

## **Лабораторная работа № 5**

Тема: Условные конструкции.

### **Вариант 1**

1. Проверка четности (if...else). Напишите программу, которая принимает число. Если число четное, выведите в консоль "Число четное", в противном случае — "Число нечетное".
2. Возрастные группы (else if). Создайте переменную age. Напишите конструкцию else if, которая выводит:
  - "Ребенок", если age меньше 12.
  - "Подросток", если age от 12 до 17.
  - "Взрослый", если age 18 и более.
3. Логические операторы (&&). Напишите программу, которая проверяет, подходит ли кандидат на работу. Условия:
  - стаж (experience) больше 2 лет
  - владение английским (hasEnglish) равно true.Выведите "Принят" или "Не принят".
4. Дни недели (switch). Используя конструкцию switch, напишите программу, которая принимает номер дня недели (1–7) и выводит его название (например, 1 — "Понедельник"). Добавьте блок default для обработки некорректных чисел.
5. Тернарный оператор. Перепишите следующий код, используя тернарный оператор:

```
let status;  
if (score >= 50) {  
    status = "Pass";  
} else {  
    status = "Fail";  
}
```

### **Вариант 2**

1. Допуск к сессии (if...else). Напишите программу, проверяющую наличие задолженностей у студента (hasDebts). Если задолженностей нет (false), выведите "Допущен", если есть — "Не допущен".

2. Оценка студента (else if). Создайте переменную points (от 0 до 100). Используя else if, выведите оценку:  
"Отлично", если points от 90 до 100.  
"Хорошо", если points от 70 до 89.  
"Удовлетворительно", если points ниже 70.
3. Логические операторы (||). Напишите программу для входа в систему. Доступ разрешен, если пользователь является администратором (isAdmin) ИЛИ если у него есть специальный ключ (hasKey). Выведите "Доступ разрешен" или "Отказ".
4. Цвета светофора (switch). Используя switch, напишите программу, которая принимает цвет светофора ("red", "yellow", "green") и выводит действие (например, "green" — "Иди"). Не забудьте про break.
5. Тернарный оператор. Используя тернарный оператор, создайте переменную access, которой присваивается значение "Grant", если age больше или равно 18, и "Deny" в противном случае.