

```
void StampaPattern ( int Contatore );
```

Valori validi:

Contatore >= 1

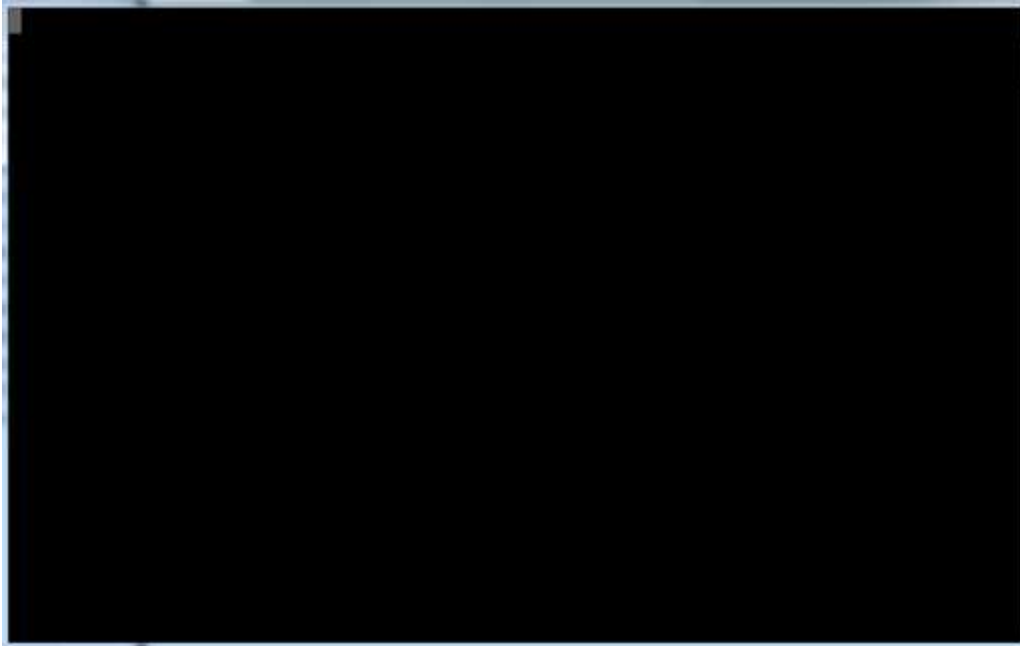
Input:

Contatore = 1

Output atteso:

1 carattere stampato

Output ottenuto:



Input:

Contatore = -1

Output atteso:

Nessun carattere stampato

Output ottenuto:

