

CompArte – Patrones IU + Guidelines

- **Onboarding:** Al iniciar la aplicación por primera vez, aparecen instrucciones para aprender cómo utilizarla.
- **Menu:** En la aplicación existe un menú hamburguesa en el lado izquierdo que se abre al pulsar el botón a la izquierda del espacio superior.
- **HERO image + Carousel:** En el índice de la página, se muestra un carrusel con formato HERO image, con un texto que describe cada imagen.
- **Search:** Desde el menú de hamburguesa se puede seleccionar el apartado de buscar para entrar en modo búsqueda.
- **Wizards:** Al reservar un taller, en la parte superior de la pantalla aparecerá texto que indique en qué paso de la reserva se encuentra el usuario.
- **Article list 5-7 Cards items:** En el menú de búsqueda, los talleres buscados se muestran en este formato.
- **Item details + actions:** Los ítems del carrito se listan siguiendo este patrón. Los detalles son nombre de la actividad, precio, fecha y cantidad. La acción es eliminar un producto.
- **Reserva:** En nuestra aplicación hay una página de reserva para la actividad elegida, en la que se introducen los datos personales necesarios y la forma de pago.
- **Form Input:** Tenemos un formulario en la página de contacto, para que el usuario pueda contactar directamente con la organización, y en la página de reserva.
- **Shopping cart:** Para hacer varias reservas a la vez, implementamos un carrito con funcionalidad completa que puede ser accedido desde cualquier sitio de la aplicación en el espacio superior.
- **About:** Tenemos apartado de contacto, allí se incluyen las redes sociales de la organización entre otras formas de contactarnos.
- **Calendario:** En el apartado calendario seguimos un diseño de calendario.