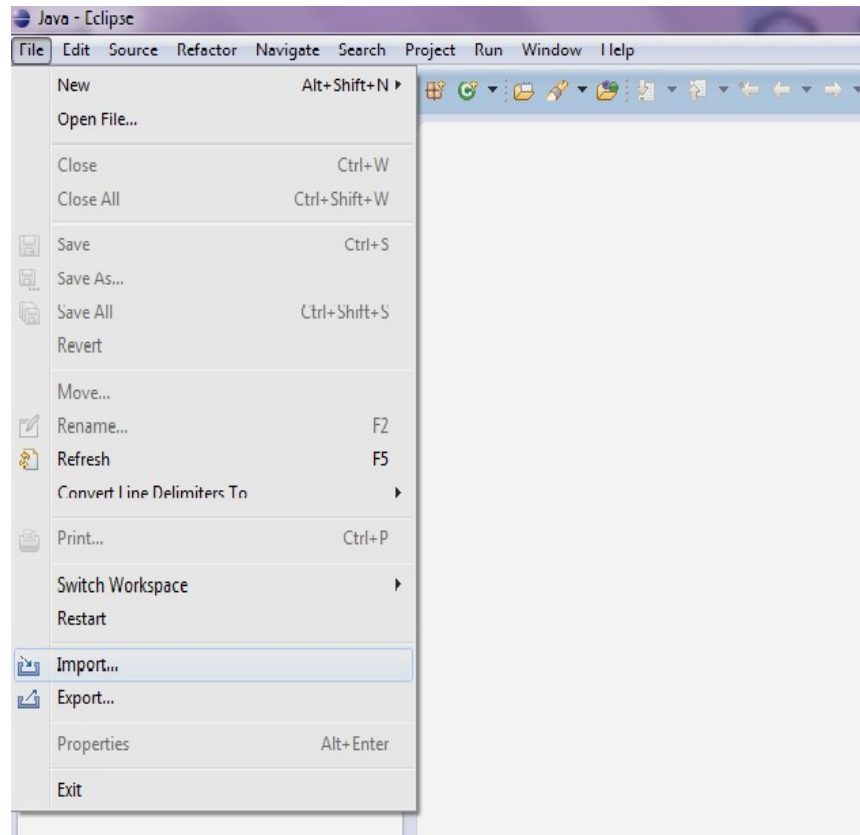


Guida per la configurazione del progetto del server in Eclipse

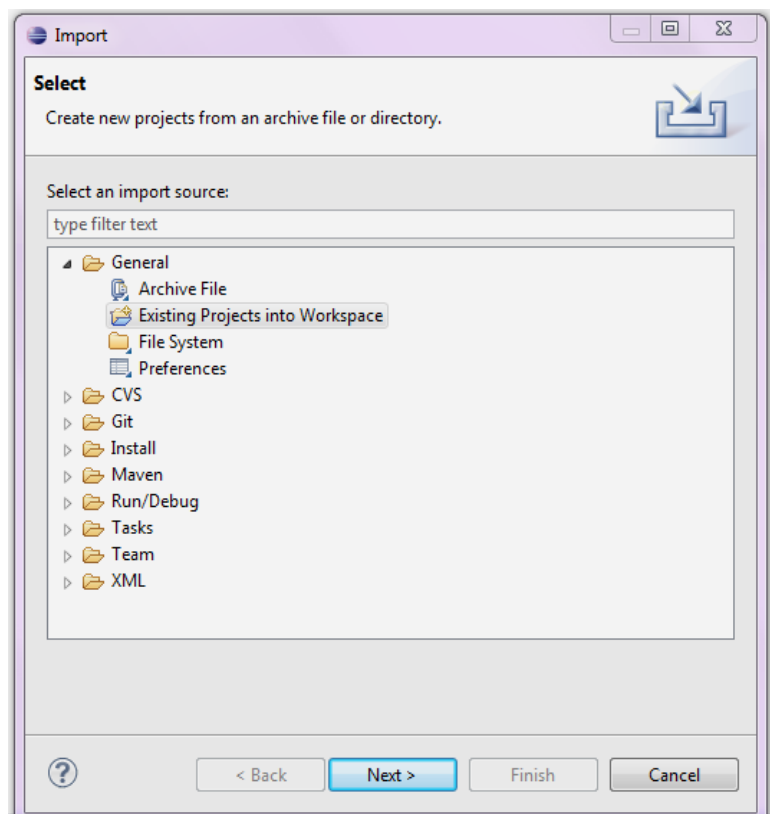
La seguente guida ha come scopo quello di illustrare in che modo viene importato, all'interno dell'ambiente di sviluppo Eclipse, il progetto relativo al server.

Configurazione progetto

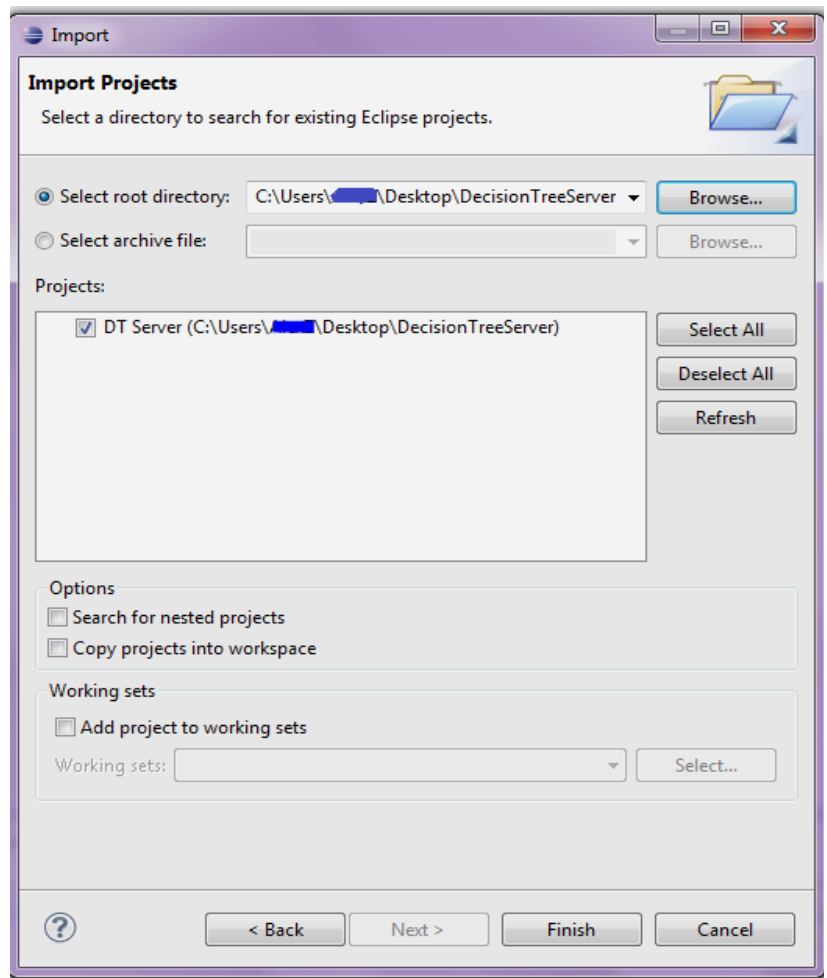
Copiare l'intera cartella **DecisionTreeServer** in una cartella del proprio computer. Selezionare dalla barra dei menu **File->Import**, come mostrato nella figura al lato.



Selezionare dalla categoria **General**, l'opzione **Existing Projects into Workspace** e subito dopo premere **Next** per poter procedere, come mostrato in figura.



Procedendo nel wizard si dovrà specificare la cartella nella quale risiede il progetto che si desidera importare. In corrispondenza della opzione **Select root directory**, premere il tasto **Browse...** e selezionare la cartella **DecisionTreeServer** copiata all'inizio della guida.



Cliccando sul tasto **Finish** terminerete la procedura e vedrete il progetto all'interno del workspace. Prima di poter avviare il server sulla propria macchina sarà necessario compilare il progetto. Per compilarlo correttamente è necessario che siano risolte tutte le dipendenze che il server ha verso altre librerie. Tali librerie sono già state inserite nella cartella */lib* dentro **DecisionTreeServer** e, per tale ragione, Eclipse le importa automaticamente senza dover specificare ulteriori opzioni o modificare alcuna impostazione. Le procedure di compilazione ed esecuzione sono le classiche di Eclipse.

La classe principale da cui avviare il progetto è *LoginForm* all'interno del package *com.mapgroup.classificator.boundary*.