

مبانی بینایی کامپیوتر

مدرس: محمدرضا محمدی

شبكههاى عصبى كانولوشني

Convolutional Neural Networks

32 Convolution Layer 28

$$-W_2 = (W_1 - F + 2P)/S + 1$$

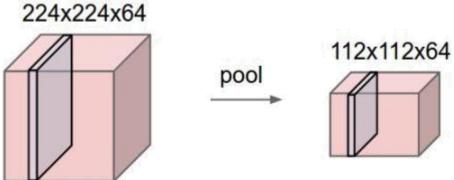
$$- H_2 = (H_1 - F + 2P)/S + 1$$

$$D_2 = K$$

لایه کانولوشنی

- است $W_1 \times H_1 \times D_1$ است ورودی یک حجم با ابعاد
 - ابرپارامترهای لایه کانولوشنی عبارتند از:
 - K تعداد فیلترها -
 - F اندازه فیلترها -
 - اندازه گام S
 - P مقدار گسترش مرزها
- است $W_2 \times H_2 \times D_2$ است خروجی یک حجم با ابعاد
- پارمترهای لایه کانولوشنی عبارتند از $F \cdot F \cdot D_1 \cdot K$ وزن فیلترها و K بایاس که باید آموزش ببینند ullet

لایه Pooling



$$-W_2 = (W_1 - F + 2P)/S + 1$$

$$- H_2 = (H_1 - F + 2P)/S + 1$$

$$- D_2 = D_1$$

- است $W_1 imes H_1 imes D_1$ است ورودی یک حجم با ابعاد
 - ابرپارامترهای لایه Pooling عبارتند از:
 - نحوه تلفيق
 - F اندازه فیلترها -
 - S اندازه گام
 - P مقدار گسترش مرزها
- است $W_2 \times H_2 \times D_2$ است خروجی یک حجم با ابعاد
 - پارمتر ندارد

لایه Pooling در Keras

pool_size: integer or tuple of 2 integers, factors by which to downscale (vertical, horizontal) **strides**: Integer, tuple of 2 integers, or None. Strides values. If None, it will default to pool_size

padding: One of "valid" or "same"

Layer (type)	Output	Shape	Param #
conv2d_4 (Conv2D)	(None,	30, 30, 128)	3584
conv2d_5 (Conv2D)	(None,	28, 28, 128)	147584
max_pooling2d (MaxPooling2D)	(None,	14, 14, 128)	0
flatten_2 (Flatten)	(None,	25088)	0
dense_2 (Dense)	(None,	10)	250890

Total params: 402,058

Trainable params: 402,058 Non-trainable params: 0

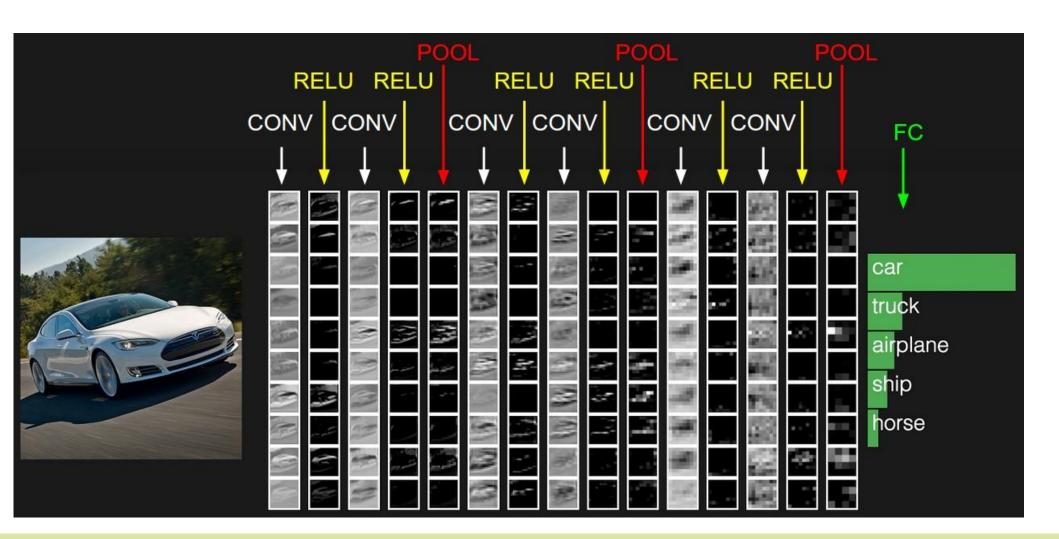
مقايسه نتايج

Layer (type)	Output Shape	Param #
conv2d_2 (Conv2D)	(None, 30, 30, 128)	3584
conv2d_3 (Conv2D)	(None, 14, 14, 128)	147584
flatten_1 (Flatten)	(None, 25088)	0
dense_1 (Dense)	(None, 10)	250890

Total params: 402,058 Trainable params: 402,058 Non-trainable params: 0

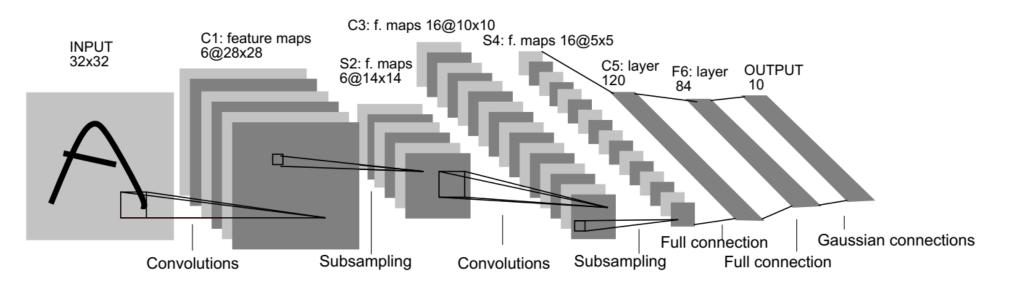
Epoch 1/10 500/500 [======= - 5s 11ms/step - loss: 3.2766 - accuracy: 0.1728 - val loss: 2.3051 - val accuracy: 0.1016 500/500 [============] - 5s 10ms/step - loss: 2.2956 - accuracy: 0.1169 - val loss: 2.3022 - val accuracy: 0.1034 500/500 [==========] - 5s 10ms/step - loss: 2.2843 - accuracy: 0.1263 - val loss: 2.2962 - val accuracy: 0.1128 Epoch 4/10 500/500 [=========] - 5s 10ms/step - loss: 2.2708 - accuracy: 0.1405 - val_loss: 2.2218 - val_accuracy: 0.2192 Epoch 5/10 500/500 [=========] - 5s 10ms/step - loss: 1.9456 - accuracy: 0.2968 - val loss: 1.7332 - val accuracy: 0.3848 Epoch 6/10 500/500 [=========] - 5s 10ms/step - loss: 1.6547 - accuracy: 0.4096 - val loss: 1.5550 - val accuracy: 0.4618 500/500 [=========] - 5s 11ms/step - loss: 1.3392 - accuracy: 0.5275 - val_loss: 1.3940 - val_accuracy: 0.5233 Epoch 8/10 500/500 [======= - 5s 10ms/step - loss: 1.1706 - accuracy: 0.5935 - val loss: 1.3571 - val accuracy: 0.5468 Epoch 9/10 500/500 [=========] - 5s 10ms/step - loss: 1.0184 - accuracy: 0.6461 - val_loss: 1.3662 - val_accuracy: 0.5593 500/500 [=========] - 5s 11ms/step - loss: 0.9017 - accuracy: 0.6888 - val loss: 1.3725 - val accuracy: 0.5742

شبکههای کانولوشنی برای دستهبندی



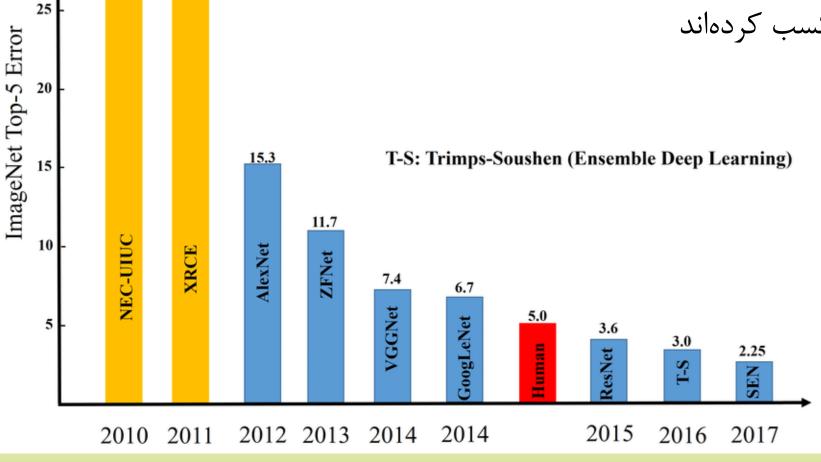
شبکه LeNet-5

- شبکه LeNet-5 در سال ۱۹۹۸ برای شناسایی اعداد و حروف دستنویس پیشنهاد شد
 - این شبکه تنها دارای ۵ لایه آموزشی است: ۲ لایه کانولوشنی و ۳ لایه کاملا متصل



CNN Architectures

• معماریهای مختلف CNN از سال ۲۰۱۲ بهترین نتایج دستهبندی تصویر در چالش ImageNet را کسب کردهاند



30

28.2

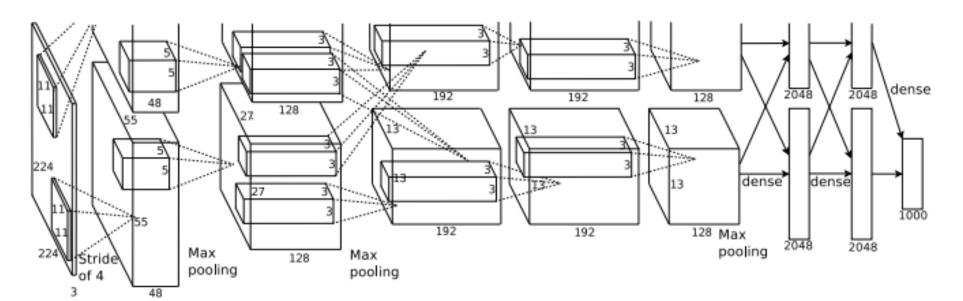
25.8

AlexNet

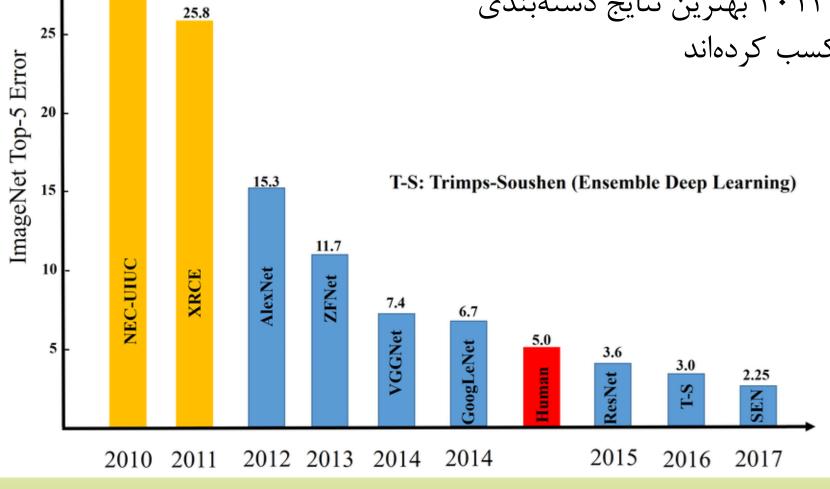
• شبکه AlexNet یک شبکه دارای ۸ لایه آموزشی است که در سال ۲۰۱۲ پیشنهاد شد و توانست خطای top-5 در چالش ILSVRC'12 را به ۱۵.۳٪ کاهش دهد







• معماریهای مختلف CNN از سال ۲۰۱۲ بهترین نتایج دستهبندی تصویر در چالش ImageNet را کسب کردهاند

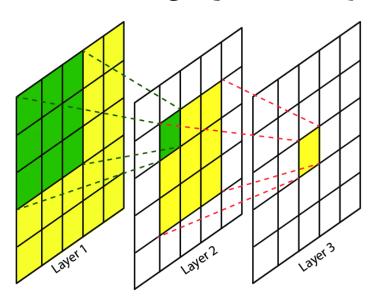


30

28.2

VGG

- معماری VGG در سال ۲۰۱۴ تیم دوم مسابقه ILSVRC'14 شد
 - فیلترهای کوچکتر و لایههای بیشتر



	Softmax			
	FC 1000			
	FC 4096			
Softmax	FC 4096			
FC 1000	Pool			
FC 4096	3x3 conv, 512			
FC 4096	3x3 conv, 512			
Pool	3x3 conv, 512			
3x3 conv, 512	3x3 conv, 512			
3x3 conv, 512	Pool			
3x3 conv, 512	3x3 conv, 512			
Pool	3x3 conv, 512			
3x3 conv, 512	3x3 conv, 512			
3x3 conv, 512	3x3 conv, 512			
3x3 conv, 512	Pool			
Pool	3x3 conv, 256			
3x3 conv, 256	3x3 conv, 256			
3x3 conv, 256	3x3 conv, 256			
3x3 conv, 256	3x3 conv, 256			
Pool	Pool			
	FC 1000 FC 4096 FC 4096 Pool 3x3 conv, 512 3x3 conv, 512 Pool 3x3 conv, 512 3x3 conv, 512 Pool 3x3 conv, 512 3x3 conv, 512 3x3 conv, 516 3x3 conv, 256 3x3 conv, 256 3x3 conv, 256			

AlexNet

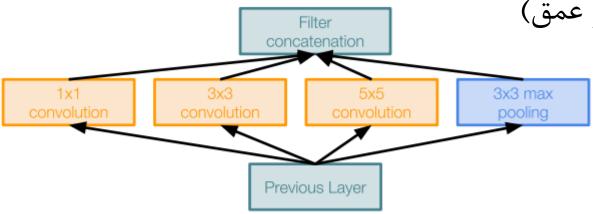
VGG16

Input

VGG19

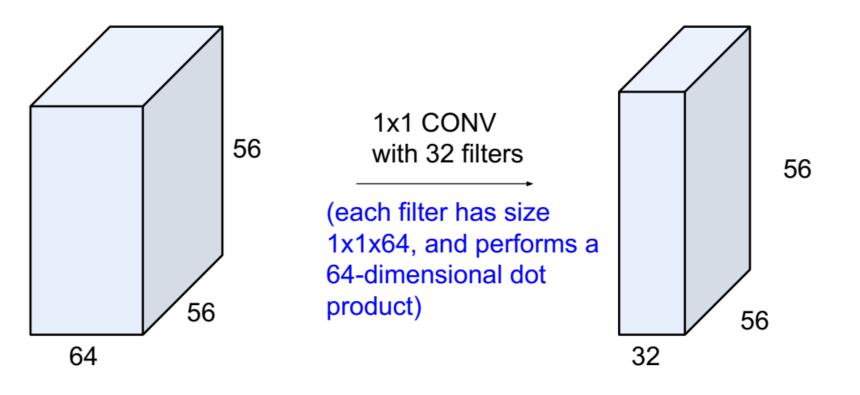
GoogLeNet

- شبکه GoogLeNet برنده مسابقه ۱LSVRC'14 با خطای ۶.۷٪ شد
 - شبکه عمیقتر با پارامترهای کمتر
- فیلترهای همعرض (موازی) تحت عنوان Inception Module معرفی شدند
 - كانولوشنهاى داراى ابعاد مختلف
 - عملیات Pooling
 - سپس، خروجی تمام فیلترها به هم الحاق میشوند (در عمق)

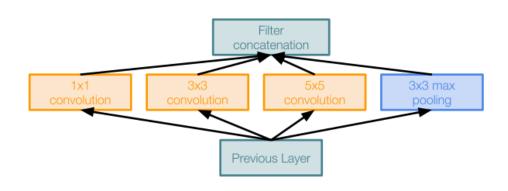


کانولوشن ۱×۱

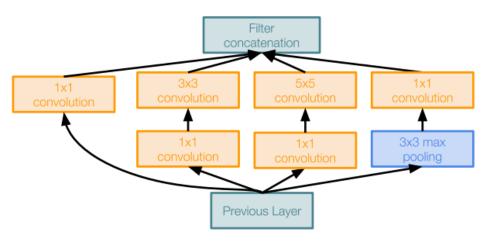
• ابعاد مكانى حفظ مىشود و عمق كاهش مىيابد



Inception Module



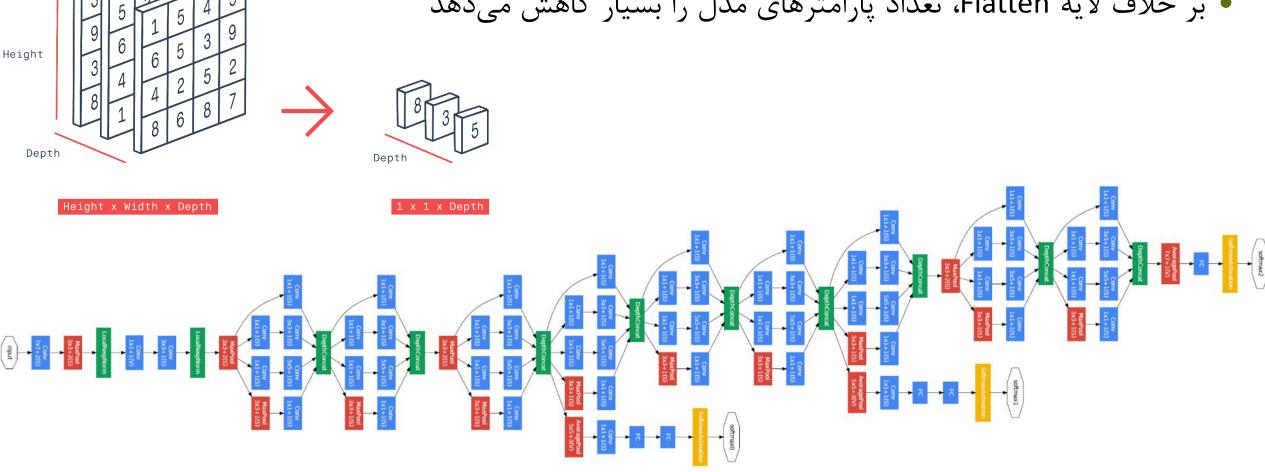
Naive Inception module



Inception module with dimension reduction

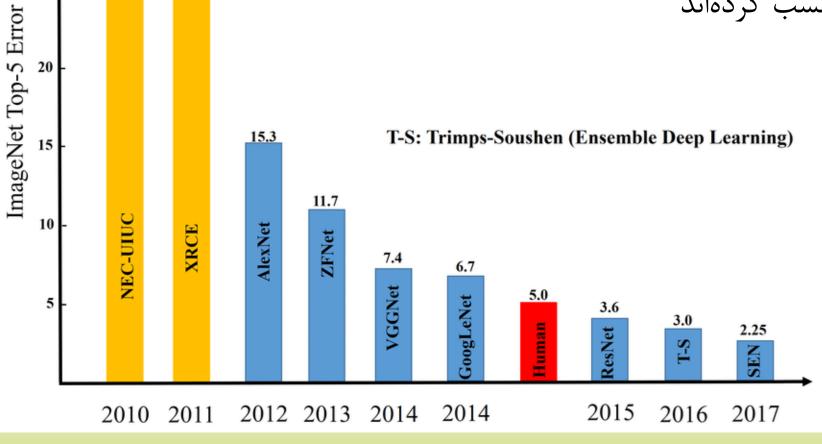
Global Average Pooling

• بر خلاف لایه Flatten، تعداد پارامترهای مدل را بسیار کاهش میدهد



Width

• معماریهای مختلف CNN از سال ۲۰۱۲ بهترین نتایج دستهبندی تصویر در چالش ImageNet را کسب کردهاند



30

25

28.2

25.8

ResNet

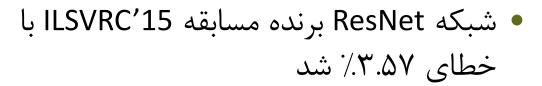
Revolution of Depth

AlexNet, 8 layers (ILSVRC 2012)

VGG, 19 layers (ILSVRC 2014)

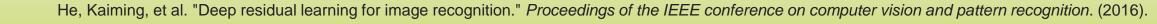


ResNet, 152 layers (ILSVRC 2015)

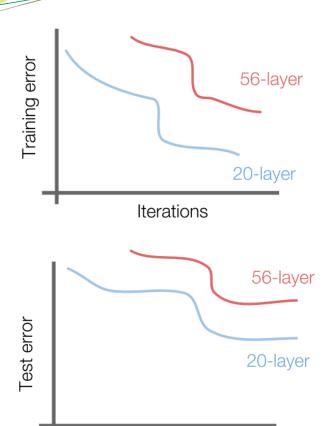


• با ۱۵۲ لایه، انقلابی در عمق شبکههای کانولوشنی به وجود آورد





ResNet



Iterations

- اگر تعداد لایههای کانولوشنی ساده را بسیار زیاد کنیم چه اتفاقی میافتد؟
- چرا شبکه عمیقتر هم در آموزش و هم در آزمون عملکرد ضعیفتری دارد؟
 - البته مشكل از overfitting نيست!
 - فرضیه: مشکل در مسئله بهینهسازی است
 - بهینهسازی مدلهای عمیقتر دشوارتر است
- عملکرد مدلهای عمیق تر باید حداقل به خوبی مدلهای با عمق کمتر باشد
 - می توان وزنهای مدل کم عمق را به لایه های نخست شبکه عمیق کپی کرد و لایه های اضافی را به گونه ای تنظیم کرد که نگاشت همانی را انجام دهند
- ایده ResNet آن است که لایههای شبکه بجای آموختن نگاشت مطلوب، باقیمانده آن را یاد بگیرند