

Compte rendu

Installation et initiation à Java

Louis Ludovic HERZOG

10 septembre 2025

Sommaire

1	Installer les outils	2
2	Création d'un projet	2
3	Début de la programmation	3

1 Installer les outils

J'ai décidé d'utiliser IntelliJ IDEA car j'ai réussi à obtenir une licence de ce logiciel via l'offre étudiante de Github.

J'ai au préalable installé JDK via AdoptOpenJDK sur mon mac.

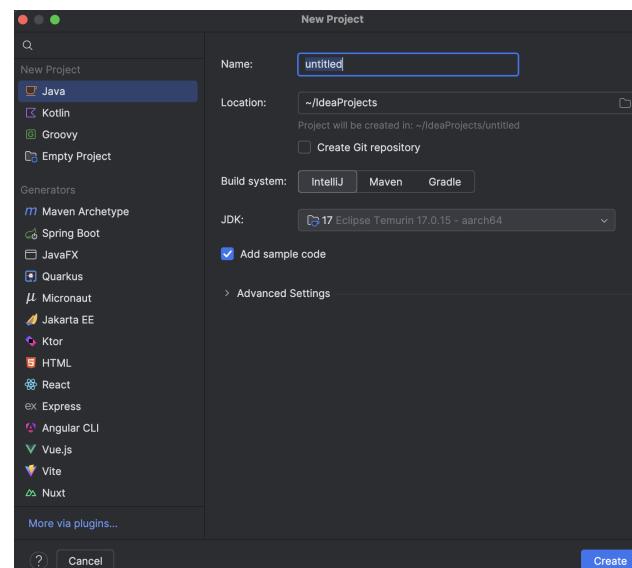


2 Crédit d'un projet

Ici, pas besoin de manuellement créer la classe Main. Je clique juste sur "Nouveau Projet"

Il faut y renseigner un nom, et nous avons le choix entre 3 versions de Java différentes (cet IDE n'utilisera pas le java que j'avais préalablement installé)

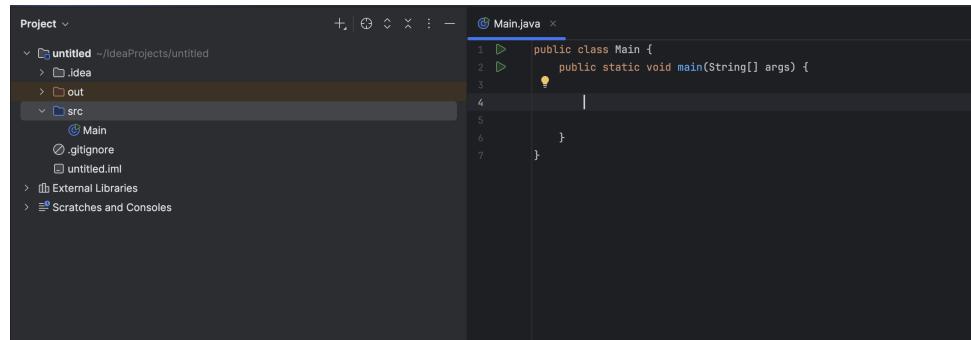
Il faut ici choisir "IntelliJ" en tant que Build System. Je ne connais pas Maven mais je sais que Gradle est utilisé pour coder des mods Minecraft.



J'appuie sur "Create" et j'attends quelques secondes, le temps que l'environnement de code se construise.

3 Début de la programmation

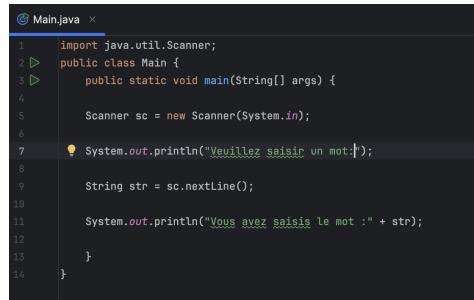
L'IDE se présente comme ça :



The screenshot shows the IntelliJ IDEA IDE. On the left, the Project tool window displays a Java project named 'untitled'. It contains a 'src' directory with a 'Main' package, which includes a 'Main.java' file. The code editor on the right shows the contents of 'Main.java':

```
1 public class Main {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         //  
4     }  
5 }  
6  
7 }
```

On peut maintenant commencer à coder !



The code editor shows the 'Main.java' file with the following code:

```
1 import java.util.Scanner;  
2 public class Main {  
3     public static void main(String[] args) {  
4         Scanner sc = new Scanner(System.in);  
5         System.out.println("Veuillez saisir un mot:");  
6         String str = sc.nextLine();  
7         System.out.println("Vous avez saisis le mot :" + str);  
8     }  
9 }  
10  
11  
12  
13  
14 }
```