

`char` OttieniCarattere ( listaint Griglia, `int` Ascissa, `int` Ordinata, `int` NumColonne )

Valori validi:

Griglia: lista di interi tra 0 e 4

Ascissa, Ordinata, NumColonne  $\geq 0$

Input comune:

Griglia: 0 2 1 4 0 6 3 8 1 5 4 0

NumColonne = 4

Input:

Ascissa = 0 Ordinata = 1

Output atteso:

Restituisce 'spazio' e imposta il colore a sfondo verde acqua e carattere bianco

Output ottenuto:

```
Griglia:
0 2 1 4 0 6 3 8 1 5 4 0
NumColonne = 4
Ascissa = 0
Ordinata = 1
Restituisce:  
```

Input:

Ascissa = 1 Ordinata = 0

Output atteso:

Restituisce il carattere numero 219 del codice ASCII e imposta il colore a sfondo verde acqua e carattere nero

Output ottenuto:

```
Griglia:
0 2 1 4 0 6 3 8 1 5 4 0
NumColonne = 4
Ascissa = 1
Ordinata = 0
Restituisce:  |
```

Input:

Ascissa = 2 Ordinata = 0

Output atteso:

Restituisce il carattere numero 219 del codice ASCII e imposta il colore a sfondo verde acqua e carattere rosso

Output ottenuto:

```
Griglia:
0 2 1 4 0 6 3 8 1 5 4 0
NumColonne = 4
Ascissa = 2
Ordinata = 0
Restituisce: ■
```

Input:

Ascissa = 2 Ordinata = 1

Output atteso:

Restituisce il carattere numero 177 del codice ASCII e imposta il colore a sfondo verde acqua e carattere blu

Output ottenuto:

```
Griglia:
0 2 1 4 0 6 3 8 1 5 4 0
NumColonne = 4
Ascissa = 2
Ordinata = 0
Restituisce: ■
```

Input:

Griglia con interi diversi da 0,1,2,3,4

Output atteso:

Restituisce 0

Input:

Ascissa e/o Ordinata e/o NumColonne < 0

Output atteso:

Restituisce 0