# ps 命令详解



## ps 概述

Linux中的ps命令是Process Status的缩写。ps命令用来列出系统中当前运行的那些进程。ps命令 列出的是当前那些进程的快照,就是执行ps命令的那个时刻的那些进程,如果想要动态的显示进 程信息,就可以使用top命令。

#### linux上进程有5种状态:

- 1. 运行(正在运行或在运行队列中等待)
- 2. 中断(休眠中, 受阻, 在等待某个条件的形成或接受到信号)
- 3. 不可中断(收到信号不唤醒和不可运行, 进程必须等待直到有中断发生)
- 4. 僵死(进程已终止, 但进程描述符存在, 直到父进程调用wait4()系统调用后释放)
- 5. 停止(进程收到SIGSTOP, SIGSTP, SIGTIN, SIGTOU信号后停止运行运行)

#### ps工具标识进程的5种状态码:

- R运行 runnable (on run queue)
- S 中断 sleeping
- D 不可中断 uninterruptible sleep (usually IO)
- T 停止 traced or stopped
- Z 僵死 a defunct ("zombie") process

## ps 使用

#### 1 | 田注: ns 「忽

#### 参数说明:

- -A 显示所有进程 (等价于-e) (utility)
- -a 显示一个终端的所有进程,除了会话引线
- -N 忽略选择。
- -d 显示所有进程,但省略所有的会话引线(utility)
- -x 显示没有控制终端的进程,同时显示各个命令的具体路径。dx不可合用。 (utility)
- -p pid 进程使用cpu的时间
- -u uid or username 选择有效的用户id或者是用户名
- -g gid or groupname 显示组的所有进程。

U username 显示该用户下的所有进程,且显示各个命令的详细路径。如:ps U zhang;(utility)

- -f 全部列出,通常和其他选项联用。如: ps -fa or ps -fx and so on.
- -I 长格式 (有F,wchan,C 等字段)
- -j 作业格式
- -o 用户自定义格式。
- v 以虚拟存储器格式显示
- s 以信号格式显示
- -m 显示所有的线程
- -H 显示进程的层次(和其它的命令合用,如: ps -Ha) (utility)
- e 命令之后显示环境(如:ps -d e; ps -a e) (utility)
- h 不显示第一行

## 示例一: ps -aux

最常用的方法是ps-aux,然后再利用一个管道符号导向到grep去查找特定的进程,然后再对特定的进程进行操作。

[root@bogon ~]# ps -aux											
Warning:	bad syr	ıtax,	perha	ps a bo	gus '	-'? Se	3e	/usr/sh	nare/do	c/proc	ps-3.2.8/FAQ
USER		%CPU	%MEM	VSZ	RSS			STAT	START	TIME	COMMAND
root		0.0	0.0	19232	1496				Jan16	0:01	/sbin/init
root		0.0	0.0						Jan16	0:00	[kthreadd]
root		0.0	0.0						Jan16		[migration/0]
root		0.0	0.0						Jan16	0:02	[ksoftirqd/0]
root		0.0							Jan16		[stopper/0]
root		0.0	0.0						Jan16		[watchdog/0]
root		0.0	0.0						Jan16	0:00	[migration/1]
root									Jan16		[stopper/1]
root		0.0	0.0						Jan16		[ksoftirgd/1]
root		0.0	0.0						Jan16		[watchdog/1]
root	11	0.0	0.0	0	0	3		S	Jan16	0:00	[migration/2]

#### 列说明:

• USER: 用户名

PID: 进程ID (Process ID)%CPU: 进程的cpu占用率

%MEM: 进程的内存占用率
 VSZ: 进程所使用的虚存的大小 (Virtual Size)

- RSS: 进程使用的驻留集大小或者是实际内存的大小,Kbytes字节。
- TTY: 与进程关联的终端 (tty)
- STAT: 进程的状态: 进程状态使用字符表示的 (STAT的状态码)
- TIME: 进程使用的总cpu时间
- COMMAND: 正在执行的命令行命令

# **示例二**: ps -ef

```
[root@bogon ~] # ps -ef
UID pID PPID C STIME TTY TIME CMD
root 1 0 0 Jan16 ? 00:00:01 /sbin/init
root 2 0 0 Jan16 ? 00:00:05 [migration/0]
root 3 2 0 Jan16 ? 00:00:05 [migration/0]
root 4 2 0 Jan16 ? 00:00:02 [ksoftirgd/0]
root 5 2 0 Jan16 ? 00:00:00 [stopper/0]
root 6 2 0 Jan16 ? 00:00:00 [watchdog/0]
root 7 2 0 Jan16 ? 00:00:00 [migration/1]
```

- UID: 用户ID (User ID)
- PID: 进程ID (Process ID)
- PPID: 父进程的进程ID (Parent Process id)
- STIME: 启动时间
- TTY: 与进程关联的终端 (tty)
- TIME: 进程使用的总cpu时间
- CMD: 正在执行的命令行命令

## 示例三: ps-l

```
[root8bagon ~]# ps -1
F & UID PID PPID C PRI NI ADDR SZ WCHAN TTY TIME CMD
4 R 0 93419 150556 0 80 0 - 27028 - pts/1 00:00:00 ps
4 S 0 150556 150526 0 80 0 - 27114 do wai pts/1 00:00:00 bash
```

- F: 代表这个程序的旗标 (flag), 4 代表使用者为 super user
- S: 睡眠 Sleeping 休眠中, 受阻, 在等待某个条件的形成或接受到信号。
- UID: 用户ID (User ID)
- PID: 进程ID (Process ID)
- PPID: 父进程的进程ID (Parent Process id)
- C: CPU 使用的资源百分比
- PRI: 这个是 Priority (优先执行序) 的缩写,详细后面介绍
- NI: 这个是 Nice 值,在下一小节我们会持续介绍
- ADDR: 这个是 kernel function,指出该程序在内存的那个部分。如果是个 running的程序, 一般就是 "-"
- SZ: 使用掉的内存大小
- WCHAN: 目前这个程序是否正在运作当中,若为 表示正在运作
- TTY: 登入者的终端机位置
- TIME: 使用掉的 CPU 时间。
- CMD 所下达的指令为何

## 其它列详细说明

- SID: 会话ID (Session id)
- R: 运行 Runnable (on run queue) 正在运行或在运行队列中等待。
- I: 空闲 Idle
- Z: 僵死 Zombie (a defunct process) 进程已终止,但进程描述符存在,直到父进程调用wait4()系统调用后释放。
- D:不可中断 Uninterruptible sleep (ususally IO) 收到信号不映歷和不可运行, 进程必须等待直 到有中断发生。
- T: 终止 Terminate 进程收到SIGSTOP, SIGSTP, SIGTIN, SIGTOU信号后停止运行运行。
- P: 等待交换页
- W: 无驻留页 has no resident pages 没有足够的记忆体分页可分配。
- X: 死掉的进程
- <: 高优先级进程 高优先序的进程
- N: 低优先 级进程 低优先序的进程
- L: 内存锁页 Lock 有记忆体分页分配并缩在记忆体内
- s: 进程的领导者 (在它之下有子进程) ;
- I: 多进程的 (使用 CLONE\_THREAD, 类似 NPTL pthreads)
- +: 位于后台的进程组
- START: 进程启动时间和日期
- NI: 优先级(Nice)
- PRI: 进程优先级编号(Priority)
- WCHAN: 进程正在睡眠的内核函数名称;该函数的名称是从/root/system.map文件中获得
   ng
- FLAGS: 与进程相关的数字标识

#### 示例4

- 查看进程的启动时间:
- ps -eo Istart 启动时间
- 查看进程的运行时间 ps-eo etime 运行多长时间.
- 查看进程的pid、启动时间、运行时间 ps -eo pid,lstart,etime | grep [ pid ]

#### 想了解更多精彩内容请关注我的公众号







^