int CellaIsolata (int Ascissa, int Ordinata, listaint MatricePosizionamento, int NumRighe, int NumColonne)

### Valori validi:

Ascissa: compresa tra 0 e NumRighe Ordinata: compresa tra 0 e NumColonne

MatricePosizionamento: lista di NumRighe \* NumColonne interi

NumRighe >=  $10^k$  ( $k \in N, k > 0$ ) NumColonne >=  $10^k$  ( $k \in N, k > 0$ )

### Input comune:

MatricePosizionamento:

10 10 0 0

14 14 0 0

8 8 0 0

NumRighe = 3

NumColonne = 4

Input:

Output atteso:

Ascissa = 3

Ordinata = 0

Restituisce 1

#### **Output ottenuto:**

```
Matrice Posizionamento:
10 10 0 0
14 14 0 0
8 8 0 0
NumRighe = 3
NumColonne = 4
Ascissa = 3
Ordinata = 0
Restituisce: 1
```

<u>Input:</u> <u>Output atteso:</u>

Ascissa = 0

Ordinata = 2 Restituisce 0

Output ottenuto:

```
MatricePosizionamento:
10 10 0
14 14 0 0
8 8 0 0
NumRighe = 3
NumColonne = 4
Ascissa = 0
Ordinata = 2
Restituisce: 0
```

<u>Input:</u> <u>Output atteso:</u>

Ascissa = 1

Ordinata = 1 Restituisce 0

Output ottenuto:

```
MatriceTesizionamento:
10 10 0
14 14 0 0
8 8 0 0
NumRighe = 3
NumColonne = 4
Ascissa = 1
Ordinata = 1
Restituisce: 0
```

<u>Input:</u> <u>Output atteso:</u>

Ascissa = 3

Ordinata = 1 Restituisce 1

Output ottenuto:

```
MatricePosizionamento:
10 10 0
14 14 0 0
8 8 0 0
NumRighe = 3
NumColonne = 4
Ascissa = 3
Ordinata = 1
Restituisce: 1
```

# Input:

Ascissa > NumRighe
Ordinata > NumColonne

# Output atteso:

Restituisce 0 (indipendentemente dagli altri valori) Restituisce 0 (indipendentemente dagli altri valori)

