

Elenco delle voci che l'utente potrà configurare secondo le sue preferenze dalle impostazioni.  
Per ogni voce è specificato quali valori può assumere, ed il valore di default a fine riga tra parentesi:

- Numero giocatori:  $2^k$  ( $0 < k < 5$ ,  $k$  intero) (2)
- Numero righe della tabella: intero multiplo di 10 (fino al limite fisico della macchina) (10)
- Numero colonne della tabella: intero multiplo di 10 (fino al limite fisico della macchina) (10)
- Numero sommergibili: intero da 0 (incluso) al 5% di righe\*colonne della tabella (incluso) (1)
- Numero incrociatori: intero da 0 (incluso) al 4% di righe\*colonne della tabella (incluso) (2)
- Numero torpediniere: intero da 0 (incluso) al 3% di righe\*colonne della tabella (incluso) (1)
- Numero portaerei: intero da 0 (incluso) al 2% di righe\*colonne della tabella (incluso) (1)
- Audio: No/Sì (No)
- Primo giocatore di turno: Giocatore 1/Giocatore 2/Random/Manuale (sarà ogni volta richiesto ai giocatori all'inizio della partita) (Giocatore 1)

N.B.: Il numero totale di navi (somma di sommergibili+incrociatori+torpediniere+portaerei) non potrà mai essere inferiore ad 1 o superiore alla radice quadrata del prodotto di righe\*colonne della tabella scelta dal giocatore.

Per chiarezza, ecco degli esempi di quali navi e quante al massimo potranno essere create con diversi schemi.

10 righe, 10 colonne: 5 sommergibili, 4 incrociatori, 3 torpediniere, 2 portaerei. Totale navi minore o uguale di 10

20 righe, 20 colonne: 20 sommergibili, 16 incrociatori, 12 torpediniere, 8 portaerei. Totale navi minore o uguale di 20

20 righe, 30 colonne: 30 sommergibili, 24 incrociatori, 18 torpediniere, 12 portaerei. Totale navi minore o uguale di 24

**Sono stati posti questi limiti per evitare la possibilità di avere uno spazio insufficiente a posizionare tutte le navi.**