

`void ScriviElementoListaInteri (listaint Lista, int Posizione, int Numero )`

Valori validi:

Lista di n interi

Posizione < n

Numero: qualsiasi

Input:

Lista:

6 7 8 9 4 2

Posizione = 2

Numero = 3

Output atteso:

Lista: 6 7 3 9 4 2

Output ottenuto:

```
Lista:  
6 7 8 9 4 2  
Posizione = 2  
Numero = 3  
Lista aggiornata: 6 7 3 9 4 2
```

Input:

Posizione = 10

Output atteso:

Crash della funzione