

NAMA :MUHAMMAD SHABRAN

NIM :13020220056

KELAS :A2

TUGAS 2 : PBO

Output kode program 1 Input menggunakan Scanner :

```
D:\SEMESTER 4\PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK>javac Input1.java
D:\SEMESTER 4\PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK>java Input1
Masukkan Nama      : Muhammad Shabran
Masukkan Nim       : 13020220056
Masukkan Jurusan   : Teknik Informatika
Masukkan Fakultas  : Ilmu Komputer

Nama      : Muhammad Shabran
Nim       : 13020220056
Jurusan   : Teknik Informatika
Fakultas  : Ilmu Komputer
```

Penjelasan:

Pada program ini saya menggunakan Inputan Scanner dengan cara menggunakan import java.util.Scanner; , kemudian untuk cara menggunakannya kita harus membuat objek dari Scanner tersebut dan memiliki sebuah objek System.in

Output kode program 2 Input menggunakan Buffering :

```
D:\SEMESTER 4\PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK>javac Input2.java
D:\SEMESTER 4\PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK>java Input2
Masukkan Nama      : Muhammad Shabran
Masukkan Nim       : 13020220056
Masukkan Jurusan   : Teknik Informatika
Masukkan Fakultas  : Ilmu Komputer

Nama      : Muhammad Shabran
Nim       : 13020220056
Jurusan   : Teknik Informatika
Fakultas  : Ilmu Komputer

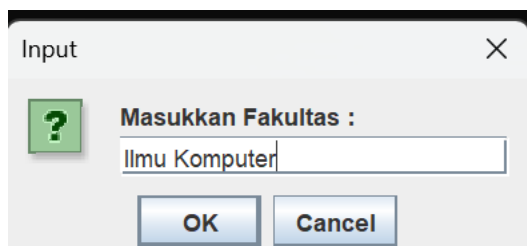
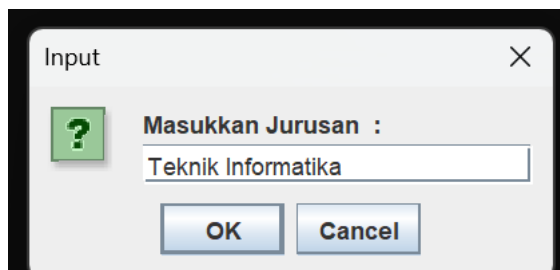
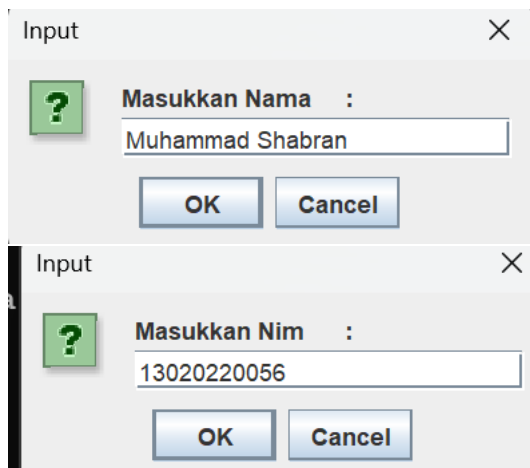
D:\SEMESTER 4\PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK>|
```

Penjelasan :

Pada program Ini Menggunakan import java.io.*; dengan menggunakan BufferedReader input = new BufferedReader(new

`InputStreamReader(System.in));` sebagai sumber Input. Dan untuk menjalankannya kita harus menggunakan `throws IOException` setelah fungsi `main`. Perbedaan dengan `Scanner` yaitu Dalam Inputan Buffering hanya dapat melakukan input yang memiliki tipe data string.

Output kode program 3 Input Menggunakan Javax Swing :



```
D:\SEMESTER 4\PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK>java Input3
```

```
Nama      : Muhammad Shabran
Nim       : 13020220056
Jurusan   : Teknik Informatika
Fakultas  : Ilmu Komputer
```

Penjelasan:

Pada program ini menggunakan `JOptionPane` dari paket `import javax.swing.*;`, dan akan memunculkan dialog input di jendela dalam bentuk grafis. Menggunakan

JOptionPane.showInputDialog() untuk menampilkan dialog input dan mendapatkan input dari pengguna.

Output kode program 4 Konversi Waktu :

```
D:\SEMESTER 4\PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK>javac KonversiWaktu.java
D:\SEMESTER 4\PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK>java KonversiWaktu
Masukkan Total Detik : 120050
Tampil Waktu : 9:20:50
D:\SEMESTER 4\PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK>|
```

Penjelasan :

import java.util.Scanner: Ini adalah perintah untuk mengimpor kelas Scanner dari paket java.util. Dengan mengimpor kelas Scanner, program dapat menggunakan Scanner untuk menerima input dari pengguna.

Scanner input = new Scanner(System.in): Ini membuat objek Scanner bernama input yang akan digunakan untuk membaca input dari pengguna. Objek Scanner ini menggunakan aliran standar input (System.in), yang biasanya terhubung ke keyboard pengguna.

long totalDetik = input.nextLong(): Ini membaca masukan pengguna sebagai bilangan bulat (long) dan menyimpannya dalam variabel totalDetik.

long detikSekarang = totalDetik % 60: Ini menghitung sisa dari totalDetik dibagi dengan 60, yang mewakili jumlah detik setelah dikonversi menjadi jam dan menit.

long totalMenit = totalDetik / 60: Ini menghitung jumlah total menit dari totalDetik.

long menitSekarang = totalMenit % 60: Ini menghitung sisa dari totalMenit dibagi dengan 60, yang mewakili jumlah menit setelah dikonversi menjadi jam.

long totalJam = totalMenit / 60: Ini menghitung jumlah total jam dari totalMenit.

long jamSekarang = totalJam % 24: Ini menghitung sisa dari totalJam dibagi dengan 24, yang mewakili jam dalam format 24 jam.

System.out.println("Tampil Waktu : "+ jamSekarang+ ":"+ menitSekarang +":"+ detikSekarang): Ini mencetak waktu yang dihitung ke layar dalam format "jam:menit:detik".

Dengan demikian, program ini meminta pengguna memasukkan jumlah total detik, kemudian mengonversinya menjadi format waktu dan mencetak hasilnya ke layar.