

@author: Shada Al-Wakkal, Git:Shada12354

Sammanfattning

Färgkod: **variabel**, **funktion**, **loop** & **modul**.

Denna session visar hur biblioteket graphics kan användas.

Länk till graphics: pypi.org/project/graphics.py - John Zelles graphics.py package, for use with the textbook "Python Programming: An Introduction to Computer Science"

Länk till dokumentationen av graphics.:

mcs.wartburg.edu/zelle/python/graphics/graphics.pdf,

mcs.wartburg.edu/zelle/python/graphics.py

Kod

Moduler

- **graphics**: Används för att skapa fönster och rita ut grafiska komponenter.

Beskrivning finns i huvudsak hos de länkade dokumentationerna. Vid frågor & funderingar - kontakta mig via Canvas eller Slack!