Programmation web: TP-PHP

Exercice 1:

Calculatrice en PHP

Objectif: Travailler avec les opérateurs arithmétiques et les formulaires.

Instructions:

- Créer un formulaire avec deux champs numériques et une liste déroulante pour choisir l'opération (addition, soustraction, multiplication, division).
- En PHP, effectuer l'opération choisie et afficher le résultat.

Exercice 2:

Générateur de mot de passe

Objectif : Utiliser les boucles, conditions, chaînes de caractères et fonctions.

Instructions:

- Créer un formulaire où l'utilisateur entre la longueur du mot de passe désiré.
- Générer un mot de passe aléatoire contenant lettres, chiffres et caractères spéciaux.
- Afficher le mot de passe généré.

Exercice 3:

Formulaire de contact simple

Objectif: Manipuler les formulaires HTML et les méthodes \$_GET et \$_POST en PHP. **Instructions**:

- Créer un formulaire HTML avec les champs : nom, email, message.
- Lors de la soumission, afficher les données envoyées avec PHP (utilise \$ POST).
- Vérifier que tous les champs sont remplis avant d'afficher le message.

Exercice 4:

Système d'authentification (sans base de données)

Objectif: Travailler avec les sessions et la logique de connexion.

Instructions:

- Créer une page de connexion avec un identifiant et un mot de passe.
- Vérifier les identifiants en les comparant à des valeurs définies dans le code.
- Si la connexion est réussie, rediriger vers une page de bienvenue avec le nom de l'utilisateur.
- Ajouter une option de déconnexion (utilise session destroy()).

Exercice 5:

Livre d'or simple (Guestbook)

Objectif: Lire/écrire dans un fichier, manipuler les dates et afficher du contenu dynamiquement. **Instructions**:

- Créer un formulaire pour que les visiteurs laissent un message.
- Enregistrer chaque message dans un fichier .txt avec le nom, le message et la date.
- Lire le fichier et afficher les messages dans l'ordre chronologique.

Exercice 6:

Mini quiz avec correction automatique

Objectif: Utiliser tableaux, conditions et logique d'évaluation. **Instructions**:

- Créer un quiz avec 3 à 5 questions à choix multiple.
- Après validation, afficher les réponses justes/fausses et le score final.