彻底理解 为什么重写equals()方法为什么要重写 hashCode()方法

```
TUCJVXCB 关注

♥ 0.127 2019.07.07 14:13:20 字数 724 阅读 935
```

重写equals()方法为什么要重写hashCode()方法,是面试中一个经常会出现的一个问题。看完这篇文章,你一定对这个问题有更深的理解。

equals方法和hashCode方法都是Object类中的方法,我们来看看他们的源码:

```
1 | public boolean equals(Object obj) {
2         return (this == obj);
3 | }
```

```
1 | public native int hashCode();
```

可知,equals方法在其内部是调用了"==",所以说在不重写equals方法的情况下,equals方法是比较两个对象是否具有相同的引用,即是否指向了同一个内存地址。

而hashCode是一个本地方法,他返回的是这个对象的内存地址。

知道了这些之后我们接着往下看。

hashCode的通用规定:

- 在应用程序的执行期间,只要对象的equals方法的比较操作所用到的信息没有被修改,那么对同一个对象的多次调用,hashCode方法都必须始终返回同一个值。在一个应用程序与另一个应用程序的执行过程中,执行hashCode方法所返回的值可以不一致。
- 如果两个对象根据equals(Object)方法比较是相等的,那么调用这两个对象中的hashCode方法都必须产生同样的整数结果
- 如果两个对象根据equals(Object)方法比较是不相等的,那么调用这两个对象中的hashCode方法,则不一定要求hashCode方法必须产生不用的结果。但是程序员应该知道,给不相等的对象产生截然不同的整数结果,有可能提高散列表的性能。

由上面三条规定可知,如果重写了equals方法而没有重写hashCode方法的话,就违反了第二条规定。相等的对象必须拥有相等的hash code。

接下来,我用一个程序来演示一下不重写hashCode方法所带来的严重后果:

```
public class Test {

public static void main(String[] args) {

Person person1 = new Person("TUCJVXCB");

Person person2 = new Person("TUCJVXCB");

MapcPerson, Integer> hashMap = new HashMapc>();
hashMap.put(person1, 1);

System.out.println(person1.equals(person2));

System.out.println(hashMap.containsKey(person2));
}

static class Person {
private String name;

public Person(String name) {
    this.name = name;
}

public boolean equals(Object obj) {
    if (obj instanceof Person) {
        Person person = (Person) obj;

        return name.equals(person.name);
    }

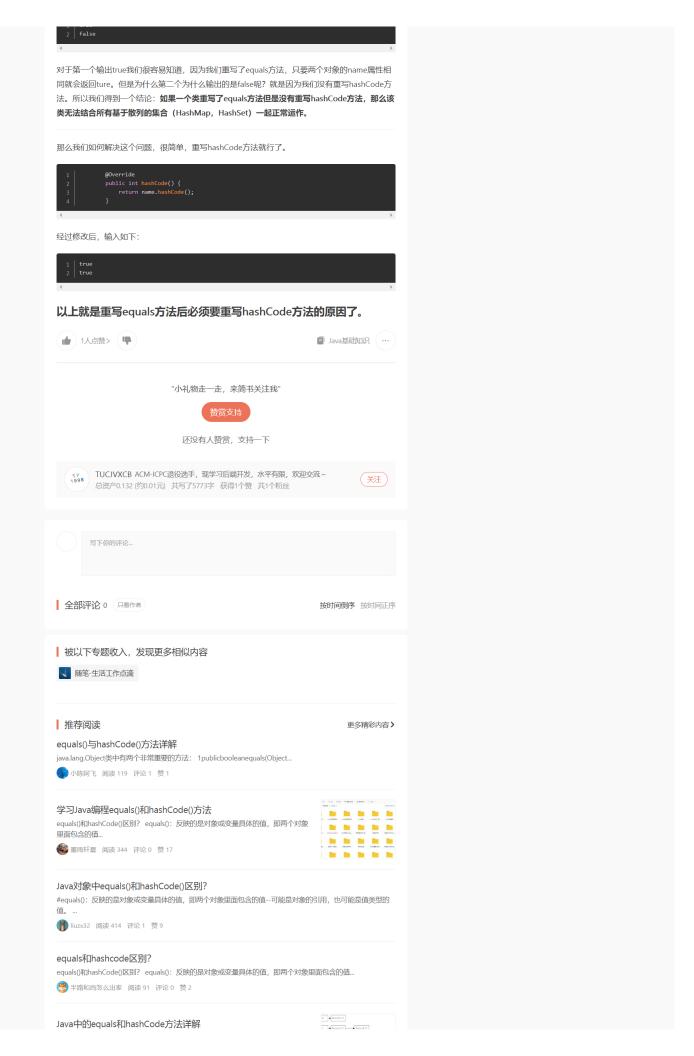
return false;
}

return false;
}

}

}
```

以下是输入结果



Java中的equals方法和hashCode方法是Object中的,所以每个对象都是有这两个方法的,有时候我们需...

参差不多先生_tl 阅读 762 评论 2 赞 6



