

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ КАФЕДРА

<u>Информатика и системы управления</u> Информационная безопасность (ИУ8)

Безопасность Систем Баз Данных

Отчет по Лабораторной работе №3 "Получение потоков запускаемого приложения (shell)"

Выполнил:

Евула А. С., студент группы ИУ8-63

Проверил:

Зенькович С. А., старший преподаватель кафедры ИУ8

ОГЛАВЛЕНИЕ

Цель работы	3
Основная часть	3
1. Теоретическая часть	
 Практическая часть	
1. Запускаемое приложение	
 Запускающее приложение 	
Выводы	
Приложение А	
•	
Приложение Б	/

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Необходимо реализовать POSIX-совместимый shell-скрипт для получения потоков запускаемого приложения.

ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ

1. ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

POSIX (Portable Operating System Interface) - "Портативный Интерфейс Операционной Системы". Набор стандартов, описывающих интерфейсы между ОС и прикладной программой, библиотеку языка С и набор приложений и их интерфейсов. Необходим для обеспечения совместимости UNIX-ОС и переносимости прикладных программ.

POSIX нужен для облегчения переноса кодов на иные платформы; унификации интерфейсов; определения минимума интерфейсов программ; развития стандартов в направлениях коммуникационные сети; обработки данных, защиты информации.

2. ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

1. ЗАПУСКАЕМОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ

Создадим скрипт hello с помощью команды nano hello.sh При наличии аргументов скрипт выведет "hello, <аргумент>, иначе — "hello" и ошибку "name not provided".

Также выдадим права на него - chmod 755 hello.sh

```
File Edit View Bookmarks Settings Help

[evula@shadowdedulet bash]$ ./hello.sh
hello
name not provided
[evula@shadowdedulet bash]$ ./hello.sh Mark
hello, Mark
[evula@shadowdedulet bash]$
```

Рисунок 1- использование скрипта hello.sh с разными аргументами

Исходный код в Приложение А.

2. ЗАПУСКАЮЩЕЕ ПРИЛОЖЕНИЕ

Создадим скрипт open с помощью команды nano open.sh, который будет запускать приложения. Поток вывода приложения переходит в stdout.log, ошибок переходит в stderr.log, код завершения — в return.log.

```
File
           View
                 Bookmarks
                            Settings
[evula@shadowdedulet bash]$ ./open.sh
path not provided
[evula@shadowdedulet bash]$ ./open.sh "./hello.sh"
hello
name not provided
return 1
[evula@shadowdedulet bash]$ ls
hello.sh open.sh return.log stderr.log stdout.log
[evula@shadowdedulet bash]$ cat stdout.log
hello
[evula@shadowdedulet bash]$ cat stderr.log
name not provided
[evula@shadowdedulet bash]$ cat return.log
[evula@shadowdedulet bash]$ rm *.log
[evula@shadowdedulet bash]$ ls
hello.sh open.sh
[evula@shadowdedulet bash]$ ./open.sh "./hello.sh Mark"
hello, Mark
return 0
[evula@shadowdedulet bash]$ ls
hello.sh open.sh return.log stderr.log stdout.log
[evula@shadowdedulet bash]$ cat stdout.log
hello, Mark
[evula@shadowdedulet bash]$ cat stderr.log
[evula@shadowdedulet bash]$ cat return.log
return 0
[evula@shadowdedulet bash]$
```

Рисунок 2- использование скрипта open.sh с различными аргументами

Исходный код в Приложение Б.

выводы

Были получены знания о стандартах POSIX, получении потоков приложения, написании и использовании shell скриптов.

приложение а

приложение Б