

# منظمسازى

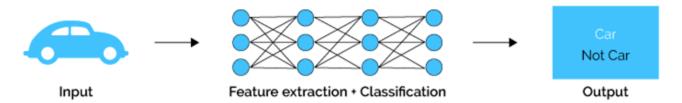
## Regularization

## جريمه اندازه پارامترها

• به منظور محدود کردن ظرفیت یادگیری مدل، میتوانیم محدودیتهایی بر روی پارامترهای مدل اعمال  $\tilde{J}(m{ heta};m{X},m{y})=J(m{ heta};m{X},m{y})+lpha\Omega(m{ heta})$ 

محدود می شوند به طور معمول، محدودیتی روی بایاسها انجام نمی شود بلکه ضرایب تبدیل Affine محدود می شوند  $g(\pmb{W}^T\pmb{x} + \pmb{b})$ 

ما از w برای مشخص کردن وزنهایی که از جریمه اندازه متاثر میشوند استفاده میکنیم و تمام  $\theta$  بارامترهای شبکه را با  $\theta$  نمایش میدهیم Deep Learning

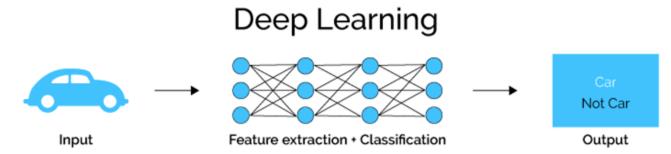


### جريمه اندازه پارامترها

ullet در برخی مواقع مناسب است تا برای هر لایه از یک جریمه جداگانه با ضریب lpha متفاوت استفاده شود

$$\tilde{J}(\boldsymbol{\theta}; \boldsymbol{X}, \boldsymbol{y}) = J(\boldsymbol{\theta}; \boldsymbol{X}, \boldsymbol{y}) + \alpha \Omega(\boldsymbol{w})$$

• از آنجا که جستجو برای مقادیر مناسب چندین هایپرپارامتر میتواند هزینه زیادی داشته باشد، به طور معمول از یک ضریب یکسان در تمام لایهها استفاده میشود



#### منظمسازی پارامتر L2

• این استراتژی وزنهای شبکه را <mark>به سمت مبدا</mark> نزدیک میکند

$$\Omega(\boldsymbol{w}) = \frac{1}{2} \|\boldsymbol{w}\|_2^2$$

$$\tilde{J}(\boldsymbol{\theta}; \boldsymbol{X}, \boldsymbol{y}) = \frac{\alpha}{2} \boldsymbol{w}^T \boldsymbol{w} + J(\boldsymbol{\theta}; \boldsymbol{X}, \boldsymbol{y})$$

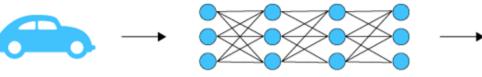
• گرادیان تابع ضرر منظمشده:

$$\nabla_{\mathbf{w}} \tilde{J}(\boldsymbol{\theta}; \mathbf{X}, \mathbf{y}) = \alpha \mathbf{w} + \nabla_{\mathbf{w}} J(\boldsymbol{\theta}; \mathbf{X}, \mathbf{y})$$

$$\mathbf{w} \leftarrow \mathbf{w} - \epsilon (\alpha \mathbf{w} + \nabla_{\mathbf{w}} J(\boldsymbol{\theta}; \mathbf{X}, \mathbf{y}))$$

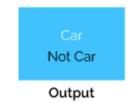
$$\mathbf{w} \leftarrow (1 - \epsilon \alpha) \mathbf{w} - \epsilon \nabla_{\mathbf{w}} J(\mathbf{\theta}; \mathbf{X}, \mathbf{y})$$

#### Deep Learning



Input

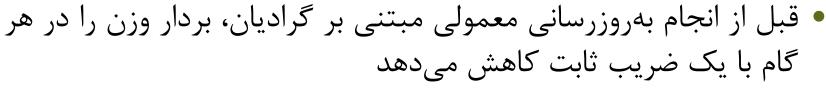


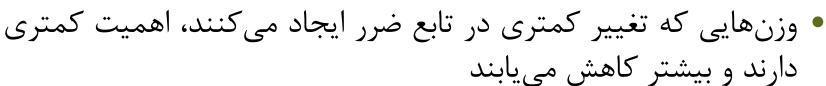


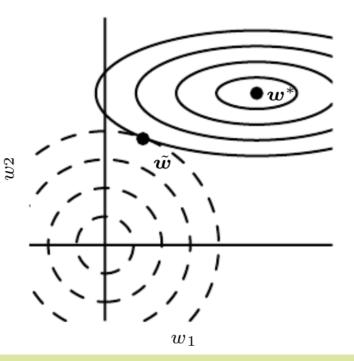
## منظمسازی پارامتر L2

$$\Omega(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|_{2}^{2}$$

$$\mathbf{w} \leftarrow (1 - \epsilon \alpha)\mathbf{w} - \epsilon \nabla_{\mathbf{w}} J(\mathbf{\theta}; \mathbf{X}, \mathbf{y})$$







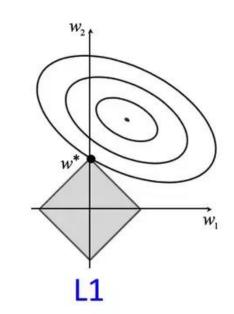
#### منظمسازی پارامتر 11

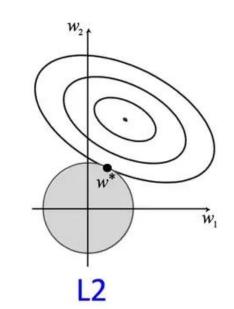
• منظمسازی 1 بر روی پارامترهای شبکه w به صورت زیر تعریف می شود

$$\Omega(\boldsymbol{w}) = \|\boldsymbol{w}\|_1 = \sum_i |w_i|$$

$$\tilde{J}(\boldsymbol{\theta}; \boldsymbol{X}, \boldsymbol{y}) = \alpha \|\boldsymbol{w}\|_1 + J(\boldsymbol{\theta}; \boldsymbol{X}, \boldsymbol{y})$$

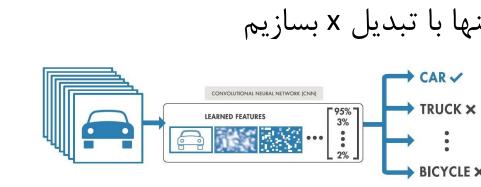
$$\nabla_{\mathbf{w}} \tilde{J}(\boldsymbol{\theta}; \mathbf{X}, \mathbf{y}) = \alpha \operatorname{sign}(\mathbf{w}) + \nabla_{\mathbf{w}} J(\boldsymbol{\theta}; \mathbf{X}, \mathbf{y})$$

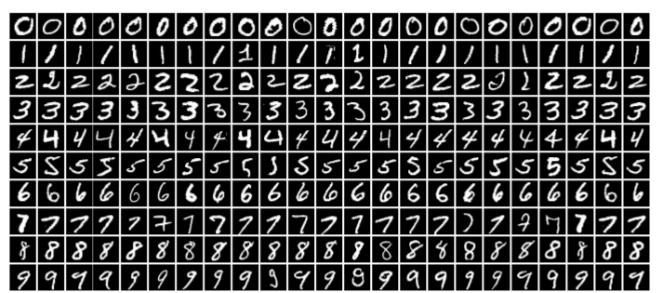




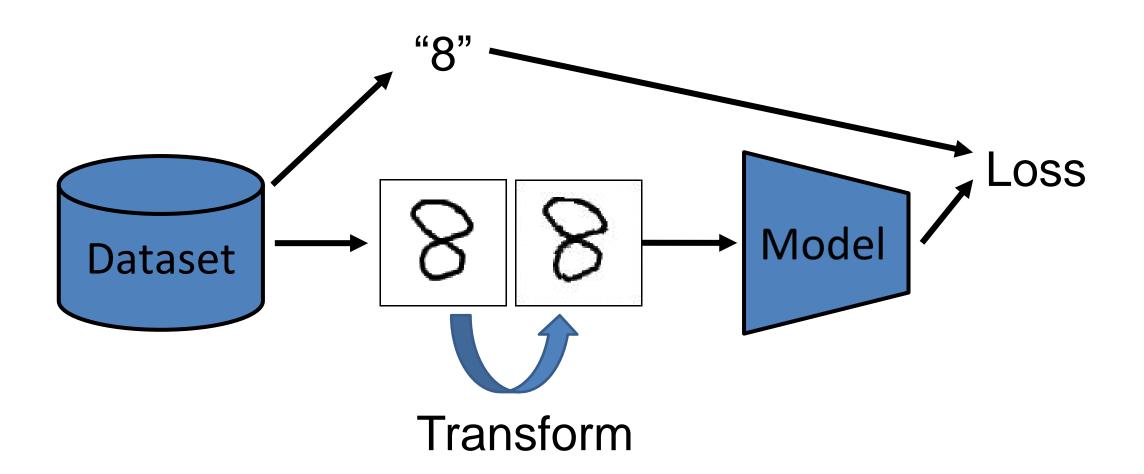
## دادهافزایی (Augmentation)

- بهترین راه برای افزایش قدرت تعمیمدهی یک الگوریتم یادگیری ماشین با ظرفیت یادگیری بالا، آموزش آن بر روی دادههای بیشتر است
  - جمع آوری داده معمولا فرآیند دشوار و خسته کنندهای است
  - می توانیم داده های ساختگی بسازیم و به داده های آموزشی اضافه کنیم
    - این کار برای مسئله دستهبندی راحت ترین است
    - میتوانیم جفتهای (x, y) جدید را به سادگی و
       تنها با تبدیل x بسازیم





## دادهافزایی

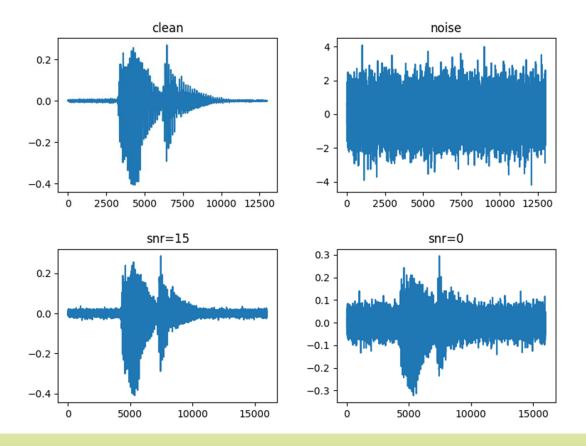


## دادهافزایی: flip



#### دادهافزایی: افزودن نویز

• افزودن نویز در ورودی به یک شبکه عصبی میتواند به عنوان نوعی دادهافزایی در نظر گرفته شود



• برای بسیاری از مسائل دستهبندی و حتی برخی از مسائل رگرسیون، با افزودن مقدار محدودی نویز به ورودی همچنان می توان همان خروجی را توقع داشت

• افزودن نویز می تواند در لایههای میانی شبکه نیز انجام شود