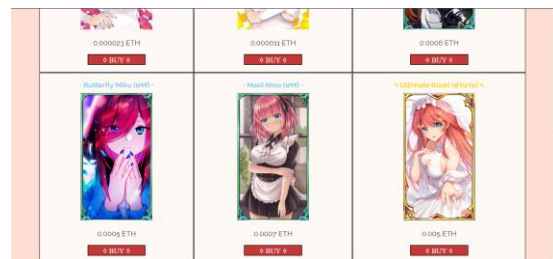


Assignment 2 (Lecture 8 Part 4)

เมื่อมีการเปิดหน้า WebPage ขึ้นมาจะมีการโหลดแสดง pop-up MetaMask ขึ้นมาให้ทำการเชื่อมต่อ จะมีการโหลด MetaMask ทุกครั้งที่เปิดหน้า WebPage และเข้าใช้งานฟังก์ชัน loadweb3() จะมีการโหลด web3.js MetaMask และ contract ทั้งหมด หลังจากนั้น web3.js จะประกาศ object ขึ้นมาเป็น object ที่จะเชื่อมอยู่กับ contract ของเรา ต่อจากนั้น MetaMask ที่ขึ้น pop-up มาจะ request account ให้เลือก เสร็จแล้ว account ที่เลือกจะเข้าไปใช้งานฟังก์ชัน handleAccountChanged ตัวแปร currentAccount จะเก็บ wallet ตัวที่เลือกไว้ หลังจากนั้นหน้า WebPage จะแสดงตัวละครและราคาให้เราได้เลือกซื้อ หลังจากทำการซื้อ จะมี pop-up ของ MetaMask มาให้ทำการยืนยันการซื้อ เมื่อทำการยืนยันจะแสดงข้อมูลการสั่งซื้อที่ตาราง รายละเอียดเจ้าของตัวละครด้านล่างว่า Wallet ใดทำการซื้อตัวละครตัวใด และทำการซื้อเมื่อเวลาใด

หน้า UI WebPage

หน้าซื้อตัวละคร



หน้าแสดงเจ้าของตัวละคร

รายชื่อเจ้าของตัวละครปัจจุบัน		
เวลา	ตัวละคร	เจ้าของ
235	Nakano Ichika	0xDfD94334eC5E8d9B0bEce01F9A51B465E33f8DFF
236	Nakano Ichika	0xDfD94334eC5E8d9B0bEce01F9A51B465E33f8DFF
237	Nakano Nino	0xDfD94334eC5E8d9B0bEce01F9A51B465E33f8DFF