

Projektbericht:Herberich Sandro				
Datum	Aufgabe	geplant	In Bearbeitung	erledigt
23.08.2022	Ideenfindung und Referenzsuche	x	x	---
24.08.2022	Ideenfindung und Referenzsuche	x	x	x
	Beginn Programmierung	x	---	---
	Einrichtung der Spiel Grundlagen	x	x	x
	Ideenfindung und Referenzsuche	x	x	x
25.08.2022	Programmierung Properties System	x	x	---
30.08.2022	Programmierung Properties System	x	x	---
	Properties UI	x	---	---
31.08.2022	Properties UI	x	x	---
	Property Bug fixing	x	x	---
01.09.2022	Property Bug fixing	x	x	x
	Beginn Map bau	x	---	---
06.09.2022	Beginn Map bau	x	x	---
	Texturing Map	x	x	---
07.09.2022	Grundlegende Mapform	x	x	---
	Genauere Texturierung der Map	x	x	x
08.09.2022	Grundlegende Mapform	x	x	x
12.09.2022	Verbindung der Items in das Sortiersystem	x	x	---
	Anpassung der Properties	x	---	---
13.09.2022	Anpassung der Properties	x	x	---

	Optimierung des Codes von Properties	x	x	---
14.09.2022	Verbindung zu Enemy KI und Properties	x	x	x
15.09.2022	Optimierung des Codes von Properties	x	x	---
19.09.2022	Eat Methode vervollständigt	x	x	x
	Anfang der Map Grundrisse	x	x	---
20.09.2022	Wasser an die Map anpassen	x	x	x
	Lakes erstellen	x	x	x
21.09.2022	Icons zeichnen für Menu	x	x	x
22.09.2022	Map bauen und verfeinern	x	x	---
	Anpassung Bäume	x	x	x
	Properties neue Icons Zeichnen	x	x	x
	Items sortieren, skalieren, mit Skripten versehen und Umbenennen	x	x	x
26.09.2022	Map bauen und verfeinern	x	x	x
	Bäume platzieren	x	x	x
	Lagerplätze anpassen	x	x	x
	Weitere Items Implementieren	x	x	x
	Tiere Implementieren	x	x	x
27.09.2022	Finaler Schliff	x	x	---
	Balancen	x	---	---
28.09.2022	Finaler Schliff	x	x	x
	Balancen	x	x	x
29.09.2022	Präsentationsvorbereitung	x	x	x