

23.08.	Gruppeneinteilung, Ideenaustausch					
24.08.	Konzeptbesprechung und Bearbeitung					
25.08.	Konzeptbesprechung, Bearbeitung und Aufgaben Verteilung					
30.08.	Letzte Kontrolle des Konzepts, informieren über meine Aufgaben und Wege, diese umzusetzen.					
31.08.	Programmierung des Day/Night Cycles					
01.09.	Map Bau - Sandro hat die Aufgabe weitergeführt					
06.09.	Fallensysteme - studieren von möglichen Arten es umzusetzen und anfangen mit dem Code / Absprache mit den anderen					
07.09.	Fallensysteme - studieren von möglichen Arten es umzusetzen und anfangen mit dem Code / Absprache mit den anderen					
08.09	Timed Events / Überprüfung des Fortschritts der gesamten Gruppe					
09.09	Einarbeitung in Adobe Audition					
12.09.	Sound Suche/Erstellung/Zusammensetzung					
13.09.	Sound Suche/Erstellung/Zusammensetzung					
14.09.	Sound Erstellung mit Adobe Audition					
15.09.	Sound Erstellung mit Adobe Audition / Überprüfung des Fortschritts der gesamten Gruppe					
16.09.	Überarbeitung des Day/Night Cycle Codes					
19.09.	Recherche über Sound-Einbettung in Unity					
20.09.	Probieren verschiedener Sound-Einbettungs Arten/Codes					
21.09.	Zusammenarbeit / Überprüfung der bisherigen Arbeit					
22.09.	Zusammenarbeit / Überprüfung der bisherigen Arbeit					
23.09.	Überarbeitung verschiedenster Dinge					
26.09.	Überarbeitung verschiedenster Dinge					
27.09	Axe Raycast / Tree Code					
28.09.	Letzte Überarbeitungen					