# Тема 4. Работа с элементами управления. Списки, комбинированные поля, чекбоксы и радиокнопки.

## Цель занятия:

Изучить работу с элементами управления, такими как списки, комбинированные поля, чекбоксы и радиокнопки.

## Учебные вопросы:

- 1. Чекбоксы (CheckBox).
- 2. Радиокнопки (RadioButton).
- 3. Списки (ListBox).
- 4. Комбинированные поля (ComboBox).
- 5. Элементы управления для работы с датой и временем.

# 1. Чекбоксы (CheckBox).

#### Назначение и использование:

- Выбор одного или нескольких вариантов.
- Использование для включения/выключения опций.

#### Основные свойства:

- Text: текст рядом с чекбоксом.
- Checked: состояние чекбокса (выбран/не выбран).
- ThreeState: поддержка третьего состояния (неопределенное).

#### Основные методы:

- Check(): установить состояние "выбран".
- Uncheck(): установить состояние "не выбран".

#### Основные события:

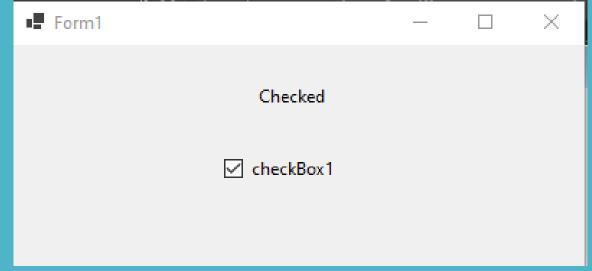
• CheckedChanged: изменение состояния чекбокса.

#### Пример использования:

- Создание группы чекбоксов.
- Обработка изменения состояния.

# Пример обработки события CheckedChanged (изменение состояния чекбокса).

```
private void checkBox1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (checkBox1.Checked)
        label1.Text = "Checked";
    else
        label1.Text = "Unchecked";
}
```



# 2. Радиокнопки (RadioButton).

#### Назначение и использование:

- Выбор одного варианта из группы.
- Использование для взаимоисключающих опций.

#### Основные свойства:

- Text: текст рядом с радиокнопкой.
- Checked: состояние радиокнопки (выбрана/не выбрана).
- AutoCheck: автоматическое снятие выбора с других радиокнопок в группе.

#### Основные методы:

- Check(): установить состояние "выбрана".
- Uncheck(): установить состояние "не выбрана".

#### Основные события:

• CheckedChanged: изменение состояния радиокнопки.

#### Пример использования:

- Создание группы радиокнопок.
- Обработка выбора радиокнопки.

Пример обработки события CheckedChanged (изменение состояния радиокнопки).

```
private void radioButton_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    // Проверяем, какая радиокнопка выбрана
    if (radioButton1.Checked)
        label1.Text = "Выбран Вариант 1";
    else if (radioButton2.Checked)
        label1.Text = "Выбран Вариант 2";
    else
        label1.Text = "Выбран Вариант 3";
}
```

■ Form1		_	X
	Выбран Вар	оиант 3	
	○ Вариант 1		
	○ Вариант 2		
	Вариант 3		

# 3. Списки (ListBox).

#### Назначение и использование:

- Отображение списка элементов.
- Поддержка множественного выбора.

#### Основные свойства:

- Items: коллекция элементов.
- SelectedItem: выбранный элемент.
- SelectedIndex: индекс выбранного элемента.
- SelectionMode: режим выбора (один или несколько элементов).
- MultiColumn: отображение в несколько колонок.

#### Основные методы:

- Items.Add(): добавление элемента.
- Items.Remove(): удаление элемента.
- Items.Clear(): очистка списка.

#### Основные события:

- SelectedIndexChanged: изменение выбранного элемента.
- SelectedValueChanged: изменение значения выбранного элемента.

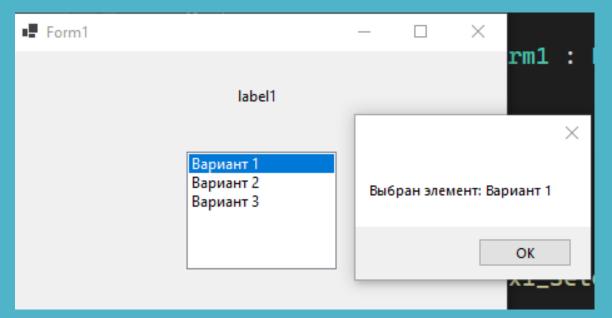
#### Пример использования:

- Добавление элементов в список.
- Обработка выбора элемента.

# Пример обработки события SelectedIndexChanged (изменение выбранного элемента).

```
private void listBox1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    // Проверяем, выбран ли элемент
    if (listBox1.SelectedItem != null)
{
        // Получаем выбранный элемент
        string selectedItem = listBox1.SelectedItem.ToString();

        // Выводим сообщение с выбранным элементом
        МеssageBox.Show("Выбран элемент: " + selectedItem);
}
```



# 4. Комбинированные поля (ComboBox).

#### Назначение и использование:

• Выпадающий список для выбора одного элемента.

#### Основные свойства:

- Items: коллекция элементов.
- SelectedItem: выбранный элемент.
- SelectedIndex: индекс выбранного элемента.
- DropDownStyle: стиль списка (простой, выпадающий, выпадающий с редактированием).
- Text: текст в поле ввода.

#### Основные методы:

- Items.Add(): добавление элемента.
- Items.Remove(): удаление элемента.
- Items.Clear(): очистка списка.

#### Основные события:

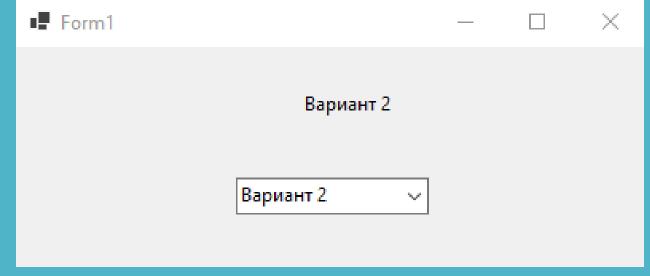
- SelectedIndexChanged: изменение выбранного элемента.
- TextChanged: изменение текста в поле ввода (если ComboBox редактируемый).

#### Пример использования:

- Добавление элементов в ComboBox.
- Обработка выбора элемента.

Пример обработки события SelectedIndexChanged (изменение выбранного элемента).

```
private void comboBox1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    // Проверяем, выбран ли элемент
    if (comboBox1.SelectedItem != null)
    {
        // Получаем выбранный элемент
        string selectedItem = comboBox1.SelectedItem.ToString();
        // Выводим сообщение с выбранным элементом
        label1.Text = selectedItem;
    }
```



# 5. Элементы управления для работы с датой и временем.

#### **DateTimePicker**

#### Назначение:

DateTimePicker позволяет пользователю выбирать дату и/или время из выпадающего календаря или вводить их вручную.

Поддерживает различные форматы отображения даты и времени.

#### Основные свойства:

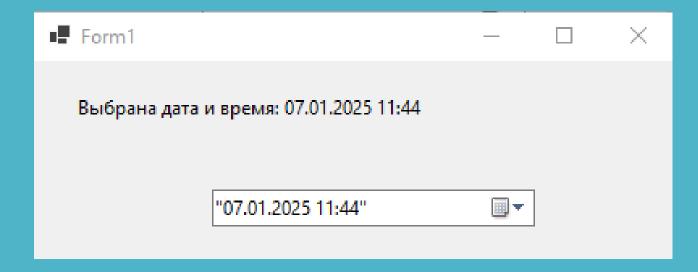
- Value: текущая выбранная дата и время.
- Format: формат отображения даты и времени (например, Short, Long, Time, Custom).
- CustomFormat: пользовательский формат (например, dd.MM.yyyy HH:mm).
- ShowUpDown: отображение стрелок для изменения значений (вместо выпадающего календаря).
- MinDate и MaxDate: минимальная и максимальная допустимая дата.

#### Основные события:

- ValueChanged: происходит при изменении выбранной даты или времени.
- CloseUp: происходит при закрытии выпадающего календаря.

# Пример обработки события DateSelected (выбор даты/времени)

```
private void dateTimePicker1_ValueChanged(object sender, EventArgs e)
{
    DateTime selectedDateTime = dateTimePicker1.Value;
    label1.Text = "Выбрана дата и время: " + selectedDateTime.ToString("dd.MM.yyyy HH:mm");
}
```



#### **MonthCalendar**

#### Назначение:

- MonthCalendar позволяет пользователю выбирать дату или диапазон дат из календаря.
- Подходит для выбора одной даты или диапазона дат (например, для бронирования).

#### Основные свойства:

- SelectionStart: начальная дата выбранного диапазона.
- SelectionEnd: конечная дата выбранного диапазона.
- SelectionRange: выбранный диапазон дат.
- MaxSelectionCount: максимальное количество дней, которые можно выбрать.
- MinDate и MaxDate: минимальная и максимальная допустимая дата.

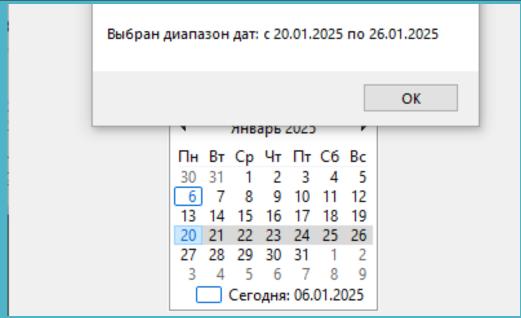
#### Основные события:

- DateChanged: происходит при изменении выбранной даты.
- DateSelected: происходит при выборе даты пользователем.

# Пример обработки события DateSelected (выбор диапазона дат)

```
private void monthCalendar1_DateSelected(object sender, DateRangeEventArgs e)
{
    DateTime startDate = monthCalendar1.SelectionStart;
    DateTime endDate = monthCalendar1.SelectionEnd;

    if (startDate == endDate)
        MessageBox.Show("Выбрана дата: " + startDate.ToString("dd.MM.yyyy"));
    else
        MessageBox.Show("Выбран диапазон дат: c " + startDate.ToString("dd.MM.yyyy"));
        + " по " + endDate.ToString("dd.MM.yyyy"));
```



### Список литературы:

- 1. Жаксыбаева Н.Н. Основы объектноориентированного программирования: язык С#. Часть 2./ Учебное пособие предназначено для учащихся технического и профессионального образования, Алматы, 2010,
- 2. Видеокурс С#.

## Материалы лекций:

https://github.com/ShViktor72/Education

## Обратная связь:

colledge20education23@gmail.com

### Домашнее задание:

Задание 1. Работа с CheckBox и RadioButton

Создайте Windows Forms-приложение с формой, на которой:

- Разместите три CheckBox, имитирующих выбор дополнительных услуг (например, "Доставка", "Подарочная упаковка", "СМС-уведомление").
- Разместите группу из трех RadioButton, позволяющих выбрать способ оплаты ("Наличные", "Карта", "Перевод").
- Добавьте Label, который будет отображать выбранные опции при нажатии на кнопку "Показать выбор".

Что нужно реализовать:

- При изменении состояния CheckBox обновлять список выбранных услуг.
- Гарантировать, что в группе RadioButton можно выбрать только один вариант.
- Выводить информацию о выборе в Label при нажатии на кнопку.

### Задание 2. Работа с ListBox и ComboBox Создайте форму, на которой:

- Разместите ListBox для отображения списка товаров.
- Добавьте текстовое поле (TextBox) и кнопку "Добавить", чтобы пользователь мог добавлять товары в ListBox.
- Добавьте ComboBox с предустановленными категориями товаров (например, "Электроника", "Одежда", "Продукты").

#### Что нужно реализовать:

- При нажатии кнопки "Добавить" товар должен добавляться в ListBox.
- При выборе категории в ComboBox список товаров должен фильтроваться по выбранной категории.

# Задание 3. Работа с DateTimePicker и MonthCalendar Создайте приложение для бронирования встречи, в котором:

- Разместите DateTimePicker для выбора даты и времени встречи.
- Разместите MonthCalendar, позволяющий выбрать диапазон дат.
- Добавьте Label, отображающий выбранную дату и время.
- Добавьте кнопку "Подтвердить", при нажатии на которую выбранные параметры будут выводиться в MessageBox.

#### Что нужно реализовать:

- Позволить выбрать дату и время встречи через Date Time Picker.
- Позволить выбрать диапазон дат через MonthCalendar.
- При нажатии на кнопку "Подтвердить" отображать МеssageВох с выбранными значениями.

Задание 4.

Создайте небольшую анкету с элементами управления:

- Имя (TextBox).
- Дата рождения (DateTimePicker).
- Пол (RadioButton).
- Увлечения (несколько CheckBox).
- Кнопку "Отправить", которая будет отображать введенные данные в MessageBox.