#### **答题时间** 2020-08-31 14:30:19 - 16:09:42

名称	分数
单项选择	48
判断题	4
一般填空题	8
程序填空题	2
总分	62

## 单项选择题(120分)

1		
• (2分)	Internet中MAC地址和IP地址转换采用。	协议。

- ICMP (Internet Control Message Protocol ) ARP ( Address Resolution Protocol )
- PPP ( Point to Point Protocol)DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol )
- 2。(2分)在下列选项中,属于预防死锁的方法是\_\_\_\_。
  - 资源随意分配 银行家算法 剥夺资源法 ◎ 资源分配图简化法

# 3。(2分)一棵哈夫曼树共有215个结点,对其进行哈夫曼编码,共能得到\_\_\_\_\_个不同的码字。

○ 107
○ 214
○ 215
○ 108

202	20/8/31	219.223.251.218:81/print.html?session_id=a23e50cc92e1482fa8df9f87da0de686
<b>^</b>		(2分) 一棵高度为2的5阶B树中,所含关键字的个数最少是。 8
		(2分)要保证数据库的逻辑数据独立性,需要修改的是。 模式与内模式之间的映象 ©模式 ©三级模式 ®模式与外模式之间的映象
		(2分) A ={a,b}上有
		(2分)下面关于HTTP协议的说法中,正确的是。 HTTP是一个普通用在浏览器和web服务器之间进行数据交换的流式二进制协议 HTTP1.0中的cache-control响应头主要用于控制信息在浏览器的缓存 HTTP是基于TCP协议之上的应用层协议 ◎ HTTP协议是一种完全的非持久连接
A	磁头	(2分)某硬盘有200个磁道(最外侧磁道号为0),磁道访问请求序列为130,42,180,15,199,当前位于第58号磁道并从外侧向内侧移动。按照SCAN调度方法处理完上述请求后,磁头移过的磁道数是。 325 ○ 287 ○ 208 ○ 382

**9**。(2分) 已知有如下共用体变量的定义,则sizeof(test)的值是\_\_\_\_\_。

```
2020/8/31
```

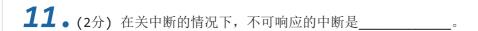
```
union
{
    int i;
    char c;
    float a;
}test;

0 6  7  4  5
```



**10** (2分)数据链路层采用选择重传(SR)传输数据,发送方已经发送0~3号数据帧,现已收到1号帧的确认,0和2号帧依次超时,现需要重发的帧数是\_\_\_\_。

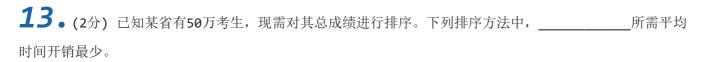
0 0 1 0 3 0 2



○ 软件中断 ○ 不可屏蔽中断 ◎ 硬件中断 ○ 可屏蔽中断



- 数据字典、应用程序、审计档案、数据库后备副本
- 数据字典、应用程序、数据库后备副本 日志文件、数据库后备副本
- ◎ 数据字典、应用程序、日志文件、审计档案



● 快速排序 ○ 桶排序 ○ 归并排序 ○ 堆排序

14。(2分) 若有一个有向图的顶点不能排在一个拓扑序列中,则可判定该有向图\_\_\_\_。

31	1402180019107 08006000	
◎ 是一个大根的有向图	○ 含有顶点数目大于1的强连通分量	○ 含有多个入度为0的顶点
○是一个强连通图		



**15**。(2分) ping命令是属于TCP/IP的\_\_\_\_。

◎ 数据链路层 ○ 表示层 ○ 应用层 ○ 网络层



**16**. (2分) 公式\$p \land r \land \neg ( q \to p ) \$是\_\_\_\_\_。

○ 以上都不对 ○ 矛盾式 ○ 可满足式,但不是重言式 ○ 重言式



**17** (2分) 直接封装RIP, OSPF, BGP报文的协议分别是\_\_\_\_。



- G 为有理数集合, \*为加法 G 为有理数集合, \*为乘法 G 为偶数集合, \*为加法
- G 为整数集合,\*为加法

**19**. (2分) 下列程序的运行结果是\_\_\_\_。



- **20** (2分) 在下面的I/O控制方式中,需要CPU干预最少的方式是\_\_\_\_。
  - 中断驱动I/O控制方式 直接存储器访问(DMA)控制方式 程序I/O方式
  - I/O通道控制方式

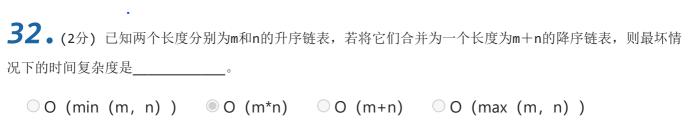
```
21 • (2分) 以下程序的输出结果是____。
#define SQR(X) X*X
main()
{ int a=16, k=2, m=1;
    a/=SQR(k+m)/SQR(k+m);
    printf("d\n",a);
}
```

- 22。(2分)解决碎片问题,以及使程序可浮动的最好的办法是采用\_\_\_\_\_\_技术。
  - 动态重定位 内存静态分配 静态重定位 ◎ 内存动态分配

20	219.223.251.218:81/print.ntml?session_id=a23e50cc92e1482fa8df9f8/daude686
B	<b>23</b> • (2分) 下列编码中,
D	<b>24</b> • (2分) 设变量x为float型且已赋值,则以下语句中能将x中的数值保留到小数点后两位,并将第三位四舍五入的是。  □ x=(x*100+0.5)/100.0; □ x=x*100+0.5/100.0; □ x=(x/100+0.5)*100.0; □ x=(int)(x*100+0.5)/100.0;
B	<b>25</b> • (2分) 如果一个程序为多个进程所共享,那么该程序的代码在执行的过程中不能被修改,则该程序应该是。  ○ 可重入码 ○ 可连接码 ○ 可运行码 ○ 可改变码
	<b>26</b> • (2分) 系统为某进程分配了4个页框,该进程已访问的页号序列为1,0,2,7,3,4,2,8,3,4,8,4,5。 若进程要访问的下一页的页号为7,依据LRU算法,应淘汰页的页号是。  ② 2 ② 4 ② 8 ◎ 3
•	27。(2分)将一个C类网络划分为3个子网,每个子网最少要容纳55台主机,则使用的子网掩码是 ———。 ○ 255.255.255.252 ○ 255.255.255.224 ○ 255.255.255.192 ○ 255.255.255.248
	<b>28</b> (2分) 假设信道长度为1200km,其往返时间为20ms,分组长度为1200bit,发送速率为1Mb/s。若忽略处理时间和发送确认分组时间,则该信道的利用率为。

0.016 0.14 0.06 0.0566
219.223.251.218:81/print.html?session\_id=a23e50cc92e1482fa8df9f87da0de686

<b>29</b> • (2分) 在下列关于SPOOLing的叙述中,描述是不正确的。  ○ SPOOLing系统使共享设备变成独占设备 ○ SPOOLing系统加快了作业执行的速度
<ul><li>SPOOLing系统利用了处理器与通道并行工作的能力。</li><li>SPOOLing系统主要目的是提升I/O设备效率。</li></ul>
<b>30</b> • (2分) 以下排序算法中,不稳定的是。 <ul> <li>直接插入排序</li> <li>□ 目泡排序</li> <li>□ 高泡排序</li> <li>□ 希尔排序</li> </ul>
<b>31</b> • (2分) 在关系模式R中,若其函数依赖集中所有候选关键字都是决定因素,则R最高范式是。
○ BCNF ○ 2NF ◎ 3NF ○ 1NF
27



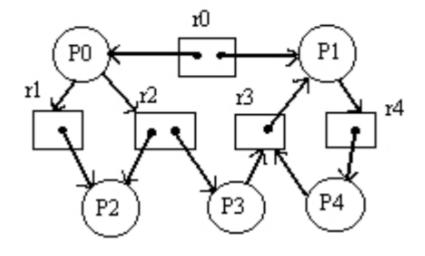
33。(2分) 当局部E-R图合并成全局E-R图时可能出现冲突,不属于合并冲突的是\_\_\_\_。<br/>
○ 属性冲突 ○ 结构冲突 ○ 命名冲突 ◎ 语法冲突

**34** (2分) 假设用下面语句申请了一块动态内存,并用指针变量指p向了它,用这块内存保存m\*n个整型元素,即作为一个二维动态数组来使用。下列方式中,通过p访问这个二维动态数组第i行第j列元素的正确方式是\_\_\_\_\_。

- **35 (**2分**)** 下面描述中,错误的一条描述是\_\_\_\_。
  - 文件的物理结构不仅与外存的分配方式相关,还与存储介质的特性相关,通常在磁带上只适合使用顺序结构。
  - ◎ 一个文件在同一个系统中、不同的存储介质上的拷贝, 应采用同一种物理结构。
  - 虽然磁盘是随机访问的设备,但其中的文件也可以使用顺序结构。
  - 采用顺序结构的文件既适合进行顺序访问, 也适合进行随机访问。

## 36.(2分)

化简如下的资源分配图后,可以看出,处于死锁状态的进程包括。 。



**37** (2分) 已知关系R={A, B, C, D, E, F}, F={A→C, BC→DE, D→E, CF→B}。则(AB)F+ 的闭包是

○ AB ○ ABCDE ○ ABCDEF ○ ABC

A	<b>38</b> • (2分) 若给定如下定义: int a[3][4], *p; 则以下不能对指针p进行初始化的是。  ○ p=a; ○ p=a[0]; ○ p=*a; ○ p=&a[0][0];
A	39。(2分)根据关系数据库规范化理论,关系数据库中的关系要满足第一范式。下面"部门"关系中,因
4	40。(2分)是DBMS的基本单位,它是用户定义的一组逻辑一致的程序序列。 <ul><li>事务 ○命令 ○程序 ○文件</li></ul>
	<b>41</b> • (2分) 已知一棵有2011个结点的树,其叶结点个数是116,该树对应的二叉树中无右孩子的结点个数是。  ● 1895 ● 115 ● 1896 ● 116
	<b>42</b> • (2分) 对一组数据(2, 12, 16, 88, 5, 10)进行排序,若前3趟排序结果如下: 第一趟排序结果: 2, 12, 16, 5, 10, 88 第二趟排序结果: 2, 12, 5, 10, 16, 88 第三趟排序结果: 2, 5, 10, 12, 16, 88 则采用的排序方法可能是。  □ 冒泡排序 □ 希尔排序 □ 基数排序 □ 归并排序

4	3.	(2分)	下列说法中,	错误的是	0

- \$\exists z \forall x( F(z, y) \land (G(x) \to H(x,y)) )\$是 \$\exists x F(x,y) \land \forall x ( G(x) \to H(x,y)) \$的前束范式。
- 以上都不对。
- \$\exists x \exists y(F(x) \land G(y))\$是\$\exists x F(x) \land \exists y G(y)\$的前束范式。
- \$\forall x (F(x) \land G(x) )\$是\$\forall x F(x) \land \forall y G(y)\$的前束范式。

$\Lambda \Lambda$				
44 • (	2分)	一棵二叉树的前序遍历序列为1234567,	它的中序遍历序列可能是	c

- 1234567 □ 3124567 □ 4135627 □ 1463572

**45** • (2分) 已知小根堆为8, 15, 10, 21, 34, 16, 12, 删除关键字8之后需重建堆, 在此过程中, 关键 字之间的比较次数是\_\_\_\_。

- 04 01 03 02

元。)

- $\bigcirc$  {e, \$a^3\$}  $\bigcirc$  {e, a, \$a^3\$}  $\bigcirc$  {a}  $\bigcirc$  {e, a}

**47** • (2分) 设<A, ≤>是一偏序集, B是A的子集。则下面说法错误的是\_\_\_\_。

- ◎ 若b是B的最大元,则b是B的极大元、上界、最小上界
- 若B存在最小上界,则B的最小上界是惟一的 若a是B的最小上界,则 a是B的最大元
- ◎ 若B存在最大元,则B的最大元是惟一的

48。(2分) 关系规范化中的插入操作异常是指。。

20	20	1/0	121	

○ 应以相入的致活不恢饵八 ○ 应以删除的致活不恢删除 ○ 个以删除的致活物	○ 应该插入的数据未被插入	○应该删除的数据未被删除	○ 不该删除的数据被删除
--	---------------	--------------	--------------

◎ 不该插入的数据被插入

49。(2分) 定义基本表时,若要求某一列的值是唯一的,则应在定义时使用\_\_\_\_\_保留字,但如 果该列是主键,则可省写。

O DISTINCT; O NULL; O UNIQUE. O NOT NULL;

**50 (**2分**)** SMTP协议是\_\_\_\_\_上的协议。

◎ 应用层 ◎ 传输层 ◎ 网络层 ◎ 物理层

**51** • (2分) 文件传输协议FTP是\_\_\_\_\_上的协议。

○ 网络层 ○ 物理层 ○ 运输层 ◎ 应用层

**52** (2分) 设有关系R(A,B,C)和S(C,D)。与SQL语句select A,B,D from R,S where R.C=S.C 等价的关系代数表达式是。

 $\bigcirc$   $\pi A, B, D(\sigma R, C = S.C(R \times S))$   $\bigcirc$   $\sigma R.C = S.C(\pi A, B, D(R \times S))$   $\bigcirc$   $\sigma R.C = S.C((\pi A, B (R)) \times (\pi D(S)))$ 

 $\bigcirc$   $\sigma$  R,C=S.C( $\pi$ D(( $\pi$ A,B(R)) $\times$  S))

53。(2分)段页式管理每取一次数据,要至少访问\_\_\_\_\_次内存。说明:此题假设不考虑 Cache。

02 04 01 03

**54** (2分) 已知数据链路层采用后退N帧(GBN)协议,且发送方已经发送了编号为0~7的帧。当计时器超

时时,若发送方只收到0、1、3号帧的确认,则发送方需要重发的帧数是。
○ 3 ◎ 5 ○ 4 ○ 2
<b>55</b> • (2分) 若甲方向乙方发起一个TCP连接,最大段长MSS=1KB,RTT=5ms,乙方开辟的接收缓存为 64KB,则甲方从连接建立成功至发送窗口达到32KB,需要经过的时间至少是。  ③ 35ms ◎ 160ms ◎ 25ms ◎ 165ms
<b>56</b> (2分) 下面有关NAT的描述,说法错误的是。
◎ 虚拟机里配置NAT模式,需要手工为虚拟系统配置IP地址、子网掩码,而且还要和宿主机器 处于同一网段
○ NAT的实现方式有三种,即静态转换Static Nat、动态转换Dynamic Nat和端口多路复用 OverLoad
○ NAT可以有效的解决了IP地址不足的问题
○ NAT是一种把内部私有网络地址(IP地址)翻译成合法网络IP地址的技术
<b>57</b> 。(2分)利用栈求表达式的值时,设立运算符栈OPEN。假设OPEN只有两个存储单元,则在下列表达式中,不会发生溢出的是。
(A-B)*C-D
58。(2分)以下不能正确赋值的是。
<pre>char s1[10];s1="test";</pre>
<pre>char s4[4]={ 't','e','s','t'}</pre>
50
59。(2分) 用来实现进程同步与互斥的PV操作实际上是由过程组成的。
○ 一个不可被中断的 ○ 两个可被中断的 ○ 两个不可被中断的 ○ 一个可被中断的

**60** (2分) \$\forall x \exists y P(x,y)\$的否定是\_\_\_\_\_。

- \$\exists x \exists y \neg P(x,y) \$
  \$\exists x \forall y \neg P(x,y) \$
- $\bigcirc$  \$\forall x \forall y \neg P(x,y) \$  $\bigcirc$  \$\forall x \exists y \neg P(x,y) \$

#### 判断题(10分)

**1** • (2分) 设a是10阶群的生成元,则\$a^3\$是10阶元素。

○是 ◎否

2。(2分)任意一个具有2个或以上元的半群,它一定是群。

○是 ◎否

3。(2分) 顶点数相同的极大平面图唯一。

○是 ◎否

**4**。(2分) 一个环R对于加法来作成一个循环群,则R是交换环。

○是 ◎否

5。(2分) 无向图G是欧拉图当且仅当G连通且无奇度数顶点。

○是 ◎否

#### 一般填空题(16分)

- 1. 属性

   2. 函数
- 2。(2分)要使关系模式属于第三范式,既要消除\_\_\_\_\_,也要消除\_\_\_\_。
- 1. 函数依赖
- 2. 关系冗余

3。(3分)程序填空。利用求阶乘函数fun,编程计算并输出p=m!/(k!\*(m-k)!)的值,其中,m和k的值由 键盘输入。 long fun(int n) int i; long x=1; for(i=1;i<=n;i++)</pre> return \_\_\_\_; } main() { int m,k; long p; scanf("%d,%d",&m,&k); p= \_\_\_\_; printf("result=%f\n",p); }

219.223.251.218:81/print.html?session\_id=a23e50cc92e1482fa8df9f87da0de686

2	
_	·v

3. fun(m)/(fun(k)\*fun(m-k))

**4** • (2分) 设栈S和队列Q的初始状态为空,元素e1、e2、e3、e4、e5和e6依次通过栈S,一个元素出栈后即进队列Q,若6个元素出栈的序列是e2、e4、e3、e6、e5、e1,则栈S的容量至少应该是\_\_\_\_\_\_.

1. 3

**5** • (2分) 下列命题的真值是\_\_\_\_\_。

 $\alpha x (P(x) \subset Q(x))$ 

其中, \$P(x): x=1\$, \$Q(x): x=2\$, 定义域: D={1, 2}

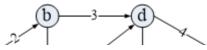
1. T

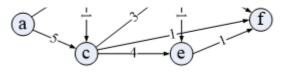
**6** (2分) 已知关键字序列5, 8, 12, 19, 28, 20, 15, 22是小根堆, 插入关键字3, 调整好后得到的小根堆是 。 (请用逗号隔开)

1. 3,5,8,12,15,19,28,20,22

## 7。(3分)

对如下图有向带权图,若采用迪杰斯特拉(Dijkstra)算法求从源点a到其他各项点的最短路径,则得到的第一条最短路径的目标项点是b,第二条最短路径的目标项点是c,后续得到的其余各最短路径的目标项点依次是





```
1. f
2. d
3. e
```

## 程序填空题(4分)

**1**。(2分)以下程序中, select 函数的功能是:在N行M列的二维数组中, 选出一个最大值作为函数值返回, 并通过形参传回此最大值所在的行下标。请填空。

```
#define N 3
#define M 3
select(int a[N][M],int *n)
    int i,j,row=1,colum=1;
    for(i=0;i<N;i++)</pre>
    for(j=0;j<M;j++)</pre>
    if(a[i][j]>a[row][colum]){row=i;colum=j;}
    *n= ____;
   return _____;
}
main()
{
    int a[N][M]={9,11,23,6,1,15,9,17,20}, max,n;
    max=select(a,&n);
    printf("max=%d,line=%d\n",max,n);
}
```

```
1. row
```

2 afrowlfcoluml

۵<sub>[</sub>, ح., <sub>]</sub>

```
2。(2分)以下程序实现快速排序的功能,请补充完整。
int partition(double* a, int left, int right)
{
       double x = a[right];
       int i = left-1, j = right;
       for (;;)
        {
               while(a[++i] < x) { }
               while(a[--j] > x) {
                       if(j==left) break;
               if(i < j)
                       swap(a[i], a[j]);
               else break;
       swap(a[i],a[right]);
       return i;
}
void quickSort1(double* a, int left, int right)
       if (left<right)</pre>
               int p = partition(a, left, right);
               _____; //对left侧数据进行处理
                _____; //对right侧数据进行处理
       }
}
   quickSort1(a,left,p)
2.
   quickSort1(a,p,right)
```

@2016 HIT SSE