数据结构与算法——多维数组鞍点

讲师: 孙煦雪



基本概念

多维数组计算鞍点

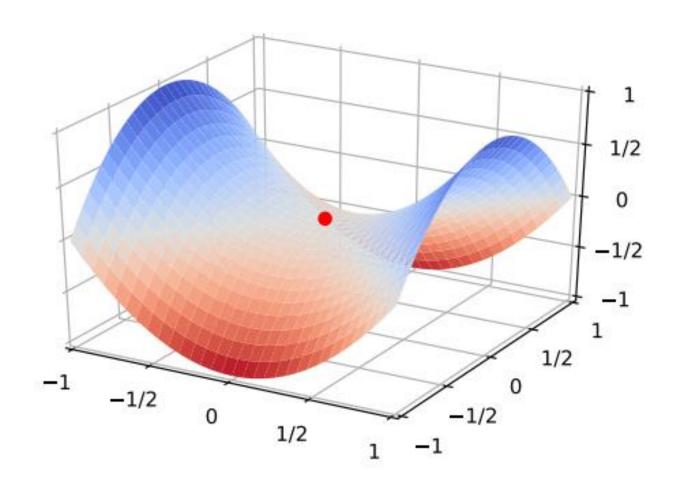
给定一个5×5的矩阵,每行只有一个最大值,每列只有一个最小值,寻 找这个矩阵的鞍点。

鞍点指的是矩阵中的一个元素,它是所在行的最大值,并且是所在列的 最小值。

例如:在下面的例子中(第4行第1列的元素就是鞍点,值为8)。

11	3	5	6	9
12	4	7	8	10
10	5	6	7	2
8	6	4	7	2
15	10	11	20	25

基本概念



三维情况中的鞍点

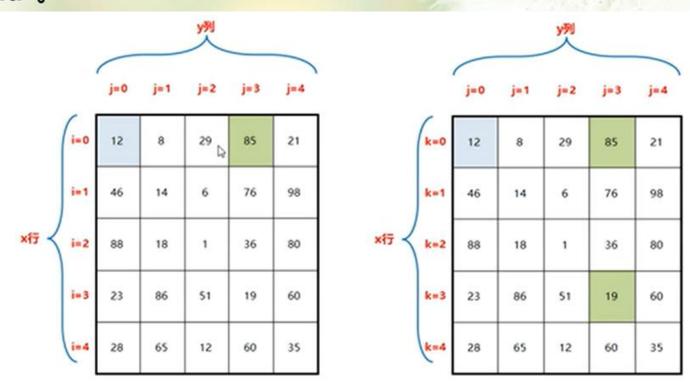
寻找鞍点

【输入】

输入包含一个5行5列的矩阵。

【输出】

如果存在鞍点,输出鞍点所在的行、列及其值,如果不存在,输出"not found"。



寻找鞍点思路

```
i循环 按行搜索,确定该行存在鞍点
j循环
按行搜索,确定该
行中最大值的列号
k 循环
根据列号搜索,确
定列中最小值对应
的行号
```

寻找鞍点参考

https://www.bilibili.com/video/BV1N54y187RL/

要求:

1、实现3x3矩阵中寻找(单个)鞍点,编写 Andian_naive.cpp文件中的Andian函数

2、推广至任意行列的矩阵,实现(单个)鞍点寻找, 编写Andian_general.cpp文件中Andian函数

3、实现多个鞍点寻找,在Andian_general.cpp文件中增加Andian2函数并实现,main中进行测试(可选)

Q & A