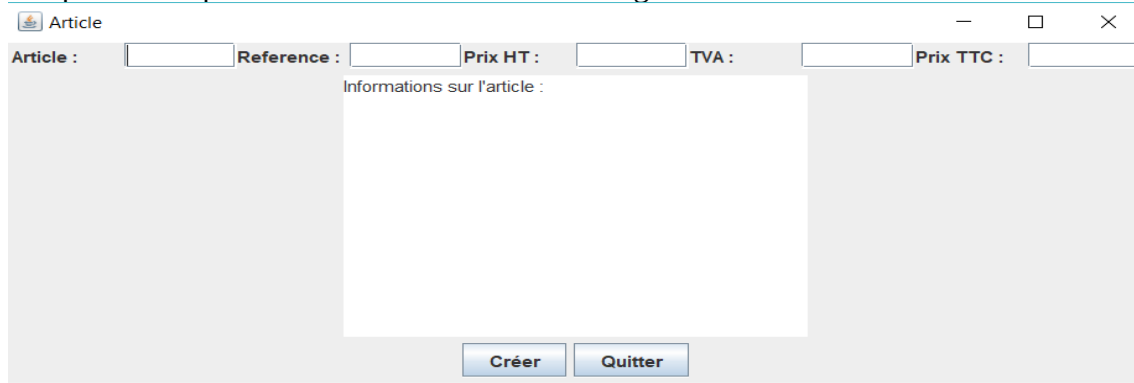


TD/TP : Série 2

Exercice 1:

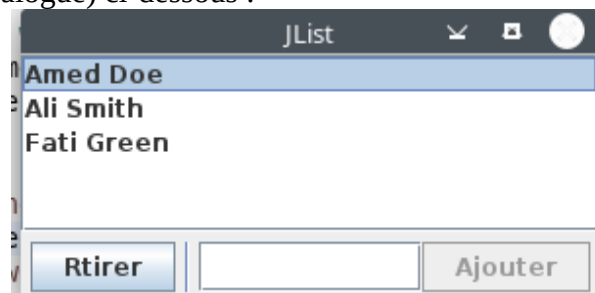
Créer une classe PrixTTC qui permet de récupérer les données de zones de textes et calcul le prix ttc d'une quantité de produits comme montré dans le figure :



Le clique sur le bouton créer permet de calculer le prix ttc et ajouter l'article au champ textarea (avec retour à la ligne).

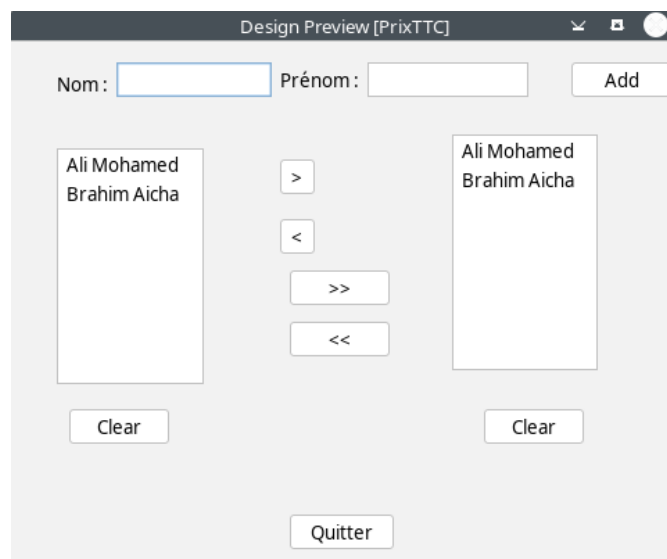
Exercice 2:

Créer le formulaire (JDialogue) ci-dessous :



Le clique sur le bouton Retirer permet de supprimer un l'élément sélectionné de la liste
Le clique sur le bouton Ajouter permet d'ajouter le contenu de la zone texte à la liste.

Exercice 3:

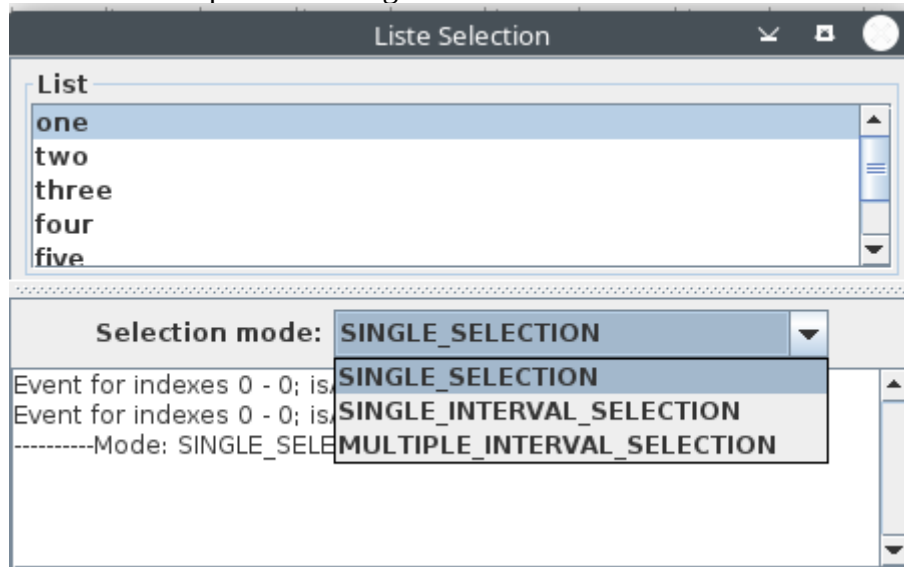


Le clique sur le bouton Add permet d'ajouter le nom prénom à la liste de la droite, les boutons > permet de passer l'élément sélectionné dans la liste 1 vers la liste 2 le bouton < réagira inversement

les boutons >> et << permet de passer tout les éléments de la liste 1 vers la liste 2 et inversement.

Exercice 4 :

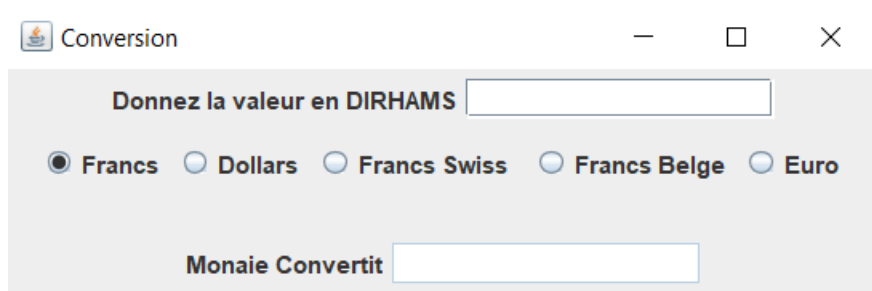
Créer une fenêtre comme indiquer dans la figure ci-dessous :



Le changement du choix dans la selection mode ajoute des informations à la zone text en indiquant l'indice sélectionné et le mode choisi

Exercice 5 :

- Écrire une application graphique qui convertit des euros en francs et inversement.
- Modifier la class écrite pour qu'elle effectue la conversion de Dirhams en diverses devises : Dollar, Franc Swiss, Franc Belge, et en Euro



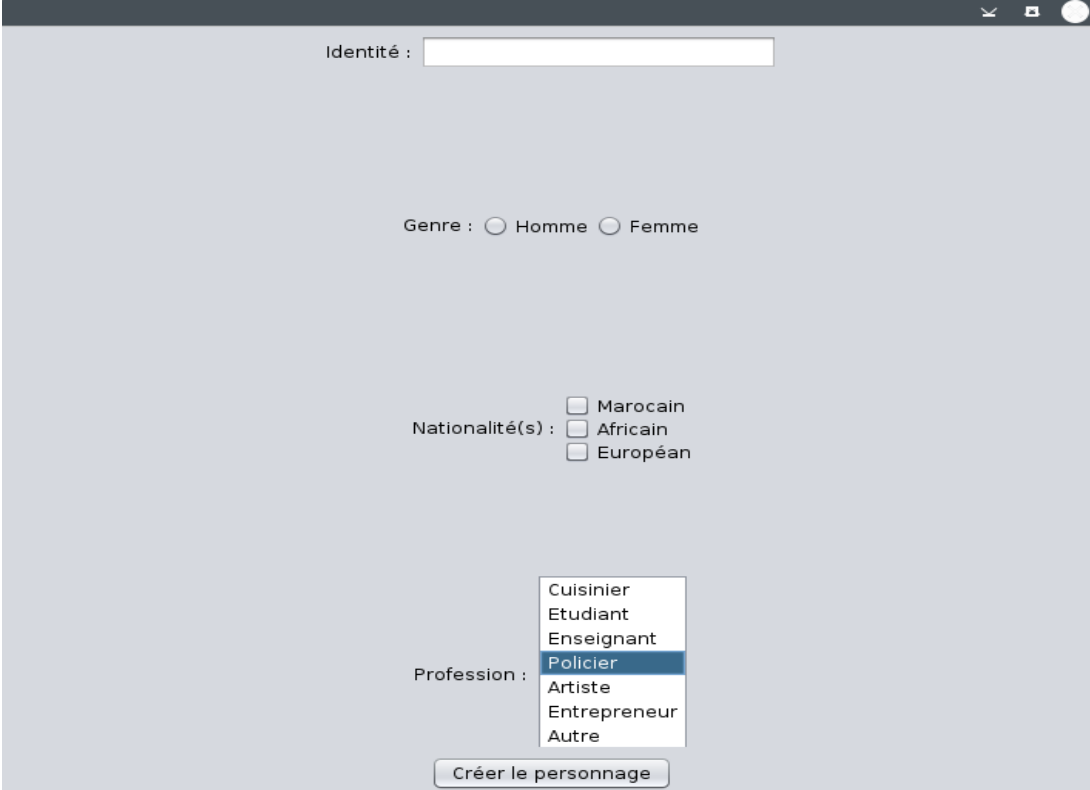
Exercice 6 :

Créer le formulaire ci-dessous en utilisant différentes composantes de Swing et les modèles de mise en page appropriés :

Indications :

1. Utiliser soit JFrame ou JDialog comme conteneur principale
2. Utiliser le BorderLayout avec un JPanel au centre pour les composantes du formulaire et un second JPanel à la section Sud (« South ») pour le bouton.
3. Utiliser le GridLayout pour mettre les groupes de composantes verticales.
4. Utiliser le FlowLayout pour chaque groupe de composantes horizontales (bref les lignes du formulaire).

5. Le clique sur le bouton « Créer personnage » doit récupérer les informations et les afficher dans une boîte JOptionPane.



The screenshot shows a Java Swing window titled "Créer personnage" (Create character). The window has a light gray background and a dark gray title bar with standard window controls. The form contains the following elements:

- Identité :** A text input field.
- Genre :** Two radio buttons labeled "Homme" and "Femme".
- Nationalité(s) :** Three checkboxes labeled "Marocain", "Africain", and "Européen".
- Profession :** A dropdown menu with the following options: "Cuisinier", "Etudiant", "Enseignant", "Policier" (highlighted), "Artiste", "Entrepreneur", and "Autre".
- Créer le personnage :** A button at the bottom center.