int ContaCelleVuote (int Ascissa, int Ordinata, int NumRighe, int NumColonne, listaint MatricePosizionamento)

## Valori validi:

Ascissa: compresa tra 0 e NumRighe Ordinata: compresa tra 0 e NumColonne

MatricePosizionamento: lista di NumRighe \* NumColonne interi

NumRighe >=  $10^k$  ( $k \in N, k > 0$ ) NumColonne >=  $10^k$  ( $k \in N, k > 0$ )

## Input comune:

MatricePosizionamento:

10 10 0 0

14 14 11 0

0000

NumRighe = 3

NumColonne = 4

<u>Input:</u> <u>Output atteso:</u>

Ascissa = 3

Ordinata = 0 Restituisce 1

Output ottenuto:

```
MatricePosizionamento:
10 10 0
14 11 11 0
0 0 0
NumRighe = 3
NumColonne = 4
Ascissa = 3
Ordinata = 0
Restituisce: 1
```

Input: Output atteso:

Ascissa = 2

Ordinata = 1 Restituisce 0

Output ottenuto:

```
MatricePosizionamento:
10 10 0 0
14 11 11 0
0 0 0
NumRighe = 3
NumColonne = 4
Ascissa = 2
Ordinata = 1
 Restituisce: 0
```

Input:

Ordinata \* NumColonne + Ascissa > | MatricePosizionamento |

Output atteso:

Crash della funzione