

**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS  
NÚCLEO DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA**

**Leonardo da Costa Santiago**

**SISTEMA DE TREINAMENTO EM VÍDEO**

Rio de Janeiro

2016

## **1. Apresentação do Projeto Aplicativo**

### **1.1. Contextualização**

Com fim de manter os funcionários atualizados com relação às novas tecnologias, melhores práticas de gerenciamento de negócios ou processos, as grandes empresas têm criado, dentro das próprias sedes, centros de treinamento como universidades corporativas, por exemplo. O grande problema em se oferecer treinamentos presenciais dentro das empresas é conseguir reunir os funcionários em um horário que seja ideal para todos. Em vista disso, faz-se necessário a criação de cursos online de maneira que possibilite a cada participante escolher a melhor hora do dia para realizá-los.

### **1.2. Proposta**

Com o intuito de facilitar e democratizar o treinamento de funcionários dentro da empresa propõe-se neste trabalho desenvolver uma plataforma de aprendizado online por meio de cursos cadastrados compostos por uma sequência de vídeos organizados por seções, podendo ou não ter materiais didáticos complementares, assim como atividades avaliativas no final de cada seção.

### **1.3. Público alvo**

Os potenciais usuários do sistema proposto consistem em funcionários da empresa contratante com algum conhecimento prévio de informática, pessoas que saibam usar computadores, celulares e tablets, visto que a aplicação será desenvolvida nessas plataformas.

## **2. Requisitos**

## Requisitos Funcionais

### **[RF 01] – Gerenciamento de Cursos**

O sistema provê meios de gerenciar os cursos. Há funções para cadastro, remoção e edição de dados dos cursos, bem como consultas. Os cursos são organizados por unidades e cada unidade é composta por um ou mais vídeos, podendo ou não ter materiais complementares associados (arquivos em pdf, xls, doc, etc), sendo que ao final de cada uma delas é possível que existam atividades avaliativas. Com relação às atividades avaliativas o usuário pode refazer quantas vezes quiser até um determinado prazo, prevalecendo o último resultado. O sistema armazena os seguintes dados para cada curso: Título, Categoria, Instrutor e Palavras-Chaves. Os usuários poderão se inscrever nos cursos ofertados e ao final deles será possível ao usuário avaliá-los por meio de uma nota de 1 a 5 e um comentário. Caso o usuário tenha assistido 100% dos vídeos e acertado 70% de acertados nas atividades, um certificado de participação deverá ser emitido.

### **[RF 02] – Gerenciamento de Usuários**

O sistema provê meios de gerenciar os usuários do sistema. Há funções para cadastro, remoção e edição de dados dos usuários, bem como consultas. O sistema possui dois perfis de usuários: aquele que fará uso do sistema para fins de aprendizado e o usuário administrador. Ao usuário administrador será permitido gerar relatórios de acompanhamento dos demais usuários contendo os cursos em que eles se encontram inscritos

### **[RF 03] – Gerenciamento de Estatísticas**

O sistema provê meios de gerar estatísticas a respeito do uso do sistema pelos usuários. É possível gerar dados estatísticos como o número de vídeos assistidos e as notas obtidas nas atividades realizadas por cada usuário, assim como o número de inscritos por curso, assim como a média das notas dos participantes, além de receber feedbacks dos alunos com relação ao nível de satisfação do curso realizado.

### **[RF 04] – Publicar Avisos**

O sistema provê uma espécie de quadro de avisos para que os alunos possam acompanhar melhor as atividades e os prazos de entrega.

## Requisitos Não-Funcionais

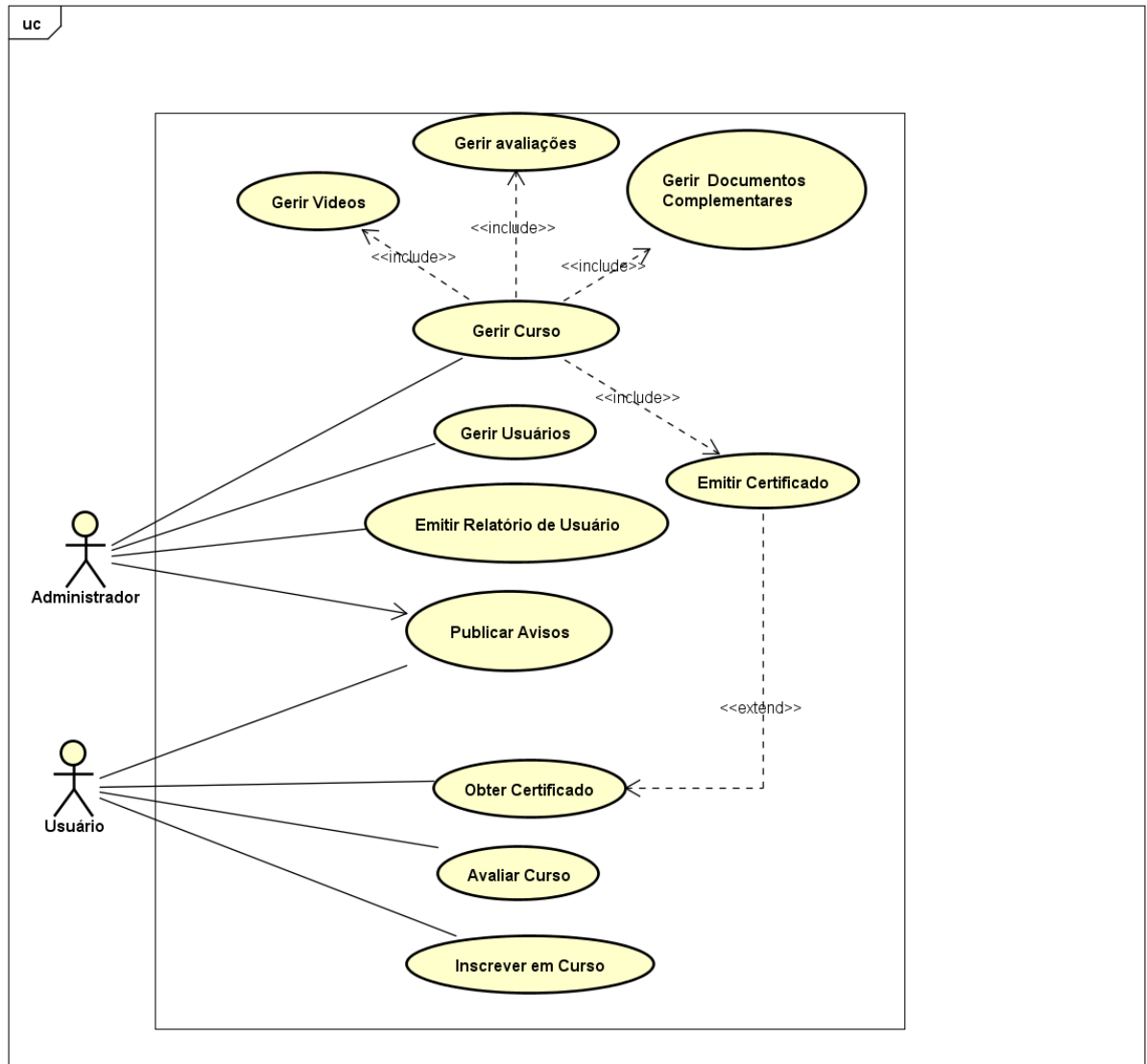
### **[RNF 01] – Ambiente**

O sistema deve funcionar, exclusivamente, como uma aplicação web.

### **[RNF 02] – Usabilidade**

O sistema deve ser responsivo, ou seja, operar por meio de computadores, tablets e smartphones.

### 3. Diagrama de caso de uso



powered by Astah

#### [UC 01] – Gerir Curso

O caso de uso descreve operações de inserção, edição, remoção e consultas (visualização) de cursos.

#### [UC 02] – Gerir Vídeos

O caso de uso descreve operações de inserção, edição, remoção e consultas (visualização) aos vídeos relacionados a uma unidade de determinado curso.

#### [UC 03] – Gerir Avaliações

O caso de uso descreve operações de inserção, edição, remoção e consultas (visualização) à atividades avaliativas relacionados a um determinado curso.

**[UC 04] – Gerir Documentos Complementares**

O caso de uso descreve operações de inserção, edição, remoção e consultas (visualização) à documentos complementares relacionados a um determinado curso.

**[UC 05] – Gerir Usuários**

O caso de uso descreve operações de inserção, edição, remoção e consultas (visualização) aos usuários do sistema.

**[UC 06] – Emitir Relatório de Usuário**

O caso de uso descreve a operação de geração a um relatório contendo informações sobre o desempenho de um dado usuário do sistema.

**[UC 07] – Avaliar Curso**

O caso de uso descreve o processo de avaliação de um curso pelo usuário.

**[UC 08] – Publicar Avisos**

O caso de uso descreve de publicação de avisos para os usuários de um dado curso.

**[UC 09] – Inscrever em Curso**

O caso de uso descreve o processo pelo qual um usuário se inscreve em um curso.

**4. Tecnologias web**

O sistema deverá ser desenvolvido em linguagem PHP ou Python com algum framework mvc, podendo ser acompanhado de algum outro framework responsivo.