

# Um titulo maneiro entra aqui

Gabriel de Albuquerque Mendes, João Pedro Abreu de Souza e Maqueise Pinheiro

14 de Novembro de 2019

O *8-Puzzle* (ou quebra-cabeça de 8 peças) é um quebra-cabeça composto por uma caixa oca com 8 peças deslizantes dentro, todas numeradas de 1 à 8. O objetivo do jogo é arrumar as peças de forma que os números fiquem em ordem crescente e um espaço no final.

Nosso trabalho visa resolver o 8-Puzzle utilizando algoritmos de busca implementados em Prolog.

Inicialmente, foi feito um algoritmo utilizando busca em profundidade. Essa abordagem não se mostrou eficiente, já que percorria um longo caminho até o resultado esperado.

Em seguida, foi construído um algoritmo usando busca em largura. Esse método de busca se mostrou mais eficaz que o anterior, com caminhos mais diretos até o resultado.

...