

DNSSEC (Spoof)

DNSSEC – הקדמה

נכון להיום, אודות ל-DNSSEC, לא ניתן לבצע DNS cache poisoning.

לפני שנדבר מה הוא בדיוק עושה, נזכיר בקצרה מה היה פעם:

התוקף היה יכול לשלוח שליחת שאילתת DNS סתמית לשרת NS, וע"י ניחוש ה-ID של התשובה, שהיה בד"כ אחד מהמספרים העוקבים של ה-ID של השאילתה, היה ניתן לעבוד על ה-NS ולהגיד כי X URL נמצא בכתובת Y.

ובחזרה ל-DNSSEC:

DNSSEC מתבסס על חתימה דיגיטלית. מה זה חתימה דיגיטלית?

- חתימה דיגיטלית היא דרך להעביר את המידע ע"י שימוש בהצפנה א-סימטרית בין שני גורמים. אופן הפעולה: הצד השולח לוקח את ה-DATA ומעביר אותו דרך פונק' HASH מסוימת ולאן מכן מצפין (=חותם) את הפלט של ה-HASH עם המפתח הפרטי שלו. לאחר כל התהליך הזה, המידע + החתימה נשלח לצד השני.
- כאשר הצד השני מקבל את החלק הזה, הוא מעביר בעצמו את ה-DATA באותה פונק' HASH, ובמקביל משתמש במפתח הציבורי של השולח ומפענח את החתימה. אם ה-HASHים שהתקבלו שווים – זאת אומרת שהמידע אמיתי ולא עבר שום שינוי.

הבעיה המתעוררת היא שניתן בעצם לעבוד על שרת DNS מקומי ולהגיד לו שאני שרת ה-ROOT (לדוגמא) ולשלוח לו מה המפתח הציבורי שלי – עכשיו נראה איך מתגברים על הבעיה הזאת.

כאשר משתמשים ב-DNSSEC לכל תשובה רגילה מתווספת הודעת RRSIG, אשר מכילה את החתימה הדיגיטלית על התשובה הרגילה שאותו שרת NS שלח.

זה לא מספיק – כי צריך לדעת מה המפתח הציבורי המתאים של השולח (נכון לעכשיו תוקף עדיין יכול להתחזות לשרת NS ולהגיד הנה התשובה + החתימה + המפתח הציבורי שיפענח לך את זה).

לכן יש עוד הודעה, שגם היא נשלחת למשתמש, שנקראת DNSKEY – הודעה זו מכילה את המפתח הציבורי המתאים של השרת השולח, והינה דוגמא לאיך שהיא נראית:

```

(1)      (2)      (3)      (4)      (5)      (6) (7)
dskey.example.com. 86400 IN DNSKEY 256 3 5 ( AQOeiiR0GOMYkDshWoSKz9Xz
fwJr1AYtsmx3TGkJaNXVbfi/
2pHm822aJ5iI9BMzNXxeYcmZ
DRD99WYwYqUSdjMmmAphXdvx
(8)      egXd/M5+X7OrzKBaMbCVdFLU
Uh6DhweJBjEVv5f2wwjM9Xzc
nOf+EPbtG9DMBmADjFDc2w/r
1jwvFw==
) ; key id = 60485
(9)

```

הסבר מה יש כאן:

(1) מי שלח את ההודעה הזאת

(2) TTL

(3) Class

(4) סוג רשומת RR

(5) נעזב את זה כרגע.

(6) אינטרנט פרוטוקול - היום זה 3, יכול להיות בעתיד זה ישתנה..

(7) איזה פונק' HASH השתמשנו ומהו אלגוריתם ההצפנה הא-סימטרי¹

(8) BASE64 של המפתח הציבורי

(9) תגית זיהוי Key Tag (נבין עוד רגע מה זה)

¹ רשימת כל האפשרויות ניתן למצוא ב-RFC 4034

זה לא מספיק לנו מבחינת אבטחה – כי בינתיים שום דבר לא מונע מהתוקף לשלוח את שלושת ההודעות הללו ולהתחזות לשרת DNS. וכאן נכנסת לתמונה רשומת DS RR.

DS RR מכיל HASH של הודעת ה-DNSKEY וזה מאפשר לדעת שה-DNSKEY אינו מזויף!

נעשה HASH על השדות הבאים:

```
digest = digest_algorithm( DNSKEY owner name | DNSKEY RDATA );
```

"|" denotes concatenation

```
DNSKEY RDATA = Flags | Protocol | Algorithm | Public Key.
```

וככה נראית הודעה זו:

```
dskey.example.com. (1) 86400 (2) IN (3) DS (4) 60485 (5) 5 (6) 1 (7) ( 2BB183AF5F22588179A53B0A (8)
98631FAD1A292118 )
```

הסבר מה יש כאן:

(1) מי שלח את ההודעה הזאת

TTL (2)

Class (3)

סוג רשומת RR (4)

(5) נועד לזהות על איזו הודעת DNSKEY עשו את ה-HASH בהודעה הזו (נשים לב שזה המשך לדוגמא הקודמת)

(6) איזה אלגוריתם הצפנה ופונק' HASH השתמשו בהודעת DNSKEY המתאימה.

(7) פונק' HASH שהשתמשו בה בהודעת DS הזאת.

(8) ה-HASH עצמו.

אבל עדיין! התוקף יכול לשלוח את 4 ההודעות הללו – עדיין לא התגברנו על הבעיה!

אבל זה לא נכון – ופה הקאץ'.

את ההודעה הזאת, לא שולח ה-NS, אלה האבא שלו (מי שלפניו בהיררכיית ה-DNS).

כלומר את ה-DS של שרת ה-authorize נקבל משרת ה-SLD שהפנה אותנו אליו.

את ה-DS של אותו שרת SLD נקבל מהאבא שלו וכן הלאה וכן הלאה עד שרתי ה-ROOT.

כאשר כל שרת בן נוצר הוא מודיע לאבא שהוא נוצר + מעביר לו את המפתח הציבור שהוא משתמש בו!

וכאשר מתקינים מערכת ההפעלה במחשב מסוים, מקבלים, בין היתר, את ה-DS של שרתי ה-ROOT!

כמו שאמרנו, את הדבר הזה לא ניתן לפרוץ היום(לצערנו 😞), ולכן נממש את התקיפה שהייתה אפשרית פעם.

אופן הפעולה²

הלקוח בוחר לאיזה אתרים הוא מונע גישה מהם – מה תהיה כתובת ה-IP המזויפת שלהם, מה כתובת ה-IP של שרת ה-NS המותקף.³

כמו כן, כדי לאפשר MITM, יש צורך לדעת גם מי ה-gateway ולכן גם אותו הלקוח מספק לנו.⁴

לאחר שפירסרנו את המשתנים שהלקוח הכניס, אנו מריצים את הקוד התוקף.

הפונק' run⁵ של המחלקה DNSSpoof מממשת את המתקפה. פונק' זו כוללת:

1. פתיחת UDP socket בפורט 53. נעשה בגלל שהמכונה אינה שרת DNS ופורט זה סגור אצלה באופן אוטומטי, ולכן כדי למנוע מצב שהמכונה שולחת באופן אוטומטי הודעת ICMP port-unreachable למותקף – פתחנו את הפורט הזה.
2. הרצה, בתהליך נפרד, את המתקפה ARP Spoof, כדי שיעביר אלינו, בין היתר, את שאילות ה-DNS שהוא שולח ל-gateway.
3. הסנפת התעבורה – זיהוי שאילות DNS בין הקורבן ל-gateway ומתן מענה עליהן.
4. כשאר הלקוח בוחר לסיים את המתקפה – סגירת הסוקט הפתוח וסיום התהליך אשר מבצע ARP Spoof.

ועכשיו בפירוט – איך עשינו את זה בפועל:

בפונק' dns_req⁶ זיהינו שאילות DNS אשר נשלחות משרת ה-DNS הקורבן אל ה-gateway.

עבור אותן הודעות, בפונק' process_spoof⁷ חילקנו אותן לשני סוגים:

- עבור שאילות DNS אשר שייכות ל-domain שאותו הלקוח רוצה לחסום - בנינו תשובה שיקרית ושלחנו אותה לקורבן.
- עבור שאילות DNS אחרות – שלחנו אותן לשרת DNS ציבורי של גוגל, ואת התשובה החזרנו לקורבן.

צילומי מסך

ראשית, יש לציין שקינפגנו את השרת כך שיעביר את כל ההודעות ה-DNS שלו אל ה-gateway, ושלא ישתמש ב-DNSSEC⁸:

```
forwarders {
    10.0.2.1;
};

//
// If BIND logs error messages about
// you will need to update your k
//
dnsssec-validation no;
```

ועכשיו – הוכחה שהתקיפה עובדת

שלחנו את הבקשות באמצעות הפקודה: `dig @127.0.0.1 < domain name >`

ככה זה נראה מהצד של התוקף:



² השתמשנו בשרת DNS מסוג bind9 ב-Kali Linux. קישור לסרטון שמסביר איך לקנפג שרת זה ניתן למצוא כאן.

³ אלו הן הפרמטרים אשר הסקריפט מקבל, אשר פרסורם נעשה בפונק' get_args בשורות 12-26.

⁴ את ה-MITM אפשר לעשות עם ARP Spoof, ועם כלי זה גם עשינו. הסבר עליו ניתן למצוא בתרגיל מס' 2.

⁵ שורות 95-110

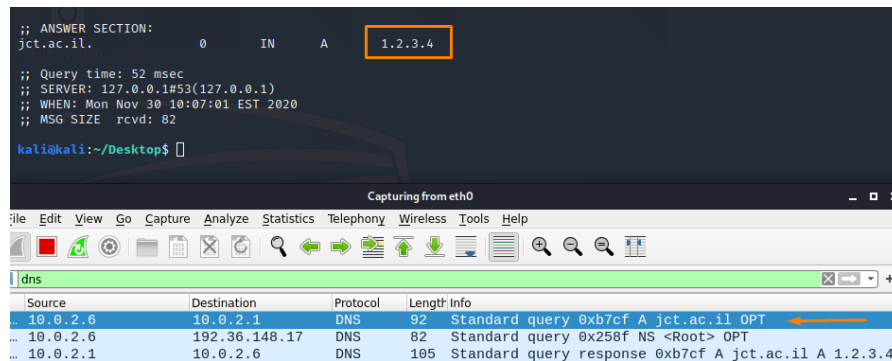
⁶ שורות 59-67

⁷ שורות 69-93

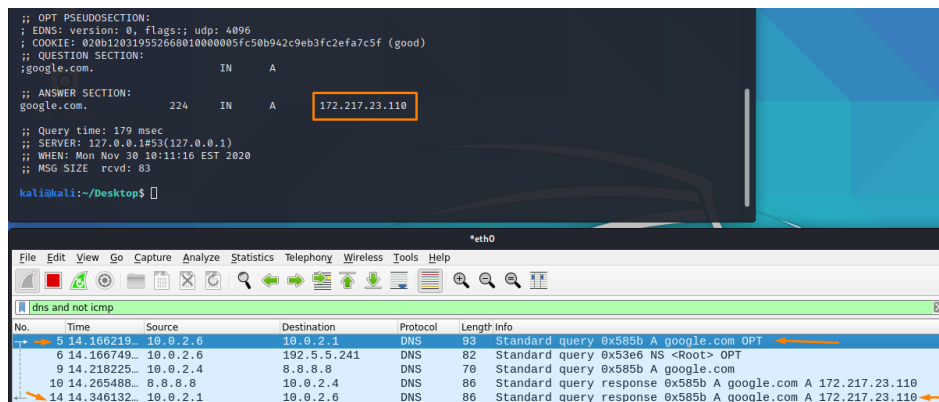
⁸ הקינפוג נעשה בקובץ `/etc/bind/named.conf.options`

ובצד המותקף,

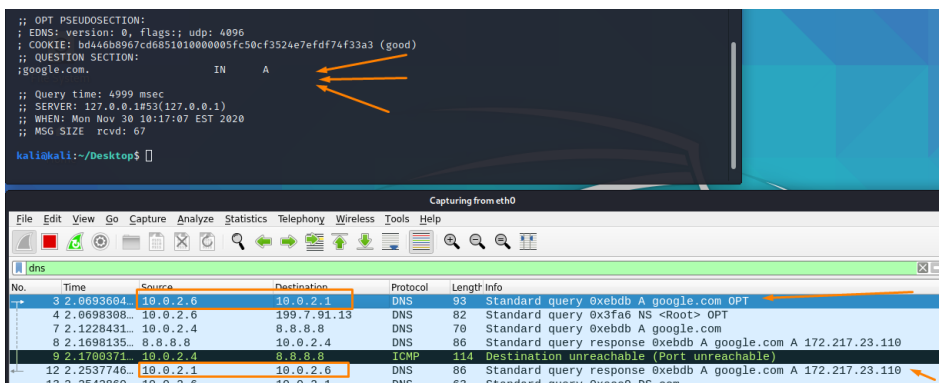
- עבור כתובת שהלקוח בחר לחסום⁹:



- עבור שאר האתרים, לדוגמא, גוגל:¹⁰



שלושת התמונות הבאות מהוות הוכחה שהתקיפה לא עובדת כאשר DNSSEC עובד:



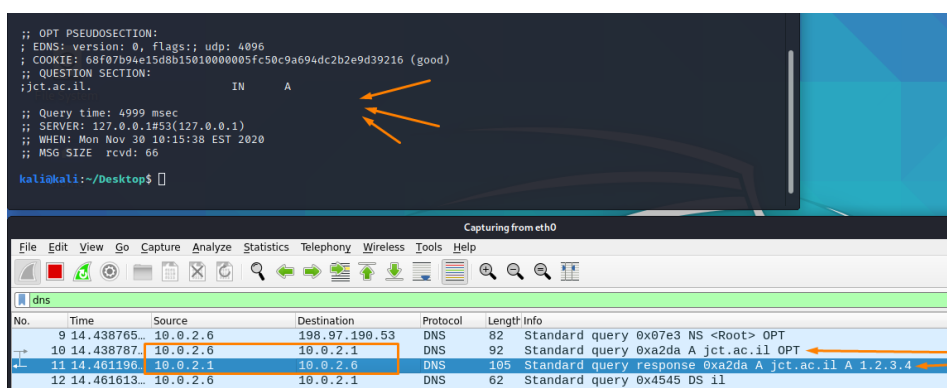
```

forwarders {
    10.0.2.1;
};

// If BIND logs error messages
// you will need to update your
dnssec-validation auto;

listen-on-v6 { any; };

```



⁹ בדוגמא זו בחרנו לחסום את כל הכתובות שמכילות JCT – הפננו אותן אל הכתובת 1.2.3.4

¹⁰ מיותר לציין שניקינו לפני זה את ה-cache ע"י שימוש בפקודה `sudo rndc flush`