

# Тема 10. Объекты. Деструктуризация



Хекслет Колледж

## Цель занятия:

Сформировать понимание объектов как ключевой структуры данных в JavaScript, научить создавать объекты, работать со свойствами и применять деструктуризацию для удобного доступа к данным.

# Учебные вопросы:

1. Понятие объекта в JavaScript. Создание объектов.
2. Свойства и методы объекта. Доступ к свойствам объекта. Изменение и добавление свойств
3. Перебор свойств объекта
4. Деструктуризация объектов

# 1. Понятие объекта в JavaScript.

## Создание объектов.

Объект в JavaScript — это структура данных, которая хранит набор свойств в формате «ключ — значение».

В отличие от массива, где данные упорядочены по индексам, в объекте доступ к данным осуществляется по имени свойства.

```
let user = {  
  name: "Анна",  
  age: 20,  
  isStudent: true  
};
```

name, age, isStudent — ключи (свойства)  
"Анна", 20, true — значения

# Когда использовать объекты?

Объекты применяются, когда данные:

- описывают одну сущность (пользователь, товар, настройки);
- имеют разные типы;
- логически связаны между собой.

Примеры:

- пользователь сайта;
- карточка товара;
- настройки интерфейса.

# Создание объектов

## 1. Литерал объекта `{}` (основной способ)

```
let book = {  
  title: "JavaScript Basics",  
  pages: 250,  
  available: true  
};
```

- Самый удобный и читаемый способ
- Используется в большинстве случаев

# 1. Понятие

## 2. Создание пустого объекта

```
let settings = {};
```

Свойства можно добавлять позже:

```
settings.theme = "dark";
```

```
settings.lang = "ru";
```



# Свойства объекта

Свойство — это пара ключ: значение

- Ключи обычно записываются как строки

Значением может быть любой тип данных:

- число
- строка
- логическое значение
- массив
- другой объект
- функция

# Пример:

```
let student = {  
  name: "Иван",  
  scores: [5, 4, 5],  
  address: {  
    city: "Алматы",  
    street: "Абая"  
  }  
};
```

# Именованние свойств

Имя свойства:

- начинается с буквы, \$ или \_
- может содержать цифры (не в начале)
- Если имя содержит пробелы или спецсимволы, его нужно заключать в кавычки:

```
let user = {  
  | "first name": "Олег"  
};
```

## Вывод:

- Объект — это набор связанных данных в формате «ключ — значение».
- Используется для описания реальных сущностей.
- Основной способ создания — литерал {}.
- Свойства объекта могут хранить значения любых типов.
- Объекты — одна из ключевых структур данных в JavaScript.

## 2. Свойства и методы объекта.

### Доступ к свойствам объекта.

### Изменение и добавление свойств

Свойство объекта — это пара  
ключ : значение.

```
let user = {  
  name: "Анна",  
  age: 20  
};
```

name, age — свойства  
"Анна", 20 — значения свойств

# Методы объекта

Метод — это свойство, значением которого является функция.

```
let user = {  
  name: "Анна",  
  age: 20,  
  greet: function () {  
    console.log("Привет!");  
  }  
};
```

Вызов метода:  
user.greet();

# Ключевое слово **this**

**this** указывает на текущий объект, внутри которого вызывается метод.

```
let user = {  
  name: "Анна",  
  greet: function () {  
    console.log("Привет, " + this.name);  
  }  
};
```

# Доступ к свойствам объекта

Существует два способа доступа к свойствам.

## 1. Точечная нотация (основная)

```
console.log(user.name);
```

```
user.age = 21;
```

Используется, когда имя свойства известно заранее.



## 2. Доступ через квадратные скобки

```
console.log(user["name"]);
```

Используется, когда:

- имя свойства хранится в переменной;
- имя содержит пробелы или специальные СИМВОЛЫ.

```
let key = "age";  
console.log(user[key]);
```

# Изменение свойств объекта

Существующее свойство можно изменить:

```
let user = {  
  name: "Анна",  
  age: 21  
};
```

```
user.age = 22;
```

# Добавление новых свойств

Если свойства не было, оно будет создано автоматически:

```
let user = {  
  name: "Анна",  
  age: 21  
};  
  
user.city = "Алматы";
```

# Удаление свойств

Для удаления используется оператор delete:

```
let user = {  
  name: "Анна",  
  city: "Алматы"  
};
```

```
delete user.city;
```

## Вывод:

- Объект состоит из свойств и методов.
- Метод — это функция, принадлежащая объекту.
- Доступ к свойствам возможен через точку и квадратные скобки.
- Свойства можно изменять, добавлять и удалять.
- `this` позволяет обращаться к данным текущего объекта.

### 3. Перебор свойств объекта

Перебор свойств объекта используется, когда необходимо просмотреть или обработать все данные, хранящиеся в объекте.

# Цикл for...in

Основной способ перебора свойств объекта.

```
let user = {  
  name: "Анна",  
  age: 20,  
  city: "Москва"  
};  
  
for (let key in user) {  
  console.log(key, user[key]);  
}
```

key — имя свойства (ключ)

user[key] — значение свойства

Почему используется квадратная нотация?

При переборе имя свойства хранится в переменной (key), поэтому доступ через точку невозможен:

**user.key     // неправильно**

**user[key]    // правильно**



# Что перебирает for...in?

- перебирает перечисляемые свойства объекта
- порядок перебора не гарантирован
- чаще используется для объектов, а не массивов

# Object.keys() — перебор ключей

```
let keys = Object.keys(user);  
console.log(keys);
```

Результат:

```
["name", "age", "city"]
```

Использование с циклом:

```
keys.forEach(key => {  
    console.log(key, user[key]);  
});
```

# Object.values() — перебор значений

```
let values = Object.values(user);  
console.log(values);
```

Результат:

```
["Анна", 20, "Москва"]
```

# Object.entries() — ключи и значения

```
let entries = Object.entries(user);
```

Результат:

```
[  
  ["name", "Анна"],  
  ["age", 20],  
  ["city", "Москва"]  
]
```

Использование:

```
entries.forEach(([key, value]) => {  
  console.log(key, value);  
});
```

# Сравнение способов перебора:

Способ	Что возвращает	Когда использовать
for...in	ключи	быстрый перебор объекта
Object.keys()	массив ключей	когда нужны только ключи
Object.values()	массив значений	когда важны значения
Object.entries()	массив пар	для полной обработки данных

## Вывод:

Объекты можно перебрать несколькими способами.

`for...in` — базовый цикл для перебора свойств.

Методы `Object.keys`, `Object.values`, `Object.entries` возвращают массивы.

Для доступа к значениям при переборе используется квадратная нотация.

Выбор метода зависит от поставленной задачи.

## 4. Деструктуризация объектов

Деструктуризация объекта — это удобный способ извлечь значения свойств объекта в отдельные переменные.

Вместо многократного обращения к объекту:

```
let user = {  
  name: "Арина",  
  age: 20,  
  city: "Алматы"  
};  
  
let name = user.name;  
let age = user.age;
```

используется деструктуризация:

```
let { name, age } = user;
```



# Синтаксис деструктуризации:

Синтаксис деструктуризации

**let { свойство1, свойство2 } = объект;**

- Имена переменных должны совпадать с именами свойств объекта.

# Пример:

```
let car = {  
  brand: "Toyota",  
  year: 2020,  
  color: "red"  
};  
  
let { brand, color } = car;  
  
console.log(brand); // Toyota  
console.log(color); // red
```

- Порядок не имеет значения

# Переименование переменных:

Можно задать другое имя переменной:

```
let { brand: carBrand, year: carYear } = car;  
  
console.log(carBrand); // Toyota  
console.log(carYear);  // 2020
```

# Значения по умолчанию

Если свойства нет, можно задать значение по умолчанию:

```
let { model = "unknown" } = car;  
  
console.log(model); // unknown
```

# Деструктуризация параметров функции

Часто используется при передаче объекта в функцию:

```
let car = {  
  brand: "Toyota",  
  year: 2020,  
  color: "red"  
};  
  
function printCar({ brand, year }) {  
  console.log(brand, year);  
}  
  
printCar(car);
```

Важно помнить:

- Деструктуризация не копирует объект, а только извлекает значения.
- Если свойства не существует и нет значения по умолчанию, переменная будет `undefined`.

## Вывод:

- Деструктуризация упрощает работу с объектами.
- Извлечение происходит по именам свойств.
- Поддерживается переименование и значения по умолчанию.
- Часто применяется в функциях и при работе с результатами API (в дальнейшем).

# Контрольные вопросы:

- Что такое объект в JavaScript?
- Чем объект отличается от массива?
- Из каких элементов состоит объект?
- Какие типы данных могут быть значениями свойств объекта?
- Можно ли создавать вложенные объекты?
- Что называется свойством объекта?
- Что называется методом объекта?
- В чём разница между доступом к свойствам через `.` и через `[]`?
- В каком случае обязательно использовать доступ через `[]`?
- Как изменить значение существующего свойства объекта?
- Как добавить новое свойство объекту?
- Как работает цикл `for...in`?
- Для чего используются методы `Object.keys()`, `Object.values()` и `Object.entries()`?
- Что такое деструктуризация объекта?



# Домашнее задание:

<https://ru.hexlet.io/courses/js-basics>

хекслет колледж

@HEXLY.KZ