Тема 12. Работа с базой данных в приложении.

Цель занятия:

Получить навыки взаимодействия приложения с базой данных, используя прямые SQL-запросы.

Учебные вопросы:

- 1. Подготовка к работе.
- 2. Подключение Windows Forms к MySQL.
- 3. Выполнение основных SQL-запросов в Windows Forms.
- 4. Асинхронные запросы к БД.

1. Подготовка к работе.

Каждое приложение, взаимодействующее с базой данных, должно установить соединение с сервером базы данных.

Это осуществляется через драйверы или библиотеки, которые обеспечивают возможность подключения к различным системам управления базами данных (СУБД), включая MySQL.

MySql.Data — это официальный драйвер MySQL для .NET, который позволяет взаимодействовать с базами данных MySQL из приложений на C#.

Этот драйвер предоставляет классы и методы для выполнения SQL-запросов, управления соединениями и работы с данными.

Установка MySql.Data.

Перед установкой библиотеки убедитесь, что:

- У вас установлен Visual Studio (Community, Professional или Enterprise).
- Создан новый проект Windows Forms (.NET Framework или .NET Core/5+).

Установка MySql.Data через NuGet Package Manager

NuGet — это менеджер пакетов для .NET, который позволяет легко добавлять сторонние библиотеки в проект.

Шаг 1: Откройте NuGet Package Manager

В Visual Studio откройте ваш проект.

Перейдите в меню Tools → NuGet Package Manager → Manage NuGet Packages for Solution .

Шаг 2: Поиск и установка MySql.Data

В открывшемся окне перейдите на вкладку Browse.

В поле поиска введите MySql.Data.

Найдите пакет MySql.Data, разработанный Oracle.

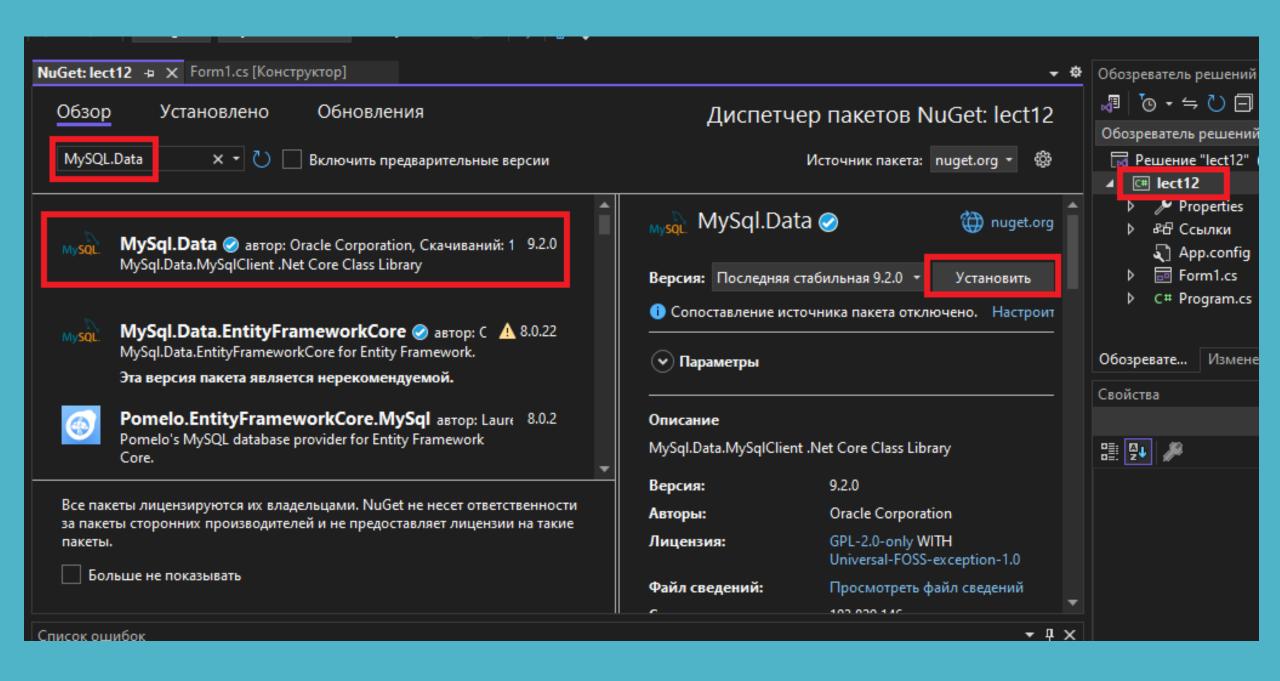
Выберите ваш проект в правой части окна.

Нажмите кнопку Install , чтобы установить пакет.

Шаг 3: Подтверждение установки

После нажатия Install появится диалоговое окно с предложением подтвердить изменения.

Нажмите ОК для завершения установки.



2. Подключение Windows Forms к MySQL.

Подключение к базе данных

Подключение обычно требует указания следующих параметров:

- Хост адрес сервера базы данных.
- Порт порт для подключения (по умолчанию для MySQL — 3306).
- Имя пользователя и пароль для авторизации.
- Имя базы данных указание конкретной базы данных, с которой планируется работа.

Перед началом убедитесь, что:

- Установлен MySQL Server .
- Установлен MySQL Workbench (для управления базой данных).
- Установлена библиотека MySql.Data через NuGet.
- Создана тестовая база данных и таблица.

Создание строки подключения.

Строка подключения содержит информацию для подключения к базе данных MySQL. Она включает:

- Адрес сервера (server).
- Порт (port). Можно не указывать, если используется стандартный 3306.
- Имя пользователя (user).
- Пароль (password).
- Название базы данных (database).

Пример строки подключения:

```
string cs = "server=localhost;port=3306;user=root;database=testdb;password=yourpassword;";
```

Или:

```
string cs = "server=localhost;user=root;database=testdb;password=yourpassword;";
```

Для удаленного сервера:

```
string cs = "server=192.168.1.100;port=3307;user=root;database=testdb;password=yourpassword;";
```

Если вы не знаете, какой порт используется вашим сервером MySQL, выполните:

```
mysql> SHOW VARIABLES LIKE 'port';
 Variable name | Value
  port
                  3306
1 row in set, 1 warning (0.02 sec)
mysql>
```

Проверка соединения с базой данных MySQL

Проверка соединения с базой данных позволяет убедиться, что строка подключения настроена правильно, сервер доступен, и учётные данные верны.

Шаг 1: В файл Form1.cs нужно добавить:

using MySql.Data.MySqlClient;

Шаг 2: Метод, который пытается открыть соединение с базой данных:

```
private string TestConnection(string connectionString)
   using (MySqlConnection connection = new MySqlConnection(connectionString))
        try
            connection.Open();
            return "Подключение успешно";
       catch (Exception ex)
            return ex.Message;
```

Пояснение к коду:

Создание объекта MySqlConnection:

- Метод принимает строку подключения (connectionString) как параметр.
- На основе этой строки создается объект MySqlConnection, который представляет соединение с базой данных MySQL.

Блок using:

- Блок using гарантирует, что ресурсы (в данном случае соединение с базой данных) будут корректно освобождены, даже если произойдет исключение.
- После выхода из блока using метод Dispose() автоматически вызывается для объекта connection, что закрывает соединение.

Попытка открытия соединения:

- Метод connection. Open() пытается установить соединение с базой данных.
- Если соединение успешно установлено, метод возвращает строку "Подключение успешно".

Обработка ошибок:

- Если возникает исключение (например, неправильная строка подключения, сервер недоступен или проблемы с аутентификацией), оно перехватывается блоком catch.
- В этом случае метод возвращает текст ошибки из свойства Message объекта исключения (ex.Message).

Возврат результата:

• Метод возвращает строку, которая содержит либо сообщение об успешном подключении, либо описание ошибки.

Шаг 3: Проверка соединения при загрузке формы. Добавим вызов метода в метод Load:

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
   string msg = TestConnection(connString);
   string statusMsg = msg.Length > 50 ? msg.Substring(0, 50) + "..." : msg;
   toolStripStatusLabel1.Text = statusMsg;
}
```

Пояснение к коду:

Событие Form1_Load:

- Метод Form1_Load вызывается автоматически при загрузке формы (Form1).
- Это событие часто используется для выполнения начальных настроек, таких как проверка подключения к базе данных, загрузка данных или инициализация элементов управления.

Вызов метода TestConnection:

- Meтод TestConnection проверяет подключение к базе данных, используя строку подключения (connString).
- Предполагается, что этот метод возвращает строку:
- "Подключение успешно", если соединение установлено.
- Сообщение об ошибке, если подключение не удалось.

Обрезка сообщения:

- Если сообщение слишком длинное (более 50 символов), оно обрезается до 50 символов, и добавляется многоточие (...).
- Это делается для того, чтобы текст помещался в элемент toolStripStatusLabel1, который обычно имеет ограниченную ширину.

Установка текста в toolStripStatusLabel1:

- Элемент toolStripStatusLabel1 является частью компонента StatusStrip, который обычно находится в нижней части формы.
- Текст, содержащий результат проверки подключения, отображается в этом элементе.

3. Выполнение основных SQL-запросов в Windows Forms.

Шаг 1. Перед началом убедитесь, что:

- Установлен MySQL Server
- Создана тестовая база данных и таблица.

Создайте новый проект Windows Forms в Visual Studio.

Установите библиотеку MySql.Data через NuGet.

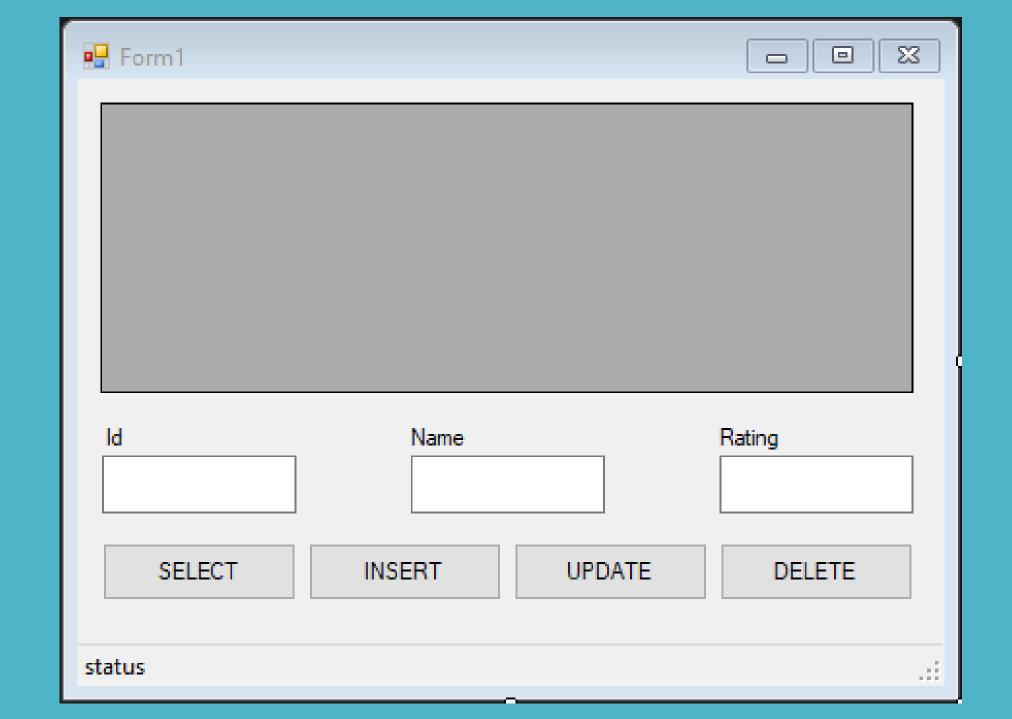
Добавьте элемент DataGridView на форму через конструктор.

Добавьте кнопку для загрузки данных.

В файле Form1.cs добавьте:

```
using MySql.Data.MySqlClient;
using System.Data;
```

100	Table Name:	Table Name: users							Schema: students			
	Charset/Collation:	utf8mb4	~	utf8m	b4_09	00_ai	_ci	~	Engine:	Inn	oDB	
	Comments:											
Column Name id name rating		Datatype INT VARCHAR(45) DECIMAL(2,2)	PK	NN V	⊌Q ☑ □ □ □	B	UN N	ZF	AI (Default/Expres	sion
Column Nam		et v	Default C	ollation			~	D	ata Type: Default:			
Commen	ts:								Storage:		Virtual Primary Key	



Шаг 2: Строку подключения к базе данных:

```
public partial class Form1 : Form
{
    string connString =
        "server=localhost;user=root;database=students;password=1234;";
```

Шаг 3: Метод который выполняет запрос SELECT и возвращает данные в виде DataTable:

```
private DataTable SelectQuery(string query)
   DataTable dataTable = new DataTable();
   using (MySqlConnection connection = new MySqlConnection(connString))
        try
           connection.Open();
           MySqlCommand command = new MySqlCommand(query, connection);
           MySqlDataAdapter adapter = new MySqlDataAdapter(command);
           adapter.Fill(dataTable); // Заполняем DataTable данными
        catch (Exception ex)
           MessageBox.Show("Ошибка: " + ex.Message);
   return dataTable;
```

Объяснение работы метода

Создание объекта DataTable:

• Объект DataTable используется для хранения данных, полученных из базы данных. Это удобная структура данных для работы с табличными данными.

Создание объекта MySqlConnection:

- Метод принимает строку подключения (connString) как параметр.
- На основе этой строки создается объект MySqlConnection, который представляет соединение с базой данных MySQL.

Блок using:

- Блок using гарантирует, что ресурсы (в данном случае соединение с базой данных) будут корректно освобождены, даже если произойдет исключение.
- После выхода из блока using метод Dispose() автоматически вызывается для объекта connection, что закрывает соединение.

Попытка открытия соединения:

- Meтод connection.Open() пытается установить соединение с базой данных.
- Если соединение успешно установлено, выполняется SQL-запрос.

Выполнение SQL-запроса:

- Создается объект MySqlCommand, который представляет SQLзапрос.
- Затем создается объект MySqlDataAdapter, который используется для выполнения запроса и заполнения DataTable данными из базы данных.
- Метод adapter.Fill(dataTable) выполняет запрос и заполняет DataTable результатами.

Обработка ошибок:

- Если возникает исключение (например, неправильный SQLзапрос, проблемы с подключением или отсутствие данных), оно перехватывается блоком catch.
- В этом случае выводится сообщение об ошибке через MessageBox.

Возврат результата:

• Метод возвращает объект DataTable, содержащий данные из базы данных. Если произошла ошибка, DataTable будет пустым.

Шаг 4: Обработчик события для кнопки, который загружает данные и отображает их в DataGridView:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
   string query = "SELECT * FROM users"; // SQL-запрос
   DataTable dataTable = SelectQuery(query);
    if (dataTable.Rows.Count > 0)
       // Привязка данных к DataGridView
       dataGridView1.DataSource = dataTable;
    else
       MessageBox.Show("Данные не найдены.");
```

Объяснение работы метода

SQL-запрос:

- Строка string query = "SELECT * FROM users"; определяет SQL-запрос.
- Запрос выбирает все записи из таблицы users. Звездочка (*) означает, что выбираются все столбцы таблицы.

Выполнение запроса:

- Mетод SelectQuery(query) выполняет SQL-запрос и возвращает результат в виде объекта DataTable.
- Предполагается, что метод SelectQuery уже реализован и обрабатывает подключение к базе данных, выполнение запроса и возможные ошибки.

Проверка наличия данных:

- Свойство dataTable.Rows.Count возвращает количество строк в таблице.
- Если dataTable.Rows.Count > 0, это означает, что запрос вернул данные.

Привязка данных к DataGridView:

- Если данные найдены, они привязываются к элементу управления dataGridView1 через свойство DataSource.
- Это автоматически отображает данные в таблице на форме.

Обработка случая отсутствия данных:

- Если dataTable.Rows.Count == 0, это означает, что запрос не вернул ни одной строки.
- В этом случае выводится сообщение пользователю через MessageBox.

ı	Form	11			_		\times				
		id	name	rating							
	>	3	Иванов	70,00	\neg						
		4	Степанов	80.00							
		5	Егоров	95,00							
	*										
					-						
ld			Name	Rating							
SELECT		LECT	NSERT	UPDATE		DELETE					
П	Подключение успешно										

Выполнение INSERT, UPDATE, DELETE через элементы управления (TextBox, Button)

Настройка формы

Создайте форму с элементами управления:

Добавьте текстовые поля (TextBox) для ввода данных:

- textName (имя).
- textRating (средний балл)

Добавьте кнопки:

- btnInsert (для добавления данных).
- btnUpdate (для обновления данных).
- btnDelete (для удаления данных).

Универсальный метод для выполнения SQL-запросов:

```
private void ExecuteQuery(string query, params MySqlParameter[] parameters)
   using (MySqlConnection connection = new MySqlConnection(connString))
        try
           connection.Open();
            MySqlCommand command = new MySqlCommand(query, connection);
           command.Parameters.AddRange(parameters);
           command.ExecuteNonQuery(); // Выполняем запрос
           MessageBox.Show("Операция выполнена успешно!");
        catch (Exception ex)
           MessageBox.Show("Ошибка: " + ex.Message);
```

Объяснение работы метода

Параметры метода:

- query: Строка, содержащая SQL-запрос (например, INSERT, UPDATE, DELETE).
- parameters: Массив параметров (MySqlParameter[]), которые используются для безопасной передачи значений в запрос (защита от SQL-инъекций).

Создание соединения:

- Объект MySqlConnection создается с использованием строки подключения connString.
- Блок using гарантирует, что соединение будет корректно закрыто после завершения работы, даже если произойдет исключение.

Открытие соединения:

- Метод connection. Open() пытается установить соединение с базой данных.
- Если соединение не удается открыть, выбрасывается исключение, которое перехватывается блоком catch.

Создание команды:

- Объект MySqlCommand создается для выполнения SQL-запроса.
- Параметры добавляются к команде через метод command. Parameters. AddRange (parameters).

Выполнение запроса:

- Метод command.ExecuteNonQuery() выполняет запрос, который не возвращает данные (например, INSERT, UPDATE, DELETE).
- Этот метод возвращает количество затронутых строк, но в данном случае результат не используется.

Успешное выполнение:

• Если запрос выполнен успешно, текст "Операция выполнена успешно!" устанавливается в элемент toolStripStatusLabel1.

Обработка ошибок:

- Если возникает исключение (например, неправильный запрос, проблемы с подключением или некорректные параметры), оно перехватывается блоком catch.
- Сообщение об ошибке обрезается до 50 символов (если оно длиннее), чтобы оно поместилось в элементе toolStripStatusLabel1.

Добавление данных (**INSERT**) Обработчик события для кнопки **btnInsert**:

```
private void btnInsert_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string query = "INSERT INTO users (name, rating) VALUES (@name, @rating)";
    MySqlParameter nameParam = new MySqlParameter("@name", txtName.Text);
    MySqlParameter ratingParam = new MySqlParameter("@rating", decimal.Parse(txtRating.Text));
    ExecuteQuery(query, nameParam, ratingParam);
}
```

Объяснение работы метода

Событие btnInsert_Click:

- Этот метод вызывается при нажатии на кнопку (btnInsert) на форме.
- Он используется для выполнения операции вставки данных в таблицу users.

SQL-запрос:

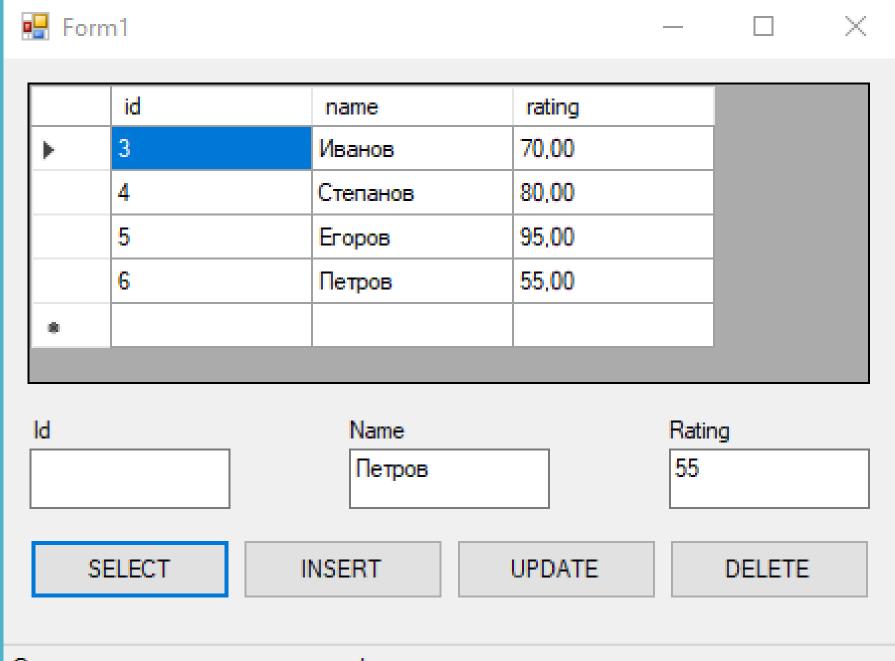
- Строка string query = "INSERT INTO users (name, rating) VALUES (@name, @rating)"; определяет SQL-запрос для вставки данных.
- Параметры @name и @rating используются для безопасной передачи значений в запрос. Это защищает от SQL-инъекций.

Создание параметров:

- MySqlParameter nameParam = new MySqlParameter("@name", txtName.Text);
- Создается параметр @name, значение которого берется из текстового поля txtName.
- MySqlParameter ratingParam = new MySqlParameter("@rating", decimal.Parse(txtRating.Text));
- Создается параметр @rating, значение которого преобразуется из текстового поля txtRating в тип decimal.
- Преобразование выполняется с помощью метода decimal. Parse. Если в поле txtRating введено некорректное значение, это вызовет исключение.

Выполнение запроса:

• Meтод ExecuteQuery(query, nameParam, ratingParam) выполняет SQL-запрос с использованием переданных параметров.



Обновление данных (UPDATE)

Обработчик события для кнопки btnUpdate:

Объяснение работы метода

Событие btnUpdate_Click:

- Этот метод вызывается при нажатии на кнопку (btnUpdate) на форме.
- Он используется для выполнения операции обновления данных в таблице users.

SQL-запрос:

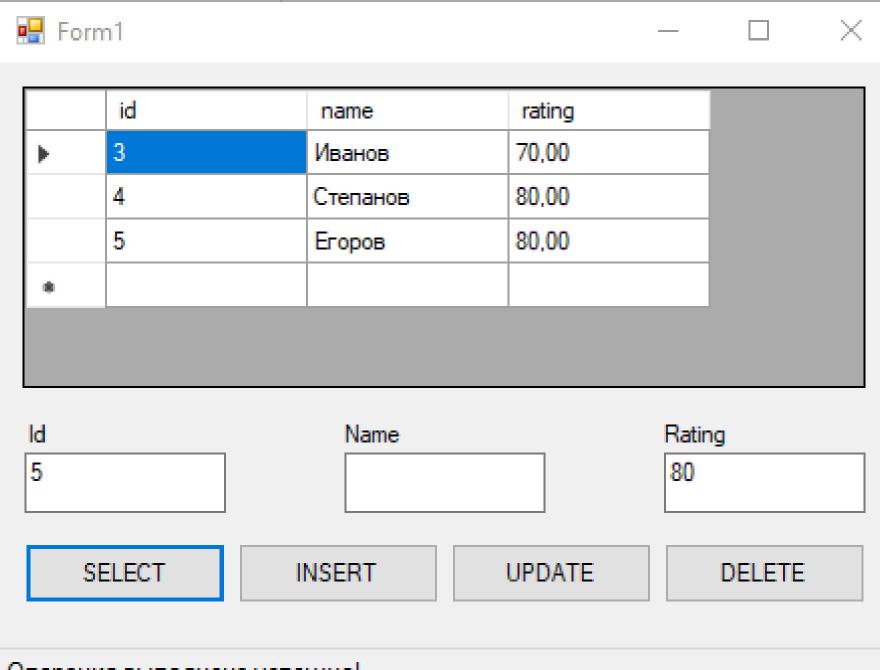
- Строка string query = "UPDATE users SET rating = @rating WHERE id = @id"; определяет SQL-запрос для обновления данных.
- Параметры @rating и @id используются для безопасной передачи значений в запрос. Это защищает от SQL-инъекций.

Создание параметров:

- MySqlParameter idParam = new MySqlParameter("@id", int.Parse(txtld.Text));
- Создается параметр @id, значение которого преобразуется из текстового поля txtld в тип int.
- Если в поле txtld введено некорректное значение, это вызовет исключение.
- MySqlParameter ratingParam = new MySqlParameter("@rating", decimal.Parse(txtRating.Text));
- Создается параметр @rating, значение которого преобразуется из текстового поля txtRating в тип decimal.
- Преобразование выполняется с помощью метода decimal. Parse. Если в поле txtRating введено некорректное значение, это вызовет исключение.

Выполнение запроса:

• Meтод ExecuteQuery(query, idParam, ratingParam) выполняет SQL-запрос с использованием переданных параметров.



Операция выполнена успешно!

...

Удаление данных (DELETE)

Обработчик события для кнопки btnDelete:

```
private void btnDelete_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string query = "DELETE FROM users WHERE id = @id";
    MySqlParameter idParam = new MySqlParameter("@id", int.Parse(txtId.Text));
    ExecuteQuery(query, idParam);
}
```

Объяснение работы метода Событие btnDelete Click:

- Этот метод вызывается при нажатии на кнопку (btnDelete) на форме.
- Он используется для выполнения операции удаления записи из таблицы users.

SQL-запрос:

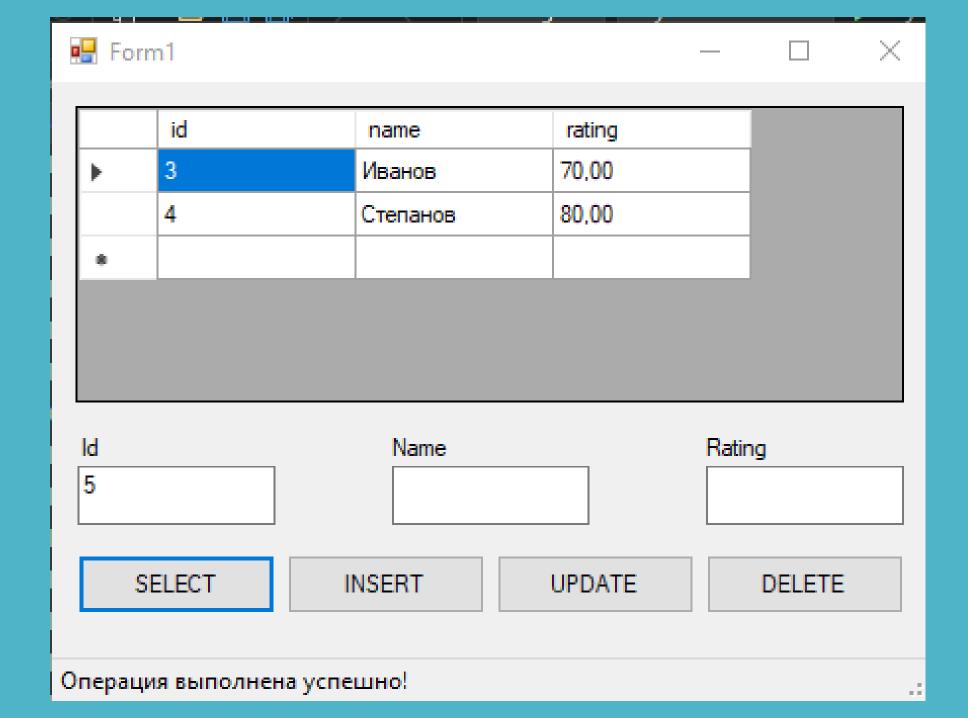
- Строка string query = "DELETE FROM users WHERE id = @id"; определяет SQL-запрос для удаления данных.
- Параметр @id используется для безопасной передачи значения идентификатора в запрос. Это защищает от SQL-инъекций.

Создание параметра:

- MySqlParameter idParam = new MySqlParameter("@id", int.Parse(txtld.Text));
- Создается параметр @id, значение которого преобразуется из текстового поля txtld в тип int.
- Если в поле txtld введено некорректное значение, это вызовет исключение.

Выполнение запроса:

 Метод ExecuteQuery(query, idParam) выполняет SQL-запрос с использованием переданного параметра.



4. Асинхронные запросы к БД.

Работа с базой данных в приложениях может занимать значительное время, особенно если запросы выполняются на удалённом сервере или обрабатывают большие объёмы данных. Если выполнение запроса происходит синхронно (в основном потоке), это может привести к "заморозке" пользовательского интерфейса (UI).

Чтобы избежать этого, используются асинхронные запросы.

В .NET для работы с асинхронными операциями используются методы с суффиксом Async (например, OpenAsync, ExecuteNonQueryAsync, FillAsync).

Эти методы позволяют выполнять операции в фоновом потоке, не блокируя основной поток UI.

Преимущества асинхронных запросов

- Отсутствие блокировки UI. Пользовательский интерфейс остаётся отзывчивым, пока выполняется запрос.
- Улучшение производительности. Основной поток освобождается для выполнения других задач, что повышает общую производительность приложения.
- Масштабируемость. Асинхронные операции лучше подходят для многопользовательских приложений и высоконагруженных систем.

Как сделать метод асинхронным? Для создания асинхронного метода:

- Добавьте ключевое слово **async** перед определением метода.
- Используйте методы с суффиксом Async (например, OpenAsync).
- Возвращайте Task или Task<T> вместо обычного типа данных.

Пример, TestConnection для работы асинхронно:

```
private async Task<string> TestConnectionAsync(string connectionString)
   // Создаём объект MySqlConnection.
   using (MySqlConnection connection = new MySqlConnection(connectionString))
           // Открываем соединение асинхронно.
            await connection.OpenAsync();
            // Возвращаем сообщение об успешном подключении.
            return "Подключение успешно";
        catch (Exception ex)
            // Возвращаем сообщение об ошибке.
            return ex.Message;
```

Объяснение изменений

Ключевое слово async:

 Метод помечен как async, что позволяет использовать ключевое слово await внутри него.

Метод OpenAsync:

- Вместо синхронного метода Open() используется асинхронный метод OpenAsync().
- Ключевое слово await ожидает завершения асинхронной операции, не блокируя основной поток.

Возвращаемый тип Task<string>:

• Метод теперь возвращает Task<string> вместо string. Это указывает, что метод выполняется асинхронно и возвращает результат типа string.

Использование await:

 Ключевое слово await приостанавливает выполнение метода до завершения асинхронной операции, но не блокирует основной поток.

Как вызвать асинхронный метод?

При вызове асинхронного метода важно учитывать, что он возвращает Task. Вы можете дождаться его завершения с помощью await или запустить его в фоновом потоке.

Пример вызова в событии кнопки:

```
private async void btnTestConnection_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // Запускаем асинхронный метод и ждём его завершения.
    string result = await TestConnectionAsync(connString);

    // Обновляем элемент управления с результатом.
    toolStripStatusLabell.Text = result.Length > 50 ? result.Substring(0, 50) + "..." : result;
}
```

Домашнее задание:

1. Повторить материал лекции.

Список литературы:

- 1. MySQL и C# работаем с базой из программы
- 2. Подключение к БД MySQL через С#

Материалы лекций:

https://github.com/ShViktor72/Education

Обратная связь:

colledge20education23@gmail.com