

## Создание проекта Windows Forms C++/CLI

0) Во-первых, официальную бесплатную версию MS Visual Studio можно скачать тут:  
<https://www.visualstudio.com/ru-ru/downloads/download-visual-studio-vs.aspx>  
(Брать версию Community).

1) Если студия 17я и старше – пропускаем этот шаг. В новых версиях Visual Studio (например, в 2019й), нужные нам компоненты по-умолчанию отсутствуют, их нужно доустановить:

1.1) Запускаем программу Visual Studio Installer (студия ставилась через неё)

1.2) Напротив своей версии Visual Studio выбираем «Дополнительно» → «Изменить» → «Отдельные компоненты» и ставим галочку напротив “Поддержка C++/CLI для Build Tools v...”

1.3) Нажимаем кнопку «Изменить», ждём, когда нужные компоненты установятся.

2) Создаёте пустой CLR-проект:

File -> New -> Project... -> Other Languages -> Visual C++ -> CLR -> CLR Empty Project

3) В окне Solution Explorer (если его нет - то View -> Solution Explorer) добавляем форму: Щелчок правой кнопкой мыши по папке Header Files -> Add -> New Item... -> Windows Form (Там нужно ввести имя формы. Допустим, ввели имя MyForm.)

4) В окне Solution Explorer добавляем файл с кодом программы:

Щелчок правой кнопкой мыши по папке Source Files -> Add -> New Item... -> C++ File (.cpp)

В нём пишем код:

```
#include "MyForm.h" // Если форму назвали MyForm, как написано выше
```

```
using namespace имя_вашего_проекта;
```

```
[STAThreadAttribute]
```

```
int main(array<System::String^> ^args)
```

```
{
```

```
    Application::Run(gcnew MyForm()); // Если форму назвали MyForm, как написано выше
```

```
    return 0;
```

```
}
```

5) Настраиваем свойства проекта. Всё, что ниже - искать в Project -> Properties:

5.1) Указываем, грубо говоря, что выполняться наша программа будет в Windows:

Configuration Properties -> Linker -> System -> SubSystem: из выпадающего списка выбираем Windows (или пишем /SUBSYSTEM:WINDOWS)

5.2) Указываем, что начать выполняться наша программа должна с нашей функции main:

Configuration Properties -> Linker -> Advanced -> Entry Point: написать main.

Вот и всё. Открываем в Solution Explorer файл MyForm.h (если называли форму именно так, как выше) - и привычно работаем.