

02. 비동기와 API

비동기 처리

프로미스 객체 생성 및 사용법

```
const executor = (resolve, reject) => {  
  //코드  
};  
  
const promise = new Promise(executor);  
console.log(promise);
```

프로미스 객체 생성 및 사용법

```
const executor = (resolve, reject) => {  
  //코드  
};  
  
const promise = new Promise(executor);  
console.log(promise);
```

프로미스 객체 생성 및 사용법

```
const executor = (resolve, reject) => {  
  //코드  
};
```

```
const promise = new Promise(executor);  
console.log(promise);
```

프로미스 객체

resolve와 reject

