Projektbericht: Tariq Alsalem	

Datum	Aufgabe	geplant	In Bearbeitung	Erledigt
23.08.2022				
24.08.2022	Vorbereitung Unity	\checkmark	V	V
	Erstellung Spiel Projekt	\checkmark	V	N
	Erstellung Spieler Script	\checkmark	V	N
	Erstellung Spieler Steuerung	\checkmark	V	K
	Erstellung Spieler Interaktion	✓	V	N
	Erstellung Spieler Objekte Halten (Grab)	∀	V	
	Erstellung UI	V	Ŋ	
	Erstellung InGame Menu	V	y	
25.08.2022	Erstellung InGame Menu	✓	y	N
	Erstellung GameManager	\checkmark	V	
	Erstellung SaveManager	✓	y	N
26.08.2022	Globalisierung SaveManager (Spielvariablen speichern)	\checkmark	abla	
27.08.2022	Globalisierung PlayerProperties			
	Globalisierung SaveManager (Spielvariablen speichern)	V	Ŋ	\supset
	Verbesserung und Optimierung SpeicherSystem	✓	V	\supset
28.08.2022	Verbindung SaveSystem mit TimeController	V	V	N
	Verbindung SaveSystem mit Player	\checkmark	V	✓
29.08.2022	Recherchierung InventarSystem	\checkmark		
	Erstellung Inventarsystem	✓		
31.08.2022	Erstellung InventarSystem	✓	V	
01.09.2022	Verbesserung Spieler Script	✓	V	N

	Verbindung Spieler mit InventarSystem	V	V	V
	Recherchierung InventarSystem	\checkmark		V
06.09.2022	Erstellung InventarSystem	✓	V	V
07.09.2022	Erstellung CraftingSystem	\checkmark		
08.09.2022	Erstellung CraftingSystem	✓	V	V
	Inventar Optimierung	\checkmark	V	V
	Erstellung KistenInteraktion	✓	V	✓
09.09.2022	Erstellung WasserShaders	✓	\checkmark	✓
	Erstellung DayNightCycle	✓	V	✓
11.09.2022	Erstellung PlayerEquipment	\checkmark	V	\checkmark
12.09.2022	Database verbesserung	✓	V	✓
14.09.2022	Erstellung Kopfbewegung	\checkmark	V	\checkmark
	Database verbesserung	\checkmark		✓
15.09.2022	Szenenübergang	\checkmark	V	✓
	Erstellung Loading Screen	\checkmark	V	V
15.09.2022	Erster Spielbau (exe) zum testen	\checkmark	V	V
	Wasseroptimierung	\checkmark	V	V
	Bausystem (Bett, Kiste, etc.)	\checkmark	V	✓
	Erstellung Items	✓	V	✓
16.09.2022	Erstellung Spiel pausieren	✓	V	✓
19.09.2022	Erstellung Lake (auch prefab)	\checkmark	\checkmark	✓
	Erstellung Wasserflasche	\checkmark	V	✓
20.09.2022	Erstellung Schlaf System	✓	\checkmark	✓
22.09.2022	Erstellung Koch System	\checkmark	\checkmark	✓
	UI Item tooltip (beschreibung on hover)	✓	V	V
	unnötige Assets entfernen	✓	V	V

	Erstellung Game Over Szene	\checkmark	✓	\checkmark
23.09.2022	Erstellung Trap System	✓	✓	V
	Erweiterung Interactable Object	\checkmark	✓	V
	Erstellung Bush Berries System	✓	✓	V
	Reparierung Baum Kollision	✓	✓	V
27.09.2022	Reparieren Al	\checkmark	V	✓
	Verbindung Icons mit Items	✓	V	V
28.09.2022	Debugging	\checkmark	V	✓
	Erstellung Baum Fällen System	\checkmark	V	V
	Verbesserung Kamera	✓	V	V
	Spieloptimierung	✓	V	V
	Verwendung occulision culling	✓	V	✓
	Shader Optimierung	✓	V	V
	Ressourcen Spawner	\checkmark	V	\checkmark
	Verbesserung Trap System	✓	y	V