

Karta dyplomowa

POLITECHNIKA BIAŁOSTOCKA Wydział Informatyki	Studia stacjonarne stacjonarne/niestacjonarne	Nr albumu studenta 107875
	pierwszego stopnia studia I stopnia/studia II stopnia	Rok akademicki 2022/2023
		Kierunek studiów informatyka Specjalność -

Mateusz Pogrebniak
.....
Imiona i nazwisko studenta

TEMAT PRACY DYPLOMOWEJ:

Implementacja pikselowej gry 2D z wykorzystaniem biblioteki SDL2

Zakres pracy:

1. Przegląd istniejących rozwiązań oraz dostępnych bibliotek gier
2. Opis wybranych technologii i algorytmów
3. Implementacja
4. Testy

Słowa kluczowe (max 5): gra 2D, SDL2, sztuczna inteligencja

dr inż. Urszula Kuźelewska
.....
imiona i nazwisko, stopień opiekuna pracy dyplomowej i podpis