

# Jötunheim

Project Chaos Of Race pour RPG MAKER MV

Table des matières

[Midgard 1](#_Toc78363313)

[Midgard 3](#_Toc78363314)

[Organisation de la ville 4](#_Toc78363315)

[1 La Cathédrale impériale de Lyșoară 4](#_Toc78363316)

[2 L’ordre du Phénix 5](#_Toc78363317)

[3 La demeure de Leonhard et Emma de Weinreich 5](#_Toc78363318)

[4 Demeure de Jester et Helena d’Albion 5](#_Toc78363319)

[5 La maison de Sirius de Hertrich 5](#_Toc78363320)

[6 La Maison du Duc Sebastian et Layla de Rödl 6](#_Toc78363321)

[7 La maison de l’ Épiscopat Prospera di Gioia 6](#_Toc78363322)

[8 la Fortification du Faucon 6](#_Toc78363323)

[9 La maison du clergé 6](#_Toc78363324)

[10 Le temple des Fanatycus 6](#_Toc78363325)

[11 La 6](#_Toc78363326)

[12 Arme & Armure boutique 6](#_Toc78363327)

[13 La banque impériale. 6](#_Toc78363328)

[14 La Taverne 6](#_Toc78363329)

[15 L’auberge 7](#_Toc78363330)

[16 La boutique de luxe 7](#_Toc78363331)

[17 La 7](#_Toc78363332)

[18 La forge 7](#_Toc78363333)

[19 La maison de Michael & Shen de Hölderlin 7](#_Toc78363334)

[20 La maison du Grand Évêque Vincenzo Di Britania 7](#_Toc78363335)

[Les personnages non joueurs volatiles 8](#_Toc78363336)

[1 Nom 8](#_Toc78363337)

[2 Nom 8](#_Toc78363338)

[Quêtes et dialogues 8](#_Toc78363339)

[Quêtes 8](#_Toc78363340)

[Les personnages non joueurs liés 9](#_Toc78363341)

[Nom 9](#_Toc78363342)

[Nom 9](#_Toc78363343)

[Château de Midgard 10](#_Toc78363344)



# Jötunheim

C’est le village de départ des **Orcs** et leur **dernière forteresse** après la guerre perdue avec les **humains** et les **elfes**.

Ils ont perdu la suprématie sur le continent au profit des **Elfes,** s'installent sur le **Plateau Immortel**.

Les **Nains** ont proposé au Orc pour ce repentir et de construire leur village. Les Orcs ont demandé une **grande forteresse en forme de temple** pour vénérer leur dieu.

Cela ressemble à une **forteresse militaire** plutôt qu'à un lieu résidentiel.

Leur culte est basé sur le dieu du feu **Vaḍīlāga** les gardiens de la flamme sont tout autant respecté qu’un grand chef orc.

## Organisation de la ville

### 1 L

I.

### 2 L

I.

### 3 L

I.

### 4 L

I.

### 5 L

I.

### 6 L

I.

### 7 L

I.

### 8 L

I.

### 9 L

I.

### 10 L

I.

### 11 L

I.

## Les personnages non joueurs volatiles

Un personnage volatile est un personnage que l’on retrouve dans le village et qui n’est pas en rapport avec une habitation.

### 1 Nom

### 2 Nom

# Quêtes et dialogues

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **J-1** | **J-2** | **J-3** | **J-4** | **J-5** | **J-6** | **J-7** | **J-8** | **J-9** | **J-10** |
| **Terre** | A.E | Journée | Journée | Journée | A.E | Journée | Journée | A.E | A.E | Journée |
|  | Nuit | Nuit | Nuit | Nuit | Nuit | Nuit | Nuit | Nuit | Nuit | Nuit |
| **Feu** | A.E | A.E | A.E | A.E | A.E | A.E | A.E | A.E | A.E | A.E |
|  | Nuit | Nuit | Nuit | Nuit | Nuit | Nuit | Nuit | Nuit | Nuit | Nuit |
| **Vent** | Journée | Journée | Journée | Journée | Journée | Journée | Journée | Journée | Journée | Journée |
|  | Nuit | A.E | Nuit | A.E | Nuit | A.E | Nuit | A.E | Nuit | A.E |
| **Glace** | Journée | Journée | Journée | Journée | Journée | Journée | Journée | Journée | Journée | Journée |
|  | A.E | A.E | Nuit | Nuit | A.E | A.E | Nuit | Nuit | Nuit | Nuit |

## Quêtes

## Les personnages non joueurs liés

Un personnage non joueur lié est un personnage qui s’attache à un lieu où l’on est certain, à un moment ou un autre de le trouver.

### Nom

### Nom

## Mini-métier

### Futur

A voir si ont fait un mini métier dans ce village…