

Idejas plāns:

Spēlēs veids ar ko jau cilvēks ir pazīstams, un ar vieglām kontrolēm, kuru var spēlēt bezgalīgi

Jau spēle ko esmu spēlēs iepriekš (pirmais mēģinājums bija kaut kas līdzīgs super mario, nestrādāja) (otrais variants bija līdzīgs spēlei “stardew valley” un sapratu ka ir par lielu man tāds projekts (vidēji aizņemtu 4-6 mēnešus)

Spēles ikona:



Testēšanas plāns:

Pārbaudīt vai visas kontroles strādā, un vai viss ir funkcionāls, kā punktu skaitīšana un sienas funkcionalitāte.