

# مبانی بینایی کامپیوتر

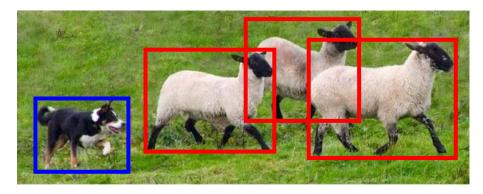
مدرس: محمدرضا محمدی

# ناحیهبندی معنایی

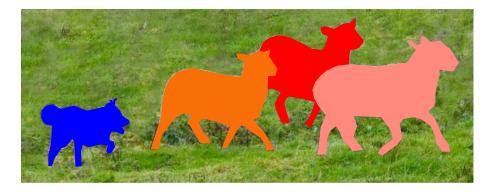
Semantic Segmentation

### مسئلههای بینایی کامپیوتر

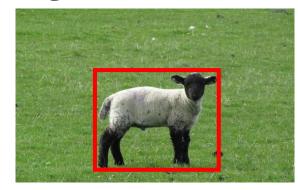
تشخیص اشیاء (Object Detection)



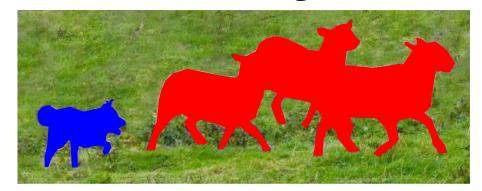
ناحیهبندی نمونهها (Instance Segmentation)



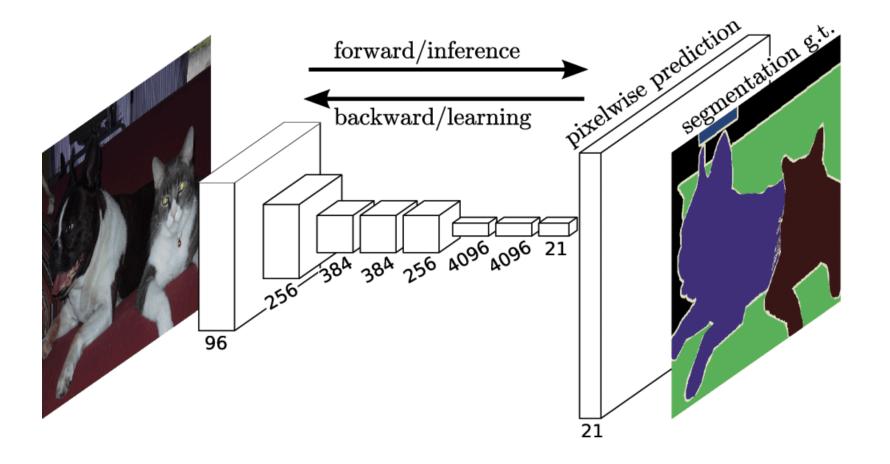
دستهبندی + مکانیابی



ناحیهبندی معنایی (Semantic Segmentation)

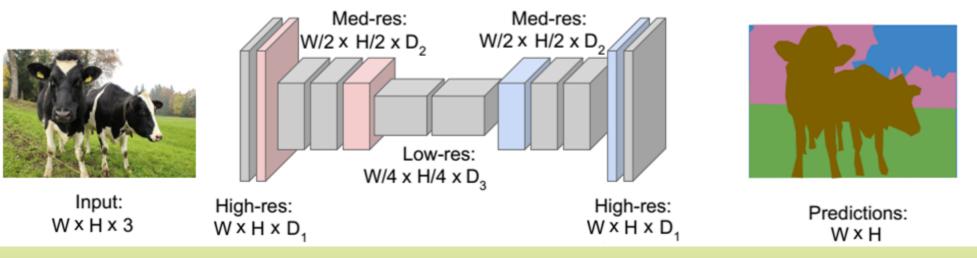


# شبكههاى كاملا كانولوشني



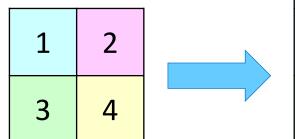
## شبكههاى كاملا كانولوشني

- می توان مشابه با شبکههای متداول، ابعاد مکانی را در طول شبکه کاهش داد و مجدد ابعاد مکانی را به صورت تدریجی افزایش داد
  - برای کاهش ابعاد مکانی میتوان از Pooling استفاده کرد
    - چطور می توان ابعاد را افزایش داد؟



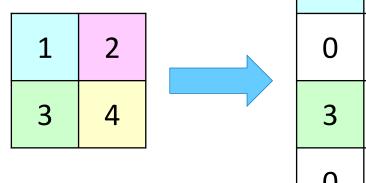
# افزایش ابعاد (Unpooling)

#### نزدیک ترین همسایه



1	1	2	2
1	1	2	2
3	3	4	4
3	3	4	4

#### **Bed of Nails**



1	0	2	0
0	0	0	0
3	0	4	0
0	0	0	0

# افزایش ابعاد (Unpooling)

1	2	
3	4	

1	1.25	1.75	2	
1.5	1.75	2.25	2.5	
2.5	2.75	3.25	3.5	
3	3.25	3.75	4	



**Ground Truth** 



1/4 Sized Input

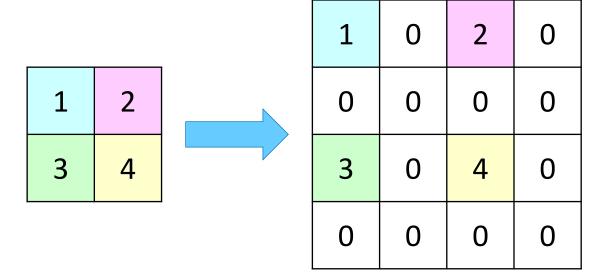


**Bicubic** 



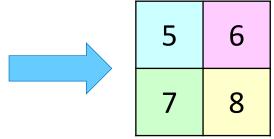
Super Resolution Network

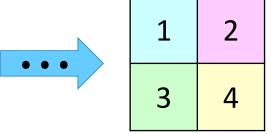
# افزایش ابعاد (Max Unpooling)



# افزایش ابعاد (Max Unpooling)

0	5	2	1
1	0	6	2
7	1	2	0
1	0	0	8

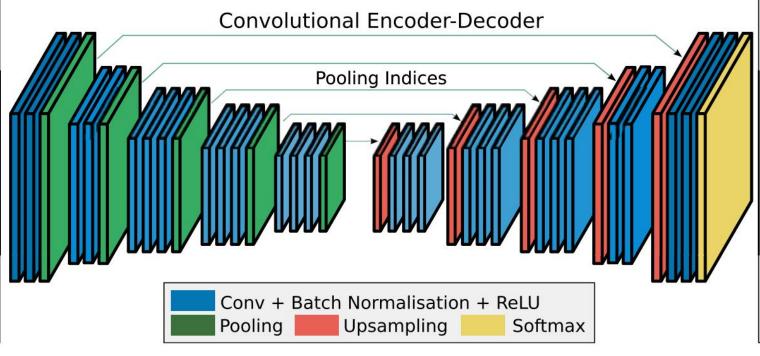


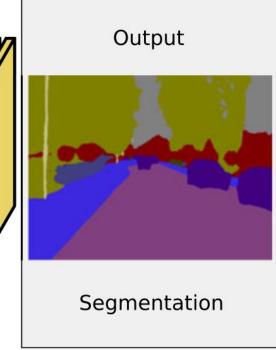


0	1	0	0
0	0	2	0
3	0	0	0
0	0	0	4

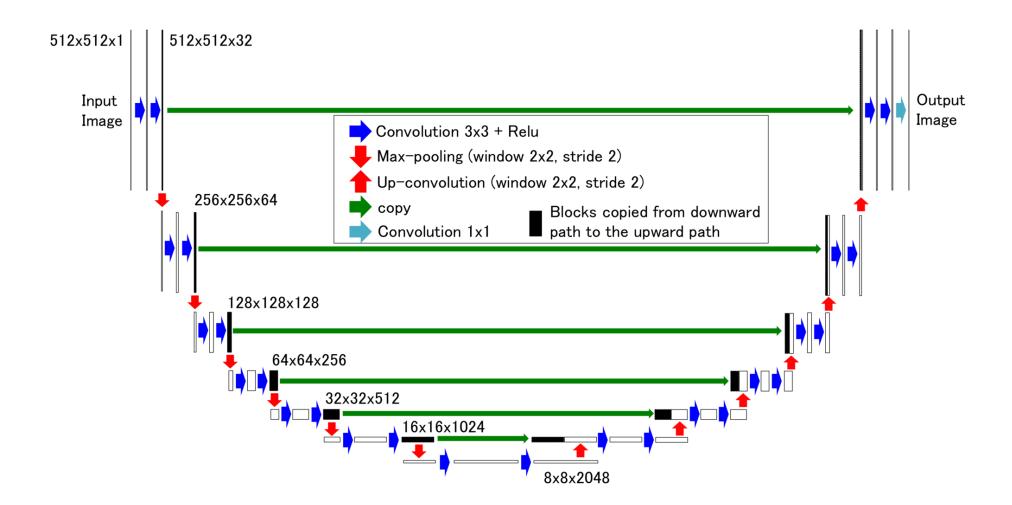
### SegNet





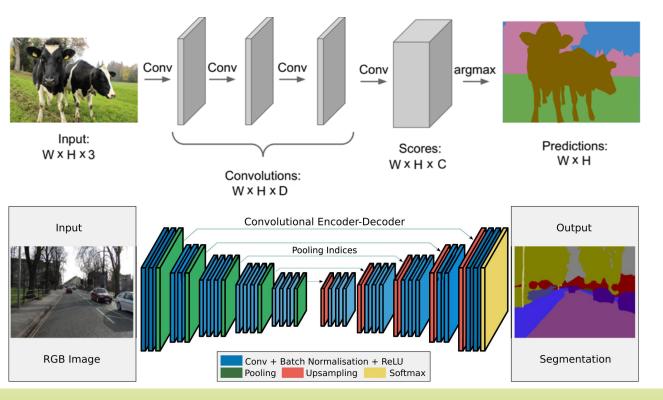


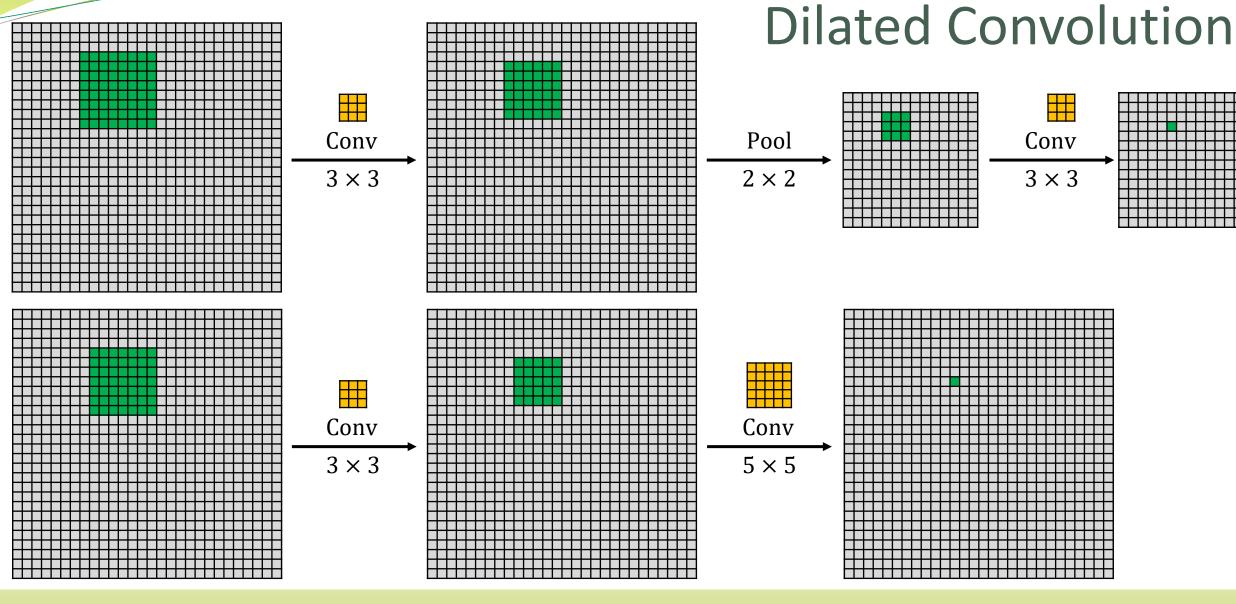
#### **U-Net**

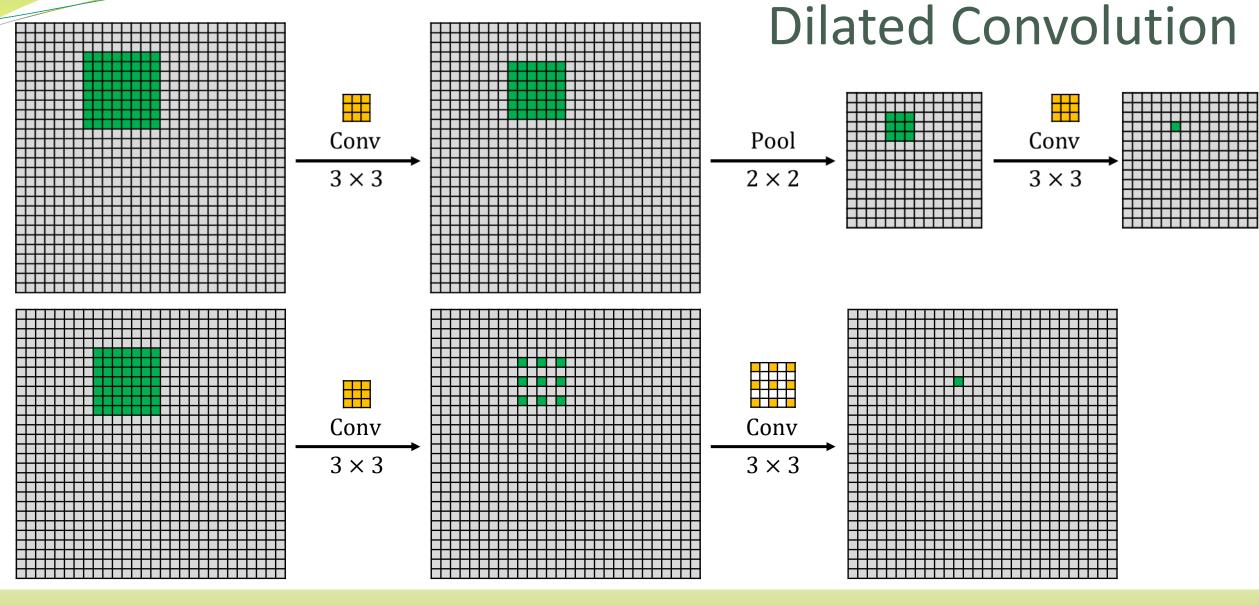


#### **Dilated Convolution**

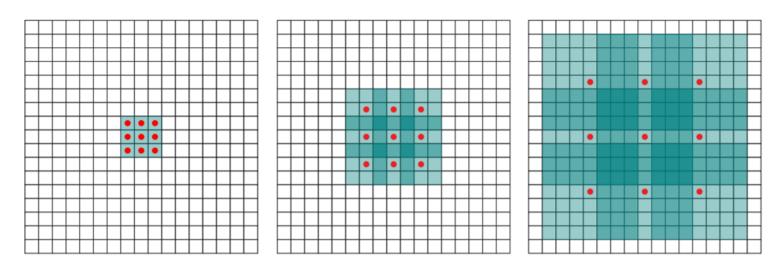
• یکی از دلایل کوچک کردن ابعاد مکانی ویژگیها این است که برای داشتن میدان تاثیر بزرگ، نیازی با استفاده از فیلترهای بزرگ نداشته باشیم



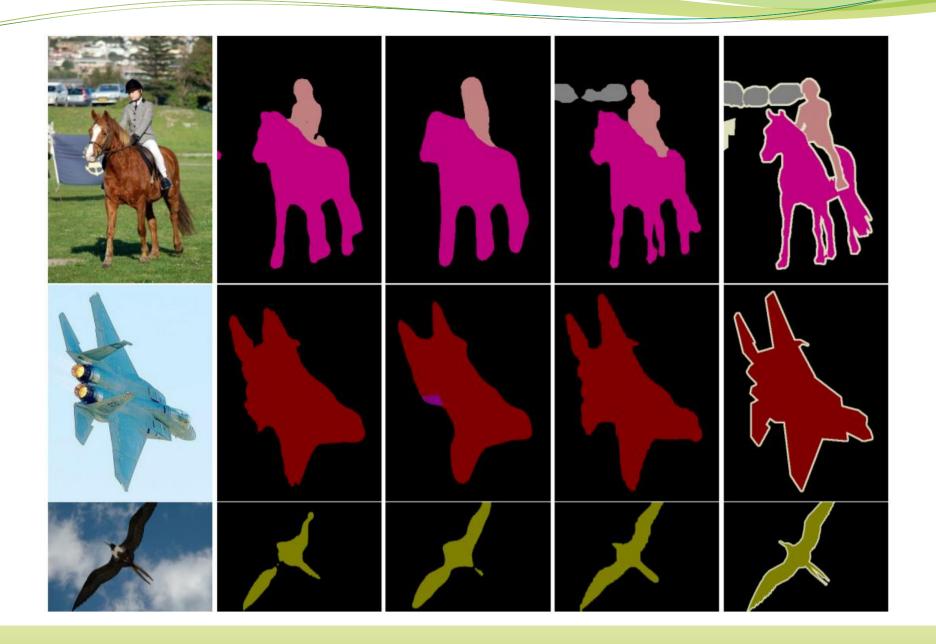




#### **Dilated Convolution**



Layer	1	2	3	4	5	6	7	8
Convolution	3×3	$3\times3$	$3\times3$	$3\times3$	$3\times3$	$3\times3$	$3\times3$	1×1
Dilation	1	1	2	4	8	16	1	1
Truncation	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	No
Receptive field	$3\times3$	$5 \times 5$	$9 \times 9$	$17 \times 17$	$33 \times 33$	$65 \times 65$	$67 \times 67$	67×67
Output channels								
Basic	C	C	C	C	C	C	C	C
Large	2C	2C	4C	8C	16C	32C	32C	C

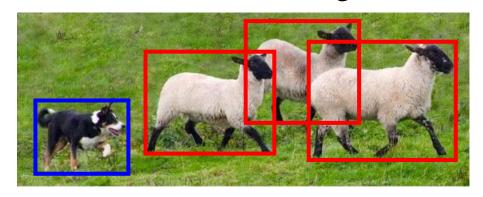


تشخیص اشیاء

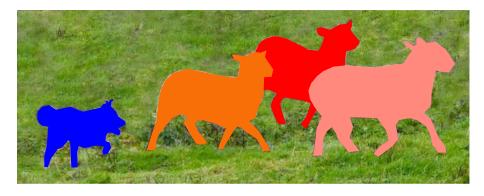
Object Detection

### مسئلههای بینایی کامپیوتر

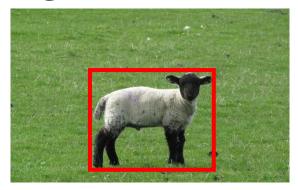
تشخیص اشیاء (Object Detection)



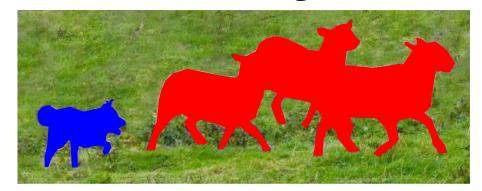
ناحیهبندی نمونهها (Instance Segmentation)



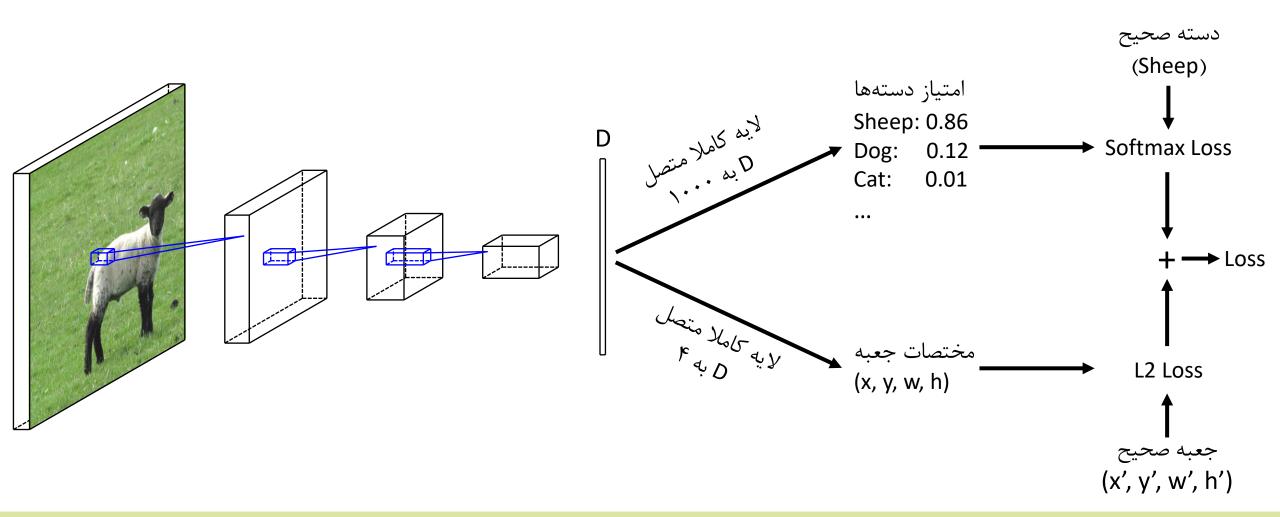
دستهبندی + مکانیابی



ناحیهبندی معنایی (Semantic Segmentation)

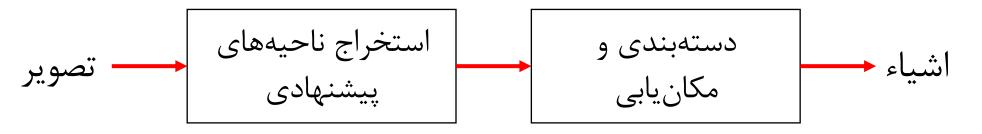


# دستهبندی و مکانیابی



### تشخيص اشياء





### پنجره لغزان

- ساده ترین روش برای استخراج ناحیه های پیشنهادی استفاده از پنجره لغزان است
  - در این روش، بخشهای مختلف تصویر توسط یک پنجره جستجو میشوند
    - علاوه بر این، نیاز است تا از پنجرههای دارای ابعاد و نسبتهای مختلف استفاده شود



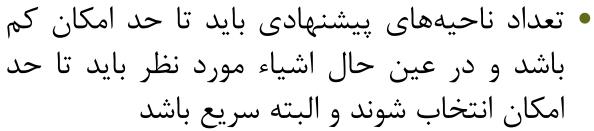
# تولید ناحیههای پیشنهادی

- تعداد ناحیههایی که در روشهای مبتنی بر پنجره لغزان بررسی میشوند بسیار زیاد است و نمی توان از بسیاری از روشهای استخراج ویژگی و دسته بندی متداول استفاده کرد
  - روشهای مختلفی توسعه یافتهاند تا تعداد محدودی ناحیه پیشنهادی تولید کنند
    - مانند ناحیهبندی تصویر
    - بسیاری از روشهای تولید ناحیههای پیشنهادی خاص منظوره هستند

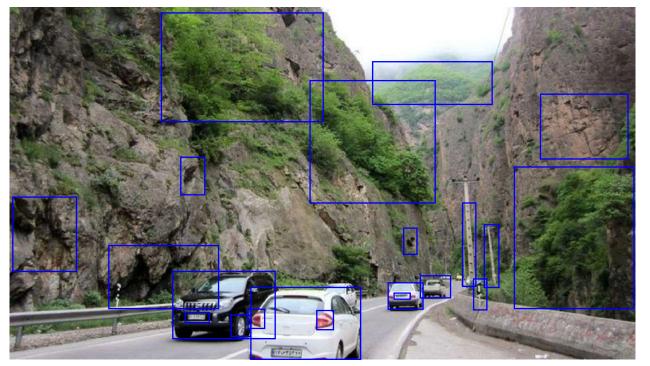


# تولید ناحیههای پیشنهادی

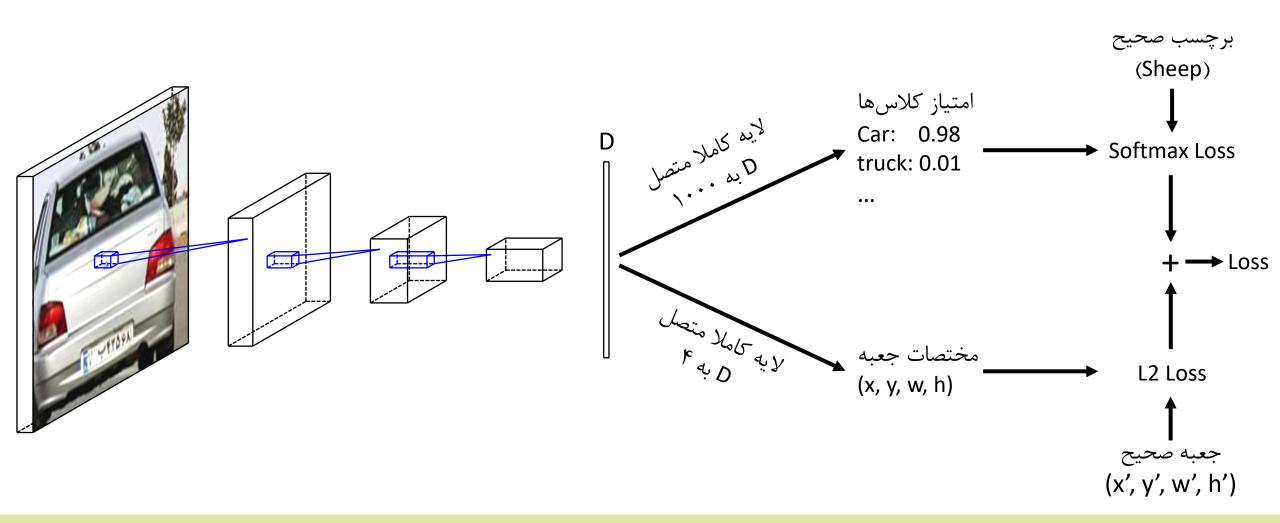
• با وجود آنکه عمده روشهای تولید ناحیههای پیشنهادی خاص منظوره هستند، در سالهای اخیر الگوریتمهایی توسعه یافتهاند که بتوانند ناحیههای عمومی مناسبی از تصویر استخراج کنند



• از جمله این الگوریتمها میتوان به Edge Boxes، BING و Selective Search اشاره کرد



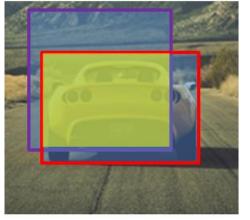
# دستهبندی و مکانیابی ناحیههای پیشنهادی

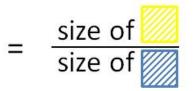


## ارزيابي ناحيهها

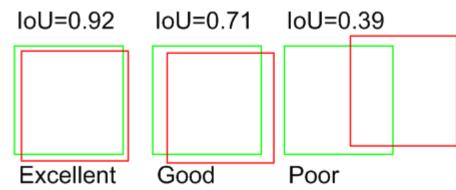
• متداول ترین معیار برای مقایسه دو ناحیه، اشتراک به اجتماع است (loU)

Intersection over union (IoU)









# آموزش مدل

- ابتدا ناحیههای پیشنهادی از تصویر استخراج میشوند
- ناحیههایی که دارای IoU بزرگی با یکی از ناحیههای برچسب خورده هستند به عنوان اشیاء مثبت به دستهبند وارد میشوند (و جعبه آنها در آموزش رگرسیون استفاده میشود)
- ناحیههایی که با هیچ ناحیه برچسبخوردهای دارای اشتراک نبوده یا دارای IoU کوچکی باشند به عنوان اشیاء منفی به دستهبند وارد میشوند
  - باقى ناحيهها وارد فاز آموزش نمىشوند