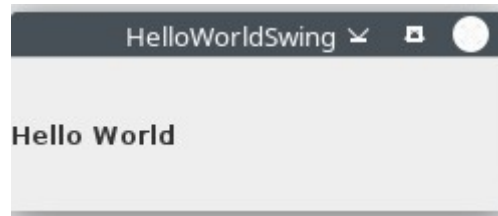


TD/TP : Série 1

Exercice 1:

Créer une classe HelloWorldSwing qui permet d'afficher une fenêtre (JFrame) comme montré dans le figure :



```
import javax.swing.*;

public class HelloWorldSwing {
    /**
     * Create the GUI and show it. For thread safety,
     * this method should be invoked from the
     * event-dispatching thread.
     */
    private static void createAndShowGUI() {
        //Create and set up the window.
        JFrame frame = new JFrame("HelloWorldSwing");
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);

        //Add the ubiquitous "Hello World" label.
        JLabel label = new JLabel("Hello World");
        frame.getContentPane().add(label);

        //Display the window.
        frame.pack();
        frame.setVisible(true);
    }

    public static void main(String[] args) {
        //Schedule a job for the event-dispatching thread:
        //creating and showing this application's GUI.
        javax.swing.SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {
            public void run() {
                createAndShowGUI();
            }
        });
    }
}
```

Exercice 2:

Ajouter un bouton à la fenêtre créée dans l'exercice 1
Lorsqu'on clique sur le bouton la fenêtre se ferme.
Pour se faire penser à ajouter une ActionListener au bouton.

Exercice 3:

Créer une fenêtre JFrame ci-contre



L'option SMI doit être sélectionnée par défaut

Exercice 4:

Ajouter le bouton fermer moi à la fenêtre de l'exercice 3



Exercice 5 :

Ajouter une ActionListener qui permet de Fermer la fenêtre lorsqu'un utilisateur clique sur le bouton Fermer moi.

Exercice 6 :

Ajouter une ActionListener qui permet d'afficher une boîte de dialogue JOptionPane qui contient un message de la forme suivante : Bonjour Nom Prénom inscrit en Filière

Exemple :



Exercice 7 :

Changer la position de la fenêtre pour quelle s'affiche au centre de l'écran.

Penser à utiliser la méthode setLocation() et la classe Dimension :

```
Dimension dim = Toolkit.getDefaultToolkit().getScreenSize();  
frame.setLocation(dim.width-(dim.width/2),dim.height-(dim.height/2));
```