Лабораторная работа № 5.

Тема: Основы программирования (Python). Операторы циклов, вложенные циклы и итерируемые объекты.

Цель: закрепить теоретические знания и применить их на практике.

Задание:

Вариант 1

1. Сумма чисел от 1 до N.

Напишите программу, которая принимает целое число N и вычисляет сумму всех чисел от 1 до N. Используйте цикл for.

2. Подсчет четных чисел в списке.

Напишите программу, которая принимает список чисел и подсчитывает количество четных чисел с использованием цикла for.

3. Вывод простых чисел до N.

Напишите программу, которая выводит все простые числа от 2 до заданного числа N. Используйте цикл for и проверку на делимость.

- 4. Калькулятор с повтором: Реализуйте цикл, который принимает числа от пользователя, пока не будет введен 0. Затем выведите сумму, максимум и среднее значение.
- 5. Построение прямоугольника из символов

Напишите программу, которая строит прямоугольник размером M x N, используя символ *. Например, для M=3 и N=5 результат будет:

6. Вложенный цикл: Таблица умножения (полная) Выведите полную таблицу умножения от 1 до 9 в виде сетки. Например:

$$1 \times 1 = 1$$
 $1 \times 2 = 2$... $1 \times 9 = 9$
 $2 \times 1 = 2$ $2 \times 2 = 4$... $2 \times 9 = 18$
...
 $9 \times 1 = 9$ $9 \times 2 = 18$... $9 \times 9 = 81$

- 7. Поиск уникальных элементов: Дан список чисел. Создайте новый список, содержащий элементы, которые встречаются ровно один раз в исходном.
- 8. Создайте список из 10 случайных целых чисел в диапазоне от -10 до 10. Напишите программу, которая подсчитывает количество положительных, отрицательных и нулевых элементов в этом списке.
- 9. Генерация последовательности Фибоначчи Напишите программу, которая выводит первые N чисел последовательности Фибоначчи. Используйте цикл while.
- 10. Дан список строк urls = ['http://google.com', 'https://yandex.ru', 'ftp://example.com']. Напишите программу, которая извлекает доменные имена из каждого URL и выводит их.

Вариант 2

1	П	ооизве	ление	чисеп	ОТ 1	1 ло	Ν
Ι.	1 11	JUNISDE	депис	ANICCII	OI.	ιдυ	1 1

Напишите программу, которая принимает целое число N и вычисляет произведение и сумму всех чисел от 1 до N. Используйте цикл for.

2. Шахматная доска: Выведите шахматную доску 8×8, используя символы '∎' и '□', где черные клетки соответствуют координатам с нечетной суммой (например, а1: 97+1=98 → четное → белая).

3. Поиск минимального числа в списке

Напишите программу, которая принимает список чисел и находит минимальное значение с использованием цикла for.

4. Разложение числа на простые множители

Напишите программу, которая разлагает введенное число на простые множители. Например, для числа 12 результат будет: 2, 2, 3.

5. Цифровой корень числа

Напишите программу, которая вычисляет цифровой корень числа (сумма цифр числа, пока результат не станет однозначным). Используйте цикл while.

6. Построение треугольника из символов

Напишите программу, которая строит равнобедренный треугольник высотой H, используя символ *. Например, для H=4 результат будет:

*

7. Вложенный цикл: Сумма элементов матрицы

Напишите программу, которая создает матрицу M x N (список списков) и вычисляет сумму всех её элементов. Матрицу заполните случайными числами.

8. Итерация по словам в тексте

Пользователь вводит текст. Программа должна вывести каждое слово текста в верхнем регистре, а также его длину.

9. Числа-палиндромы до N

Напишите программу, которая выводит все числа-палиндромы от 1 до N. Числопалиндром читается одинаково слева направо и справа налево (например, 121).

10. Напишите программу, которая запрашивает у пользователя два целых числа (основание и показатель степени) и вычисляет значение степени, не используя функции Math или оператор **, а только цикл умножения.

Отчет должен содержать (см. образец):

- номер и тему лабораторной работы;

- фамилию, номер группы студента и вариант задания;
- скриншоты с исходным кодом программ и комментариями;
- скриншоты с результатами выполнения программ;
- пояснения, если необходимо;
- выводы.

Отчеты в формате pdf отправлять на email: colledge20education23@gmail.com