

# Creación de una aplicación móvil para combatir el problema de donaciones de sangre en México

### La donación de sangre en México

En México en el año 2017 se consiguieron 1.7 millones de donaciones de sangre, de las cuales el 95% fue por reposición y tan solo el 5% fueron donaciones de sangre voluntarias. Quedando México de esta manera muy lejos de las 5 millones de donaciones de sangre anuales voluntarias recomendadas por la OMS.

#### ¿Qué es el proyecto Bloodate?

Bloodate es un proyecto que nació del deseo de contribuir a solucionar la problemática de donaciones de sangre en México. objetivo del proyecto diseñar una aplicación móvil que permita divulgar y facilitar el proceso de donación de sangre para alentar a las personas a conocer más sobre el tema y animarse a contribuir a la causa v donar sangre de manera altruista, así como tambien ser un punto encuentro que permita conectar a personas que encuentran en necesidad donadores de sangre con personas que estén dispuestas a ayudar mediante la creación de campañas de donación.



# Diseño centrado en el usuario Creación de Definición del perfiles de problema usuarios Creación de Contexto de Personas uso Aplicación de Aplicación de encuestas entrevistas Lluvia de ideas Requerimientos Documento de requerimientos Creación de Creación de guías de diseño mockups Diseño de la solución Prototipado Aplicación de la Creación del plan prueba de de pruebas usabilidad Análisis de Evaluación de resultados la solución Mejoras al diseño

## Resultados de pruebas de usabilidad

Se realizó una prueba de usabilidad con 5 personas para probar el diseño de la interfaz del prototipo para agendar una cita para donar sangre.

## Eficiencia



Los participantes de la prueba completaron el escenario asignado realizando entre 11 y 15 pasos. Resultando en un nivel de Eficiencia "Aceptable" de acuerdo a la métricas del equipo.

## Escala de usabilidad



Los participantes de la prueba obtuvieron un valor SUS de entre 75 y 97.5. Resultando la usabilidad promedio del sistema en "Bueno" de acuerdo a las métricas del equipo.