit	13
3.2.1	Relative Häufigkeit	13
3.3	Laplace Wahrscheinlichkeit	14
4	Wahrscheinlichkeitsverteilung	36
5	Hypothesentest (für binominalverteilte Zufallsgrößen)	36
6	Prognose- und Konfidenzintervalle (für binomialverteilte Zufallsgrößen)	36

1 Einleitung

17.08.2025

Dieses Skript dient als Fortsetzung von der Q2. Hierbei werden nur thematisch theoretische Unterrichtsinhalte notiert, wobei die Aufgaben und Übungen hauptsächlich in Obsidian bearbeitet werden, um den wahnsinnigen Dokumentationsaufwand zu reduzieren.

1.1 Leistungsbewertung und Klausurplanung in der Q3

20.08.2025

Im Verlauf des Schuljahres werden in diesem Kurs drei Klausuren geschrieben. Die zweite Klausur wird als Abiturklausur unter authentischen Bedingungen angesetzt, was eine Bearbeitungszeit von fünf Zeitstunden umfasst. Da der bis zu diesem Zeitpunkt behandelte abiturrelevante Stoff der Q3 ausschließlich die Stochastik abdeckt, wäre eine fünfstündige Prüfung allein zu diesem Thema für die Schülerinnen und Schüler eine unzumutbare Belastung. Aus diesem Grund wird der hilfsmittelfreie Teil dieser Klausur auch Aufgaben aus den Qualifikationsphasen Q1 (Analysis) und Q2 (Analytische Geometrie/Lineare Algebra) beinhalten, um eine angemessene Themenbreite zu gewährleisten. Die erste Klausur ist für den Zeitraum vor den Herbstferien vorgesehen.

1.1.1 Randbemerkungen

Theorem 1.1: Laplace Experiment

Ein Zufallsexperiment mit endlicher Ergebnismenge Ω heißt *Laplace-Experiment*, wenn für jedes Elementarereignis $\omega \in \Omega$ gilt:

$$P(\{\omega\}) = \frac{1}{|\Omega|}.$$

Die Wahrscheinlichkeit eines Ereignisses $E \subseteq \Omega$ ist dann

$$P(E) = \frac{|E|}{|\Omega|}.$$

Beispiel 1.1: D

as Werfen eines idealen Würfels: $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$, jedes Ergebnis hat Wahrscheinlichkeit $\frac{1}{6}$. Für das Ereignis $E = \{\text{gerade Zahl}\}$ gilt $P(E) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$.

2 Grundlegende Begriffe der Stochastik

Aufgabe 2.1: Check in Kapitel 1

1. Jan hat 20-mal in eine Lostrommel hineingegriffen und dabei 18 Nieten gezogen.
 - Berechnen Sie die relative Häufigkeit für den Gewinn als Bruch und in Prozent
 - Jana erreichte bei 12 Ziehungen die Gewinnquote 25%. Berechnen Sie die absolute und die relative Häufigkeit.
2. Bei der Bundestagswahl 2013 haben sich 71.5% der 62 Mio. Wahlberechtigten an der Wahl beteiligt. Die Stimmenverteilung für die einzelnen Parteien ist in Fig. 1 Dargestellt.
 - Geben Sie die Anteile der Stimmenverteilung als Bruch und Dezimalzahl an
 - Berechnen Sie, wie groß der Stimmenanteil der einzelnen Parteien bezogen auf alle 62 Mio. Wahlberechtigten ist.
3. Begründen Sie welche Situation ein Laplace-Experiment darstellt
 - Sie fragen einen Lehrer, an welchem Wochentag er sein Auto gewaschen hat
 - Sie ziehen ein Los aus einem Loseimer mit 120 Losen
 - Sie beobachten, ob der nächste Plattfuß an ihrem Fahrrad vorne oder hinten auftritt
4. Berechnen Sie den Mittelwert der folgenden Zahlen:
2,5 6,3 1,9 10,0 2,8 5,6 5,1 7,8

Lösung 2.2:

Aufgabe 1

$$h = \frac{H}{n}, \quad n = 20, \quad H = 20 - 18 = 2$$

$$h = \frac{2}{20} = \boxed{\frac{1}{10} = 0.1 = 10\%}$$

Jana's relative häufige Gewinnquote Beträgt 25%, sodass $75\% \vee \frac{3}{4}$ Nieten sein müssen. Es gilt;

$$h_n(A) = \frac{H_n(A)}{n},$$

wobei $h_n(A)$ die relative und $H_n(A)$ die absolute Häufigkeit sind.

$$H = h \cdot n$$

$$H = \boxed{0.25 \cdot 12 = 3}$$

Aufgabe 2

Stimmenverteilung

$$\begin{aligned} \text{CDU} : 34.1\% &= \frac{34.1}{100} = 0.341 \mid \text{CSU} : 7.4\% = \frac{7.4}{100} = 0.074 \mid \text{SPD} : 25.7\% = \frac{25.7}{100} = 0.257 \\ \mid \text{FDP} : 4.8\% &= \frac{4.8}{100} = 0.048 \mid \text{Die Linke} : 8.6\% = \frac{8.6}{100} = 0.086 \mid \text{Die Grünen} : 8.4\% \\ &= \frac{8.4}{100} = 0.084 \mid \text{sonstige} : 10.9\% = \frac{10.9}{100} = 0.109 \mid \end{aligned}$$

Stimmenanteil

$$\text{Wähler} = 62.000.000 \cdot 0.715 = 44.330.000$$

$$\text{CDU} : 34.1\% = 0.341 \cdot 44.330.000 \approx \boxed{15.112.000}$$

$$\text{CSU} : 7.4\% = 0.074 \cdot 44.330.000 \approx \boxed{3.280.420}$$

$$\text{SPD} : 25.7\% = 0.257 \cdot 44.330.000 \approx \boxed{11.392.810}$$

$$\text{FDP} : 4.8\% = 0.048 \cdot 44.330.000 \approx \boxed{2.127.840}$$

$$\text{Linke} : 8.6\% = 0.086 \cdot 44.330.000 \approx \boxed{3.812.380}$$

$$\text{Grünen} : 8.4\% = 0.084 \cdot 44.330.000 \approx \boxed{3.723.720}$$

$$\text{sonstige} : 10.9\% = 0.109 \cdot 44.330.000 \approx \boxed{4.831.970}$$

Lösung 2.3:

Aufgabe 3

1. Kein Laplace-Experiment, da der Lehrer nicht mit gleicher Wahrscheinlichkeit an jedem Wochentag sein Auto wäscht; Alltagsroutinen und äußere Zwänge machen die Wahrscheinlichkeiten ungleich.
2. Laplace-Experiment: Jedes der 120 Lose ist gleich wahrscheinlich gezogen zu werden, sofern alle Lose gleich beschaffen und gut gemischt sind. Dass die Gewinnchancen inhaltlich ungleich verteilt sind (1 Gewinnlos, 119 Nieten), widerspricht dem Laplace-Modell nicht, da sich dieses nur auf die Elementarereignisse (jedes einzelne Los) bezieht.
3. Kein sauberes Laplace-Experiment, da das Vorderrad physikalisch häufiger betroffen ist (führt, trifft zuerst Hindernisse, andere Belastung). Nur unter starker Modellannahme „beide Räder gleich gefährdet“ könnte man es als Laplace-Experiment ansehen.

Aufgabe 4

- $2 + 5 = 7, \frac{7}{2} = 3,5$
- $6 + 3 = 9, \frac{9}{2} = 4,5$
- $1 + 9 = 10, \frac{10}{2} = 5$
- $10 + 0 = 10, \frac{10}{2} = 5$
- $2 + 8 = 10, \frac{10}{2} = 5$
- $5 + 6 = 11, \frac{11}{2} = 5,5$
- $5 + 1 = 6, \frac{6}{2} = 3$
- $7 + 8 = 15, \frac{15}{2}$

Oder: Um den Mittelwert (das arithmetische Mittel) \bar{x} zu berechnen, werden alle Zahlen summiert und die Summe wird durch die Anzahl der Zahlen geteilt.

$$\begin{aligned}\bar{x} &= \frac{2,5 + 6,3 + 1,9 + 10,0 + 2,8 + 5,6 + 5,1 + 7,8}{8} \\ \bar{x} &= \frac{42,0}{8} \\ \bar{x} &= \boxed{5,25}\end{aligned}$$

Aufgabe 2.4: Bearbeiten Sie die Aufgaben 1 bis 4 von Wdh. Statistik

1. Berechnen Sie den Mittelwert, die Varianz und die Standardabweichung der Liste
2; 0; 5; 6; 3; 8
2. Von einer Lieferung Fahrradspeichen wurde bei einer Stichprobe die Länge der Speichen (in mm) gemessen: 269; 274; 269; 268; 272; 270; 269; 270; 268; 271.
 - Nenne Sie die bei dieser Erhebung die Grundgesamtheit, den Merkmalsträger, das untersuchte Merkmal, den Stichprobenumfang und die Merkmalsausprägungen.
 - Berechnen Sie den Mittelwert, die Varianz und die Standardabweichung
3. Die Anzahl der Regentage beträgt im langjährigen Mittel für Amsterdam bzw. Rangun:
 - Stellen Sie die Verteilung der Anzahl der Regentage grafisch dar.
 - Berechnen Sie für beide Messreihen den Mittelwert und die Standardabweichung
4. Gegeben ist die nebenstehende relative Häufigkeitsverteilung.
 - Beschriften Sie die Achsen passend
 - Bestimmen Sie den Mittelwert und die Standardabweichung
 - Untersuchen Sie, welche Werte aus b) sich ändern, wenn alle Säulen gleich hoch sind

Theorem 2.1: Die Bedeutung von Mittelwert, Varianz und Standardabweichung

Mittelwert

Der Mittelwert gibt sozusagen den Durchschnitt gegebener Daten an. Diesen berechnet man durch das Addieren aller Elemente und dem Teilen von der Anzahl der Elemente.

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$

Varianz

Die Varianz misst, wie stark die Werte um den Mittelwert streuen. Dazu berechnet man die Abweichungen jedes Wertes vom Mittelwert, quadriert diese (damit Abweichungen nach oben und unten nicht wegfallen) und mittelt sie wieder:

$$s^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2$$

Standardabweichung

Die Standardabweichung ist die Wurzel der Varianz. Sie gibt die Streuung in derselben Einheit wie die Daten an (praktischer als die quadrierten Werte der Varianz):

$$s = \sqrt{s^2}$$

Lösung 2.5: Aufgabe 1

1. Mittelwert

$$\bar{x} = \frac{2 + 0 + 5 + 6 + 3 + 8}{6} = \boxed{\frac{24}{6} = 4}$$

2. Varianz

$$\begin{aligned} s^2 &= \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}{n} \\ &= \frac{(2-4)^2 + (0-4)^2 + (5-4)^2 + (6-4)^2 + (3-4)^2 + (8-4)^2}{6} \\ &= \frac{4 + 16 + 1 + 4 + 1 + 16}{6} = \boxed{\frac{42}{6} = 7} \end{aligned}$$

3. Standardabweichung

$$s = \sqrt{s^2} \rightarrow \boxed{\sqrt{7} \approx 2.65}$$

Lösung 2.6: Aufgabe 2

1. Aufgabe A

Grundgesamtheit: Alle Fahrradspeichen in der gesamten Lieferung

Merkmalsträger: Eine einzelne Fahrradspeiche

Merkmal: Die Länge der Speiche in mm

Stichprobenumfang: Es wurden 10 Speichen gemessen $\rightarrow n = 10$

Merkmalausprägungen: 269; 274; 269; 268; 272; 270; 269; 270; 268; 271

2. Aufgabe B

Mittelwert

$$\bar{x} = \frac{269 + 274 + 269 + 268 + 272 + 270 + 269 + 270 + 268 + 271}{10} = \boxed{\frac{2700}{10} = 270}$$

Varianz

$$\begin{aligned} s^2 &= \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 \\ &= \frac{(269 - 270)^2 + (274 - 270)^2 + (269 - 270)^2 + (268 - 270)^2 + (272 - 270)^2}{10} \\ &\quad + \frac{(270 - 270)^2 + (269 - 270)^2 + (270 - 270)^2 + (268 - 270)^2 + (271 - 270)^2}{10} \\ &= \frac{1 + 16 + 1 + 4 + 4 + 0 + 1 + 0 + 4 + 1}{10} \\ &= \boxed{\frac{32}{10} = 3.2} \end{aligned}$$

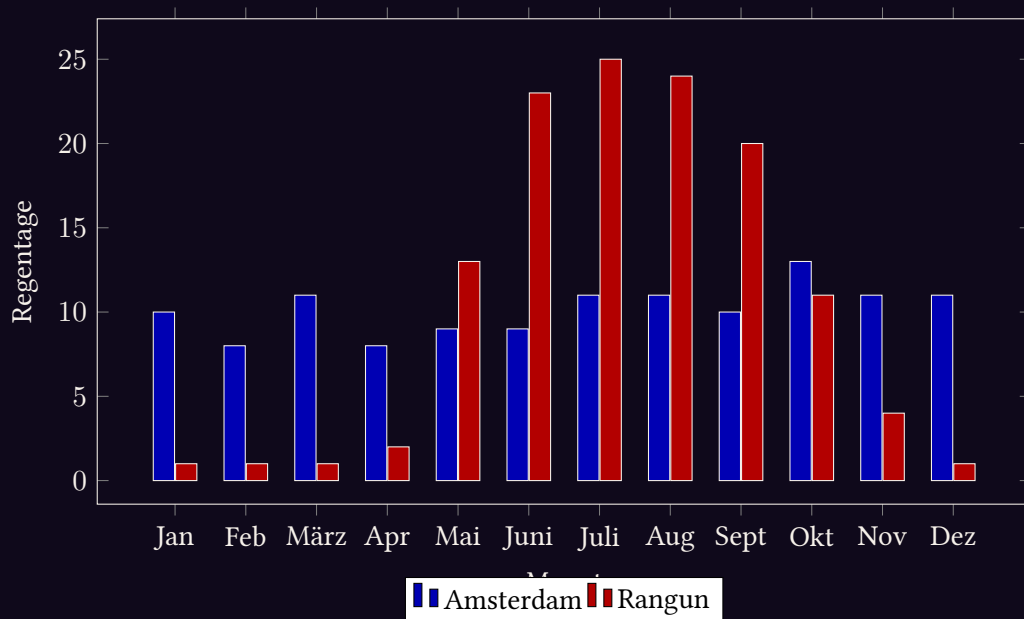
Standardabweichung

$$s = \sqrt{s^2} = \sqrt{3.2} \approx \boxed{1.79}$$

Lösung 2.7: Aufgabe 3

2.1 Aufgabe A

Monat	Jan.	Feb.	März	April	Mai	Juni	Juli	Aug.	Sept.	Okt.	Nov.	Dez.
Amsterdam	10	8	11	8	9	9	11	11	10	13	11	11
Rangun	1	1	1	2	13	23	25	24	20	11	4	1



2.2 Aufgabe B

Amsterdam

$$\bar{x}_A = \frac{10+8+11+8+9+9+11+11+10+13+11+11}{12}$$

$$= \boxed{\frac{122}{12} \approx 10.17}$$

$$s_A^2 = \frac{1}{12} \sum_{i=1}^{12} (x_i - \bar{x}_A)^2$$

$$= \frac{(10 - 10.17)^2 + (8 - 10.17)^2 + \dots + (11 - 10.17)^2}{12}$$

$$= \frac{24.67}{12} \approx \boxed{2.06}$$

$$s_A = \sqrt{s_A^2} = \boxed{\sqrt{2.06} \approx 1.43}$$

Rangun

$$\bar{x}_R = \frac{1+1+1+2+13+23+25+24+20+11+4+1}{12}$$

$$= \boxed{\frac{126}{12} = 10.5}$$

$$s_R^2 = \frac{1}{12} \sum_{i=1}^{12} (x_i - \bar{x}_R)^2$$

$$= \frac{(1 - 10.5)^2 + (1 - 10.5)^2 + \dots + (1 - 10.5)^2}{12}$$

$$= \frac{971}{12} \approx \boxed{80.92}$$

$$s_R = \sqrt{s_R^2} = \boxed{\sqrt{80.92} \approx 8.99}$$

Lösung 2.8: Aufgabe 4

1. Achsenbeschriftung

- X-Achse: „Merkmal“ bzw. „Anzahl Ereignisse“
- Y-Achse: „Relative Häufigkeit [%]“
- Skalierung: 0% bis 40% in 10%-Schritten

2. Mittelwert und Standardabweichung

Gegeben:

$$x_i = 0, 1, 2, 3, \quad f_i = 0.1, 0.2, 0.3, 0.4$$

Mittelwert:

$$\bar{x} = \sum_i x_i \cdot f_i = 0 \cdot 0.1 + 1 \cdot 0.2 + 2 \cdot 0.3 + 3 \cdot 0.4 = 2.0$$

Varianz:

$$s^2 = \sum_i f_i \cdot (x_i - \bar{x})^2 = 0.1 \cdot (0 - 2)^2 + 0.2 \cdot (1 - 2)^2 + 0.3 \cdot (2 - 2)^2 + 0.4 \cdot (3 - 2)^2 = 1.0$$

Standardabweichung:

$$s = \sqrt{1.0} = 1.0$$

3. Gleich hohe Säulen

Falls alle $f_i = 0.25$ gilt:

Mittelwert:

$$\bar{x} = 0 \cdot 0.25 + 1 \cdot 0.25 + 2 \cdot 0.25 + 3 \cdot 0.25 = 1.5$$

Varianz:

$$s^2 = 0.25 \cdot (0 - 1.5)^2 + 0.25 \cdot (1 - 1.5)^2 + 0.25 \cdot (2 - 1.5)^2 + 0.25 \cdot (3 - 1.5)^2 = 1.25$$

Standardabweichung:

$$s = \sqrt{1.25} \approx 1.118$$

Theorem 3.1: Ereignis

Mathematisch gesehen ist ein Ereignis E also nichts anderes als eine Teilmenge des Ergebnisraumes Ω : $E \subseteq \Omega$

3.1 Boolische Algebra - Elemente der Mengenlehre

Buch Seite 32/33 Übung 4, 5 und 6 / Altes Buch Seite 12

Aufgabe 3.1: Altes Buch Seite 12 Aufgaben 4, 5 und 6

Übung 4 Ein Würfel wird einmal geworfen. Stellen Sie die Ereignisse F_1 : "Die Augenzahl ist kleiner als 3 und E_2 : "Die Augenzahl ist ungerade als Ergebnismengen dar. Bestimmen Sie die Ergebnismenge des Ereignisses $E_1 \cup E_2$

Übung 5 Aus einer Urne mit 50 gleichartigen Kugeln, die die Nummern 1 bis 50 tragen, wird zufällig eine Kugel gezogen. Stellen Sie die folgenden Ereignisse als Ergebnismengen dar

Übung 6 Stellen Sie die folgenden Ereignisse beim Roulette als Ergebnismengen dar:

Lösung 3.2: Übung 5

- $E_1 = 9, 18, 27, 36, 45$
- $E_2 = 12, 24, 36, 48$
- $E_3 = 23, 46$

$$E_1 \cap E_2 = \{36\}$$

$$E_1 \cup E_2 = \{9, 12, 18, 24, 27, 36, 45, 48\}$$

$$E_2 \cap E_3 = \{\}$$

$$E_1 \cup E_2 \cup E_3 =$$

Aufgabe 3.3: Aufgabe 8 Ergebnismengen

Ein grüner und ein roter Würfel werden gleichzeitig geworfen.

- Geben Sie einen Ergebnisraum an. Schreiben Sie hierzu ein Ergebnis als Paar.
- Geben Sie die Ergebnismenge folgender Ergebnisse an:
 - E_1 : Die Augenzahlen der beiden Würfel sind gleich
 - E_2 : Die Augensumme beträgt 8
 - E_3 : Das Augenzahlprodukt ist durch 8 teilbar
 - E_4 : Die Augenzahlen sind nicht beide gerade
 - E_5 : Das Produkt der Augenzahlen ist größer als 10, aber kleiner als 21
 - E_6 : Die Augenzahlen unterscheiden sich um maximal 3
 - $E_1 \cap E_2$
 - $E_1 \cup E_2$

Lösung 3.4: Aufgabe 8

- $\Omega := E_1 \times E_2$
-

3.2 Absolute und Relative Häufigkeit

3.2.1 Relative Häufigkeit

Aufgabe 3.5: Übungen relative Häufigkeiten

Aufgabe 4

Aufgabe 5

Aufgabe 6

Aufgabe 7

Aufgabe 8

Lösung 3.6: Aufgabe 4

Das Würfeln wurde mithilfe eines Programmcodes simuliert. Dabei ergaben sich die in Abbildung 3.2.1 dargestellten Resultate.

```
Compiling wuerfel_sim v0.1.0 (/home/chronos/Documents/Nvim/Schule/13BG/Rust/Mathematik/wuerfel_sim)
Finished `dev` profile [unoptimized + debuginfo] target(s) in 0.33s
Running `/home/chronos/Documents/Nvim/Schule/13BG/Rust/Mathematik/wuerfel_sim/target/debug/wuerfel_sim 200 10`
Gruppe  Würfe bis Sechsen Rel.Freq Graph
-----
1         10      2    20.00% #####
2         20      4    20.00% #####
3         30      4    13.33% #####
4         40      7    17.50% #####
5         50      8    16.00% #####
6         60     10    16.67% #####
7         70     14    20.00% #####
8         80     14    17.50% #####
9         90     17    18.89% #####
10        100     19    19.00% #####
11        110     21    19.09% #####
12        120     25    20.83% #####
13        130     25    19.23% #####
14        140     27    19.29% #####
15        150     28    18.67% #####
16        160     28    17.50% #####
17        170     30    17.65% #####
18        180     31    17.22% #####
19        190     32    16.84% #####
20        200     34    17.00% #####
A Mathematik/wuerfel_sim/src  ↳ master ? )
```

a

^aUnfertiger Code zur Vereinfachung

Theorem 3.2: Satz: Wahrscheinlichkeiten bei Laplace Experimenten

Bei einem Laplace-Experiment sei $\Omega = \{e_1, \dots, e_m\}$ der Ergebnisraum und $E = \{e_{i_1}, \dots, e_{i_k}\}$ ein beliebiges Ereignis: Dann gilt für die Wahrscheinlichkeit dieses Ergebnisses;

$$P(E) = \frac{|E|}{|\Omega|} = \frac{k}{m} \quad P(E) = \frac{\text{Anzahl der für E günstigen Ergebnisse}}{\text{Anzahl aller möglichen Ergebnisse}}$$

Beispiel 3.1: c

ontent...

Aufgabe 3.7: Aufgaben 9 bis 11

•

Lösung 3.8: Aufgabe 9

Urne 2

Lösung 3.9: Aufgabe 10

1. $\frac{1}{32}$
2. $\frac{8}{32} = \frac{1}{4}$
3. $P_L(E) = \frac{12}{32} \wedge P_H(E) = \frac{8}{32}$

Lösung 3.10: Aufgabe 11

1. $\frac{4}{500}$
2. $\frac{20}{500}$
3. $\frac{480}{500}$
4. 497 lose

Aufgabe 3.11: Buch Seite 45 Aufgaben 15 bis 18

content...

Lösung 3.12: Aufgabe 15

W1 \ W2	1	2	3	4	5	6
1	1	2	3	4	5	6
2	2	4	6	8	10	12
3	3	6	9	12	15	18
4	4	8	12	16	20	24
5	5	10	15	20	25	30
6	6	12	18	24	30	36

$$\Omega = 36$$

Aufgabe 3.13: Übungen - Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Berechnen Sie für die Urliste $\{4; 3; 4; 5; 4\}$ den Mittelwert, die Varianz und die Standardabweichung.
2. Nach einer Statistik der Deutschen Bahn verkehren etwa 95 Prozent der Fernzüge „pünktlich (d.h. mit maximal 5 Minuten Verspätung). Tim fährt 5-mal mit einem Fernzug.
 - Er berechnet die Wahrscheinlichkeit, dass mindestens ein Zug nicht pünktlich ist, mit der Formel $1 - 0.95^5$. Erklären Sie.
 - Nehmen Sie Stellung zur Annahme: „Die Pünktlichkeit der Züge ist voneinander unabhängig.“
3. Wenn man Flügelmuttern auf einer Seite schwarz, auf der anderen weiß markiert, gibt es beim Würfeln drei mögliche Ergebnisse. Heiko hat 50-mal, Simon 200-mal gewürfelt.
 - Notieren Sie sinnvolle Wahrscheinlichkeiten. Erläutern Sie Ihre Gedanken.
 - Fassen Sie die Ergebnisse zusammen und notieren Sie eine bessere Einschätzung
4. Man wirft zwei Würfel. Untersuchen Sie die Ereignisse A und B auf Unabhängigkeit.
 - A: Die Augensumme ist 6. Und B: Die Differenz der Augenzahl ist 0.
 - A: Der erste Würfel zeigt 3. Und B: Die Augensumme ist größer als 5.
 - A: Der erste Würfel zeigt eine Augenzahl unter 3. Und B: Der zweite Würfel zeigt einer Augenzahl über 3.

Namen	Ergebnisse	Schwarz	Weiß	Boden
Heiko		20	24	6
Simon		88	95	17

Lösung 3.14: Aufgabe 1

Mittelwert

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$
$$\bar{x} = \frac{4 + 3 + 4 + 5 + 4}{5} = \boxed{\frac{20}{5} = 4}$$

Varianz

$$s^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2$$
$$s^2 = \frac{(4-4)^2 + (3-4)^2 + (4-4)^2 + (5-4)^2 + (4-4)^2}{5}$$
$$s^2 = \frac{0 + 1 + 0 + 1 + 0}{5} = \boxed{\frac{2}{5} = 0.4}$$

Standardabweichung

$$s = \sqrt{s^2}$$
$$s = \sqrt{0.4} \approx \boxed{0.632}$$

Lösung 3.15: Aufgabe 2

Erklärung zu $1 - 0,95^5$

Wir modellieren jede Fahrt als Bernoulli-Experiment mit der Erfolgswahrscheinlichkeit $p = 0,95$ für „pünktlich“. Unter der (idealisierenden) Annahme stochastischer Unabhängigkeit ist die Wahrscheinlichkeit, dass *alle* fünf Fahrten pünktlich sind, $0,95^5$. Das Gegenereignis lautet „mindestens eine Fahrt ist unpünktlich“, also $1 - 0,95^5 \approx 1 - 0,77378094 \approx 0,2262$.

Zur Unabhängigkeits-Annahme

Die Annahme unabhängiger Fahrten ist eine bequeme Modellvereinfachung, aber in der Realität fragil: Systemstörungen, Wetterlagen, Bauarbeiten oder Anschlussabhängigkeiten erzeugen Korrelationen. Fahrten am selben Tag, auf derselben Strecke oder mit engen Umstiegsbeziehungen sind typischerweise positiv korreliert in ihrer Pünktlichkeit. Das Binomialmodell liefert also eine sinnvolle Erstnäherung; streng genommen wäre ein Modell mit latenten „Zuständen“ (z. B. normaler Betrieb vs. Störungstag) plausibler, bei dem sich p zwischen Tagen variiert, sodass die Unabhängigkeit nur *bedingt* gilt.

Lösung 3.16: Aufgabe 3

Gedanken zu sinnvollen Wahrscheinlichkeiten

Die Flügelmutter besitzt zwei markierte Flächen (schwarz/weiß), die geometrisch symmetrisch sind; hierfür ist ohne weitere Information $P(\text{Schwarz}) \approx P(\text{Weiß})$ naheliegend. Ein Fall „Boden/Seite“ ist physikalisch möglich, aber aufgrund der kleineren stabilen Auflagefläche plausibel seltener als die Flächen. Eine uninformierte Vorabschätzung könnte also in der Größenordnung „je Flächenfarbe ähnlich groß, Boden merklich kleiner“ liegen, etwa symbolisch $P_S \approx P_W$ und P_B deutlich darunter, ohne exakte Werte festzulegen.

Schätzungen aus den Daten

Heiko würfelt $n_H = 50$ -mal mit $(20, 24, 6)$ für (Schwarz, Weiß, Boden), Simon $n_S = 200$ -mal mit $(88, 95, 17)$. Die relativen Häufigkeiten einzeln sind

$$\hat{p}_S^{(H)} = \frac{20}{50} = 0,40, \quad \hat{p}_W^{(H)} = \frac{24}{50} = 0,48, \quad \hat{p}_B^{(H)} = \frac{6}{50} = 0,12,$$

$$\hat{p}_S^{(S)} = \frac{88}{200} = 0,44, \quad \hat{p}_W^{(S)} = \frac{95}{200} = 0,475, \quad \hat{p}_B^{(S)} = \frac{17}{200} = 0,085.$$

Fassen wir die Ergebnisse zusammen ($n = 250$ Gesamtwürfe), erhalten wir

$$\hat{p}_S = \frac{108}{250} = 0,432, \quad \hat{p}_W = \frac{119}{250} = 0,476, \quad \hat{p}_B = \frac{23}{250} = 0,092.$$

Diese gepoolte Schätzung ist robuster als die einzelne von Heiko, da n größer ist. Sie bestätigt die Symmetrie zwischen den Flächen näherungsweise und zeigt einen kleineren, aber nicht vernachlässigbaren Anteil für „Boden“. Für weitere Präzision könnte man Konfidenzintervalle (z. B. Wilson) angeben; heuristisch liegt der Standardfehler pro Kategorie etwa bei $\sqrt{\hat{p}(1-\hat{p})/n}$, also in einer Größenordnung von zwei bis drei Prozentpunkten für die Flächen und etwa zwei Prozentpunkten für „Boden“.

Lösung 3.17: Aufgabe 4

Es gelten 36 gleichwahrscheinliche Ausgänge für zwei faire Würfel. Unabhängigkeit liegt genau dann vor, wenn $P(A \cap B) = P(A)P(B)$.

A: Augensumme = 6; B: Differenz = 0

Die Summe 6 tritt in 5 Paaren auf, also $P(A) = \frac{5}{36}$. Die Differenz 0 bedeutet gleiche Augen, also $P(B) = \frac{6}{36} = \frac{1}{6}$. Im Schnittpunkt liegt nur $(3, 3)$, somit $P(A \cap B) = \frac{1}{36}$. Da

$$P(A)P(B) = \frac{5}{36} \cdot \frac{1}{6} = \frac{5}{216} \neq \frac{1}{36},$$

sind A und B *abhängig*.

A: Erster Würfel zeigt 3; B: Augensumme > 5

Hier ist $P(A) = \frac{1}{6}$. Für B gilt $P(B) = \frac{26}{36} = \frac{13}{18}$, da die Summen ≤ 5 insgesamt $1 + 2 + 3 + 4 = 10$ Fälle haben. Der Schnitt $A \cap B$ verlangt beim ersten Würfel 3 und beim zweiten eine 3, 4, 5, 6, also 4 von 36: $P(A \cap B) = \frac{4}{36} = \frac{1}{9}$. Das Produkt

$$P(A)P(B) = \frac{1}{6} \cdot \frac{13}{18} = \frac{13}{108} \neq \frac{1}{9},$$

also *abhängig*.

A: Erster Würfel < 3 ; B: Zweiter Würfel > 3

Es ist $P(A) = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$ und $P(B) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$. Der Schnitt umfasst die $2 \cdot 3 = 6$ Paare mit erstem Wurf 1 oder 2 und zweitem Wurf 4, 5, 6, also $P(A \cap B) = \frac{6}{36} = \frac{1}{6}$. Da

$$P(A)P(B) = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{6},$$

sind A und B *unabhängig*.

05.09.2025

Aufgabe 3.18: Buch Seite 49 Mehrstufige Zufallsversuche

- **Aufgabe 5:** In einer Schublade liegen fünf Sicherungen, von denen zwei defekt sind. Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass bei zufälliger Entnahme von zwei Sicherungen aus der Schublade mindestens eine defekte Sicherung entnommen wird?
- **Aufgabe 7:** Das abgebildete Glücksrad (mit drei gleich großen Sektoren) wird zweimal gedreht. Mit welcher Wahrscheinlichkeit
 - erscheint in beiden Fällen rot,
 - erscheint mindestens einmal rot?
- **Aufgabe 9:** In einer Urne liegen 7 Buchstaben, viermal das Ö und dreimal das "T". Es werden vier Buchstaben der Reihe nach mit Zurücklegen gezogen. Mit welcher Wahrscheinlichkeit
 - entsteht das Wort ÖTTO
 - lässt sich mit den gezogenen Buchstaben das Wort ÖTTO bilden?

Aufgabe 3.19: Buch Seite 50 Mehrstufige Zufallsversuche

- **Aufgabe 11:** Robinson hat festgestellt, dass auf seiner Insel folgende Wetterregeln gelten: Ist es schön, ist es morgen mit 80% Wahrscheinlichkeit ebenfalls schön. Ist heute schlechtes Wetter, so ist morgen mit 75% Wahrscheinlichkeit ebenfalls schlechtes Wetter.
 - Heute (Montag) scheint die Sonne. Mit welcher Wahrscheinlichkeit kann Robinson am Mittwoch mit schönem Wetter rechnen?
 - Heute ist Dienstag und es ist schön. Mit welcher Wahrscheinlichkeit regnet es am Freitag?
- **Aufgabe 14:** Die drei Räder eines Glücksautomaten sind jeweils in 5 gleich große Sektoren eingeteilt und drehen sich unabhängig voneinander (Abbildung - Erstes Rad bestehend aus; x, y, z, y, z - Zweites Rad bestehend aus; x, y, z, y, z - Drittes Rad bestehend aus; y, z, x, x, x). Die Einzahlung beträgt 0.50 Euro.
 - x, x, x, = 7 Euro
 - y, x, y = 2 Euro
 - y, z, y = 2 Euro
 - y, y, y = 2 Euro
 - Mit welcher Wahrscheinlichkeit gewinnt 7 Euro bzw. 2 Euro?
 - Lohnt sich das Spiel auf langer Sicht?

Aufgabe 3.20: Buch Seite 51 Mehrstufige Zufallsversuche

- **Aufgabe 17:** Bei dem abgebildeten Glücksrad tritt jedes der 10 Felder mit der gleichen Wahrscheinlichkeit ein. Das Glücksrad wird zweimal gedreht. {9,7,9,9,7,9,9,7,1,9}
 - Stellen Sie eine geeignete Ergebnismenge für dieses Zufallsexperiment auf und geben Sie die Wahrscheinlichkeiten aller Elementarereignisse mit Hilfe eines Baumdiagrammes an.
 - Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeiten der folgenden Ereignisse:
 - * A: Es tritt höchstens einmal die 1 auf
 - * B: Es tritt genau einmal die 7 auf
 - * C: Es tritt keine 9 auf
 - * D = $B \cap C$

Lösung 3.21: Buch Seite 49 Mehrstufige Zufallsversuche

Aufgabe 5

In einer Schublade liegen 5 Sicherungen, davon 2 defekt und damit 3 intakt. Es werden ohne Zurücklegen zwei Sicherungen gezogen. Gesucht ist

$$P(\text{mindestens eine defekt}) = 1 - P(\text{keine defekt}).$$

Anzahl günstiger Fälle für "keine defekt": aus den 3 intakten Sicherungen werden 2 gewählt:

$$\binom{3}{2} = 3.$$

Anzahl aller gleich wahrscheinlichen Ziehungen:

$$\binom{5}{2} = 10.$$

Also

$$P(\text{keine defekt}) = \frac{3}{10},$$

und damit

$$P(\text{mindestens eine defekt}) = 1 - \frac{3}{10} = \frac{7}{10} = 0,7.$$

Lösung 3.22:

Aufgabe 7

Das Glücksrad hat drei gleich große Sektoren, davon sei genau einer rot. Bei zwei unabhängigen Drehungen gilt für die Eintrittswahrscheinlichkeit von *rot*:

$$P(\text{rot}) = \frac{1}{3}, \quad P(\text{nicht rot}) = \frac{2}{3}.$$

- **Beide Male rot:**

$$P(\text{rot, rot}) = P(\text{rot}) \cdot P(\text{rot}) = \left(\frac{1}{3}\right)^2 = \frac{1}{9} \approx 0,111111.$$

- **Mindestens einmal rot:**

$$P(\text{mindestens einmal rot}) = 1 - P(\text{keinmal rot}) = 1 - \left(\frac{2}{3}\right)^2 = 1 - \frac{4}{9} = \frac{5}{9} \approx 0,555556.$$

Lösung 3.23:**Aufgabe 9**

Urne: 7 Buchstaben, davon 4 mal “O” und 3 mal “T”. Es wird viermal *mit Zurücklegen* gezogen. Damit sind die Züge unabhängig und

$$P(O) = \frac{4}{7}, \quad P(T) = \frac{3}{7}.$$

1. Wahrscheinlichkeit, dass in der Reihenfolge das Wort “OTTO” entsteht:

Für die Folge O, T, T, O gilt (Unabhängigkeit der Ziehungen)

$$P(OTTO) = P(O) \cdot P(T) \cdot P(T) \cdot P(O) = \left(\frac{4}{7}\right) \left(\frac{3}{7}\right) \left(\frac{3}{7}\right) \left(\frac{4}{7}\right) = \frac{4 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 4}{7^4} = \frac{144}{2401} \approx 0,0599750.$$

2. Wahrscheinlichkeit, dass sich mit den gezogenen Buchstaben das Wort “OTTO” bilden lässt:

Dafür braucht man in der Multimenge genau 2 O und 2 T (in beliebiger Reihenfolge).

Die Anzahl der Positionen für die beiden O ist $\binom{4}{2} = 6$. Also

$$P(2 \text{ O und } 2 \text{ T}) = \binom{4}{2} \left(\frac{4}{7}\right)^2 \left(\frac{3}{7}\right)^2 = 6 \cdot \frac{16}{49} \cdot \frac{9}{49} = 6 \cdot \frac{144}{2401} = \frac{864}{2401} \approx 0,3598501.$$

Aufgabe 11

Bezeichne die Zustände mit S für “schön” und R für “schlecht”. Die Übergangswahrscheinlichkeiten lauten

$$P(S \rightarrow S) = 0,8, \quad P(S \rightarrow R) = 0,2, \quad P(R \rightarrow R) = 0,75, \quad P(R \rightarrow S) = 0,25.$$

a) **Montag ist schön. Wahrscheinlichkeit für schön am Mittwoch** Dies sind zwei Schritte ($M \rightarrow Di \rightarrow Mi$). Es gilt

$$\begin{aligned} P(S \text{ am Mi} \mid S \text{ am Mo}) &= P(S \rightarrow S \rightarrow S) + P(S \rightarrow R \rightarrow S) \\ &= P(S \rightarrow S) \cdot P(S \rightarrow S) + P(S \rightarrow R) \cdot P(R \rightarrow S) \\ &= (0,8)^2 + (0,2)(0,25) \\ &= 0,64 + 0,05 = 0,69. \end{aligned}$$

Also beträgt die Wahrscheinlichkeit 69% (als Bruch 69/100).

b) **Heute ist Dienstag und es ist schön. Wahrscheinlichkeit für Regen (schlechtes Wetter) am Freitag** Von Dienstag bis Freitag sind drei Schritte. Sei a_n die Wahrscheinlichkeit, am Tag n nach dem Start (Start = Dienstag, $n = 0$) schön zu haben. Dann gilt wegen der Markov-Eigenschaft die Rekurrenz

$$a_{n+1} = a_n \cdot 0,8 + (1 - a_n) \cdot 0,25 = 0,55 a_n + 0,25,$$

mit Anfangswert $a_0 = 1$ (da es am Dienstag schön ist). Damit

$$\begin{aligned} a_1 &= 0,55 \cdot 1 + 0,25 = 0,8, \\ a_2 &= 0,55 \cdot 0,8 + 0,25 = 0,69, \\ a_3 &= 0,55 \cdot 0,69 + 0,25 = 0,6295 = \frac{1259}{2000}. \end{aligned}$$

a_3 ist die Wahrscheinlichkeit, am Freitag schön zu haben. Die Wahrscheinlichkeit für schlechtes Wetter (Regen) am Freitag ist daher

$$1 - a_3 = 1 - 0,6295 = 0,3705 = \frac{741}{2000} \approx 37,05\%.$$

Lösung 3.25:

Aufgabe 14

Die drei Räder drehen sich unabhängig und haben folgende Aufteilung:

- Rad 1: $\{x, y, z, y, z\} \Rightarrow P(x) = \frac{1}{5}, P(y) = \frac{2}{5}, P(z) = \frac{2}{5}$.
- Rad 2: $\{x, y, z, y, z\} \Rightarrow P(x) = \frac{1}{5}, P(y) = \frac{2}{5}, P(z) = \frac{2}{5}$.
- Rad 3: $\{y, z, x, x, x\} \Rightarrow P(x) = \frac{3}{5}, P(y) = \frac{1}{5}, P(z) = \frac{1}{5}$.

Alle Räder drehen unabhängig.

a) Gewinnwahrscheinlichkeiten

1. Gewinn von 7 Euro: Ereignis (x, x, x) .

$$P(x, x, x) = P_1(x) \cdot P_2(x) \cdot P_3(x) = \frac{1}{5} \cdot \frac{1}{5} \cdot \frac{3}{5} = \frac{3}{125} = 0,024.$$

2. Gewinn von 2 Euro: Vier mögliche Gewinnkombinationen:

$$P(y, x, y) = P_1(y) \cdot P_2(x) \cdot P_3(y) = \frac{2}{5} \cdot \frac{1}{5} \cdot \frac{1}{5} = \frac{2}{125},$$

$$P(y, z, y) = P_1(y) \cdot P_2(z) \cdot P_3(y) = \frac{2}{5} \cdot \frac{2}{5} \cdot \frac{1}{5} = \frac{4}{125},$$

$$P(y, y, y) = P_1(y) \cdot P_2(y) \cdot P_3(y) = \frac{2}{5} \cdot \frac{2}{5} \cdot \frac{1}{5} = \frac{4}{125},$$

$$\text{Summe} = \frac{2}{125} + \frac{4}{125} + \frac{4}{125} = \frac{10}{125} = 0,08.$$

b) Erwartungswert und Rentabilität Der Einsatz beträgt 0,50 €. Erwartungswert der Auszahlung:

$$E(\text{Auszahlung}) = 7 \cdot \frac{3}{125} + 2 \cdot \frac{10}{125} = \frac{21}{125} + \frac{20}{125} = \frac{41}{125} \approx 0,328.$$

Erwartungswert des Nettogewinns (Auszahlung minus Einsatz):

$$E(\text{Nettogewinn}) = 0,328 - 0,50 = -0,172 \text{ €}.$$

Antwort: Mit Wahrscheinlichkeit $\frac{3}{125}$ gewinnt man 7 Euro, mit Wahrscheinlichkeit $\frac{10}{125}$ gewinnt man 2 Euro. Auf lange Sicht lohnt sich das Spiel nicht, da der Erwartungswert negativ ist (−17,2 Cent pro Spiel).

Lösung 3.26:

Aufgabe 17

Das Glücksrad hat 10 gleich große Felder mit der Verteilung

$$\{9, 7, 9, 9, 7, 9, 9, 7, 1, 9\}.$$

Also gilt:

$$P(9) = \frac{6}{10} = 0,6, \quad P(7) = \frac{3}{10} = 0,3, \quad P(1) = \frac{1}{10} = 0,1.$$

Das Glücksrad wird zweimal gedreht.

a) **Ergebnismenge und Baumdiagramm** Die Ergebnismenge ist das kartesische Produkt

$$\Omega = \{9, 7, 1\} \times \{9, 7, 1\}.$$

Also

$$\Omega = \{(9, 9), (9, 7), (9, 1), (7, 9), (7, 7), (7, 1), (1, 9), (1, 7), (1, 1)\}.$$

Jedes Paar (x, y) hat die Wahrscheinlichkeit

$$P((x, y)) = P(x) \cdot P(y).$$

Das kann man in einem Baumdiagramm darstellen:

- Erster Dreh: $P(9) = 0,6$, $P(7) = 0,3$, $P(1) = 0,1$. - Zweiter Dreh: dieselben Wahrscheinlichkeiten.

b) **Ereignisse**

- **Ereignis A: höchstens einmal die 1**

Komplement: zweimal die 1.

$$P(A) = 1 - P((1, 1)) = 1 - (0,1 \cdot 0,1) = 1 - 0,01 = 0,99.$$

- **Ereignis B: genau einmal die 7**

Fälle: $(7, \text{nicht } 7)$ oder $(\text{nicht } 7, 7)$.

$$P(B) = P(7) \cdot (1 - P(7)) + (1 - P(7)) \cdot P(7) = 2 \cdot 0,3 \cdot 0,7 = 0,42.$$

- **Ereignis C: keine 9**

Dann darf nur 7 oder 1 kommen. Wahrscheinlichkeit pro Dreh: $P(\text{kein } 9) = 0,4$.

$$P(C) = (0,4)^2 = 0,16.$$

- Ereignis $D = B \cap C$

Genau eine 7 und keine 9. Dann muss die andere Zahl eine 1 sein. Also günstige Paare: $(7, 1), (1, 7)$.

$$P(D) = P(7) \cdot P(1) + P(1) \cdot P(7) = 2 \cdot 0,3 \cdot 0,1 = 0,06.$$

Aufgabe 3.27: Buch Seite 64 Aufgaben 1 bis 4

1. **Würfeln mit zwei Würfeln:** Mit welcher Wahrscheinlichkeit wird beim gleichzeitigen Werfen von zwei Würfeln ...

- die Summe vier
- eine Primzahlsumme
- eine Summe kleiner als 10 gewürfelt?

2. **Würfeln mit drei Würfeln:** Drei Würfel werden geworfen. Beträgt die Augensumme 17 oder 18, so gewinnt man einen Preis

- Geben Sie den Ergebnisraum sowie das Gewinnereignis mittels der Elementarereignisse an
- Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass man bei dem Spiel nicht gewinnt?

3. **Spiel:** Ein Spieler wirft eine Münze. Bei einem Kopfwurf dreht er anschließend einmal Rad A, bei Zahl wird Rad B einmal gedreht. Der Einsatz pro Spiel beträgt 2 Euro. Die gedrehte Zahl auf dem Rad gibt die Auszahlung an.

- Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, 5 Euro als Auszahlung zu erhalten?
- Mit welchem durchschnittlichen Gewinn/Verlust pro Spiel hat der Spieler zu rechnen?

⇒ Rad A: {0, 5, 0, 3, 0, 5, 0}

⇒ Rad B: {0, 5, 0, 3}

4. **Glücksrad:** Auf einem Glücksrad sind die kleinen Sektoren jeweils halb so groß wie die großen Sektoren. Das Rad wird zweimal gedreht.

- Geben Sie die Wahrscheinlichkeiten der einzelnen Sektoren an
- Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass die Augensumme 2 ist?
- Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit für einen großen Gewinn?
- Mit welcher Wahrscheinlichkeit wird ein Gewinn erzielt?

⇒ Rad: {4, 7, 2, 1, 8, 3, 6, 5}

Augensumme:

- 16, 15: großer Gewinn
- 14, 13: kleiner Gewinn

Aufgabe 3.28: Buch Seite 64 Aufgabe 5

5. Clever und Smart würfeln jeweils einmal mit einem Würfel. Clever beginnt. Mit welcher Wahrscheinlichkeit übertrifft Smart in einem Wurf Clevers Augenzahl? Simulieren Sie diesen Versuch mittels einer Tabelle mit Zufallsziffern für $n = 50$.

Lösung 3.29:

1. **Würfeln mit zwei Würfeln:** Der Ergebnisraum hat $6 \cdot 6 = 36$ gleichwahrscheinliche Ergebnisse.

- *Summe 4:* Mögliche Paare: $(1, 3), (2, 2), (3, 1)$. $\Rightarrow P(\text{Summe} = 4) = \frac{3}{36} = \frac{1}{12} \approx 0,0833$.
- *Primzahlsumme:* Primzahlen zwischen 2 und 12 sind $\{2, 3, 5, 7, 11\}$. Günstige Ergebnisse:

Summe 2 : $(1, 1)$ (1)

Summe 3 : $(1, 2), (2, 1)$ (2)

Summe 5 : $(1, 4), (2, 3), (3, 2), (4, 1)$ (4)

Summe 7 : $(1, 6), (2, 5), (3, 4), (4, 3), (5, 2), (6, 1)$ (6)

Summe 11 : $(5, 6), (6, 5)$ (2)

Insgesamt $1 + 2 + 4 + 6 + 2 = 15$. $\Rightarrow P(\text{Primzahlsumme}) = \frac{15}{36} = \frac{5}{12} \approx 0,4167$.

- *Summe kleiner als 10:* Komplementär: Summe ≥ 10 sind 10, 11, 12.

$$\#\{10\} = 3, \quad \#\{11\} = 2, \quad \#\{12\} = 1 \quad \Rightarrow 6.$$

$$\Rightarrow P(\text{Summe} < 10) = \frac{36-6}{36} = \frac{30}{36} = \frac{5}{6} \approx 0,8333.$$

2. **Würfeln mit drei Würfeln:** Ergebnisraum: $6^3 = 216$.

- Gewinnereignis: Augensumme = 17 oder 18.
 - Für 18: Nur $(6, 6, 6)$, also 1 Möglichkeit.
 - Für 17: Alle Permutationen von $(6, 6, 5)$. Anzahl = 3. $\Rightarrow \#\text{Gewinn} = 4$.
- Wahrscheinlichkeit für *kein Gewinn*:

$$P(\text{kein Gewinn}) = 1 - \frac{4}{216} = \frac{212}{216} = \frac{53}{54} \approx 0,9815.$$

3. **Spiel mit Münze und Rädern:**

- Wahrscheinlichkeit für 5 Euro Auszahlung:

- Rad A: $\{0, 5, 0, 3, 0, 5, 0\} \rightarrow 7$ Felder, davon 2 mal die 5. $P_A(5) = \frac{2}{7}$.

- Rad B: $\{0, 5, 0, 3\} \rightarrow 4$ Felder, davon 1 mal die 5. $P_B(5) = \frac{1}{4}$.

Da die Münze fair ist:

$$P(5 \text{ Euro}) = \frac{1}{2} \cdot \frac{2}{7} + \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{4} = \frac{1}{7} + \frac{1}{8} = \frac{15}{56} \approx 0,268.$$

- Erwartungswert der Auszahlung:

Rad A: $E_A = \frac{0+5+0+3+0+5+0}{7} = \frac{13}{7} \approx 1,857$. Rad B: $E_B = \frac{0+5+0+3}{4} = 2$.

Erwartungswert des Spiels:

$$E(X) = \frac{1}{2} \cdot E_A + \frac{1}{2} \cdot E_B = \frac{1}{2} \cdot \frac{13}{7} + \frac{1}{2} \cdot 2 = \frac{13}{14} + 1 = \frac{27}{14} \approx 1,929.$$

Da der Einsatz 2 Euro beträgt, ergibt sich der durchschnittliche Gewinn/Verlust:

$$\mu = E(X) - 2 \approx -0,071.$$

Also ein kleiner Verlust.

4. Glücksrad: Rad: $\{4, 7, 2, 1, 8, 3, 6, 5\}$, wobei wir annehmen, dass die Sektoren abwechselnd groß/klein angeordnet sind:

Große Sektoren: $\{4, 2, 8, 6\}$, Kleine Sektoren: $\{7, 1, 3, 5\}$.

Damit gilt: $P(\text{groß}) = \frac{1}{6}$, $P(\text{klein}) = \frac{1}{12}$.

- Wahrscheinlichkeit für jeden Sektor:

$$P(4) = P(2) = P(8) = P(6) = \frac{1}{6}, \quad P(7) = P(1) = P(3) = P(5) = \frac{1}{12}.$$

- Augensumme = 2: Nur möglich durch (1, 1). Da 1 ein kleiner Sektor ist:

$$P((1, 1)) = \left(\frac{1}{12}\right)^2 = \frac{1}{144} \approx 0,00694.$$

- *Großer Gewinn: Summen 15 oder 16.*

Summe 15 : $(7, 8), (8, 7), (6, 9 \text{ nicht möglich}), (4, 11 \text{ nicht möglich})$

$\Rightarrow (7, 8), (8, 7).$

$$P(7, 8) = \frac{1}{12} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{72}, \quad P(8, 7) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{12} = \frac{1}{72}.$$

$$\Rightarrow P(\text{Summe 15}) = \frac{1}{36}.$$

Summe 16 : $(8, 8).$

$$P(8, 8) = \left(\frac{1}{6}\right)^2 = \frac{1}{36}.$$

$$\Rightarrow P(\text{großer Gewinn}) = \frac{1}{36} + \frac{1}{36} = \frac{1}{18} \approx 0,0556.$$

- *Kleiner Gewinn: Summen 13 oder 14.*

Summe 13 : $(6, 7), (7, 6), (8, 5), (5, 8).$

$$P(6, 7) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{12} = \frac{1}{72}, \quad P(7, 6) = \frac{1}{12} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{72},$$

$$P(8, 5) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{12} = \frac{1}{72}, \quad P(5, 8) = \frac{1}{12} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{72}.$$

$$\Rightarrow P(\text{Summe 13}) = \frac{4}{72} = \frac{1}{18}.$$

Summe 14 : $(6, 8), (8, 6).$

$$P(6, 8) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{36}, \quad P(8, 6) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{36}.$$

$$\Rightarrow P(\text{Summe 14}) = \frac{2}{36} = \frac{1}{18}.$$

$$\Rightarrow P(\text{kleiner Gewinn}) = \frac{1}{18} + \frac{1}{18} = \frac{1}{9} \approx 0,1111.$$

- *Wahrscheinlichkeit für irgendeinen Gewinn (klein oder groß):*

$$P(\text{Gewinn}) = P(\text{groß}) + P(\text{klein}) = \frac{1}{18} + \frac{1}{9} = \frac{1}{6} \approx 0,1667.$$

Aufgabe 5: Clever und Smart.

Ergebnisraum: (x, y) mit $x, y \in \{1, \dots, 6\}$. Clever: x , Smart: y .

Smart übertrifft Clever, falls $y > x$.

Anzahl günstige Fälle:

$$\sum_{x=1}^6 (6-x) = 5 + 4 + 3 + 2 + 1 + 0 = 15.$$

Gesamt = 36.

$$P(\text{Smart gewinnt}) = \frac{15}{36} = \frac{5}{12} \approx 0,417.$$

Simulation mit $n = 50$ Zufallszahlen würde einen ähnlichen Wert liefern.

Aufgabe 3.30: Buch Seite 73

Aufgabe 10: In einer Halle gibt es acht Leuchten, die einzeln ein- und ausgeschaltet werden können. Wie viele unterschiedliche Belichtungsmöglichkeiten gibt es?

Aufgabe 12: Ein Passwort soll mit zwei Buchstaben beginnen, gefolgt von einer Zahl mit drei oder vier Ziffern. Wie viele verschiedene Passwörter dieser Art gibt es?

Aufgabe 14: Trapper Fuzzi ist auf dem Weg nach Alaska. Er muss drei Flüsse überqueren. Am ersten Fluss gibt es sieben Furten, wovon sechs passierbar sind. Am zweiten Fluss sind zwei der drei Furten passierbar. Fuzzi entscheidet sich zufällig für eine der Furten. Sollte man darauf wetten, dass er durchkommt?

Aufgabe 15: Ein Comouter soll alle unterschiedlichen Anordnungen der 26 Buchstaben des Alphabets in einer Liste abspeichern. Wie lange würde dieser Vorgang dauern, wenn die Maschine in einer Millisekunde eine Million Anordnungen erzeugen könnte.

Aufgabe 17: An einem Fußballtrainer nehmen 12 Mannschaften teil. Wie viele Endspielpaarungen sind theoretisch möglich und wie viele Handlungspaarungen sind theoretisch möglich?

Aufgabe 19: Eine Klasse besucht aus 24 Schülern, 16 Mädchen und 8 Jungen. Es soll eine Abordnung von 5 Schülern gebildet werden. Wie viele Möglichkeiten gibt es, wenn die Abbildung

- aus 3 Mädchen und 2 Jungen bestehen soll,
- nicht nur aus Mädchen besuchen soll?

Aufgabe 20: Am Ende eines Fußballspiels kommt es zum Elfmeterschießen. Dazu werden vom Trainer fünf der elf Spieler ausgewählt.

- Wie viele Auswahlmöglichkeiten hat der Trainer?
- Wie viele Anwendungsmöglichkeiten gibt es, wenn der Trainer auch noch festlegt, in welcher Reihenfolge die fünf Spieler schießen sollen?

Lösung 3.31: Buch Seite 73

Lösung 10: Jede Leuchte kann *an* oder *aus* sein. Es gibt also

$$2^8 = 256$$

Möglichkeiten.

Lösung 12: Zwei Buchstaben: $26 \cdot 26 = 676$.

Zahlen mit drei Ziffern: $10^3 = 1000$.

Zahlen mit vier Ziffern: $10^4 = 10000$.

Insgesamt also

$$676 \cdot (1000 + 10000) = 676 \cdot 11000 = 7,436,000.$$

Lösung 14: Am ersten Fluss: Wahrscheinlichkeit $\frac{6}{7}$.

Am zweiten Fluss: Wahrscheinlichkeit $\frac{2}{3}$.

Am dritten Fluss wird nichts erwähnt, wir nehmen also an, dass alle Furten passierbar sind.

Damit ist die Gesamterfolgswahrscheinlichkeit

$$P = \frac{6}{7} \cdot \frac{2}{3} = \frac{12}{21} = \frac{4}{7} \approx 0,571.$$

Da $P > \frac{1}{2}$, sollte man eher darauf wetten, dass er durchkommt.

Lösung 15: Die Zahl der Permutationen beträgt

$$26! \approx 4,0329 \times 10^{26}.$$

Die Maschine erzeugt 10^6 Anordnungen pro Millisekunde, also 10^9 pro Sekunde.

Benötigte Zeit:

$$\frac{26!}{10^9} \text{ Sekunden} \approx 4,0329 \times 10^{17} \text{ Sekunden.}$$

In Jahren (geteilt durch $60 \cdot 60 \cdot 24 \cdot 365 \approx 3,15 \times 10^7$):

$$\approx 1,28 \times 10^{10} \text{ Jahre.}$$

Lösung 17: Endspielpaarungen: zwei von 12 Teams auswählen:

$$\binom{12}{2} = 66.$$

Halbfinale: 4 Teams müssen ausgewählt werden ($\binom{12}{4} = 495$) und dann in zwei Paarungen aufgeteilt werden. Die Anzahl der Möglichkeiten, 4 Teams in 2 Spiele zu zerlegen, ist

$$\frac{1}{2} \cdot \binom{4}{2} = 3.$$

Also insgesamt

$$495 \cdot 3 = 1485.$$

Lösung 19: (a) 3 Mädchen und 2 Jungen:

$$\binom{16}{3} \cdot \binom{8}{2} = 560 \cdot 28 = 15680.$$

(b) „Nicht nur aus Mädchen“ heißt: alle Möglichkeiten minus die Auswahl aus nur Mädchen.

Alle Möglichkeiten: $\binom{24}{5} = 42504$.

Nur Mädchen: $\binom{16}{5} = 4368$.

Also

$$42504 - 4368 = 38136.$$

Lösung 20: (a) Nur Auswahl von 5 Spielern:

$$\binom{11}{5} = 462.$$

(b) Wenn auch die Reihenfolge festgelegt wird, dann Permutationen:

$$P(11, 5) = \frac{11!}{6!} = 55440.$$

- 4 Wahrscheinlichkeitsverteilung
- 5 Hypothesentest (für binominalverteilte Zufallsgrößen)
- 6 Prognose- und Konfidenzintervalle (für binomialverteilte Zufallsgrößen)

Theorem 6.1: Quadratische Ergänzung

Sei $a, b \in \mathbb{R}$. Dann gilt

$$(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2.$$

Beispiel 6.1: Numerisches Beispiel

Für $a = 2, b = 3$ erhalten wir

$$(2 + 3)^2 = 2^2 + 2 \cdot 2 \cdot 3 + 3^2 = 25.$$

Aufgabe 6.1: Binomische Formel

Beweise die zweite binomische Formel: $(a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$.

Lösung 6.2: Lösungsskizze

Ausmultiplizieren liefert

$$(a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2.$$

Hinweis

Diese Box ist ein Beispiel für Hinweise, farblich und formal abgesetzt.