

## Практическая работа № 7.1

### «Подготовка к реализации функционала системы. Часть 1»

**Цель работы:** закрепление практических навыков работы с функциональным и объектно-ориентированным подходом.

**Формируемые компетенции:** ПК 5.4 «Производить разработку модулей информационной системы в соответствии с техническим заданием», ПК5.1 «Собирать исходные данные для разработки проектной документации на информационную систему».

**Отчет о работе:** предоставляется в составе отчета по практике. Студент защищает написанный код очно.

#### Задачи:

##### Задача 1.

Проанализировать верстку страниц, выделить в html код который можно группировать по определенному признаку:

- 1) в секции header – метаданные, файлы css, шрифты;
- 2) в секции где располагается боковое меню – код бокового меню;
- 3) код относящийся к прелоадеру;
- 4) подключаемые js скрипты.

Для анализа html кода страниц, необходимо использовать режим (панель) разработчика в браузере.

##### Задача 2.

В директории с версткой страниц создать директорию, для подключения файлов.

**Далее все созданные файлы необходимо располагать в данной директории.**

Переименовать расширение всех файлов страниц на \*.php.

Код, выделенный в задаче №1, перенести в отдельные файлы, в созданную директорию.

На страницах вместо указанного кода, подключить данные файлы.

##### Задача 3.

Создать файл конфигурации приложения.

В файле конфигурации создать массив с пунктами меню. Структура массива определяется разработчиком системы. Каждый элемент массива должен содержать название пункта меню и файл страницы, соответствующей данному пункту.

Разработать класс Menu, конструктор класса должен принимать массив с пунктами.

В классе меню разработать метод, возвращающий html код меню.

Примечание: *разрешается изменить структуру меню, если представленная структура, сложная для реализации.*

\*) Реализуйте подсветку пункта меню, в зависимости от того какая страница отображается.

Создать autoloader для подключения классов.

Создать файл инициализации приложения.

В файле инициализации подключить:

- 1) autoloader.
- 2) создать экземпляр класса Menu.

#### **Задача 4.**

Создать файл инициализации для каждой страницы.

На каждой странице подключить свой файл.

В файле инициализации страницы подключить файл инициализации приложения.

На каждой странице вызовите метод отображения меню.

Проверить корректность работы приложения.