

Documentación

1. Presentación del proyecto

Este proyecto ha sido realizado mediante el framework Symfony. El Backend está programado en PHP, mientras que para Frontend se usa Twig, Javascript con la librería JQuery y Bootstrap.

La base de datos está diseñada en SQL, la cual contiene la información de los mangas y usuarios. Este proyecto tiene la necesidad de un sistema de almacenamiento de archivos para almacenar los mangas.

Su estructura consiste en:

Home

Manga-> Capítulos

Biblioteca

Upload y Upload Capítulos

Login y SignIn

Perfil

2. Scripts

Este script sirve para controlar el menú de vista de los capítulos. Con el cual se activa el slider y se desactiva.

Cuando pasas por encima del primer elemento se muestran los elementos ocultas del menú.

```
$( 'ul li:has(ul)' ).hover( function( e ) {
    $( this ).find( 'ul' ).css( { display: "block" } );
}, function( e ) {
    $( this ).find( 'ul' ).css( { display: "none" } );
});
$( "#vista" ).click( function( e ) {
    e.preventDefault();
});
$( "#cascada" ).click( function( e ) {
    e.preventDefault();
    $( '.slider' ).slick( "unslick" );
});
```

En este script se muestra la configuración del carrusel. <https://kenwheeler.github.io/slick/>
Esta es la fuente donde lo he descargado.

```

$("##paginada").click(function(e){
    e.preventDefault();
    $('.slider').slick(// Enables tabbing and arrow key navigation
        accessibility: true,
        adaptiveHeight: false,
        appendArrows: $(".slider"),
        appendDots: $(".slider"),
        arrows: true,
        asNavFor: null,
        prevArrow: '<button type="button" data-role="none" class="slick-prev">Previous</button>',
        nextArrow: '<button type="button" data-role="none" class="slick-next">Next</button>',
        autoplay: false,
        autoplaySpeed: 3000,
        centerMode: false,
        centerPadding: '50px',
        cssEase: 'ease',
        draggable: true,
        easing: 'linear',
        edgeFriction: 0.35,
        fade: false,
        focusOnSelect: false,
        focusOnChange: false,
        infinite: false,
        initialSlide: 0,
        lazyLoad: 'ondemand',
        mobileFirst: false,
        pauseOnHover: true,
        pauseOnFocus: true,
        pauseOnDotsHover: false,
        respondTo: 'window',
        responsive: null,
        rows: 1,
        rtl: false,
        slide: '',
        slidesToShow: 1,
        slidesPerRow: 1,
        slidesTo: '<a href="https://www.jqueryscript.net/tags.php?/Scroll/">Scroll</a>: 1',
        speed: 500,
        swipe: true,
        swipeToSlide: false,
        touchMove: true,
        touchThreshold: 5,
        useCSS: true,
        useTransform: true,
        variableWidth: false,
        vertical: false,
        verticalSwiping: false,
        waitForAnimate: true,
        zIndex: 1000});
});

```

```

$(document).ready(function(){
    //https://codepen.io/depy/pen/vEWwDw
    /* 1. Visualizing things on Hover - See next part for action on click */
    $('#stars li').on('mouseover', function(){
        var onStar = parseInt($(this).data('value'), 10); // The star currently mouse on
        // Now highlight all the stars that's not after the current hovered star
        $(this).parent().children('li.star').each(function(e){
            if (e < onStar) {
                $(this).addClass('hover');
            }else {
                $(this).removeClass('hover');
            }
        });
    }).on('mouseout', function(){
        $(this).parent().children('li.star').each(function(e){
            $(this).removeClass('hover');
        });
    });
    /* 2. Action to perform on click */
    $('#stars li').on('click', function(){
        var onStar = parseInt($(this).data('value'), 10); // The star currently selected
        var stars = $(this).parent().children('li.star');
        for (i = 0; i < stars.length; i++) {
            $(stars[i]).removeClass('selected');
        }
        for (i = 0; i < onStar; i++) {
            $(stars[i]).addClass('selected');
        }
        // JUST RESPONSE (Not needed)
        var ratingValue = parseInt($('#stars li.selected').last().data('value'), 10);
        var msg = "";
        if (ratingValue > 1) {
            msg = "Thanks! You rated this " + ratingValue + " stars.";
        }else {
            msg = "We will improve ourselves. You rated this " + ratingValue + " stars.";
        }
        responseMessage(msg);
        ajax(ratingValue);
    });
    function responseMessage(msg) {
        $('.success-box').fadeIn(200);
        $('.success-box div.text-message').html("<span>" + msg + "</span>");
    }
    function ajax(value) {
        $.ajax({
            type:"GET",
            url:"/biblioteca/"+$("#ids").text()+"/star/"+value
        }).done(function () {});
    }
}

```

Este script corresponde a los mangas en el cual uso un Widget de estrellas y AJAX. mediante el widget generó la puntuación la cual la envió mediante ajax a la base de datos.

<https://codepen.io/depy/pen/vEWWdw> Esta es la fuente del widget.

```

$( document ).ready(function() {
    $('.nav-toggle').click(function(e) {
        e.preventDefault();
        $("html").toggleClass("openNav");
        $(".nav-toggle").toggleClass("active");
    });

    if($.cookie('darkMode') === 'on')
        $("body").addClass("darkMode");

    $('.darkModeButton').click(function(e) {
        e.preventDefault();

        if($.cookie('darkMode') === 'on')
            $.cookie('darkMode', 'off');
        else
            $.cookie('darkMode', 'on');
        $("body").toggleClass("darkMode");
    });
});

```

Este es el script del menú lateral en cual despliego el menú lateral y configuró las cookies para activar el Dark Mode. <https://github.com/carhartl/jquery-cookie> esta es la fuente del plugin de gestión de cookies. No es la versión más moderna pero es la versión más sencilla de implementar.