

## **ПМЗ Разработка модулей ПО.**

**РО 3.1 Понимать и применять принципы объектно-ориентированного и асинхронного программирования.**

# Тема 11. Функции.

# Цель занятия:

Сформировать понимание назначения функций, научиться создавать и вызывать функции в Python, передавать аргументы, получать результаты и использовать функции для структурирования программ.

# **Учебные вопросы:**

- 1. Понятие функции**
- 2. Объявление и вызов функции.**
- 3. Параметры и аргументы функции.**
- 4. Возврат значений из функции.**
- 5. Область видимости переменных.**
- 6. Анонимные функции.**
- 7. Документирование функций**

# 1. Понятие функции.

Что такое функция?

Функция — это именованный блок кода, который выполняет определённую задачу и может быть использован многократно в разных частях программы.

Функция позволяет вынести повторяющиеся или логически связанные действия в отдельную структуру.

# Что такое функция?

*Функция `сходить_в_магазин('магазин', список покупок)`*

1. Встать с дивана
2. Найти магазин на карте
3. Доехать до магазина
4. Купить товары по списку

Зафиксировать сумму затрат

*`сходить_в_магазин('Десяточка', [молоко, хлеб])`*

100 рублей

*`сходить_в_магазин('DNS', [мышь, клавиатура])`*

2000 рублей

## Назначение функций.

Использование функций решает несколько важных задач:

- Повторное использование кода. Один и тот же код можно вызывать многократно без копирования.
- Структурирование программы. Программа становится более понятной и логичной.
- Упрощение отладки и сопровождения. Ошибки легче искать и исправлять в отдельных функциях.
- Повышение читаемости кода. Имена функций отражают смысл выполняемых действий.

# Встроенные и пользовательские функции

Встроенные функции. Это функции, уже определённые в Python.

Примеры:

- **print()**
- **len()**
- **input()**
- **sum()**



Пользовательские функции. Функции, которые создаёт сам программист для решения конкретных задач.

Пример:

```
def greet():  
    print("Hello!")
```

```
greet() # Hello!
```

Функция как «чёрный ящик».

Функцию можно рассматривать как чёрный ящик:

- на вход подаются данные (аргументы);
- внутри выполняются действия;
- на выходе возвращается результат.

Пример:

```
def square(x):  
    return x * x  
  
result = square(5) # 25
```

## Связь функций с модульностью программы.

Программа, разбитая на функции:

- легче читается;
- проще тестируется;
- удобнее расширяется.

Функции являются основой модульного программирования.

## Вывод:

- Функция — это основной инструмент структурирования программ.
- Использование функций делает код компактным, понятным и удобным для повторного использования.
- Понимание принципов работы функций является ключевым для дальнейшего изучения программирования.

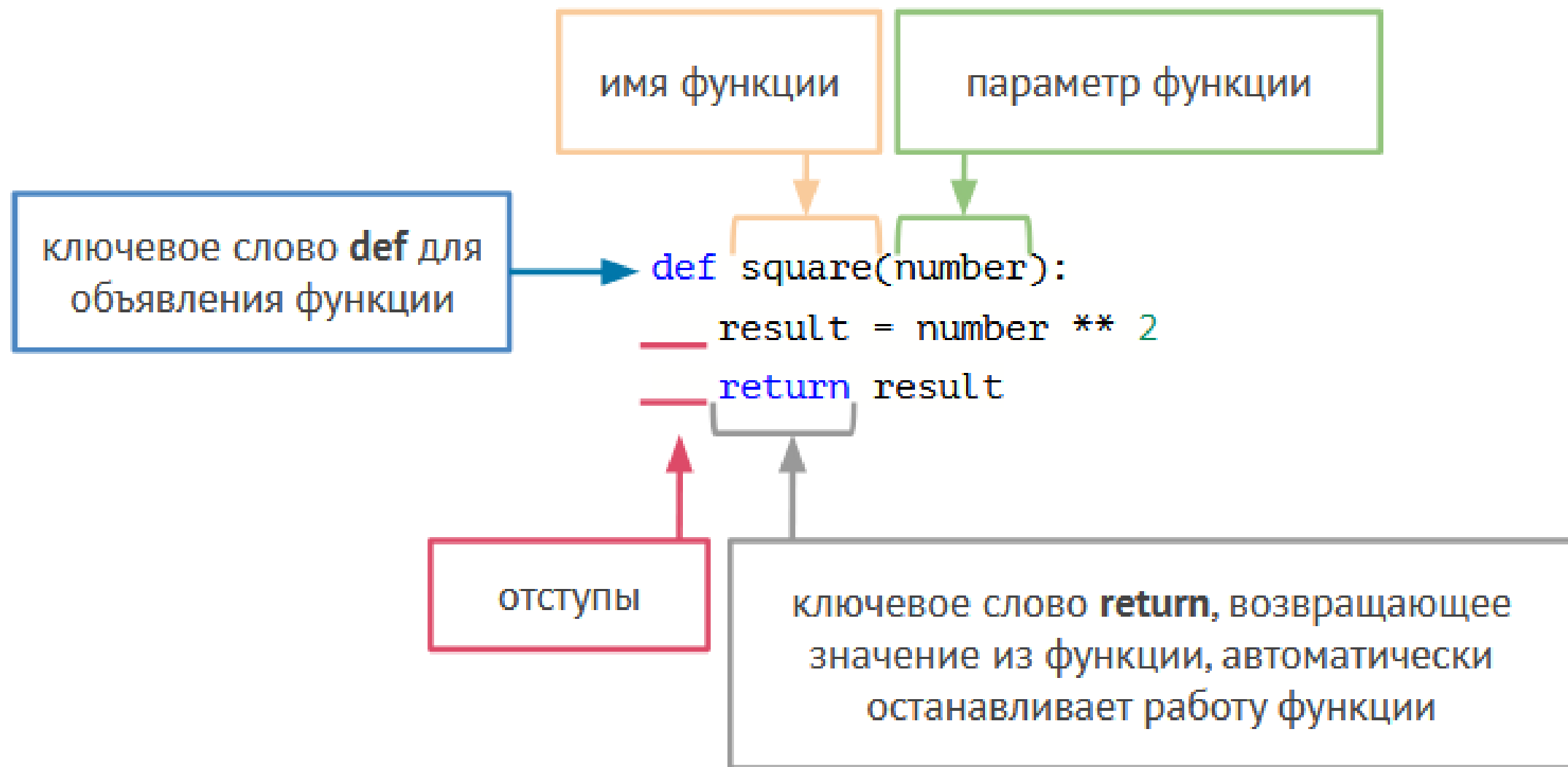
## 2. Объявление и вызов функции.

Для объявления (определения) функции в Python используется ключевое слово **def**. Общий синтаксис:

```
def имя_функции(параметры):  
    тело_функции
```

где:

- **def** — ключевое слово объявления функции;
- **имя\_функции** — имя функции (должно быть уникальным и отражать назначение);
- **параметры** — входные данные функции (могут отсутствовать);
- **тело\_функции** — набор инструкций, выполняемых при вызове функции.



Пример:

```
1 def square(x):  
2     return x * x  
3  
4 result = square(5) #
```

Здесь:

**square** – имя функции

**x** – параметр функции

**square(5)** – вызов функции с аргументом 5

## Правила именования функций:

- имя функции должно начинаться с буквы или символа `_`;
- допускаются буквы, цифры и символ `_`;
- рекомендуется использовать `snake_case`;
- имя функции должно отражать выполняемое действие.

## Примеры:

- `print_message()`
- `read_input()`
- `calculate_sum()`
- `update_score()`



## Тело функции.

- тело функции обязательно должно быть с отступом (обычно 4 пробела);
- тело функции может содержать одну или несколько инструкций;
- если тело функции временно пустое, используется оператор **pass**.

```
def empty_function():  
    pass
```

## Вызов функции.

Функция вызывается по имени с указанием круглых скобок.

Пример:

```
def greet():  
    print("Hello, world!")  
  
greet() # Hello, world!
```

## Последовательность выполнения:

- код внутри функции не выполняется, пока функция не будет вызвана;
- при вызове управление передаётся в тело функции;
- после завершения выполнения управления возвращается в место вызова.

## Вывод:

- Функция объявляется с помощью ключевого слова **def**.
- Код функции выполняется только при её **вызове**.

# 3. Параметры и аргументы функции.

Функция может принимать входные данные — параметры.

```
def greet(name):  
    print("Hello,", name)  
  
greet("Anna")
```

**Параметры** — это переменные, указанные при объявлении функции.

**Аргументы** — это конкретные значения, которые передаются функции при её вызове.

```
def greet(name):    # name — параметр
    print("Hello,", name)

greet("Anna")       # "Anna" — аргумент
```

## Позиционные аргументы

По умолчанию аргументы передаются в функцию по порядку, соответствующему порядку параметров.

```
def subtract(a, b):  
    return a - b  
  
result = subtract(10, 3) # a=10, b=3
```

Порядок аргументов имеет значение.

## Именованные (ключевые) аргументы

Аргументы можно передавать по имени параметра, явно указывая, какое значение к какому параметру относится.

```
def subtract(a, b):  
    return a - b  
  
result = subtract(b=3, a=10)
```

Преимущества:

- порядок аргументов не важен;
- код становится более читаемым.



## Значения параметров по умолчанию

Параметрам можно задавать значения по умолчанию. Если аргумент не передан при вызове, используется это значение.

```
def greet(name, greeting="Hello"):
    print(greeting, name)

greet("Anna")           # Hello Anna
greet("Ivan", "Good day") # Good day Ivan
```

Правило: параметры со значениями по умолчанию должны идти после обязательных параметров.

## Нотация типов.

Нотация типов — это способ указать ожидаемые типы параметров и возвращаемого значения функции.

Она не влияет на выполнение программы, но:

- повышает читаемость кода;
- помогает обнаруживать ошибки;
- используется средами разработки и анализаторами кода.

Синтаксис нотации типов.

Тип параметра указывается после имени через двоеточие `::`.

Тип возвращаемого значения указывается после `->`.

```
def add(a: int, b: int) -> int:  
    return a + b
```

## Передача изменяемых объектов

Если аргументом является изменяемый объект (например, список), функция может изменить его содержимое.

```
def add_item(lst):  
    lst.append(10)  
  
numbers = [1, 2, 3]  
add_item(numbers)  
print(numbers)    # [1, 2, 3, 10]
```

## Вывод:

- Параметры задаются при объявлении функции, аргументы — при её вызове.
- Аргументы могут быть позиционными или именованными.
- Значения по умолчанию делают функции более гибкими.
- Следует внимательно относиться к передаче изменяемых объектов.

# 4. Возврат значений из функции.

## Назначение оператора **return**

Оператор **return** используется для:

- передачи результата работы функции обратно в место её вызова;
- завершения выполнения функции.

После выполнения **return** код внутри функции дальше не выполняется.

## Возврат одного значения

Функция может возвращать одно значение любого типа.

```
def square(x: int) -> int:  
    return x * x  
    print(x * x) # это код никогда не выполнится  
  
result = square(5)  
print(result)
```

# Использование возвращаемого значения

Результат функции можно:

- сохранить в переменную;
- использовать в выражении;
- передать в другую функцию.

```
def square(x):  
    return x * x  
  
total = square(3) + square(4)  
print(total)  
print(square(7))
```

## Возврат нескольких значений

Функция может возвращать несколько значений одновременно.

Фактически возвращается кортеж.

```
def get_min_max(numbers: list) -> tuple:  
    return min(numbers), max(numbers)  
  
minimum, maximum = get_min_max([3, 7, 1, 9])  
print(get_min_max([3, 7, 1, 9])) # (1, 9)
```



## Возврат без значения

В Python функция всегда что-то возвращает.

Если в функции используется оператор **return** без выражения, функция возвращает специальное значение **None**, обозначающее *отсутствие значения*.

```
def show_message(text):  
    print(text)  
    return
```

Здесь **return** явно присутствует, но без значения. Функция вернет **None**.

## Отсутствие оператора `return`

Оператор `return` может вообще не указываться, Python автоматически добавляет в конец функции:

```
return None
```

Поэтому следующий код эквивалентен предыдущему:

```
def show_message(text):  
    print(text)
```

## Досрочный выход из функции

**return** может использоваться для преждевременного завершения функции, например при проверке условий.

```
def divide(a, b):  
    if b == 0:  
        return None  
    return a / b
```

## Несколько операторов **return**

В функции может быть несколько операторов **return**, но выполняется только один — первый достигнутый.

```
def check_number(x):  
    if x > 0:  
        return "positive"  
    elif x < 0:  
        return "negative"  
    return "zero"
```

## Типичные ошибки:

- попытка использовать результат функции, которая ничего не возвращает;
- забытый **return** в конце функции;
- возврат значения другого типа, чем ожидается;
- размещение кода после **return**.

## Вывод:

- **return** передаёт результат работы функции.
- Функция может возвращать одно или несколько значений.
- Отсутствие return означает возврат **None**.

# 5. Область видимости переменных.

Область видимости (scope) — это часть программы, где переменная доступна для использования.

В Python есть два основных типа областей видимости:

- Локальная — переменная доступна только внутри функции.
- Глобальная — переменная доступна во всей программе, включая функции (с некоторыми ограничениями).

# Локальные переменные

- Объявляются внутри функции.
- Живут только во время выполнения функции.
- Недоступны снаружи функции.

```
def greet():  
    message = "Hello" # локальная переменная  
    print(message)  
  
greet()  
# print(message) # Ошибка: переменная не существует вне функции
```



## Глобальные переменные

- Объявляются вне функций.
- Доступны в любой части программы, включая функции.

```
name = "Alice" # глобальная переменная

def greet():
    print("Hello,", name)

greet() # Hello, Alice
```

## **Время жизни переменной.**

- Локальная переменная существует только во время вызова функции.
- Глобальная переменная существует в течение всей программы.

# 6. Анонимные функции. (Лямбда-функции (lambda))

## Понятие лямбда-функции

- Лямбда-функция — это анонимная функция в Python, то есть функция без имени, которую можно объявить прямо в выражении.
- Используется для простых операций.
- Обычно применяется, когда функция нужна один раз.

## Синтаксис

### **lambda** параметры: выражение

- **lambda** — ключевое слово для создания функции;
- параметры — входные данные;
- выражение — возвращаемое значение (один результат).

Пример:

```
square = lambda x: x * x  
print(square(5))    # 25
```

Здесь **square** — имя переменной, которая хранит лямбда-функцию.

# Отличия от обычной функции

Параметр	Обычная функция	Лямбда-функция
Имя	Обязательно (def)	Не обязательно
Тело	Может содержать несколько строк	Только одно выражение
Возврат	Через return	Возвращает результат выражения автоматически
Использование	Для любых задач	Для простых, коротких операций

## Примеры использования

Сортировка списка по ключу:

```
students = [("Ivan", 18), ("Anna", 20), ("Petr", 17)]  
students.sort(key=lambda student: student[1])  
print(students)
```

## Использование в map и filter

```
numbers = [1, 2, 3, 4, 5]

# Умножение на 2
doubled = list(map(lambda x: x * 2, numbers))
print(doubled)

# Фильтрация чётных чисел
evens = list(filter(lambda x: x % 2 == 0, numbers))
print(evens)
```

## Практическое применение:

- Кратковременные функции для map, filter, sorted;
- Логические операции и вычисления без объявления отдельной функции;
- Использование в качестве аргументов для других функций.



# 7. Документирование функций (docstring).

Документирование функции позволяет:

- объяснить, что делает функция;
- указать входные параметры и их типы;
- описать возвращаемое значение;
- облегчить использование функции другими разработчиками;
- использовать встроенные средства Python для просмотра описания.

## Docstring — строка документации

- Docstring — это многострочная строка, помещённая сразу после объявления функции.
- Обрамляется тройными кавычками `""" """` или `''' '''`.
- Не влияет на выполнение функции.

```
def greet(name: str):  
    """  
    Функция выводит приветствие пользователю.  
  
    Параметры:  
    name (str): Имя пользователя  
  
    Возвращаемое значение:  
    None  
    """  
    print(f"Hello, {name}!")
```

## Просмотр документации.

Можно использовать встроенную функцию **help()**:

```
help(greet)
```

```
Help on function greet in module __main__:
```

```
greet(name: str)
```

```
    Функция выводит приветствие пользователю.
```

```
    Параметры:
```

```
    name (str): Имя пользователя
```

```
    Возвращаемое значение:
```

```
    None
```

# Контрольные вопросы:

- Что такое функция и зачем она используется?
- Чем отличается встроенная функция от пользовательской?
- Как объявить функцию в Python?
- В чём разница между параметрами и аргументами?
- Что делает оператор return?
- Как вернуть несколько значений из функции?
- Что такое локальная и глобальная переменная?
- Что произойдёт, если в функции нет оператора return?

# Домашнее задание:

<https://ru.hexlet.io/courses/js-asynchronous-programming>

# **Материалы лекций:**

<https://github.com/ShViktor72/Education>

# **Обратная связь:**

[colledge20education23@gmail.com](mailto:colledge20education23@gmail.com)