

Žilinská univerzita, fakulta riadenia a informatiky

Semestálna práca z Vývoja aplikácií pre mobilné
zariadenia

Kerm



Autor: Filip Trulík

Skupina: 5ZY014

Rozbor

Aplikácia Kerm sa skladá z dvoch hlavných častí. Prvá je klasický simulátor hodu kockou s možnosťou výberu druhu kocky(4-hranná, 6-hranná...), ktorých sa na obchode play nachádza veľa (Dice, Dice 3D, kocka(Dice App)), ale tá druhá časť je jedinečná hra Kerm, ktorá sa na obchode zatiaľ nevyskytuje, keďže je to hra, ktorú poznám z detstva a predstavil mi ju jeden učiteľ na základnej škole.

Kerm

Kerm je kocková hra pre 2 hráčov, v ktorej každý hráč dostane 3 kocky. Najprv hodí dvoma a potom sa snaží treťou trafiť číslo medzi tými, čo padli na prvých dvoch kockách, napríklad ak by mu padli najprv čísla 1 a 5, tak tou treťou má trafiť 2, 3 alebo 4. Ak sa mu to podarí dostane 1 bod. Hráč čo ako prvý dosiahne 10 bodov vyhráva. V prípade, že nie je možné hodiť číslo medzi prvými dvoma, napríklad mu z prvých dvoch kociek padne 1 a 1, tak hráč preskočí tretí hod a je na rade ďalší hráč.

Ukážka hry

Po spustení aplikácie sa užívateľ dostane do Main menu kde má 3 tlačidlá. Po stlačení tlačidla Play si hráč vyberie kocku, s ktorou bude hrať a následne sa mu spustí hra Kerm podľa pravidiel uvedených vyššie. Po stlačení tlačidla Roll The Dice sa užívateľovi tiež spustí výber kocky, ale po výbere sa mu objaví len 1 kocka, ktorou si môže hádzať. Po stlačení Game Rules sa užívateľovi otvoria pravidlá hry Kerm v angličtine. Z každej obrazovky okrem výberu kociek sa dá dostať do Main menu po stlačení tlačidla M.



ASUS_X00TD



22:56



92 %

semestralka

Kerm

Play

Roll The Dice

Game Rules





ASUS_X00TD



22:57



92 %

semestralka

Choose your cube

4-EDGED

6-EDGED

8-EDGED

10-EDGED

12-EDGED

20-EDGED

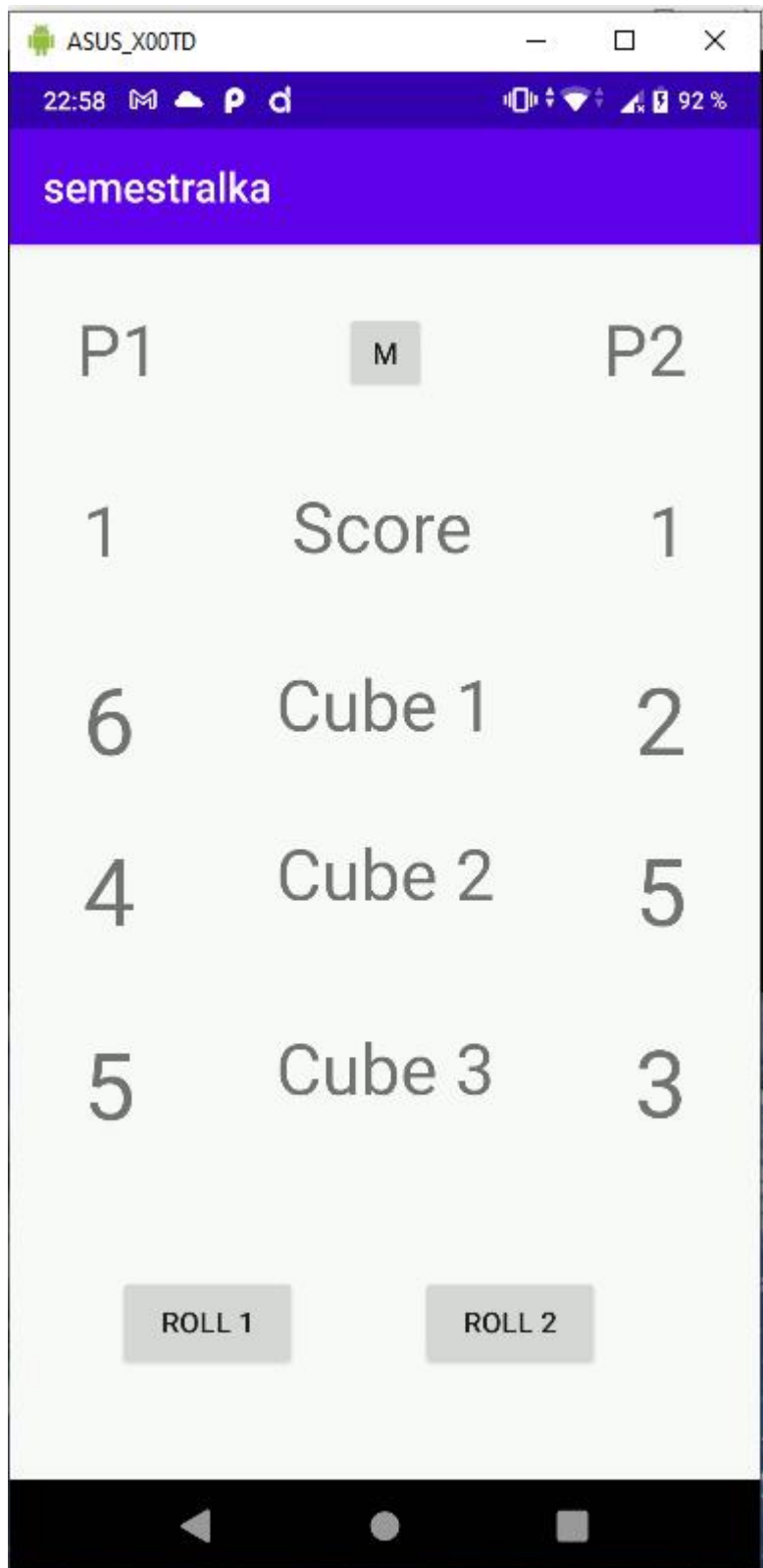


semestralka

M

ROLL

7





ASUS_X00TD



22:58



92 %

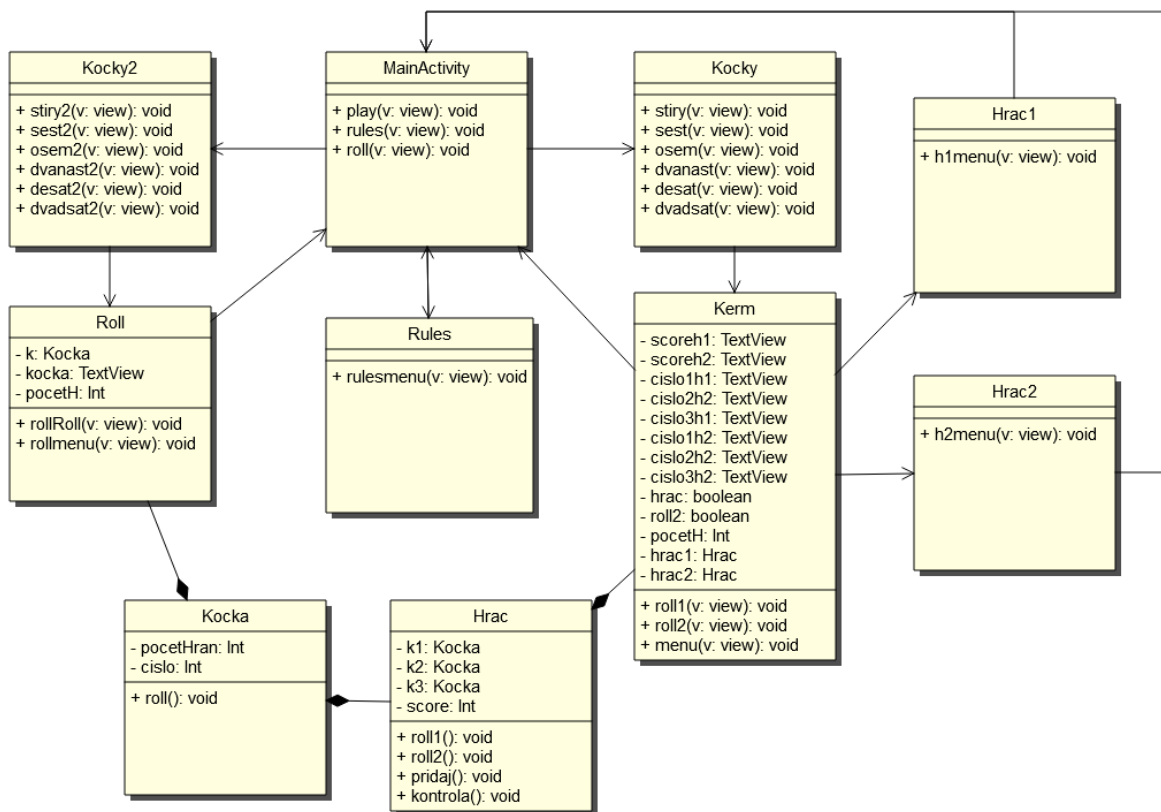
semestralka

M

Rules

Every player will roll 2 dices. After that he must roll 3. and get number between the first two numbers, if he get right number get 1 point. Player with 10 pions win.

Štruktúra



Trieda MainActivity:

- * Predstavuje hlavné menu aplikácie.

Trieda Hrac:

- * Classa, ktorá predstavuje samotného hráča v hre.
- * Pamätá si hráčove score a jednotlivé kocky, ktoré hhráč používa.

Trieda Hrac1:

- * Predstavuje výťažnú obrazovku pre hráča 1.

Trieda Hrac2:

- * Predstavuje výťažnú obrazovku pre hráča 2.

Trieda Kerm:

*Predstavuje samotnú hru Kerm s 2 hráčmi podľa pravidiel vypísaných v Game Rules

Trieda Kocka:

*Predstavuje samotnú kocku a pamätá si posledné hodené číslo a počet hrán kocky.

Trieda Kocky:

*Predstavuje výber kocky, ktorá sa následne použije v hre.

Trieda Kocky2:

*Predstavuje výber kocky, ktorá sa následne použije v rolle.

Trieda Roll:

*Predstavuje triedu pre rolovanie jednou kockou.

Trieda Rules:

*Predstavuje zoznam pravidiel pre hru Kerm.