Profa. Marta 2021/2

_		,		•
EV	erc		$\mathbf{a}$	7
	31 C		ıv	_

Nome(s):		Nota:
Data de entrega:01/12/2021	Valor: 10	

O objetivo é aplicar a linguagem de programação PHP nas telas do trabalho 1. Para realizar este trabalho, é necessário que seja criado as seguintes telas: 1 tela de login, no mínimo 5 telas de formulários (cadastro) diferentes e 5 telas de consultas diferentes. Caso não tenha a quantidade mínima exigida para desenvolvimento do trabalho, crie novas telas para completar a quantidade.

## 1. Navegação entre as páginas (1 ponto)

 Todos os menus e botões devem possuir chamada as suas respectivas páginas PHP's.

### 2. Validação dos campos do formulário (2 ponto)

- Utilize em cada tela de formulário (cadastro) no mínimo 2 tipos de filtros de validação diferentes. Acesse a documentação do php para buscar por filtros de validação: https://www.php.net/manual/pt BR/filter.filters.validate.php.
- Utilize filtro de validação nos campos das telas de consulta.
- Exiba mensagem de erro se o campo do formulário for preenchido indevidamente. Armazene a mensagem em array.

#### 3. Sanitização dos campos do formulário (2 ponto)

- Utilize em cada tela de formulário (cadastro) no mínimo 2 tipos de filtros sanitize diferentes. Acesse a documentação do php para buscar por filtros de validação: https://www.php.net/manual/pt BR/filter.filters.sanitize.php
- Exiba mensagem de erro se o campo do formulário for preenchido indevidamente. Armazene a mensagem em array.

#### 4. Efetuar Login no banco de dados (2 ponto)

 A tela de login deve autenticar usuário e senha utilizando o banco de dados Mysql. A verificação com o banco de dados deve ser codificado de maneira organizado, ou seja, utilizando função e o comando include\_once. Profa. Marta 2021/2

 A senha deve estar criptograda. Escolha a criptografia de sua preferência. Não esqueça de especificar qual a criptografia foi escolhida, no momento de enviar o trabalho para a professora.

- Se a autenticação falhar, deve ser exibida uma mensagem de forma amigável.
- Utilize sessão para armazenar o código do usuário logado no sistema. Mostre o nome do usuário logado na barra de título da página. O nome do usuário não deve ser armazenado na sessão. O nome do usuário deve ser consultado a partir do código do usuário armazenado na sessão.

## 5. <u>Upload de arquivo (2 ponto)</u>

• Crie uma tela que realize download de arquivo.

# 6. <u>Include e Require (1 ponto)</u>

• Armazene o cabeçalho e rodapé em uma única página, e depois utilize o include ou require para realizar a chamada em todas as páginas.