

Dokumentacja Programowanie aplikacji internetowych w technologii Java

Temat: Aplikacja do zapisywania i udostępniania wartych uwagi informacji

Wykonujący projekt:

Maciej Sobolewski Michał Doroszkiewicz Mateusz Pogrebniak

Studia dzienne

Kierunek: INFORMATYKA

Semestr: VI

Prowadzący ćwiczenie: dr inż. Urszula Kużelewska

Data oddania projektu: 21.06.2022

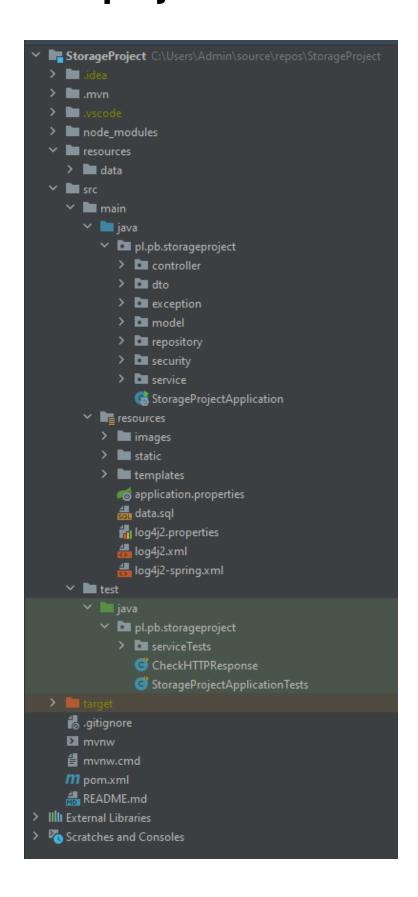
1. Treść projektu

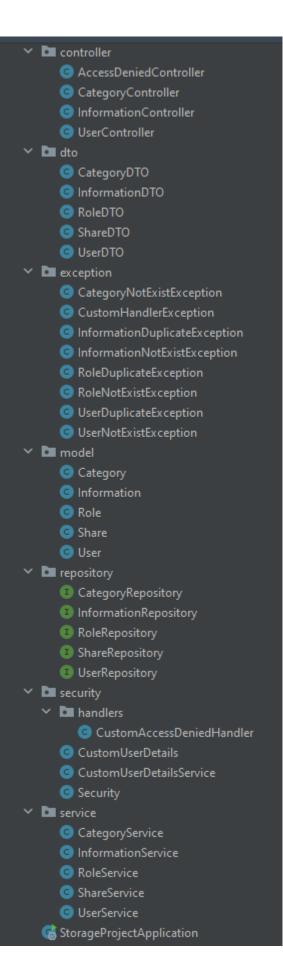
Aplikacja do zapisywania i udostępniania wartych uwagi informacji, np. strony www, listy zakupów, zaproszenia na spotkanie. Główną funkcjonalnością jest umożliwienie zapisania na swoim koncie ciekawych informacji, udostępniania ich innym oraz wygodnego przeglądania i przeszukiwania w dogodnym czasie.

Aplikacja do zapisywania i udostępniania wartych uwagi informacji, np. strony www, listy zakupów, zaproszenia na spotkanie, notatki.

- Dane informacji: tytuł (3-20), treść (5-500), [link], data dodania (aktualna, format dd-mm-yyyy), kategoria.
- Dane kategorii: nazwa (3-20, małe litery).
- Dane użytkownika: imię (3-20, litery, pierwsza duża), nazwisko (3-50, litery, pierwsza duża), login (3-20, małe litery), hasło (co najmniej 5 znaków), wiek (min. 18 lat).

2. Struktura projektu





```
✓ I resources

  > images
  > static

✓ limit templates

     category
           ategories.html
           arewCategory.html
           # updateCategory.html

✓ error

           accessDenied.html

✓ Image fragments

           abotfooter.html
           atopnav.html
     information
           📇 informations.html
           anewInformation.html
           # sharedInformations.html
           and shareInformation.html
           apdateInformation.html
     user
           achangeUserRole.html
           # helloUser.html
           alogin.html
           📇 register.html
           apdateUser.html
           asers.html
        aindex.html
     application.properties
     🚮 data.sql
     📊 log4j2.properties
     🚜 log4j2.xml
     🚜 log4j2-spring.xml
```

3. Zrealizowane funkcjonalności

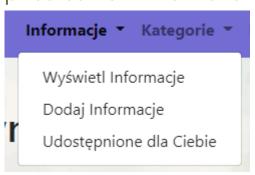
Elementy zaznaczone kolorem zielonym zostały zrealizowane.

- 1. Role użytkowników:
 - a. admin zarządza użytkownikami,
 - **b.** uż. z ograniczonymi prawami (limited user) jest zarejestrowany, może przegladać udostępnione linki, ale nie może tworzyć informacji.
 - c. uż. z pełnymi prawami (full user) może tworzyć informacje i udostępniać je innym, przeglądać w oddzielnym widoku informacje udostępnione dla niego.
 - d. użytkownik niezalogowany ma dostęp tylko do strony początkowej i strony rejestracji.

2. Szczegółowe funkcjonalności, full user (19p):

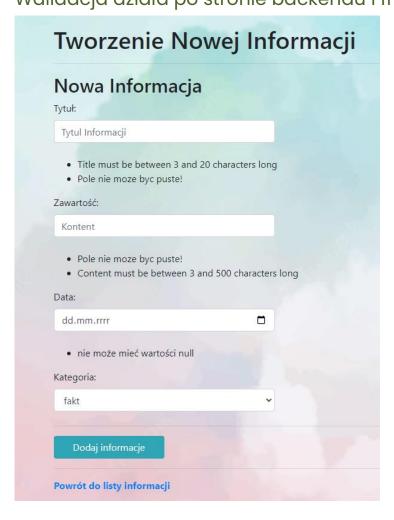
dodanie/edycja/usunięcie przez siebie zebranych informacji - 5p.

Jako pełny użytkownik możemy dodawać, edytować i usuwać informacje. Logika odpowiedzialna za tę funkcjonalność znajduje się głównie w plikach z przedrostkiem 'information'.

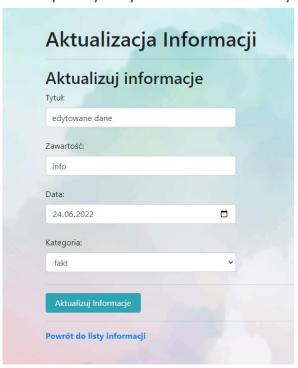




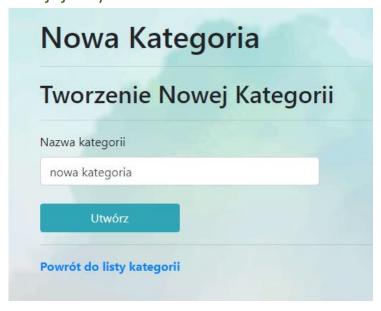
b. Walidacja formularza - 1p.Walidacja działa po stronie backendu i frontendu.



c. Edycja na danych bieżących - 1p.
 Jako pełny użytkownik możemy edytować swoje dane.



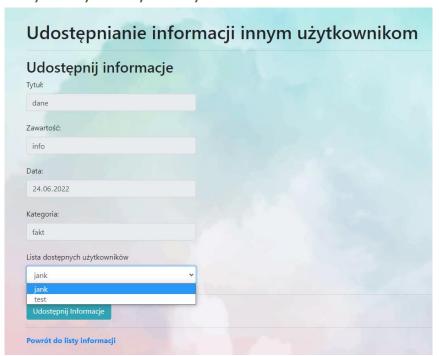
d. Dodanie nowej kategorii - 1p.
Jako pełny użytkownik możemy dodać nową kategorię do swojej listy.



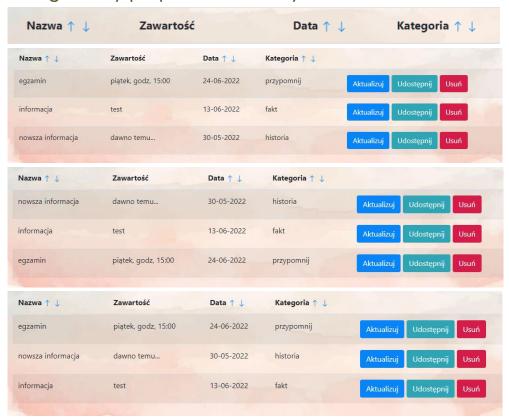
e. Wyświetlenie udostępnionych przez innych informacji – 2p. Jako pełny użytkownik możemy udostępnić informację dla innego pełnego użytkownika, będzie on ją widział w dodatkowej zakładce 'udostępnione informacje'.



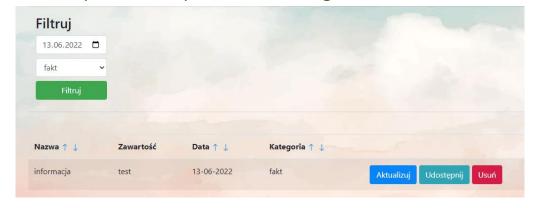
f. Udostępnienie: ze wskazaniem na konkretnego użytkownika lub w linku - 1p. Jako pełny użytkownik możemy udostępniać informacje innym wybranym użytkownikom.



g. Wyświetlanie "swoich" informacji: sortowanie w obu kierunkach (data, kategoria, alfabetycznie) - 2p. Możemy sortować nasze informacje względem daty, kategorii czy po prostu alfabetycznie.



- h. Zapamiętanie kierunków i kryteriów sortowania 1p.
- i. Filtrowanie według daty (od aktualnej) i kategorii (od najbardziej popularnej) - 2p.
 Możemy filtrować po dacie i kategorii.



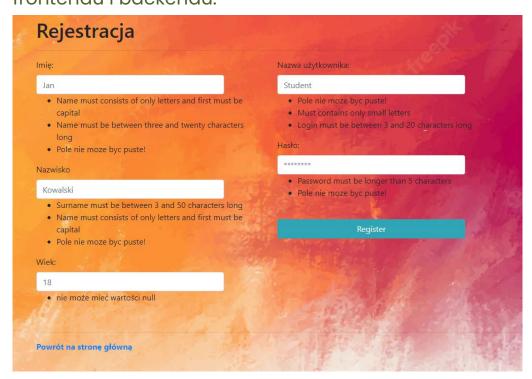
j. Logowanie - 1p.Użytkownik posiadający konto, może się logować.



- k. Zapis do bazy danych dopiero przy wylogowaniu/wygaśnięciu sesji - 2p.
- 3. Szczegółowe funkcjonalności, niezalogowany (4p):
 - a. Rejestracja 1p.
 Niezalogowany użytkownik może się przejść do zakładki rejestracja, a następnie się zarejestrować.

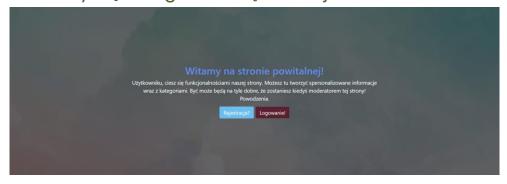


 Walidacja formularza - 1p.
 Walidacja formularza odbywa się zarówno po stronie frontendu i backendu.



c. Strona powitalna - 1p.

Odpalona aplikacja pokazuje stronę powitalną z której możemy się zalogować bądź zarejestrować.



d. Wyświetlenie informacji z udostępnionego linku - 1p.

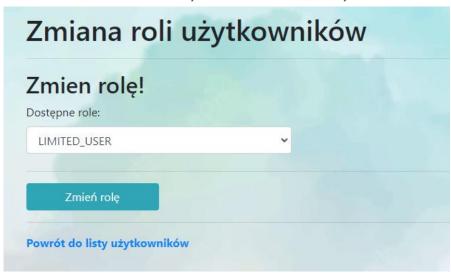
4. Szczegółowe funkcjonalności, admin (2p):

a. Wyśw. listy użytkowników - 1p. Jako admin możemy wyświetlać i zarządzać listą użytkowników.



b. Zarządzanie rolami - 1p.

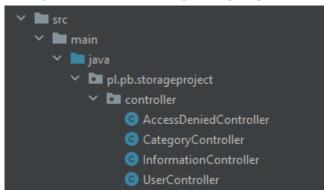
Jako admin możemy zmienić rolę użytkownika.



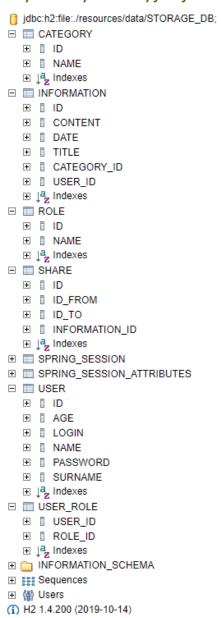
5. Elementy techniczne (25p.):

a. Kontrolery - 2p.

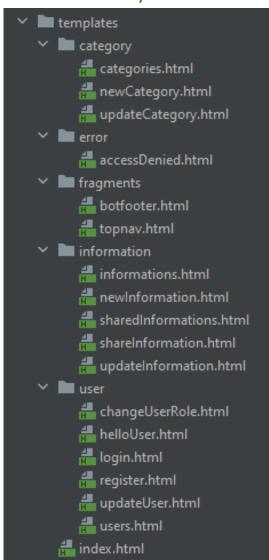
Wszystkie kontrolery znajdują się w zakładce 'controller'.



b. Baza danych (co najmniej 2 tabele z relacją) - 5p.
 Używamy relacyjnej bazy danych H2.



c. Widoki: formularze z walidacją (3 różne elementy), 5 różnych znaczników Thymeleafa - 3p.+2p. Wszystkie widoki z których korzystamy korzystają z różnych znaczników Thymeleafa.



- **d.** Sesja 2p.
- e. Ciasteczka 1p.
- f. Usługa REST (do uwierzytelniania użytkowników) 3p.
- g. Klient REST 2p.

h. Spring Security - 5p. (z bazą danych), 3p. (w pamięci) Implementacja Spring Security znajduje się w zakładce 'security' korzystamy z niej do logowania. Wykorzystujemy bazę danych.

