

GDTC2021_여우의모험

번호	종류	발견날짜	발견버전	진행상태	수정완료일	적용버전
1	시스템	2021-08-09	0.00.00	수정요청	2021-08-09	0.00.01
2	시스템	2021-08-10	0.00.01	테스트요청	2021-08-11	0.00.02
3	건의사항	2021-08-11	0.00.02	보류중		
4	오류	2021-08-11	0.00.02	테스트요청	2021-08-11	0.00.03
5	오류	2021-08-09	0.00.00	테스트요청	2021-08-11	0.00.03
6	오류	2021-08-11	0.00.02	테스트요청	2021-08-11	0.00.03
7	오류	2021-08-11	0.00.00	수정중	2021-08-11	0.00.03
8	오류	2021-08-11	0.00.02	테스트요청	2021-08-11	0.00.03
9	시스템	2021-08-11	0.00.02	테스트요청	2021-08-11	0.00.03
10	오류			수정중		
11	버그			완료		
12	변경사항			보류중		
13	변경사항			테스트요청		

14	변경사항			완료		
15	오류			완료		
16	변경사항			완료		
17	변경사항			완료		
18	변경사항			완료		
19	오류			완료		
20	오류			완료		
21	오류			완료		
22	시스템			완료		
23	변경사항			완료		
24	오류			완료		
25	오류			수정중		
26	오류			완료		
27	버그			완료		

27	시스템			수정중		
----	-----	--	--	-----	--	--

[illegible]

[illegible]

발생현상
추정원인
해결방안

비교

모바일컨트롤러 공격입력 함수가 이전버전임.

레이저건을 추가하면서 총에서 처리하도록 시스템이 변경됨.

인벤토리시스템 추가 및 인벤토리 연동완료

아이템사용시 인벤토리 전체에 버튼이 갱신됨

비효율적인 자원 활용

버튼을 사용시에 삭제하도록 변경하기

불릿을 이용한 공격시 총알이 보이지않는 현상

이미지 프리팹 생성시 복사할때 실수로 파일이 삭제되어 발생함.

플러릿이 스프라이트에 삭제되어 프리팝에 문제가 발생함.

이동시 미끄러지는 듯한 느낌이 듭.

두드람구 생소후 발생(모바일컨트롤러주가 이후)

산다리에선 다다점포기는

사단법인에시 다인삼가음

레이저건 사용시 문제점발생

--

독수리 부활시에 문제점 콜라이더 범위이상

--

모바일컨트롤러 관련 시스템 변경. 모바일컨트롤러와 pc컨트롤러 동시에 사용불가능함.

키보드입력시에도 모바일컨트롤러 작동

옵션에서 조작을 선택하거나 플랫폼에 따라 변경가능하도록 해야함.

--

--

--

--

--

--

--

--

--

--

[illegible]

