

# Nidafjöll EDT

*Project Chaos Of Race pour RPG MAKER MV*

Table des matières

[Nidafjöll EDT 1](#_Toc81490684)

[Nidafjöll Emploie du Temps des PNJs 3](#_Toc81490685)

[Locaux : (habitant dans le village) 3](#_Toc81490686)

[Volatiles : (non résident fixe) 7](#_Toc81490687)

# Nidafjöll Emploie du Temps des PNJs

## Locaux : (habitant dans le village)

* Josgar ZWERFIFELN 

- 21h / 5h59 Dort : dans la chambre à l’étage

Si on lui parle :



Dort profondément **zzzzZZZZZZ**

- 6h Ce réveil :

Si on lui parle :

(Relation MAX)

Ah mon ami cela me fait plaisir de te voir même si il est encore un peu tops. N’hésite pas à utiliser ma forge gratuitement !

(Intrusion)

Hé que fait tu chez moi ???? tu viens pour me voler ? Voleur ! Sort de chez moi immédiatement ou j’appelle la garde ! *(Expulsé de l’habitation perte de réputation* ***si réputation >150******-200 si réputation >100******-150 si réputation >50******-100 si réputation >50 -75 si réputation < 0 -50 si réputation <-25 -20*** *dans* ***tous le village****)*

- 6h5 se rend au bain public du village

Si on lui parle chez lui (même dialogue que précédent) si ont lui parle sur le **trajet au bain** : Je suis désolé mais je dois me rendre quelque part pourrez tu venir me voir plus tard ? A bientôt.

- ?? trajet au bain définir en temps (test à faire)

- profite du bain pendant 30 min.

Si on lui parle :

Ah cela fait toujours autant de bien qu’en pense tu ?

- retourne au vestiaire et ce change

Si on lui parle :

Je dois retourner chez moi on discutera plus tard.

- se rend à sa maison et prend son petit dej

Si on lui parle :

(Relation MAX)

Viens donc manger un bout avec moi (Soigne le joueur (20%pv) après une petite animation est quelque dialogue durant le temps du repas pour que le joueur ne puisse pas le faire plusieurs fois d’affilé)

(Intrusion)

Hé que fait tu chez moi ???? tu viens pour me voler ? Voleur ! Sort de chez moi immédiatement ou j’appelle la garde ! *(Expulsé de l’habitation perte de réputation* ***si réputation >150******-200 si réputation >100******-150 si réputation >50******-100 si réputation >50 -75 si réputation < 0 -50 si réputation <-25 -20*** *dans* ***tous le village****)*

- 10h ouvre la boutique

- 13h Ferme la boutique pour aller manger (seul une intrusion permet de rentré à ce moment-là ou la relation au MAX)

Si on lui parle :

(Relation MAX)

Viens donc manger un bout avec moi (Soigne le joueur (20%pv) après une petite animation est quelque dialogue durant le temps du repas pour que le joueur ne puisse pas le faire plusieurs fois d’affilé)

(Intrusion)

Hé que fait tu chez moi ???? tu viens pour me voler ? Voleur ! Sort de chez moi immédiatement ou j’appelle la garde ! *(Expulsé de l’habitation perte de réputation* ***si réputation >150******-200 si réputation >100******-150 si réputation >50******-100 si réputation >50 -75 si réputation < 0 -50 si réputation <-25 -20*** *dans* ***tous le village****)*

*13h30* Il se rend à sa forge et travail jusqu’à 14h.



Blabla

* Marth ZWERFIFELN (Nain) 



* Prométhée Eloziokopoulos (Humain) 



* Glen Ardia (Nain) 
* Brak (Nain) 
* Armussen Rasmussen (Nain) 
* **Olga Rasmussen (Nain) **
* Friga WILD (Nain) 
* Galin WILD (Nain) 
* Gambold WILD (Nain) 
* Hosgar WILD (Nain) 
* Lady Julia de FOAGGE (Humain) 



* Sir Williann de FOAGGE (Humain) 



* Rowan DEFIGES (Nain) 
* Gillian DEFIGES (Nain) 
* Gilofane WALDGRINIES (Nain) 
* Winona DEGRILLIFAGES (Nain) 
* Gisèla OHNEWAFF (Nain) 
* Gallad RIHIEN (Nain) 
* Seiline di FALGA-GROWN (Nain) 
* Gangiali WONDERFILES (Nain) 

## Volatiles : (non résident fixe)

* N’Rogara  (Noir)
* NOCRAM LEUNAMME (Nain) 
* JAXES ANCTE (Nain) 
* LATTA RIELGAB (Nain) 
* SELYNE LEBAROCHOT (Nain) 
* TIMORE DE PONTIRUCT (Nain) 