

Regulamin Mistrzostw Nowego Sącza w GeoGuessr 2025

„Świat jest bliżej, niż myślisz – sprawdź się!”

§1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady organizacji **Mistrzostw Nowego Sącza w GeoGuessr 2025**, zwanych dalej „Konkuresem”.

2. Konkurs odbywa się w roku szkolnym **2025/2026** i jest organizowany przez:

Zespół Szkół Elektryczno-Mechanicznych im. Gen. Józefa Kustronia w Nowym Sączu (ZSEM)

oraz Stowarzyszenie „Sądecki Elektryk”

z udziałem **15 zaproszonych szkół** z Nowego Sącza i okolic.

3. Definicje:

- **Konkurs** – Mistrzostwa Nowego Sącza w GeoGuessr 2025.
- **GeoGuessr** – gra internetowa dostępna pod adresem <https://geoguessr.com>.

• **Organizatorzy** – ZSEM, **Stowarzyszenie „Sądecki Elektryk”** oraz zaproszone szkoły-partnerzy.

- **Uczestnicy** – uczniowie reprezentujący szkoły zgłoszone do Konkursu.
 - **Etap I** – eliminacje szkolne.
 - **Etap II** – półfinał.
 - **Etap III** – Wielki Finał.
 - **Strona Konkursu** – <https://geo.zsem.edu.pl>.
-

§2. Organizatorzy i patronat

1. **Organizatorzy główni:**

• **Zespół Szkół Elektryczno-Mechanicznych im. Gen. Józefa Kustronia w Nowym Sączu**

• **Stowarzyszenie „Sądecki Elektryk”**

2. **Współorganizatorzy:** zaproszone szkoły uczestniczące.

3. **Opiekun Konkursu:** Anna Chronowska.

4. **Patronat honorowy:** ZSEM oraz **Stowarzyszenie „Sądecki Elektryk”**.

§3. Cele Konkursu

Celem Mistrzostw jest:

1. Popularyzacja geografii i rozwijanie wiedzy o świecie.
2. Doskonalenie umiejętności orientacji w terenie i analizy otoczenia.
3. Zachęcanie uczniów do rywalizacji poprzez innowacyjną formę nauki.

4. Promowanie zdrowej rywalizacji i zasad **fair play**.
-

§4. Uczestnictwo

1. W Konkursie mogą wziąć udział uczniowie zgłoszeni przez szkoły, które reprezentują.
 2. Każda szkoła może zgłosić maksymalnie **6 uczestników**.
 3. Organizatorzy Konkursu nie mogą brać w nim udziału.
 4. Udział w Konkursie jest **bezpłatny**.
 5. Zgłoszenia należy przysyłać na adres mailowy Organizatorów **do 10 października 2025 r.**
 6. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad **fair play**. Zabrania się korzystania z:
 - wyszukiwarek internetowych,
 - map Google i innych narzędzi lokalizacyjnych,
 - dodatkowych aplikacji wspomagających rozpoznanie lokalizacji.
 7. Wszelkie próby oszustwa skutkują **natychmiastową dyskwalifikacją**.
 8. Łączna liczba uczestników wynosi maksymalnie **96 osób**.
-

§5. Organizacja Konkursu

1. Konkurs składa się z trzech etapów:
 - **Etap I – Eliminacje szkolne** (do 10.10.2025).
 - **Etap II – Półfinał** (21-22.10.2025, ZSEM).
 - **Etap III – Wielki Finał** (20-21.11.2025, Aula Wyższej Szkoły Biznesu).
 2. Wyniki we wszystkich etapach ustalane są na podstawie **dokładności oraz czasu odgadnięcia lokalizacji** – według systemu punktowego GeoGuessr.
 3. Każdy etap odbywa się w warunkach zapewniających samodzielność gry.
 4. Każdy uczestnik jest zobowiązany do posiadania **ważnej legitymacji szkolnej**.
-

§6. Etap I – Eliminacje szkolne

1. Eliminacje przeprowadza się w szkołach, w których zgłosiło się **5 lub więcej uczestników**.
2. Etap odbędzie się **do 10.10.2025 r.**
3. Zasady rozgrywki:
 - 10 rund **Moving** na mapie *A Community World*.
 - Tryb **Live Challenge**.
 - Limit czasu: **2 minuty na rundę**.
4. Do półfinału przechodzi **6 najlepszych uczestników** z każdej szkoły.
5. W przypadku remisu punktowego decyduje krótszy łączny czas,

jeśli czas również jest identyczny – lepszy wynik z najlepszej pojedynczej rundy.

§7. Etap II – Półfinał

1. Półfinał odbędzie się **21-22.10.2025 r.** w ZSEM.
 2. Zasady rozgrywki:
 - 96 uczestników, system eliminacyjny.
 - 10 rund **Moving** na specjalnej mapie przygotowanej przez Organizatorów.
 - Tryb **Live Challenge**.
 - Limit czasu: **2 minuty na rundę**.
 3. Do Wielkiego Finału awansuje **16 najlepszych uczestników**.
 4. W przypadku remisu punktowego obowiązuje ta sama zasada rozstrzygania co w Etapie I.
-

§8. Etap III – Wielki Finał

1. Wielki Finał odbędzie się **20-21.11.2025 r.** w **Auli Wyższej Szkoły Biznesu**.
 2. System rozgrywek:
 - **1/8 finału:** BO1 (best of 1),
 - **1/4 finału:** BO1,
 - **1/2 finału:** BO3,
 - **Finał:** BO5.
 3. Rozstawienie zawodników w drabince finałowej zależy od wyników półfinału.
 4. Dozwolone jest korzystanie z własnych peryferiów komputerowych (klawiatura, mysz, słuchawki).
 5. Dzień przed finałem odbędzie się **spotkanie organizacyjne z finalistami**.
-

§9. Ochrona danych osobowych

1. W Konkursie przetwarzane będą dane uczestników:
 - imię, nazwisko, klasa, adres e-mail,
 - wyniki i punktacja,
 - wizerunek uczestników (zdjęcia i nagrania).
 2. Wyniki będą publikowane na stronie Konkursu.
 3. Uczestnik (lub jego opiekun prawny, jeśli jest niepełnoletni) zobowiązany jest do podpisania zgody na przetwarzanie danych osobowych **przed rozpoczęciem Konkursu**.
-

§10. Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w Regulaminie.
2. Wszelkie kwestie nieuregulowane niniejszym Regulaminem rozstrzygają Organizatorzy.
3. Aktualna wersja Regulaminu jest dostępna na stronie Konkursu:
<https://geo.zsem.edu.pl>.