

## Лабораторная работа № 14

Тема: События и пользовательское взаимодействие.

### Вариант 1.

1. Обработчик клика.

Создайте кнопку.

При нажатии на кнопку выведите в консоль сообщение:

Кнопка нажата.

2. Счётчик нажатий.

Реализуйте счётчик кликов по кнопке.

При каждом нажатии в консоль должно выводиться текущее количество нажатий.

3. Изменение текста элемента.

Создайте кнопку и текстовый блок (`<p>`).

При клике на кнопку изменяйте текст абзаца на другой.

4. Работа с формой.

Создайте форму с текстовым полем и кнопкой отправки.

При отправке формы:

- отмените стандартное поведение формы;
- выведите введённый текст в консоль.

5. Реакция на ввод данных.

Создайте поле ввода.

При вводе текста (`input`) выводите текущее значение поля в консоль.

### Вариант 2

1. Сообщение при двойном клике.

Создайте элемент (кнопку или `div`).

При двойном клике (`dblclick`) выводите сообщение в консоль.

2. Изменение стиля по клику

Создайте кнопку и блок.

При клике на кнопку меняйте цвет фона блока через добавление или удаление CSS-класса.

### 3. Проверка ввода

Создайте поле ввода и кнопку.

При нажатии на кнопку:

- если поле пустое — выведите в консоль сообщение об ошибке;
- если заполнено — выведите введенный текст.

### 4. Обработка события клавиатуры.

Создайте поле ввода.

При нажатии любой клавиши (keydown) выводите код нажатой клавиши в консоль.

### 5. Отмена перехода по ссылке.

Создайте ссылку (<a>).

При клике:

- отмените переход по адресу;
- выведите в консоль сообщение Переход отменён.

### Отчет должен содержать (см. образец):

- номер и тему лабораторной работы;
- фамилию, номер группы студента и вариант задания;
- скриншоты окна VSC с исходным кодом программ;
- скриншоты с результатами выполнения программ;
- пояснения, если необходимо;
- выводы.

Отчеты в формате **pdf** отправлять на email:

**colledge20education23@gmail.com**