



昵称: jefy
园龄: 1年4个月
粉丝: 0
关注: 1
+加关注

< 2019年11月 >						
日	一	二	三	四	五	六
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
1	2	3	4	5	6	7

搜索

常用链接

我的随笔
我的评论
我的参与
最新评论
我的标签
更多链接

随笔档案

2018年10月(1)
2018年9月(9)
2018年8月(26)
2018年7月(24)
2018年6月(49)

阅读排行榜

- 枚举及string 、 int enum 之间的类型转换(3512)
- 手眼标定实现(3086)
- c++的深拷贝和浅拷贝(1799)
- 静态类及实例类(1266)
- c语言中的内存操作函数(394)

博客园 首页 新随笔 联系 管理 订阅

随笔- 109 文章- 0 评论- 0

静态类及实例类

- 1.类中包含: 字段; 属性和方法。
- 2.面向对象意在: 写出通用的代码, 屏蔽差异
对象必须是看得见, 摸得着的具体物体。--没有具体, 则不能成为对象
万物皆对象

我们把具有相同属性和相同方法的对象抽象为类。
对象是根据类创建出来的
实例类是不占内存的, 对象要占内存

- 3.属性的作用就是保护字段, 对字段的赋值和取值进行限定。
- 4.属性的本质: 及两个方法: 即get, set. 既有 get, 又有set, 称为可读可写属性。有的时候只有get或set。
- 5.当创建好类的对象后, 需要给这个对象的每个属性进行赋值, 称为对象初始化。

- 6.静态和非静态的区别: 实例类不占内存, 实例化对象时才会堆上分配内存。
静态类在整个项目中实现资源共享, 静态类本身就在静态存储区占据一块内存。
1) 在非静态类中, 即可以有静态成员, 也可以有非静态成员(实例成员)。
2) 调用非静态成员, 对象.实例成员名。

- 3) 在调用静态成员的时候, 类名.静态成员名。

总结: 静态成员必须使用类名去调用, 非静态成员使用对象名去调用。

- 1) 静态方法中只能使用静态成员, 不能使用实例成员。
- 2) 实例方法中既可以使用静态成员, 也可以使用非静态成员。
- 3) 静态类中只能有静态成员, 不能有非静态成员
- 4) 静态类不能实例化对象。因为静态类只能包含静态成员, 而静态成员只能用类名调用, 不能使用对象名调用, 故不需要实例化静态类, 也不能将静态类对象实例化。

7.静态类和实例类的使用

- 1)如果你想要你 的类当做一个“工具类”去使用, 这个时候可以考虑将类写成静态类。
- 2) 实例类不占内存, 实例化对象时才会堆上分配内存。
- 3) 静态类在整个项目中实现资源共享, 静态类本身就在静态存储空间占据一块内存。(堆, 栈, 静态存储空间)
- 4) 只有应用程序全部结束之后, 静态类才释放资源。

8.构造函数

通过构造函数给类的对象属性初始化, 通过类属性给类中的字段初始化。

作用: 帮助我们初始化对象 (给对象的每个属性一次赋值)

- 1) 构造函数没有返回值, 连void也不能写
- 2) 构造函数名和类名必须一样。
- 3) 构造函数的访问修饰符必须是public, 否则不能调用构造函数进行初始化。
- 4) 创建对象的时候, 会自动的调用构造函数。

**5) 类中会有一个默认的无参数的构造函数, 若在定义构造函数 (无论是否有参数) , 则创建对象是, 默认的无参的构造函数都不能被调用。

9.new关键字的作用

person zsPerson = new person();

- 1)在内存中开辟一块空间
- 2) 在开辟的空间中创建对象
- 3) 调用对象的构造函数进行初始化对象。

: base () 关键字是在父类中申明了有参数构造函数, 创建了类对象时, 不能调用父类中默认无参构造函数, 故需要在子类构造函数中使用: base () 显示调用父类中的有参构造函数, 进行初始化。

10.this关键字

作用:

- 1) 代表当前对象
- 2) 在同一个类中显示的调用构造函数 : this ()

主要是作用与同一个类中, 一个构造函数显示调用另一个构造函数。

```
public Student(string name, char gender, int age, int chinese, int match, int english)
{
    Name = name;
    Gender = gender;
    Age = age;
    Chinese = chinese;
    Match = match;
    English = english;
}
//在下面这个构造函数中调用上面这个构造函数实现对象实例化public Student(string name , int chinese ,int match , int english):this(name , '女' ,12 ,chinese ,match ,english)
{
}
```

11.析构函数在程序执行结束的时候, 调用析构函数进行释放内存。

- 6.静态和非静态的区别: 实例类不占内存, 实例化对象时才会堆上分配内存。
静态类在整个项目中实现资源共享, 静态类本身就在静态存储区占据一块内存。
1) 在非静态类中, 即可以有静态成员, 也可以有非静态成员(实例成员)。
2) 调用非静态成员, 对象.实例成员名。

- 3) 在调用静态成员的时候, 类名.静态成员名。

总结: 静态成员必须使用类名去调用, 非静态成员使用对象名去调用。

- 1) 静态方法中只能使用静态成员, 不能使用实例成员。
- 2) 实例方法中既可以使用静态成员, 也可以使用非静态成员。
- 3) 静态类中只能有静态成员, 不能有非静态成员

4) 静态类不能实例化对象。因为静态类只能包含静态成员，而静态成员只能用类名调用，不能使用对象名调用，故不需要实例化静态类，也不能将静态类对象实例化。

7.静态类和实例类的使用

- 1)如果你想要你 的类当做一个“工具类”去使用，这个时候可以考虑将类写成静态类。
- 2) 实例类不占内存，实例化对象时才会 在堆上分配内存。
- 3) 静态类在整个项目中实现资源共享，静态类本身就在静态存储空 降占据一块内存。（堆，栈，静态存储空间）
- 4) 只有应用程序全部结束之后，静态类才释放资源。

8.构造函数

通过构造函数给类的对象属性初始化，通过类属性给类中的字段初始化。

作用：帮助我们初始化对象（给对象的每个属性一次赋值）

- 1) 构造函数没有返回值，连void也不能写
- 2) 构造函数名和类名必须一样。
- 3) 构造函数的访问修饰符必须是public,否则不能调用构造函数进行初始化。
- 4) 创建对象的时候，会自动的调用构造函数。

**5) 类中会有一个默认的无参数的构造函数，若在定义构造函数（无论是否有参数），则创建对象是，默认的无参的构造函数都不能被调用。

9.静态类中只能有静态成员，不能有非静态成员；静态类中的构造函数不能加访问修饰符。静态类中的构造函数在静态类调用其中的成员之前，就已经初始化了，而非静态类，则是在实例化对象的时候调用构造函数。不管静态类调用几次其中的成员，都只执行一次构造函数的调用。

好文要顶

关注我

收藏该文

jefy

关注 - 1

粉丝 - 0

+加关注



« 上一篇： 异常/枚举类型/及逻辑结构

» 下一篇： c#中修饰形梦的关键字/及函数重载

posted @ 2018-06-15 16:02 jefy 阅读(1265) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)， [访问](#) 网站首页。

【推荐】超50万行VC++源码：大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【活动】京东云服务器_云主机低于1折，低价高性能产品备战11

【推荐】天翼云双十一提前开抢，1核1G云主机3个月仅需59元

【推荐】阿里云双11冰点钜惠，热门产品低至一折等你来抢！

【福利】个推四大热门移动开发SDK全部免费用一年，限时抢！

相关博文：

- 类的定义
- 面向对象概念
- C#和.Net学习第九天
- c#中new\this\base关键字
- C# 面向对象初级（参考传智播客视频）
- » 更多推荐...