Problem B

Pola Aneh

Oleh: Mathias Adya Diwangkara Suganda

Time Limit	1 s
Memory Limit	256 MB

Kayla sangat menyukai pola!

Kayla sedang bermain di situs TLX dan menemukan sebuah problem "Menggambar Pegunungan". Dalam waktu 5 menit Kayla sudah berhasil menjawab soalnya. Menurut Kayla, soalnya terlalu gampang maka dia membuat modifikasi program menjadi seperti berikut!

Input	Hasil
1	1
2	1
	12
	1
3	1
	12
	1
	123
	1
	12
	1
4	1
	12
	1
	123
	1
	12 1
	1234
	1 2 3 4
	12
	1
	123
	1
	12
	1
	•

Kemudian Kayla mempunyai pertanyaan, berapakah **hasil dari penjumlahan seluruh bilangan** dalam pola ke *N*. Bantulah Kayla mencari jawabannya!

Format Masukan

Masukkan terdiri dari satu baris berisi sebuah integer N ($1 \le N \le 50$).

Format Keluaran

Hasil dari penjumlahan semua bilangan dalam pola ke N.

Contoh Masukan #1

3

Contoh Keluaran #1

16

Penjelasan untuk contoh masukan/keluaran #1

Ketika N = 3, hasil polanya seperti berikut:

Nomor Baris	Penjumlahan Tiap Bilangan	Hasil
1	1	1
2	1+2	3
3	1	1
4	1+2+3	6
5	1	1
6	1+2	3
7	1	1

Sehingga, 1+3+1+6+1+3+1=16.

Problem B

Weird Pattern

By: Mathias Adya Diwangkara Suganda

Time Limit	1 s
Memory Limit	256 MB

Kayla loves patterns!

While browsing TLX, she found a problem called "Menggambar Pegunungan". Within five minutes, she solved it easily. Feeling it was too simple, Kayla decided to modify the problem into the following:

Input	Output
1	1
2	1
	12
	1
3	1
	12
	1
	123
	1
	12
	1
4	1
	12
	1
	123
	1
	12
	1
	1234
	1
	12
	1
	123
	1
	12
	1

Kayla then has a question: what is **the sum of all numbers** in pattern *N*? Help Kayla find the answer!

Input Format

The input consists of a single line containing an integer N ($1 \le N \le 50$).

Output Format

Output the sum of all numbers in pattern N.

Sample Input #1

3

Sample Output #1

16

Explanation for sample input/output #1

When N = 3, the pattern is as follows:

Row Number	Sum of Each Row	Total
1	1	1
2	1+2	3
3	1	1
4	1+2+3	6
5	1	1
6	1+2	3
7	1	1

So we get, 1 + 3 + 1 + 6 + 1 + 3 + 1 = 16.