

Алгоритмы и структуры данных

Семинар 3 Связный список







Вопросы по лекции?





Что будет на уроке сегодня

- 🖈 Реализуем односвязный список
- 🖈 🛾 Реализуем функционал добавления и удаления данных в начало списка
- 🖈 Реализуем алгоритм поиска элемента в связном списке
- Реализуем алгоритм добавления и удаления последнего элемента из связного списка
- 🖈 Преобразуем односвязный список в двусвязный список
- 🖈 🛾 Модифицируем методы добавления и удаления элементов из конца списка
- 🖈 Реализуем функцию сортировки для связного списка



Реализуем структуру данных: список

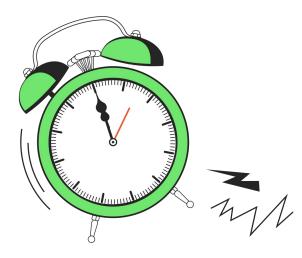




Реализуем односвязный список

Связный список — базовая динамическая структура данных в информатике, состоящая из узлов, содержащих данные и ссылки («связки») на следующий и/или предыдущий узел списка.

- Реализуем простой односвязный список.
- Пишем только структуру, никаких методов не требуется.



5 минут



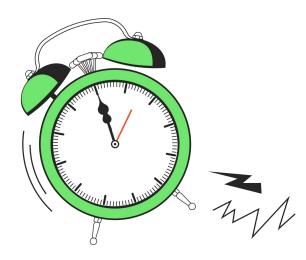
Заготовка класса List

```
public class List {
   private Node head;
   private class Node {
       private Node next;
       private int value;
   }
}
```



Добавление элементов

- Реализуем метод добавления новых элементов в начало списка и удаление первого элемента связного списка.
- Односвязный список всегда имеет ссылку на первый элемент последовательности, потому именно с реализации методов для первого элемента последовательности стоит начать



10 минут



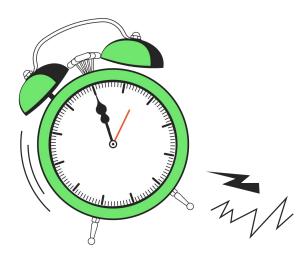
Добавление элементов

```
1 public class List {
     private Node head;
     public void addFirst(int value){
         Node node = new Node();
     public void removeFirst(){
         if (head != null){
             head = head.next;
     private class Node {
         private Node next;
         private int value;
```



Проверка вхождения элемента в список

- Реализуем метод поиска элемента в односвязном списке для проверки наличия элемента внутри списка.
- Для корректной работы со связным список необходимо понимать, как именно можно обходить все значения внутри связного списка.
- Для нашего примера проще всего будет написать метод поиска значения в связном списке и возвращения из метода информации о наличии искомого внутри списка.



10 минут



Проверка вхождения элемента в список

```
1 public boolean contains(int value)
      Node node = head;
       while (node != null){
 3
           if (node.value == value){
 5
               return true;
 6
           node = node.next;
 8
       return false;
10 }
```



Работа с концом списка

- Реализуем метод добавления новых элементов в конец списка и удаление последнего элемента связного списка.
- Теперь, когда мы понимаем, как можно искать значения внутри связного списка, мы можем сделать методы добавления и удаления элементов в конец нашего односвязного списка.



10 минут



Добавление в конец

```
1 public void addLast(int value) {
       Node node = new Node();
       node.value = value;
       if (head == null) {
           head = node;
       } else {
           Node last = head;
8
           while (last.next != null) {
               last = last.next;
10
11
           last.next = node;
12
13 }
```



Удаление с конца

```
1 public void removeLast() {
       if (head != null) {
           Node node = head;
           while (node.next != null) {
 5
               if (node.next.next == null) {
 6
                   node.next = null;
                   return;
               node = node.next;
10
11
           head = null;
12
13 }
```



Расширяем структуру связного списка до двусвязного.

- Двусвязный список представляет из себя цепочку элементов, которые умеют ссылаться не только на следующий элемент последовательности, но и на предыдущий.
- Вносить корректировки в уже готовые методы на текущий момент не стоит, их модификацией мы займемся позднее



5 минут



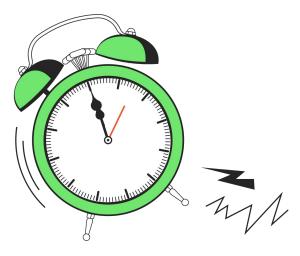
Структура двусвязного списка

```
1 public class List {
      private Node head;
3
      private Node tail;
      private class Node {
          private Node next;
6
          private Node prev;
          private int value;
8
```



Обновляем методы согласно новой структуре

- Появилась дополнительная переменная, которую необходимо отслеживать во всех операциях.
- Также, благодаря ссылке на последний элемент списка, операции работы с концом стали проще и их стоит заменить на логику аналогичную работе с началом списка



10 минут



Обновляем методы взаимодействия с началом списка

```
1 public void addFirst(int value) {
      Node node = new Node();
          node.next = head;
          head.prev = node;
       } else {
      head = node;
12 public void removeFirst() {
       if (head != null && head.next != null) {
          head.next.prev = null;
          head = head.next;
       } else {
```



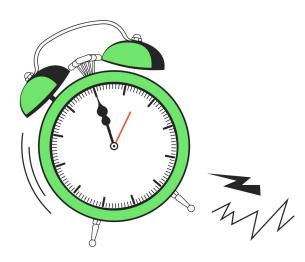
Обновляем методы взаимодействия с концом списка

```
1 public void addLast(int value) {
      Node node = new Node();
      if (tail != null) {
          node.prev = tail;
       } else {
12 public void removeLast() {
      if (tail != null && tail.prev != null) {
          tail.prev.next = null;
          tail = tail.prev;
       } else {
          head = null;
```



Сортировка списка

 Можно использовать любой алгоритм, что мы использовали на предыдущем семинаре, но с точки зрения работы связного списка лучше ориентироваться на пузырьковую сортировку, т.к. она взаимодействует с соседними элементами, а не только по индексам, как делают все остальные сортировки



15 минут



Сортировка списка

```
boolean needSort;
      do {
          while (node != null && node.next != null){
              if (node.value > node.next.value){
                  Node after = node.next.next;
                  Node current = node;
                  Node next = node.next;
                  if (before != null){
                  } else {
                      head = next;
                  if (after != null) {
                  } else {
31 }
```



Домашнее задание





Домашнее задание

Необходимо реализовать метод разворота связного списка (двусвязного или односвязного на выбор).







Вопросы?





Спасибо за внимание