

`int NomeSalvataggioValido (char *Nome)`

Valori validi:

Nome: stringa di caratteri

Input:

Nome = "Torneo.tsg"

Output atteso:

Restituisce 1

Output ottenuto:

```
Nome file: Torneo.tsg  
Restituisce: 1
```

Input:

Nome = "Torneo.ini"

Output atteso:

Restituisce 1

Output ottenuto:

```
Nome file: Torneo.ini  
Restituisce: 1
```

Input:

Nome = "Torneo!!tsg"

Output atteso:

Restituisce 0

Output ottenuto:

```
Nome file: Torneo!!tsg
Restituisce: 0
```

Input:

Nome = "Torneo"

Output atteso:

Restituisce 1

Output ottenuto:

```
Nome file: Torneo
Restituisce: 1
```

Input:

Nome = "Save3.ts"

Output atteso:

Restituisce 1

Output ottenuto:

```
Nome file: Save3.ts  
Restituisce: 1
```

Input:

Nome = "Save4."

Output atteso:

Restituisce 1

Output ottenuto:

```
Nome file: Save4.  
Restituisce: 1
```