

Eden

随着一次次的YGC, S区内的内存碎片无疑会变得越来越多.内存浪费非常严重. 这里有人可能会想: 我们好像也可以在每次YGC的时候,对S区内的对象进行重排列,使得S区内的对象一个个紧挨着彼 此,避免内存碎片化.这个想法是可以的,但是要考虑到YGC是JVM垃圾收集中最最最频繁的活动.



性能优化之内存优化

露下面我们回到正题,讲一下如何... 

内存优化前我们先了解一些和内存相关的概念: 垃圾回收 内存抖动 四种引用 内存泄