



**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIAS E TECNOLOGIA
BAIANO CAMPUS CATU**

GEORGE LUCAS SANCHES BRANDÃO

**APRESENTAÇÃO GERÊNCIA DE NOTÍCIAS
IFBAIANO SYS-AD**

CATU

2024

1. DESCRIÇÃO DO PROJETO

O projeto é um site de Gerência de Notícias inspirado no layout e nas funcionalidades do site do IFBaiano. Ele permite que autores criem, visualizem, editem e excluam notícias classificadas em dois tipos: **informação** e **documento**. As notícias do tipo "informação" contêm título, categoria, descrição e um link para visualização detalhada, com suporte para download em formato Word ou PDF. Já as notícias do tipo "documento" são arquivos diretamente vinculados ao sistema. O site apresenta uma interface intuitiva, com funcionalidades acessíveis por meio de telas específicas, como Home, Administração e Gerenciamento de Notícias.

2. OBJETIVOS GERAIS

1. Desenvolver um site funcional que permita a criação, visualização, edição e exclusão de notícias categorizadas como "informação" ou "documento".
2. Fornecer uma interface intuitiva e acessível para administradores gerenciarem notícias de forma eficiente.
3. Oferecer funcionalidades que promovam a organização e o acesso rápido às informações.
4. Incorporar exportação das notícias em formatos populares (Word e PDF).
5. Simular um ambiente profissional de desenvolvimento com boas práticas, incluindo padrões de projeto e modularidade.

2.1. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

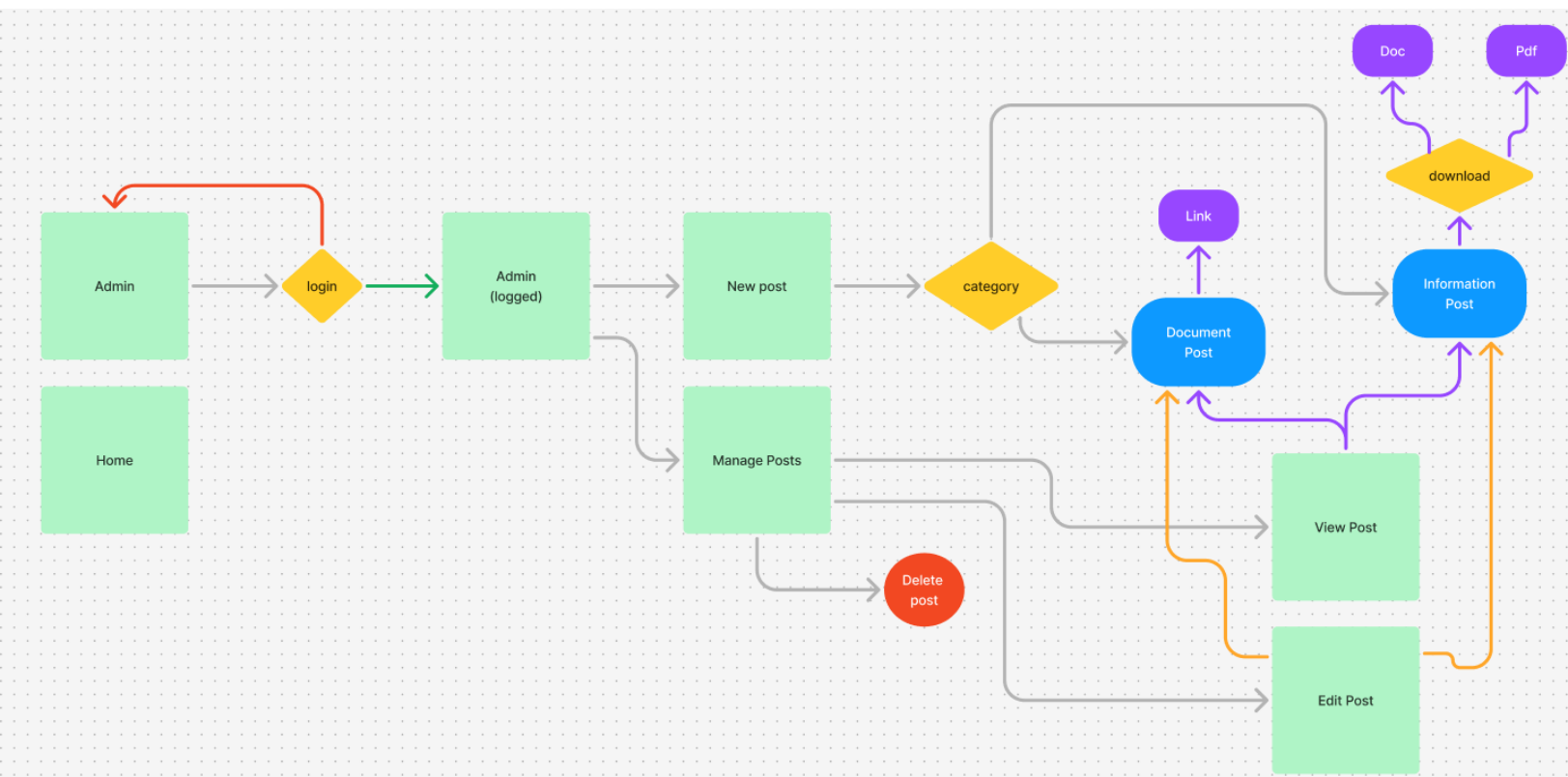
1- Abstract Factory: Centralizar e padronizar a criação de notícias, garantindo que cada tipo ("informação" ou "documento") seja gerado de forma consistente e extensível.

2- Adapter: Adaptar o formato das notícias para que possam ser processadas como "informação" ou "documento", facilitando o manuseio em diferentes contextos do sistema.

3- Strategy: Oferecer diferentes estratégias de visualização dependendo do tipo de notícia, garantindo que "informação" seja exibida na página HTML e "documento" seja exibido com links para abrir o documento em outra página.

4- Template Method: Estruturar o processo de download de arquivos (Word ou PDF), permitindo reutilização e controle sobre as etapas do processo.

3. DIAGRAMA DE FLUXO DE SITE



4. DIAGRAMA DE CLASSES DOS PADRÕES DE PROJETO

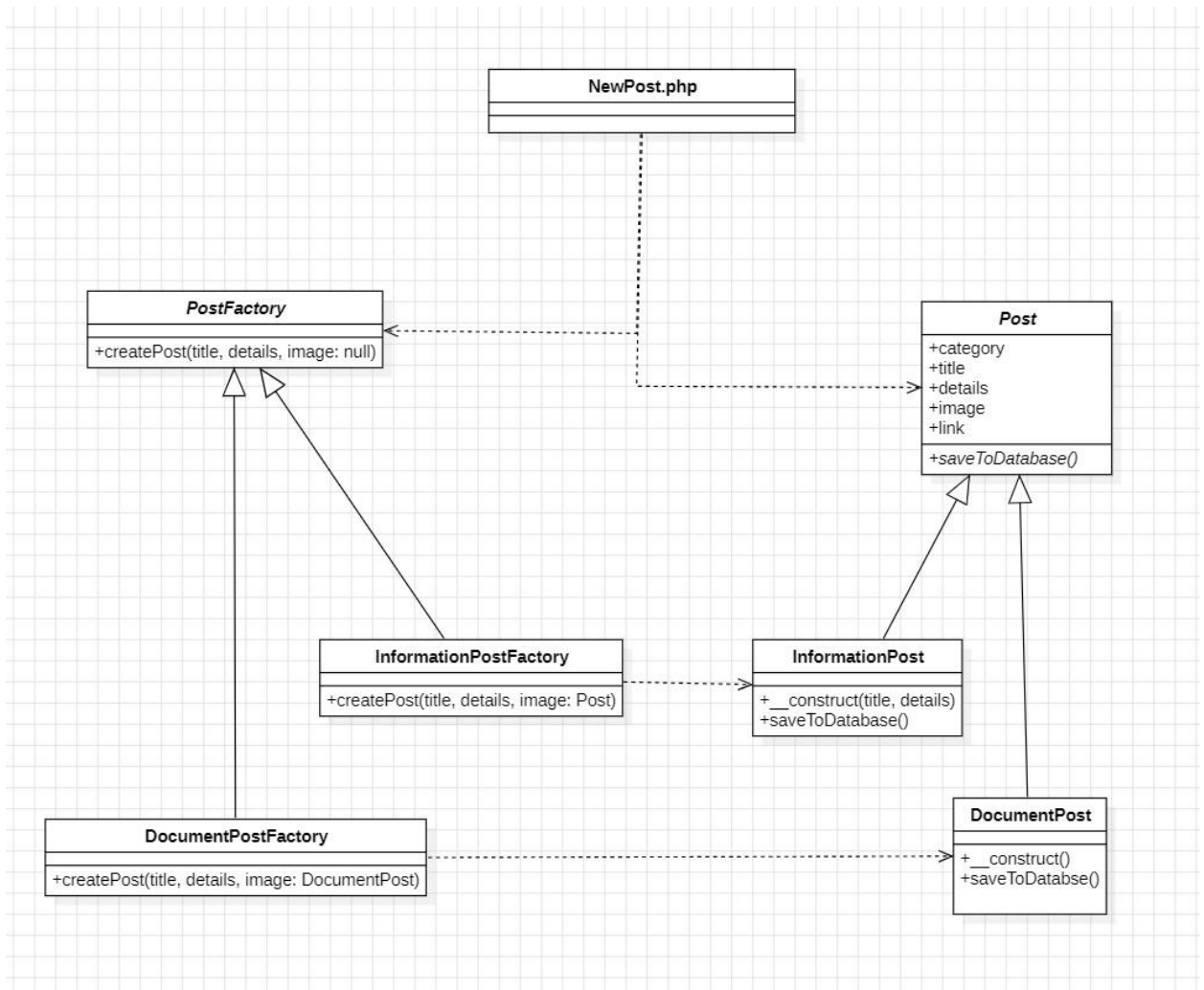


Figura 1. Diagrama de classe do Abstract Factory.

Fonte: Autoral

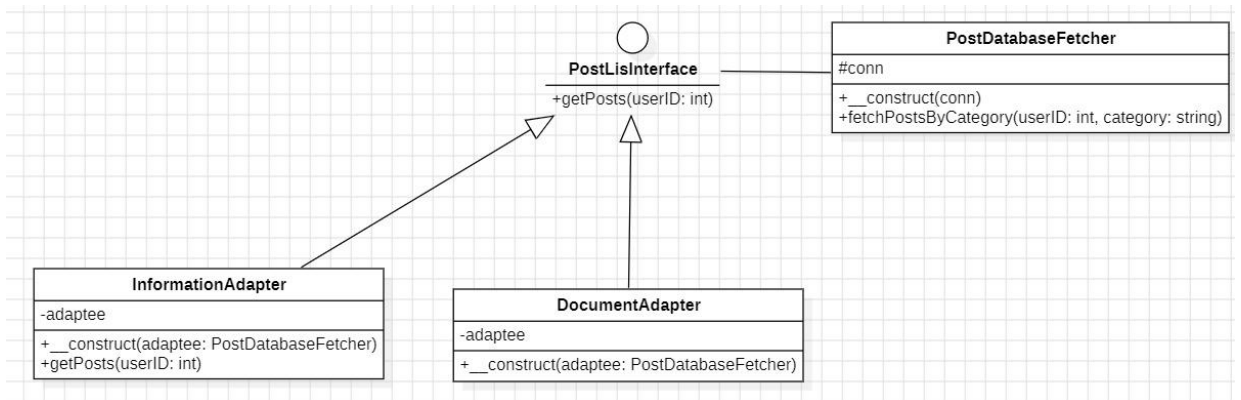


Figura 2. Diagrama de classe do Adapter.

Fonte: Autoral

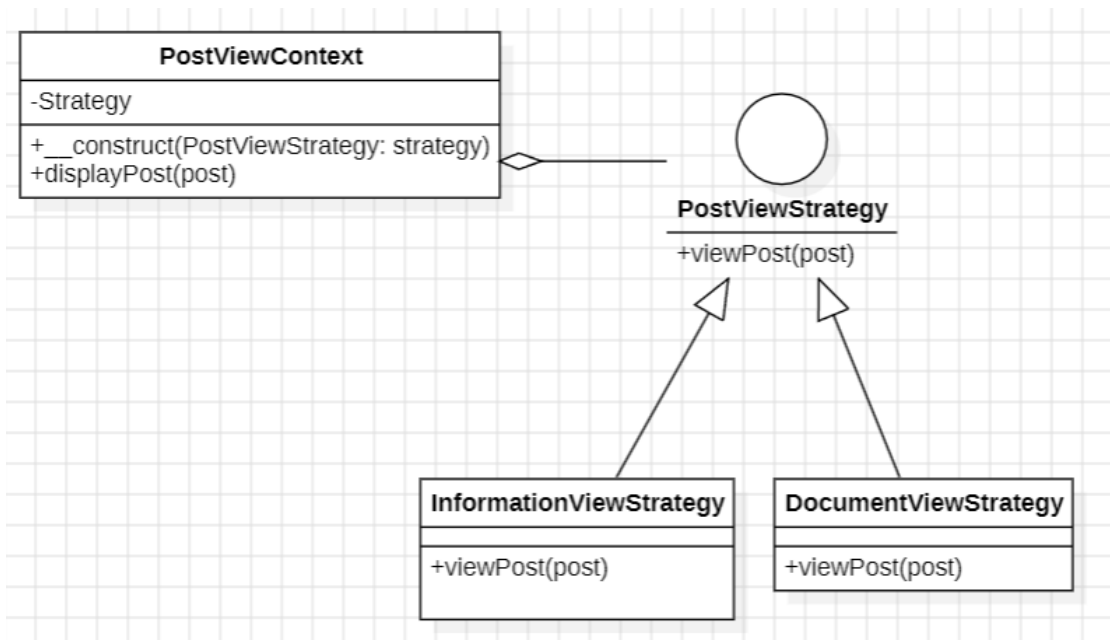


Figura 3. Diagrama de classe do Strategy.

Fonte: Autoral

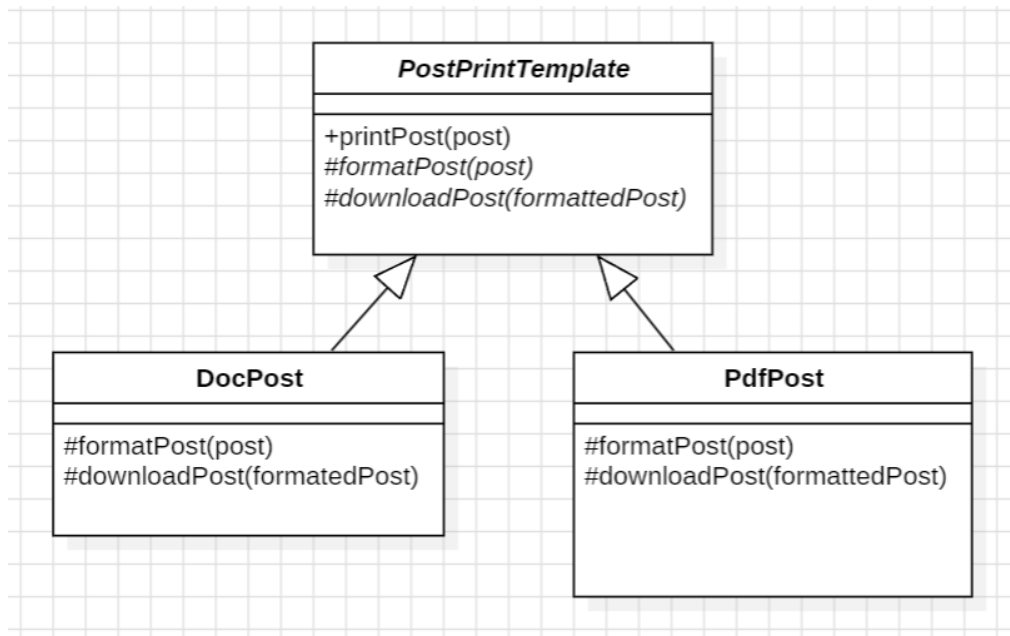


Figura 4. Diagrama de classe do Template Method.

Fonte: Autoral

5. DESCRIÇÃO DAS TAREFAS REALIZADAS

O projeto foi desenvolvido de forma individual, e todas as etapas de criação, implementação e documentação foram realizadas pelo próprio autor. As principais tarefas realizadas incluem:

Planejamento e Estruturação do Projeto:

Definição das funcionalidades principais, como criação, visualização, edição e exclusão de notícias.

Seleção dos padrões de projeto (Abstract Factory, Adapter, Strategy e Template Method) e definição de como seriam aplicados ao sistema.

Desenvolvimento do Sistema:

Implementação do back-end para gerenciar o banco de dados e as operações CRUD (Create, Read, Update, Delete).

Criação das telas principais do site:

Tela Home: exibição de notícias de diversos autores.

Tela Admin: sistema de autenticação e gerenciamento de notícias.

Tela de Criar Notícias: sistema para criação de notícias.

Tela de Gerenciamento: edição e exclusão de notícias existentes.

Tela de Visualização: exibição detalhada das notícias.

Implementação das funcionalidades de download de notícias em formato Word e PDF.

Implementação dos Padrões de Projeto:

Abstract Factory: desenvolvimento de uma fábrica abstrata para criar notícias, garantindo extensibilidade e padronização.

Adapter: adaptação do tipo de notícia para "documento" ou "informação", simplificando a manipulação de diferentes tipos.

Strategy: definição de estratégias específicas para exibir o conteúdo das notícias de acordo com o tipo ("informação" ou "documento").

Template Method: criação de um processo genérico para baixar notícias em diferentes formatos, reutilizando a lógica comum.

Criação do Documento de Apresentação:

Redação de uma breve descrição do projeto e seus objetivos gerais e específicos.

Elaboração de diagramas, incluindo o diagrama de fluxo do site e o diagrama de classes UML.

Organização do conteúdo em um formato claro e objetivo, adequado para apresentar o projeto.

Testes e Validação:

Teste de todas as funcionalidades do sistema para garantir o funcionamento correto, incluindo operações CRUD, geração de arquivos e download.

Correção de bugs e ajustes de acordo com os requisitos previamente definidos.

Finalização e Apresentação:

Revisão do código e do documento de apresentação para garantir qualidade e consistência.

Preparação do sistema e da documentação para submissão e apresentação formal.