

Réalisation d'un site de
vente de vêtements mixtes
en ligne

Projet Web

FSI2

OKPAOUL KOAMI Drumont
KUE HOMSI Richard junior

ESIEA ANNEE 4 SI

Professeur : **Louis CHEREL**

Sommaire

I- Introduction.....	2
II- Description du projet.....	3
1. Idée du Projet	3
2. Les fonctionnalités du projet	3
3. Répartition des tâches	4
III- Conception technique du projet.....	5
1. Diagramme de cas d'utilisation.....	5
2. Arborescence du site	6
IV- Description Technique	6
1. Utilisation de node.js.....	6
2. Utilisation de vue.js.....	7
3. Utilisation des Composants	7
IV-Les problèmes rencontrés.....	8
Conclusion	9
ANNEXES.....	10

I- Introduction

Le Web est le service d'information électronique le plus représentatif de l'Internet. Il permet de consulter des documents Multimédia, c'est-à-dire, comportant du texte, des images, des animations, du son ou de la vidéo, à partir d'un logiciel client appelé navigateur ou explorateur Web (les plus utilisés sont Google Chrome, Microsoft Internet Explorer, Mozilla Firefox et Netscape Communicator). Cependant, il est question pour nous de réaliser une application web grâce aux outils du Framework vue.js et de node js, faisant ainsi objet du module programmation web avancée.

II- Description du projet

1. Idée du Projet

Dans le but de parfaire notre projet web, nous avons jeté notre regard sur le e-commerce, plus précisément sur la réalisation d'une application web de vente de vêtement que nous appellerons **SANOU**. L'implémentation de cette application nous permettra de mettre en place toutes les exigences qui ont été exigés dans les règles de rendue.

2. Les fonctionnalités du projet

Une fois un utilisateur présent sur notre application web, une première page s'offre à lui, c'est la page **d'accueil**. En tant qu'internaute, un utilisateur est restreint de fonctionnalité, il n'a pas la possibilité de rajouter des éléments dans son panier pour le faire, il doit se connecter s'il compte et s'enregistrer s'il n'a pas de compte.

Une fois connecté, un utilisateur a accès à plusieurs fonctionnalités :

- **Ajouter des articles dans son panier** : Lors de l'ajout, si le stock de l'article est indisponible, l'ajout ne sera pas effectif. Même s'il est en stock et que le client essaye de rajouter plus que ce qui est disponible, l'ajout s'arrêtera instantanément en cas de dépassement.
- **Consulter et évaluer l'état de son panier** : En effet l'utilisateur a la possibilité de voir en temps réel l'état de son panier et le montant exact de la somme des articles inclus dans son panier.
- **Supprimer les articles de son panier** : En plus des autres fonctionnalités susmentionnées, le client a la possibilité de supprimer un article ou plusieurs articles de son panier, et lors de cette suppression les données se mettent à jour dans la base de données et l'article en question devient disponible dans la page d'accueil.
- **Compatible à tout type d'écran (mobile et tablette aussi)** : Notre application est compatible à tout type de support technique. Pour le faire, nous avons appelé une bibliothèque de jQuery.

3. Répartition des tâches

En ce qui concerne la répartition des tâches, nous nous sommes organisé comme suit :

- **OKPAOUL KOAMI DRUMONT**
 - Gestion des utilisateurs
 - Gestion des articles
 - Authentification
- **KUE HOMSI RICHARD JUNIOR**
 - Gestion des utilisateurs (Ajout des utilisateurs et Enregistrement)
 - Conception du projet
 - Rapport

III- Conception technique du projet

1. Diagramme de cas d'utilisation

Nous l'avons utilisé pour faire ressortir toutes les fonctionnalités de notre site Web

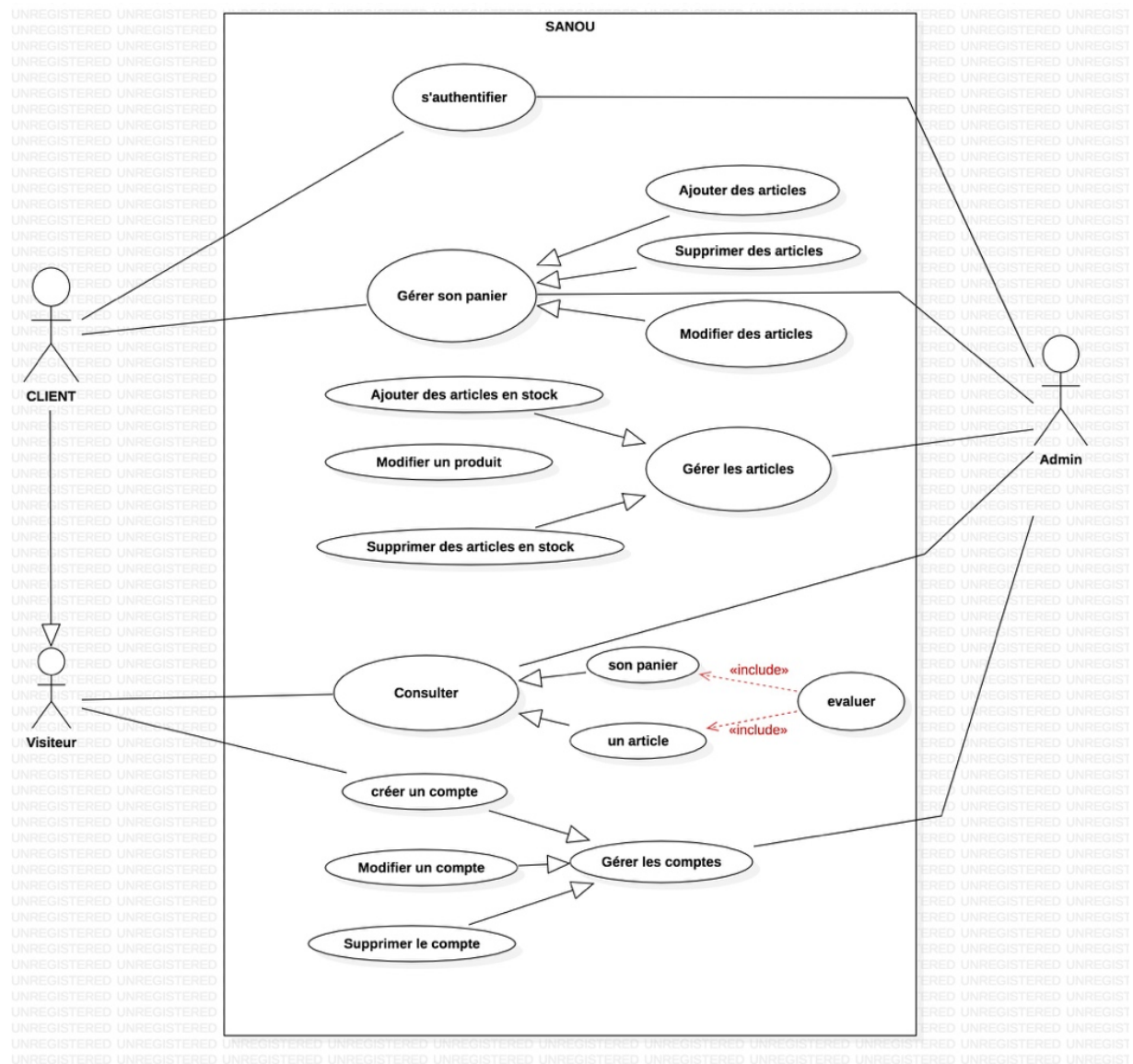


Figure 1 Diagramme de cas d'utilisation

2. Arborescence du site

Elle nous a permis d'avoir sous forme d'un schéma une vision globale de notre site Web et des parcours entre les différentes pages, avant de réaliser les maquettes des pages.

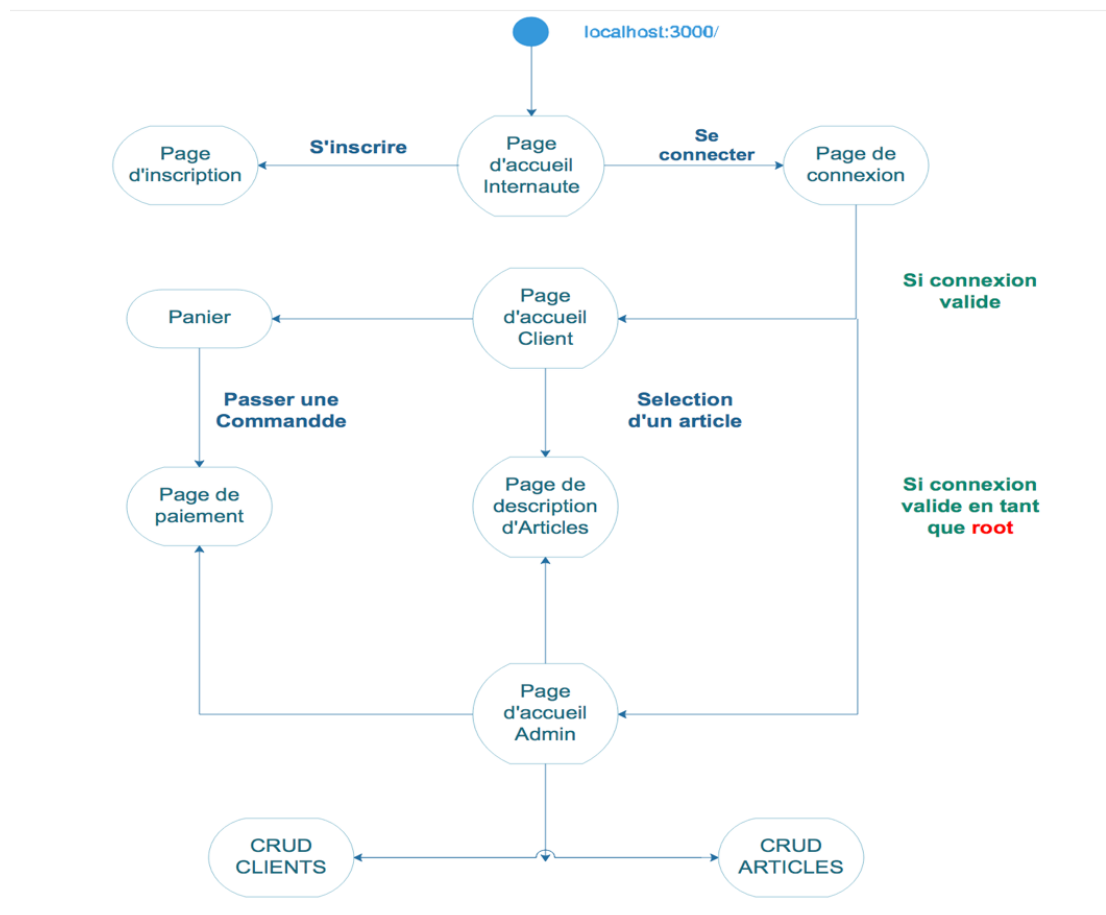


Figure 2 Arborescence du site

IV- Description Technique

1. Utilisation de node.js

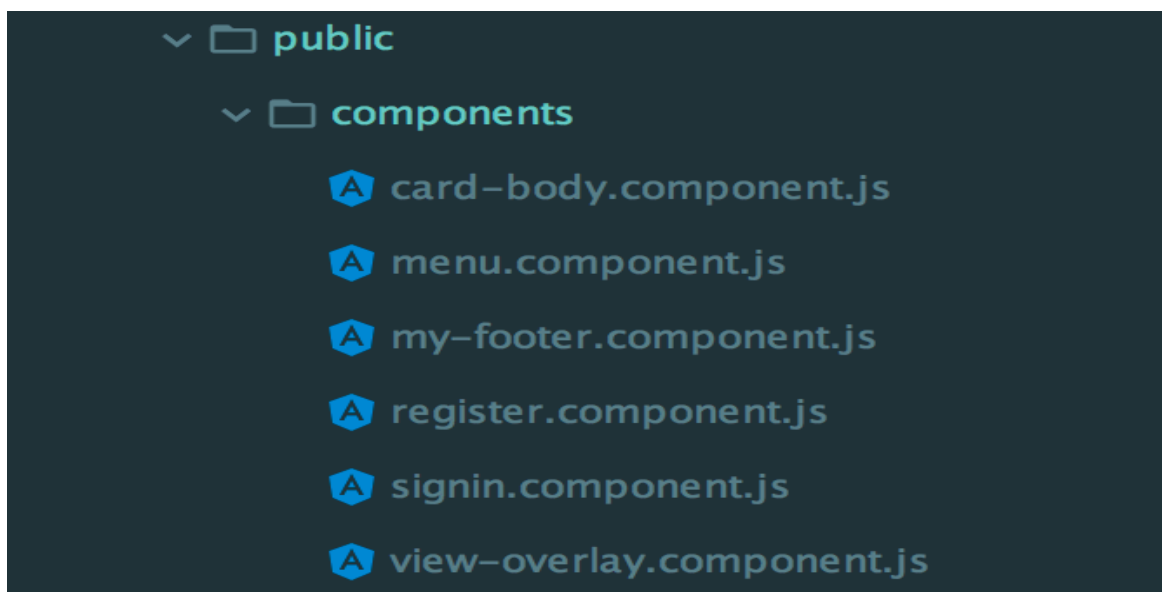
La plateforme logicielle libre et événementielle en JavaScript `node.js` nous a aidé dans le développement de notre application Web. Nous avons compris qu'avec `node.js`, on n'utilise pas de serveur `http` comme avec `apache` et que c'est à nous de créer nous-même notre serveur. Et c'est ce qui a été appliqué tout au long de la réalisation de notre projet.

2. Utilisation de vue.js

Le Framework évolutif de construction des interfaces utilisateurs **vue.js** a eu un rôle important dans l'évolution de notre projet. En dehors d'avoir la particularité d'être accessible (simple à implémenter et à mettre en place), il nous a beaucoup aidé dans l'optimisation de nos différentes lignes de codes, grâce à sa fluidité lors de la mise en œuvre.

3. Utilisation des Composants

L'idée de nous permettre d'enrichir notre unique page HTML avec des éléments personnalisés, programmables, réutilisables, en s'appuyant sur des technologies standardisées, nous a poussé à utiliser des composants. En effet, dans le but d'optimiser le temps de chargement de notre page primaire, nous avons utilisé des composants pour les formulaires d'enregistrement et connexion, liste d'articles et etc....



4. Utilisation de Mdbbootstrap

La collection d'outils utiles à la création de design de site web (**Mdbbootstrap**) , nous énormément aidé dans la combinaison du css et html pour le développement de nos page web.

IV-Les problèmes rencontrés

Lors de l'avancement de notre projet, nous avons rencontré plusieurs problèmes.

Bien qu'utiliser les composantes nous a permis d'optimiser nos pages et de rendre notre code fluide, Il a été très difficile pour nous de bien les implémenter et de les synchroniser avec la partie vue.js, ce qui a entraîné une augmentation considérable de la charge de travail dans l'avancement de notre projet.

En plus étant donné qu'il nous était interdit d'utiliser jQuery, il a fallu que nous mettions un temps supplémentaire sur la recherche de l'équivalence du besoin cherché mais en vue.js.

Notre application web a des petits bugs sur les navigateurs comme Safari et Firefox, mais il fonctionne très bien sur Google chrome. En effet il a du mal à faire de nouvel enregistrement.

Conclusion

Pour conclure, nous avons démarré ce projet de programmation Web en tant que des amateurs de programmation. Mais lors de ce projet, nous avons pu mettre en pratique nos connaissances théoriques et pratiques du web que nous avons appris durant l'année dernière, tout en étant confronté aux difficultés réelles de la programmation Web.

Après notre rapide intégration dans ce cours, nous avons eu l'occasion de réaliser plusieurs recherches

Sur internet, notamment sur vue.js, node.js et autres.

Ce projet a été enrichissant pour nous, car il nous a permis de découvrir davantage certains Framework de la programmation web et d'y faire face concrètement aux différents enjeux à travers nos erreurs, bugs et recherches. Malgré le temps très court qui nous a été donné, nous avons pu réaliser une application web fonctionnelle, et nous en sommes content du travail que nous avons fournis et **NOUS VOUS DISONS MERCI POUR CE PROJET.**

ANNEXES

