

ПСП

Всего 107/281 ?

тест 1

✗ Основным назначением процесса **RConsole** является:

0 из 1

- ☒ - запуск, инициализация и завершение работы сервера ✗
- ☐ - инициализация и завершение работы сервера, для исполнения команд консоли управления, а также для запуска процессов соединения
- ☐ - выполнение процедуры подключения клиентов к серверу, для исполнения команд консоли управления, а также для запуска процессов EchoServer
- ☐ - удаление элемента списка подключений ListContact
- ☐ - прием данных по созданному процессом AcceptServer подключению и отправка этих же данных без изменения обратно программе клиента
- ☐ - пересылка данных серверу и получения ответа от сервера
- ☐ - ввод команд управления сервером и вывод
- ☐ - хранение информации о каждом подключении

Правильный ответ

- ☒ - ввод команд управления сервером и вывод

☒ Вариант 1



✗ На какие группы можно разбить функции канала:

0 из 1

- ☒ функции для работы с клиентами
- ☐ функции обмена данными
- ☐ Функции для работы с сервером
- ☐ функции управления каналом
- ☐ функции для работы с транзакциями



Правильный ответ

- ☒ функции управления каналом
- ☒ функции обмена данными
- ☒ функции для работы с транзакциями

✓ Работа функций send и recv является

1 из 1

- ☒ синхронной
- ☐ асинхронной



✓ Если основная вычислительная нагрузка ложится на сервер, а клиент лишь обеспечивает интерфейсом пользователя с сервером, то такой клиент часто называют 1 из 1

☒ тонким ✓

☐ итеративный

☐ инициатор

✓ 1. Структура **IP-адреса**. 1 из 1

☒ 4 октета по 8 бит (ID подсети + ID хоста) ✓

☐ 4 октета по 4 бит (ID подсети + ID хоста)

☐ 4 октета по 4 бит (ID хоста + ID подсети)

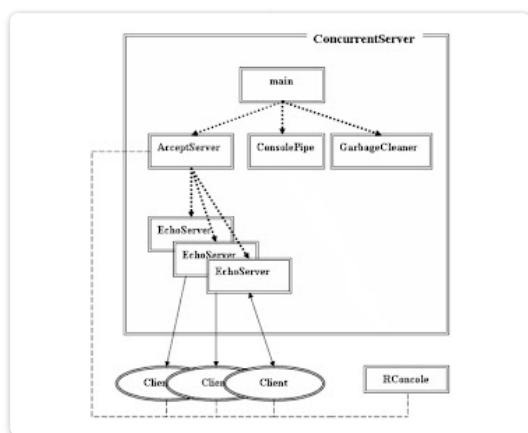
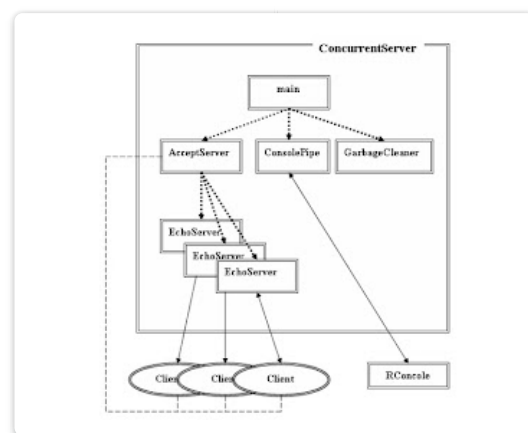
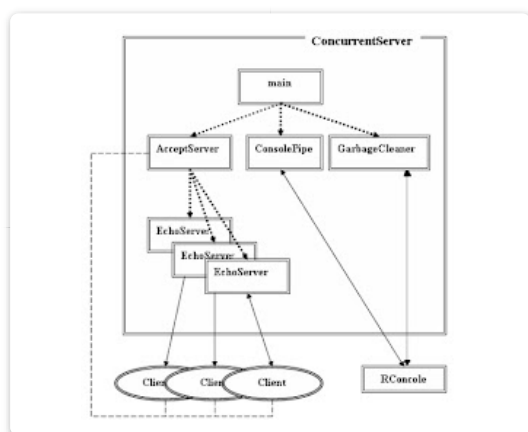
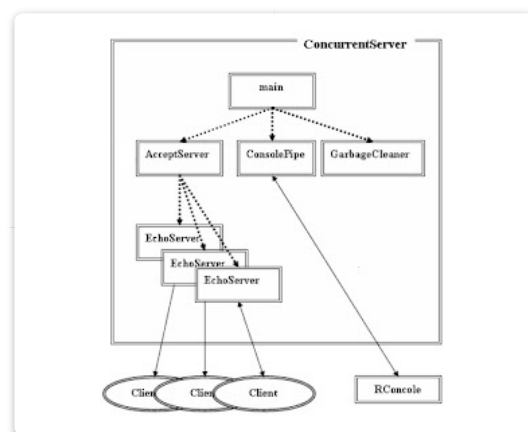
☐ 4 октета по 8 бит (ID хоста + ID подсети)



✗ Правильная структура параллельного сервера изображена на рисунке:

0 из

1

☒ Вариант 1☐ Вариант 2☐ Вариант 3☐ Вариант 4

Правильный ответ

☒ Вариант 2

✗ Для завершения работы с библиотекой WS2_32.DLL используется функция 0 из 1

- ☒ WSACleanup
- ☐ WSACleanup_Stop
- ☐ WSACleanup
- ☐ WSA_Cleanup_Back



Правильный ответ

- ☒ WSACleanup

✓ *****— международная профессиональная организация, занимающаяся развитием и обеспечением доступности сети Интернет. (Впишите аббревиатуру вместо *****) 1 из 1

- ☒ ISOC
- ☐ IRTF
- ☐ IESG
- ☐ RFC



✓ Что такое MailKit

1 из 1

- ☒ объект ядра ОС, который обеспечивает передачу данных клиент-сервер ✓
- ☐ объект ядра ОС , обеспечивающий маршрутизацию
- ☐ интерфейс , предназначенный для отправки сообщения не удаленный компьютер
- ☐ сет настроек

✓ Для чего нужен NetBIOS?

1 из 1

- ☒ Нужен для обнаружения компьютеров в сети, построенной на базе TCP/IP. ✓
- ☐ Нужен для реализации текстового терминального интерфейса по сети



✗ Выберите уровни TCP/ip

0 из 1

- ☒ прикладной уровень
- ☐ представительский
- ☐ сеансовый
- ☐ транспортный
- ☐ сетевой канальный
- ☐ канальный
- ☐ межсетевой
- ☐ физический
- ☐ уровень доступа к сети



Правильный ответ

- ☒ прикладной уровень
- ☒ транспортный
- ☒ межсетевой
- ☒ уровень доступа к сети



✗ Конверт содержит информацию

0 из 1

- ☒ информацию которая доставляется адресату ✗
- ☐ информацию требуемую для передачи и доставки сообщения

Правильный ответ

- ☒ информацию требуемую для передачи и доставки сообщения

✓ Туннель (tunnel) -

1 из 1

- ☒ Программа-посредник, которая поддерживает соединение. ✓
- ☐ Сервер, который действует как посредник для некоторого другого сервера.
- ☐ Локальная память, в которой программа хранит сообщения ответов, и в которой располагается подсистема, управляющая хранением, поиском и стиранием сообщений.



✗ Что соответствует определению "Объект ядра операционной системы, позволяющий передавать данные в одном направлении от клиента к серверу" 0 из 1

☒ Broadcast

✗

☐ Socket

☐ NamedPipe

☐ Mailslot

Правильный ответ

☒ Mailslot

✗ Чему соответствует определение "Наборы правил и соглашений, описывающих процедуры взаимодействия каждого уровня модели с соседними уровнями" 0 из 1

☒ Интерфейс взаимодействия

✗

☐ Сетевой протокол

☐ Модель TCP/IP

☐ Эталонная модель ISO/OSI

Правильный ответ

☒ Сетевой протокол



✗ архитектура распределенного приложения

0 из 1

- ☒ принципы взаимодействия различных частей ✗
- ☐ распределение ролей между различными частями (процессами) распределенного приложения

Правильный ответ

- ☒ распределение ролей между различными частями (процессами) распределенного приложения

✗ Данный формат `\\.\pipe\xxxx` является:

0 из 1

- ☒ Может быть и глобальным, и локальным ✗
- ☐ Сетевой
- ☐ Глобальный

Правильный ответ

- ☒ Сетевой

✓ бесструктурные поля

1 из 1

- ☒ содержат произвольный набор печатаемых символов US-ASCII и пробельных символов ✓
- ☐ содержат произвольный набор 1 0 символов US-ASCII и пробельных символов



✗ Чему соответствует "множественный доступ с контролем несущей и обнаружением конфликтов"? 0 из 1

☒ CSMA/SD



☐ CSMA/FFD

☐ CSMA/CD

☐ CSMA/HDD

☐ CCMA/

Правильный ответ

☒ CSMA/CD

✗ Утилита для просмотра имени хоста 0 из 1

.,kjhg



Правильный ответ

hostname



✓ Чему равна максимальная единица передачи данных MTU в Ethernet?

1 из

1

☒ 1500



☐ 1250

☐ 1024

☐ 1000

☐ 425



✗ свойство транспортного уровня

0 из 1

- ☒ определяет свойства среды передачи данных и способы ее соединения с сетевыми адаптерами ✗
- ☐ доставка кадров (frame) между устройствами, подключенными к одному сетевому сегменту
- ☐ определяет методы адресации и маршрутизации компьютеров в сети
- ☐ подготовка и доставка пакетов данных между конечными точками без ошибок и в правильной последовательности
- ☐ определяют способы установки и разрыва соединений (называемых сеансами) двух приложений, работающих в сети
- ☐ определяется формат данных, используемых приложениями. Процедуры этого уровня описывают способы шифрования, сжатия и преобразования наборов символов данных.
- ☐ Основное назначения уровня: определить способы взаимодействия пользователей с системой (определить интерфейс).

Правильный ответ

- ☒ подготовка и доставка пакетов данных между конечными точками без ошибок и в правильной последовательности



✗ свойство канального уровня

0 из 1

- ☒ определяет свойства среды передачи данных и способы ее соединения с сетевыми адаптерами ✗
- ☐ доставка кадров (frame) между устройствами, подключенными к одному сетевому сегменту
- ☐ определяет методы адресации и маршрутизации компьютеров в сети
- ☐ подготовка и доставка пакетов данных между конечными точками без ошибок и в правильной последовательности
- ☐ определяют способы установки и разрыва соединений (называемых сеансами) двух приложений, работающих в сети
- ☐ определяется формат данных, используемых приложениями. Процедуры этого уровня описывают способы шифрования, сжатия и преобразования наборов символов данных.
- ☐ Основное назначения уровня: определить способы взаимодействия пользователей с системой (определить интерфейс).

Правильный ответ

- ☒ доставка кадров (frame) между устройствами, подключенными к одному сетевому сегменту



✗ Winsock2 поддерживает два режима ввода вывода:

0 из 1

- ☒ blocked и unblocked.
- ☐ blocked и disblocked.
- ☐ blocked и nonblocked.



Правильный ответ

- ☒ blocked и nonblocked.

✗ С помощью какой утилиты можно определить маршрут до пункта назначения?

0 из

1

hgf



Правильный ответ

tracert



✗ Типы *IP-адресации*

0 из 1

- ☒ A (0...), B (10...), C (110...), D (1110... групповые), E (11110... зарезерв) ✗
- ☐ Классовая – 5 классов, принадлежность задают первые биты
- ☐ Бесклассовая – нет жестких рамок клас.адресации, различные маски подсети

Правильный ответ

- ☒ Классовая – 5 классов, принадлежность задают первые биты
- ☒ Бесклассовая – нет жестких рамок клас.адресации, различные маски подсети

✗ Какая длина Ethernet Mac-адреса?

0 из 1

- ☒ 42 ✗
- ☐ 48
- ☐ 24
- ☐ 32
- ☐ 16
- ☐ 64

Правильный ответ

- ☒ 48



✓ Протокол - это

1 из 1

- ☒ наборы правил и соглашений, описывающих процедуры взаимодействия каждого уровня модели с соседними уровнями ✓
- ☐ Правила, которыми необходимо пользоваться в сети

✗ CSMA/CD

0 из 1

- ☒ На Уровне доступа к сети задействованы протоколы для создания локальных сетей ✗
- ☐ На Уровне доступа к сети задействованы протоколы для соединения с глобальными сетями
- ☐ множественному доступу с контролем несущей и обнаружением конфликтов
- ☐ по управлению доступом к среде
- ☐ по управлению логическим соединением

Правильный ответ

- ☒ множественному доступу с контролем несущей и обнаружением конфликтов



✗ свойство сеансового уровня

0 из 1

- ☒ определяет свойства среды передачи данных и способы ее соединения с сетевыми адаптерами ✗
- ☐ доставка кадров (frame) между устройствами, подключенными к одному сетевому сегменту
- ☐ определяет методы адресации и маршрутизации компьютеров в сети
- ☐ подготовка и доставка пакетов данных между конечными точками без ошибок и в правильной последовательности
- ☐ определяют способы установки и разрыва соединений (называемых сеансами) двух приложений, работающих в сети
- ☐ определяется формат данных, используемых приложениями. Процедуры этого уровня описывают способы шифрования, сжатия и преобразования наборов символов данных.
- ☐ Основное назначения уровня: определить способы взаимодействия пользователей с системой (определить интерфейс).

Правильный ответ

- ☒ определяют способы установки и разрыва соединений (называемых сеансами) двух приложений, работающих в сети

✓ MTU (Maximum Transmission Unit)

1 из 1

- ☒ максимальная единица передачи данных ✓
- ☐ множественному доступу с контролем несущей и обнаружением конфликтов
- ☐ максимальный доступу с контролем несущей и обнаружением конфликтов



✓ модели взаимодействия

1 из 1

☒ принципы взаимодействия различных частей



☐ распределение ролей между

✗ Как протестировать *IP-соединение в локальной сети?*

0 из 1

hgfd



Правильный ответ

ping

✓ hostname

1 из 1

☒ выводит имя компьютера



☐ выводит MAC адрес

✓ В UDP сокету передается параметр

1 из 1

☒ SOCK_DGRAM - это протокол, основанный на дейтаграммах.



☐ SOCK_STREAM - это протокол на основе соединения



✓ Протокол UDP является протоколом без установления соединения

1 из 1

- ☒ да
- ☐ нет



✗ Основным назначением процесса **GarbageCleaner** является:

0 из 1

- ☒ - запуск, инициализация и завершение работы сервера
- ☐ - инициализация и завершение работы сервера, для исполнения команд консоли управления, а также для запуска процессов соединения
- ☐ - выполнение процедуры подключения клиентов к серверу, для исполнения команд консоли управления, а также для запуска процессов EchoServer
- ☐ - удаление элемента списка подключений ListContact
- ☐ - прием данных по созданному процессом AcceptServer подключению и отправка этих же данных без изменения обратно программе клиента
- ☐ - пересылка данных серверу и получения ответа от сервера
- ☐ - ввод команд управления сервером и вывод
- ☐ - хранение информации о каждом подключении



Правильный ответ

- ☒ - удаление элемента списка подключений ListContact



✗ Winsock2 обеспечивает две схемы взаимодействия прикладных процессов: 0 из 1

☒ без установки соединения ✓

☐ с установкой соединения

☐ с установкой сокетов

☐ с ограничением сокетов

Правильный ответ

☒ без установки соединения

☒ с установкой соединения

✓ Для инициализации библиотеки WS2_32.DLL предназначена функция 1 из 1

☒ WSStartup. ✓

☐ WBAStartup.

☐ WSA2Startup.

☐ WBA_BACKUPup.

☐ WSStartup_2.



✗ Что такое **MAC-адрес**?

0 из 1

- ☒ локальный адрес узла, определяемый технологией построения сети, в которую входит узел ✗
- ☐ физический или локальный адрес узла, определяемый технологией построения сети, в которую входит узел
- ☐ физический адрес узла, определяемый технологией построения сети, в которую входит узел

Правильный ответ

- ☒ физический или локальный адрес узла, определяемый технологией построения сети, в которую входит узел

✓ Каждое поле заголовка логически представляет собой строку символов, состоящую из имени поля, двоеточия и тела (значения) поля. Однако для удобства и с учетом ограничения размеров строки (998/78 символов), значение поля может быть разбито на несколько строк; это называется 1 из 1

- ☒ фальцовкой folding ✓
- ☐ структуризацией structurization



✓ Документ ***** спецификации данных, включаемых в конверт сообщения. 1 из 1

☒ не включает ✓

☐ включает

☐ создает

☐ не создает

✓ В какой библиотеке располагаются функции интерфейса Named Pipe? 1 из 1

☒ KERNEL32.DLL ✓

☐ REKNEl32.DLL

☐ KERNEL64.DLL

☐ KERNEL16.DLL

☐ REKNEl64.DLL



✗ Для создания сокета используется функция

0 из 1

☒ create_socket();



☐ socket();

☐ socket_up();

Правильный ответ

☒ socket();

✓ Итеративный сервер применяется в случаи, когда:

1 из 1

☒ - предполагаются короткие запросы от клиентов, не требующие больших затрат на обработку и длинных ответов сервера, ✓

☐ - наличие относительно длительного сеанса связи между клиентом и сервером



✗ Какая организация поддерживает сетевые протоколы Internet

0 из 1

- ☒ ISOC - Internet Society
- ☐ IRTF - Intenet Research Task Force
- ☐ IAB - Internet Architecture Board
- ☐ ISTF - Internet Societal Task Force
- ☐ IETF - Internet Engreering Task Force

✗

Правильный ответ

- ☒ IETF - Internet Engreering Task Force

✗ Расшифруйте HTTP

0 из 1

- ☒ HyperText Trans Protocol
- ☐ HyperText Transfer Protocol
- ☐ HyperText Trancaut Protocol

✗

Правильный ответ

- ☒ HyperText Transfer Protocol



Соотнесите функции

	getsockopt	inet_addr	inet_ntoa	Баллы	
Получить текущие опции сокета	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1 из 1	✓
Преобразовать символьное представление IPv4- адреса в формат TCP/IP	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1 из 1	✓
Преобразовать сетевое представление IPv4-адреса в символьный формат					



Преобразовать
сетевое
представление
IPv4-адреса в
символьный
формат



1 из 1



✗ Можно ли одновременно задействовать один номер порта для двух серверов: TCP и TCP 0 из 1



можно



нельзя



можно, но работать не будет

Правильный ответ



можно, но работать не будет

✗ Как называется *программное обеспечение реализующий подуровень LLC канального уровня?* .../1

jhgf



Правильные ответы

Драйвер

драйвер



✗ Под информационными ресурсами, как правило, подразумевают 0 из 1

☒ Оперативная память



☐ Вторичная память

☐ Файлы данных

☐ Каналы передачи

☐ Процессоры

Правильный ответ

☒ Файлы данных

☒ Каналы передачи

✓ что обеспечивает tcp 1 из 1

☒ надежную доставку данных в сети;



☐ организует маршрутизацию сетевых передач от отправителя к получателю и отвечает за адресацию сетей и компьютеров



✗ Применение интерфейса внутренней петли позволяет моделировать обмен данными

0 из

1

- ☒ между процессами распределенного приложения на нескольких компьютерах. ✗
- ☐ между процессами распределенного приложения на всех компьютерах.
- ☐ между процессами распределенного приложения на одном компьютере.
- ☐ нет правильного варианта ответа.

Правильный ответ

- ☒ между процессами распределенного приложения на одном компьютере.



Соотнесите название функций и их описание

	Выполнить одну транзакцию	Получить состояние канала	Копировать данные канала	Писать и читать данные канала	Определ доступн канал
CallNamedPipe	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
TrasactNamedPipe	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
GetNamedPipeHandleState	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
PeekNamedPipe	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
WaitNamedPipe	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

Правильные ответы

	Выполнить одну транзакцию	Получить состояние канала	Копировать данные канала	Писать и читать данные канала	Определ доступнос канала
TrasactNamedPipe	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
GetNamedPipeHandleState	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
PeekNamedPipe	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>



✗ функция предназначенная для преобразования символьного представления IPv4-адреса в формат TCP/IP. 0 из 1

☒ inet_convert

✗

☐ conv_addr

☐ inet_addr

☐ inet_addr_convert

Правильный ответ

☒ inet_addr

✗ Под вычислительными ресурсами, как правило, подразумевают: 0 из 1

☐ Процессоры

☒ Оперативная память

✓

☐ Вторичная память

☐ Файлы данных

☐ Каналы передачи

Правильный ответ

☒ Процессоры

☒ Оперативная память

☒ Вторичная память



✗ Основными компонентами системы электронной почты являются

0 из
1

☒ MTA((Mail Transport Agent))



☐ MDA (Mail Delivery Agent)

☐ POA (Post Office Agent)

☐ Lotus Notes

☐ MUA (Mail User Agent)

Правильный ответ

☒ MTA((Mail Transport Agent))

☒ MDA (Mail Delivery Agent)

☒ POA (Post Office Agent)

☒ MUA (Mail User Agent)



✗ WAN

0 из 1

- ☒ На Уровне доступа к сети задействованы протоколы для создания локальных сетей ✗
- ☐ На Уровне доступа к сети задействованы протоколы для соединения с глобальными сетями
- ☐ множественному доступу с контролем несущей и обнаружением конфликтов
- ☐ по управлению доступом к среде
- ☐ по управлению логическим соединением

Правильный ответ

- ☒ На Уровне доступа к сети задействованы протоколы для соединения с глобальными сетями

✗ Что является результатом функции accept?

0 из 1

- ☒ передача пакета ✗
- ☐ подключение клиента
- ☐ новый сокет
- ☐ количество принятых байт

Правильный ответ

- ☒ новый сокет



✗ Назначением этой спецификации является задание формата содержимого писем, передаваемых между системами 0 из 1

☒ IMF ✗

☐ RFC

☐ IEEE

Правильный ответ

☒ RFC

✗ На базовом уровне сообщение представляет собой последовательность символов. Сообщения, соответствующие данной спецификации, включают символы с десятичными кодами от 0 из 1

☒ 0 до 126 ✗

☐ 1 до 126

☐ 1 до 127

☐ 0 до 127

Правильный ответ

☒ 1 до 127



✗ Как посмотреть *IP-адрес компьютера*

0 из 1

nbv



Правильные ответы

ipconfig

Правильный ответ

✓ TCP

1 из 1

☒ Transmission Control Protocol



☐ Tranzaction Control Protocol

✓ Разрешается ли выполнять пересылку с нулевым количеством байт

1 из 1

☒ да



☐ нет

☐ в некоторых случаях работы socet-ов



Соотнесите название функций и их описание

	Соединить сервер с каналом	Открыть канал	Создать именованный канал	Изменить характеристики канала	и и
CreateNamedPipe	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
CreateFile	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
ConnectNamedPipe	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	
GetNamedPipeInfo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	
SetNamedPipeHandleState	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	

Правильные ответы

	Соединить сервер с каналом	Открыть канал	Создать именованный канал	Изменить характеристики канала	Г инс име
CreateNamedPipe	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	
ConnectNamedPipe	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
GetNamedPipeInfo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
SetNamedPipeHandleState	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	



✓ Для установки параметров существующего сокета используется функция 1 из 1

- ☒ bind(); ✓
- ☐ bing();
- ☐ param_socket();
- ☐ socket_bind();

✓ процессы которые связываются с почтовым ящиком это 1 из 1

- ☒ Клиенты ✓
- ☐ Серверы
- ☐ Микросервисы
- ☐ Технология для передачи сообщения между микросервисами



✗ RFC вносит два ограничения на число символов в строке

0 из 1

- ☒ Строка должна содержать не более 1024 символов; следует использовать строки размером не более 66 ✗
- ☐ Строка должна содержать не более 988 символов; следует использовать строки размером не более 78
- ☐ . Строка должна содержать не более 256 символов; следует использовать строки размером не более 66

Правильный ответ

- ☒ Строка должна содержать не более 988 символов; следует использовать строки размером не более 78

✓ Для чего предназначены IPC?

1 из 1

- ☒ Для создания распределённых в локальной сети приложений ✓
- ☐ Для создания подключений клиент-сервер
- ☐ Для создания многопоточности в подключениях



✗ Локальная память, в которой программа хранит сообщения ответов, и 0
в которой располагается подсистема, управляющая хранением, из
поиском и стиранием сообщений. 1

☒ Ответ (response) ✗

☐ Кэш (cache)

☐ Представление (representation)

☐ Ресурс (resource)

Правильный ответ

☒ Кэш (cache)



Соотнесите функции

	Accept	bind	Closesocet	connect	gethostbyaddr	Баллы	
Разрешить подкл. к сокету	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1 из 1	✓
Связать фун-и с параметрами	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1 из 1	✓
Закрыть сокет	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1 из 1	✓
Установить соединение с сокетом	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1 из 1	✓
Получить имя хоста по адресу	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1 из 1	✓

✓ Прокси-сервер (proxy) -

1 из 1

- ☒ Программа-посредник, которая действует и как сервер, и как клиент с целью создания запросов от имени других клиентов. ✓
- ☐ Сервер, который действует как посредник для некоторого другого сервера.



✗ Что можно передавать с помощью интерфейса NamedPipe

0 из 1

- ☒ сообщения
- ☐ сообщения, пакеты, транзакции
- ☐ пакеты, транзакции
- ☐ сообщения, транзакции
- ☐ сообщения, пакеты



Правильный ответ

- ☒ сообщения, пакеты, транзакции

✗ Всё программное обеспечение для работы с протоколом HTTP разделяется на большие категории:

0 из 1

1

- ☒ Серверы как основные поставщики услуг хранения и обработки информации (обработка запросов).
- ☐ Клиенты — конечные потребители услуг сервера (отправка запроса).
- ☐ Прокси для выполнения транспортных служб.



Правильный ответ

- ☒ Серверы как основные поставщики услуг хранения и обработки информации (обработка запросов).
- ☒ Клиенты — конечные потребители услуг сервера (отправка запроса).
- ☒ Прокси для выполнения транспортных служб.



✓ Lan

1 из 1

- ☒ На Уровне доступа к сети задействованы протоколы для создания локальных сетей ✓
- ☐ На Уровне доступа к сети задействованы протоколы для соединения с глобальными сетями
- ☐ множественному доступу с контролем несущей и обнаружением конфликтов
- ☐ по управлению доступом к среде
- ☐ по управлению логическим соединением

✓ Что создаётся одновременно с созданием именованного канала? 1 из 1

- ☒ Дескриптор ✓
- ☐ Интерфейс взаимодействия
- ☐ Соединение клиент-сервер

✓ Протокол TCP является надежным байториентированным протоколом с установлением соединения. 1 из 1

- ☒ да ✓
- ☐ нет



✗ Как посмотреть какими программами заняты сетевые порты на компьютере? 0 из 1

fgh ✗

Правильный ответ

netstat

✗ С помощью какой утилиты можно определить порт UDP-сервера .../1

hgf ✗

Правильный ответ

netstat

Комментарий

да-да, так и живем



✗ Основным назначением процесса **AcceptServer** является:

0 из 1

- ☒ - запуск, инициализация и завершение работы сервера ✗
- ☐ - инициализация и завершение работы сервера, для исполнения команд консоли управления, а также для запуска процессов соединения
- ☐ - выполнение процедуры подключения клиентов к серверу, для исполнения команд консоли управления, а также для запуска процессов EchoServer
- ☐ - удаление элемента списка подключений ListContact
- ☐ - прием данных по созданному процессом AcceptServer подключению и отправка этих же данных без изменения обратно программе клиента
- ☐ - пересылка данных серверу и получения ответа от сервера
- ☐ - ввод команд управления сервером и вывод
- ☐ - хранение информации о каждом подключении

Правильный ответ

- ☒ - выполнение процедуры подключения клиентов к серверу, для исполнения команд консоли управления, а также для запуска процессов EchoServer

✓ сетевой протокол

1 из 1

- ☒ Наборы правил и соглашений, описывающих процедуры взаимодействия каждого уровня модели с соседними уровнями модели ISO/OSI. ✓
- ☐ DHCP DNS



✗ Протокол Ethernet

0 из 1

- ☒ межсетевой протокол для последовательного канала ✗
- ☐ универсальный протокол двухточечного соединения: поддерживается TCP/IP, NetBEUI, IPX/SPX, DECNet и многими стеками протоколов
- ☐ открытый промышленный сетевой стандарт, который поддерживает неявный обмен сообщениями (обмен сообщениями ввода/вывода в реальном времени), явный обмен

Правильный ответ

- ☒ открытый промышленный сетевой стандарт, который поддерживает неявный обмен сообщениями (обмен сообщениями ввода/вывода в реальном времени), явный обмен

✓ 1. Как называются *документы, описывающие протоколы?*

1 из 1

- ☒ RFC (request for comments) ✓
- ☐ IETF (Internet Engineering Task Force)



✗ Какие из перечисленных протоколов ненадежные

0 из 1

- ☒ UDP
- ☐ DHCP
- ☐ IP
- ☐ DNS
- ☐ TCP



Правильный ответ

- ☒ UDP
- ☒ IP
- ☒ TCP

✗ маска подсети

0 из 1

- ☒ На позициях, соответствующих id подсети – 1, id хоста – 1
- ☐ На позициях, соответствующих id подсети – 1, id хоста – 0
- ☐ На позициях, соответствующих id подсети – 0, id хоста – 0
- ☐ На позициях, соответствующих id подсети – 0, id хоста – 1



Правильный ответ

- ☒ На позициях, соответствующих id подсети – 1, id хоста – 0



✗ Часто протокол UDP (и соответственно функции `sendto` и `recvfrom`) используется для пересылки сообщений предназначенных для рассылки 0 из 1

- ☒ всех сообщений всем компьютерам сети ✗
- ☐ одного сообщения всем компьютерам сети
- ☐ оба ответа верны

Правильный ответ

- ☒ одного сообщения всем компьютерам сети



Цикл работы параллельного сервера (выберите правильный порядок):

	1	2	3	Баллы	
возврат в ждущее состояние	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	0 из 1	✗
ожидание запроса от клиента	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	0 из 1	✗
запуск нового сервера для обработки текущего запроса	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	0 из 1	✗

Правильные ответы

	1	2	3
возврат в ждущее состояние	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
ожидание запроса от клиента	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
запуск нового сервера для обработки текущего запроса	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>



✗ **** - протокол прикладного уровня для распределенных, совместных, многосредных информационных систем (изначально — в виде гипертекстовых документов). 0 из 1

☒ TCP

✗

☐ UDP

☐ HTTP

Правильный ответ

☒ HTTP

✗ при вызове функции socket значение параметра type должно быть 0 из 1

☒ SOCK_RAM

✗

☐ SOCK_DGRAM

☐ SOCK_DNRAM

☐ SOCK_DRAM

Правильный ответ

☒ SOCK_DGRAM



✗ Какая **организация поддерживает сетевые** протоколы Internet. Как называются **документы, описывающие эти протоколы** 0 из 1

☒ IETF (Internet Engineering Task Force) ✓

☐ RFC (request for comments)

Правильный ответ

☒ IETF (Internet Engineering Task Force)

☒ RFC (request for comments)

✗ Какие параметры НЕ принадлежат NETSTAT 0 из 1

☒ -a ✗

☐ -n

☐ -o

☐ -R

☐ -C

☐ -w

Правильный ответ

☒ -R

☒ -C

☒ -w



✗ Поясните понятие сетевой порт

0 из 1

- ☒ Процесс, получающий данные с помощью транспортного уровня, идентифицируется номером ✗
- ☐ Процесс, получающий или отправляющий данные с помощью транспортного уровня, идентифицируется номером
- ☐ Процесс, получающий и отправляющий данные с помощью транспортного уровня, идентифицируется номером

Правильный ответ

- ☒ Процесс, получающий или отправляющий данные с помощью транспортного уровня, идентифицируется номером

✓ Некоторые символы имеют специальное значение (например, используются в качестве границ лексем). Для использования таких символов в общепринятом смысле служит механизм квотирования (добавления «кавычек»). 1 из 1

- ☒ ДА ✓
- ☐ НЕТ



✗ **HTTP** используется также в качестве «транспорта» для других протоколов прикладного уровня?

0 из
1

☒ SOAP



☐ XML-RPC

☐ WebDAV

Правильный ответ

☒ SOAP

☒ XML-RPC

☒ WebDAV

✗ **Структурированное поле**

.../1

☒ представляет собой последовательность лексем



☐ представляет собой последовательность символов

☐ представляет собой последовательность нулей и единиц

Нет правильных ответов



✗ Основным назначением процесса **EchoServer** является:

0 из 1

- ☒ - запуск, инициализация и завершение работы сервера ✗
- ☐ - инициализация и завершение работы сервера, для исполнения команд консоли управления, а также для запуска процессов соединения
- ☐ - выполнение процедуры подключения клиентов к серверу, для исполнения команд консоли управления, а также для запуска процессов EchoServer
- ☐ - удаление элемента списка подключений ListContact
- ☐ - прием данных по созданному процессом AcceptServer подключению и отправка этих же данных без изменения обратно программе клиента
- ☐ - пересылка данных серверу и получения ответа от сервера
- ☐ - ввод команд управления сервером и вывод
- ☐ - хранение информации о каждом подключении

Правильный ответ

- ☒ - прием данных по созданному процессом AcceptServer подключению и отправка этих же данных без изменения обратно программе клиента

✗ Можно ли одновременно задействовать один номер порта для двух серверов: UDP и UDP 0 из 1

- ☒ можно ✗
- ☐ нельзя
- ☐ можно, но работать не будет

Правильный ответ

- ☒ нельзя



✗ **Что значит: обмен без соединения (ориентированный на сообщения)?**

0 из
1

- ☒ Запланированный обмен данными (данные отправятся при первом подключении) ✗
- ☐ обмен, при котором не гарантируется доставка и правильная последовательность приема отправленных сообщений

Правильный ответ

- ☒ обмен, при котором не гарантируется доставка и правильная последовательность приема отправленных сообщений

✓ - время, прошедшее с момента отсылки, или успешной проверки ответа первоначальным сервером.

1 из
1

- ☒ Возраст (age) ✓
- ☐ Эвристическое время устаревания (heuristic expiration time)
- ☐ Точное время устаревания (explicit expiration time)

✗ **С помощью какой утилиты можно посмотреть и модифицировать таблицы сетевых маршрутов**

0 из
1

fvghj ✗

Правильный ответ

route



✓ pathping

1 из 1

- ☒ средство трассировки маршрута сочетающее ping и tracert
- ☐ средство трассировки маршрута сочетающее ping и netstat
- ☐ средство трассировки маршрута сочетающее ping и nbstat

✓

✗ С помощью какой утилиты можно посмотреть статистику текущих сетевых TCP/IP соединений 0 из 1

hgfd

✗

Правильный ответ

netstat

✗ Параллельный сервер применяется в случаи, когда: 0 из 1

- ☒ - предполагаются короткие запросы от клиентов, не требующие больших затрат на обработку и длинных ответов сервера, ✗
- ☐ - наличие относительно длительного сеанса связи между клиентом и сервером

Правильный ответ

- ☒ - наличие относительно длительного сеанса связи между клиентом и сервером



Поясните понятия **хост**, **адрес хоста**, **имя хоста**.

	хост	адрес хоста	имя хоста	Баллы	
у-во, имеющее IP	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1 из 1	✓
IP сетевого у-ва	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1 из 1	✓
DNS-имя	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1 из 1	✓

✓ **Распределенное приложение**

1 из 1

- ☒ - несколько процессов предназначенных для решения общей задачи ✓
- ☐ - приложение, которое работает с одного устройства(компьютер, телефон)
- ☐ -приложение, которое может работать с различных устройств одновременно, решая различные задачи



Работа итеративного сервера описывается циклом из четырех шагов
(выберите правильный порядок):

	1	2	3	4	Баллы	
возврат в ждущее состояние	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	0 из 1	✗
обработка запроса	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1 из 1	✓
отправка результата запроса	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	0 из 0	✓
ожидание запроса от клиента;	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	0 из 1	✗

Правильные ответы

	1	2	3	4
возврат в ждущее состояние	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
ожидание запроса от клиента;	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>



✗ Расшифруйте www

sdg

✗

Правильный ответ

world wide web

✗ Утилита ipconfig

0 из 1

- ☒ Служит для отображения всех текущих параметров TCP/IP
- ☐ Обновление параметров DHCP и DNS
- ☐ Отображение и изменение ARP - таблиц
- ☐ Трассировка маршрутов

✓

Правильный ответ

- ☒ Служит для отображения всех текущих параметров TCP/IP
- ☒ Обновление параметров DHCP и DNS

✗ Гарантируется ли доставка сообщений если клиент и сервер на разных компьютерах ?

0 из

1

- ☒ Гарантируется
- ☐ Не гарантируется

✗

Правильный ответ

- ☒ Не гарантируется



✗ Функция ntohs является обратной функцией, предназначена для преобразования двух байтов в формате TCP/IP в формат

0
из
1

☒ un_short.

✗

☐ short.

☐ up_short.

☐ u_short.

Правильный ответ

☒ u_short.

✗ Приведите примеры сетевых служб.

0 из 1

☒ DNS

✓

☐ FTP

☐ Telnet

☐ DHCP

Правильный ответ

☒ DNS

☒ FTP

☒ Telnet

☒ DHCP



✗ LLC

0 из 1

- ☒ На Уровне доступа к сети задействованы протоколы для создания локальных сетей ✗
- ☐ На Уровне доступа к сети задействованы протоколы для соединения с глобальными сетями
- ☐ множественному доступу с контролем несущей и обнаружением конфликтов
- ☐ по управлению доступом к среде
- ☐ по управлению логическим соединением

Правильный ответ

- ☒ по управлению логическим соединением

✓ для разрешения использования широковещательного адреса применяется ...

1 из

1

- ☒ SO_BROADCAST
- ☐ inet_ntoa
- ☐ SOCK_DGRAM

✓



✓ Верно ли, что ответ является кэшируемым, если кэшу разрешено сохранить копию ответного сообщения для использования при ответе на последующие запросы. 1 из 1

☒ Да



☐ Нет

✓ Структура UDP-клиента. 1 из 1

☒ WSAStartup(...), socket, sockaddr_in from char bto [...] sendto, sockaddr_in from char bfrom [...] recvfrom, closesocket, wsacleanup ✓

☐ WSAStartup(...), socket, sockaddr_in from char bfrom [...] recvfrom, sockaddr_in from char bto [...] sendto, closesocket, wsacleanup

✗ Можно ли одновременно задействовать один номер порта для двух серверов: TCP и UDP? 0 из 1

☒ можно



☐ нельзя

☐ можно, но работать не будет

Правильный ответ

☒ можно, но работать не будет



✗ Широковещательный адрес

0 из 1

- ☒ метод передачи данных в компьютерных сетях, при котором поток данных (каждый переданный пакет в случае пакетной передачи) предназначен для приёма всеми участниками сети. ✗
- ☐ условный (не присвоенный никакому устройству в сети) адрес, который используется для передачи широковещательных пакетов в компьютерных сетях.
- ☐ это один из типов маршрутизаторов. Маршрутизаторы соединяют несколько сетей и выполняют функции маршрутизации пакетов. Например, некоторые маршрутизаторы передают данные по маршруту на уровне сетевого интерфейса или на физическом уровне. Шлюзы осуществляют маршрутизацию на сетевом уровне.

Правильный ответ

- ☒ условный (не присвоенный никакому устройству в сети) адрес, который используется для передачи широковещательных пакетов в компьютерных сетях.

✓ Ответ считается просроченным, если его возраст превысил время жизни. 1 из 1

- ☒ верно ✓
- ☐ неверно



✓ свойства физического уровня

1 из 1

- ☒ определяет свойства среды передачи данных и способы ее соединения с сетевыми адаптерами ✓
- ☐ доставка кадров (frame) между устройствами, подключенными к одному сетевому сегменту
- ☐ определяет методы адресации и маршрутизации компьютеров в сети
- ☐ подготовка и доставка пакетов данных между конечными точками без ошибок и в правильной последовательности
- ☐ определяют способы установки и разрыва соединений (называемых сеансами) двух приложений, работающих в сети
- ☐ определяется формат данных, используемых приложениями. Процедуры этого уровня описывают способы шифрования, сжатия и преобразования наборов символов данных.
- ☐ Основное назначения уровня: определить способы взаимодействия пользователей с системой (определить интерфейс).



✗ На каком уровне модели ISO/OSI проходит граница между аппаратным и программным обеспечением?

0
из
1

- ☒ Физический
- ☐ Сеансовый
- ☐ Сетевой
- ☐ Прикладной
- ☐ Канальный

✗

Правильный ответ

- ☒ Канальный

✗ При вызове команды `ipconfig`, без параметров, выведется:

0 из 1

- ☒ IP-адрес
- ☐ маска подсети
- ☐ arp-таблица
- ☐ основной шлюз для каждого адаптера

✓

Правильный ответ

- ☒ IP-адрес
- ☒ маска подсети
- ☒ основной шлюз для каждого адаптера



✗ утилита для диагностики DNS-серверов

0 из 1

dsg

✗

Правильный ответ

nslookup

✗ Какие способы передачи данных поддерживает NamedPipe?

0 из 1

- ☒ Только асинхронный
- ☐ Синхронный и асинхронный
- ☐ Только синхронный

✗

Правильный ответ

- ☒ Синхронный и асинхронный



✗ Использование широковещательных адресов возможно только в протоколе 0 из 1

☒ PPP



☐ IP

☐ UDP

☐ TCP

☐ FTP

☐ HTTP

Правильный ответ

☒ UDP

✓ TCP 1 из 1

☒ Протокол управления передачей



☐ протокол пользовательских диаграмм



✗ Setsockopt для чего нужен???

0 из 1

- ☒ Для задания параметров сокету
- ☐ Для задания режима сокету
- ☐ Для опправки данных сокету

✗

Правильный ответ

- ☒ Для задания режима сокету

✓ Что такое NamedPipe

1 из 1

- ☒ Именованный канал
- ☐ Именной канал
- ☐ Поименованный канал

✓

✗ Время устаревания, назначенное кэшем, если не указано точное время устаревания.

0 из

1

- ☒ explicit expiration time
- ☐ heuristic expiration time

✗

Правильный ответ

- ☒ heuristic expiration time



✓ Что представляет собой Named Pipe?

1 из 1

- ☒ Объект ОС Windows, позволяющий создавать между распределёнными в локальной TCP/IP-сети процессами дуплексные и полудуплексные каналы ✓
- ☐ Объект ядра ОС, который обеспечивает передачу данных клиент-сервер
- ☐ Объект ядра ОС , обеспечивающий маршрутизацию
- ☐ объект ядра ОС, который обеспечивает многопоточную передачу данных

✗ Процесс создающий почтовый ящик это

0 из 1

- ☒ Клиент почтового ящика ✗
- ☐ Сервер почтового ящика
- ☐ Промежуточное звено клиент-сервера
- ☐ Микросервис

Правильный ответ

- ☒ Сервер почтового ящика



✗ Элемент протокола (например, метка объекта или время последней модификации (Last-Modified time)), который используется, чтобы выяснить, является ли находящаяся в кэше копия эквивалентом объекта. 0 из 1

☒ flag ✗

☐ validator

Правильный ответ

☒ validator

✗ Данный формат \\servername\pipe\xxxx является: 0 из 1

☒ Может быть и глобальным, и локальным ✗

☐ Локальный

☐ Сетевой

Правильный ответ

☒ Сетевой



✗ Верно ли, что кэш ведет себя "семантически прозрачным" образом в отношении специфического ответа, когда использование кэша влияет на клиента запроса, на первоначальный сервер и повышает эффективность. 0 из 1

☒ Верно



☐ Неверно

Правильный ответ

☒ Неверно

✗ Достоинства HTTP 0 из 1

☒ Простота



☐ Большой размер сообщений

☐ Распространенность

☐ Расширяемость

Правильный ответ

☒ Простота

☒ Расширяемость

☒ Распространенность



✓ Верно ли, что ответ считается непосредственным, если он приходит непосредственно от первоначального сервера без ненужной задержки, возможно через один или несколько прокси-серверов. 1 из 1

☒ Да



☐ Нет

✓ Широковещательный канал 1 из 1

☒ метод передачи данных в компьютерных сетях, при котором поток данных (каждый переданный пакет в случае пакетной передачи) предназначен для приёма всеми участниками сети. ✓

☐ условный (не присвоенный никакому устройству в сети) адрес, который используется для передачи широковещательных пакетов в компьютерных сетях.

☐ это один из типов маршрутизаторов. Маршрутизаторы соединяют несколько сетей и выполняют функции маршрутизации пакетов. Например, некоторые маршрутизаторы передают данные по маршруту на уровне сетевого интерфейса или на физическом уровне. Шлюзы осуществляют маршрутизацию на сетевом уровне.

✓ tracert 1 из 1

☒ трассирует маршруты, используется для определения пути, по которому IP - дейтаграмма доставляется по месту назначения ✓

☐ Статистика протокола и текущих TCP/IP соединений



✗ Для преобразования номера порта в формат TCP/IP следует использовать функцию 0 из 1

☒ utons. ✗

☐ htons.

☐ ptons.

☐ mtons.

Правильный ответ

☒ htons.

✓ ***** — группа по выработке инженерного регламента Интернета, которая отвечает за техническое руководство деятельностью IETF и процессом стандартизации Интернета. (впишите аббревиатуру вместо *****)

☒ IESG ✓

☐ RFC

☐ ISOC

✓ **Сокет** — название программного интерфейса для обеспечения обмена данными между процессами 1 из 1

☒ да ✓

☐ нет



✗ выберите диапазон адресов для класса D

0 из 1

- ☒ 0.0.0.0 – 127.255.255.255
- ☐ 128.0.0.0 – 191.255.255.255
- ☐ 192.0.0.0 – 223.255.255.255
- ☐ 224.0.0.0 – 239.255.255.255
- ☐ 240.0.0.0 – 247.255.255.255

✗

Правильный ответ

- ☒ 224.0.0.0 – 239.255.255.255

✗ Основной модуль HTTP связи, состоящей из структурной последовательности октетов, соответствующих синтаксису и передаваемых по соединению.

0
из
1

- ☒ Объект (entity)
- ☐ Сообщение (message)
- ☐ Запрос (request)

✗

Правильный ответ

- ☒ Сообщение (message)



✗ В распределенных приложениях архитектуры клиент-сервер, клиенту и серверу отводится разная роль:

0
из
1

- ☒ инициатором обмена является поток, а сервер ждет запросы клиента и обслуживает их. ✗
- ☐ инициатором обмена является клиент, а сервер ждет запросы клиента и обслуживает их.
- ☐ инициатором обмена является сервер, а клиент ждет запросы клиента и обслуживает их.

Правильный ответ

- ☒ инициатором обмена является клиент, а сервер ждет запросы клиента и обслуживает их.

✗ Имя поля должно включать в себя

0 из 1

- ☒ печатанных символов US-ASCII
- ☐ символы пробела
- ☐ CR
- ☐ горизонтальной табуляции
- ☐ LF



Правильный ответ

- ☒ печатанных символов US-ASCII
- ☒ символы пробела
- ☒ горизонтальной табуляции



✓ Интерфейс сокетов –

1 из 1

это набор специальных функций, входящий в состав операционной системы и предназначенный для доступа прикладных процессов к сетевым ресурсам. Исторически первый интерфейс сокетов был разработан для операционной системы BSD Unix. В настоящее время этот интерфейс поддерживается большинством операционных систем и регулируется стандартом POSIX. Сокетами называют объекты операционной системы, представляющие точки приема или отправления данных в сети.

это набор специальных функций, входящий в состав операционной системы и предназначенный для доступа прикладных процессов к сетевым ресурсам. Исторически первым интерфейс сокетов был разработан для операционной системы BSD LINUX. В настоящее время этот интерфейс не поддерживается большинством операционных систем и регулируется стандартом POSIX. Сокетами называют правилами операционной системы, представляющие точки доступа или отправления данных в сети.

☒ Вариант 1☐ Вариант 2

✗ Mac

0 из 1

- ☒ На Уровне доступа к сети задействованы протоколы для создания локальных сетей ✗
- ☐ На Уровне доступа к сети задействованы протоколы для соединения с глобальными сетями
- ☐ множественному доступу с контролем несущей и обнаружением конфликтов
- ☐ по управлению доступом к среде
- ☐ по управлению логическим соединением

Правильный ответ

- ☒ по управлению доступом к среде



✓ Символы сообщения делятся на строки. Строка представляет собой 1
последовательность символов, завершающуюся кодами возврата из
каретки и перевода строки — в конце строки помещается символ 1
возврата каретки (CR, десятичный код ASCII — 13), непосредственно
за которым следует символ перевода строки (LF, десятичный код
ASCII - 10). В данном документе такая последовательность
обозначается

☐ CRCL

☒ CRLF



☐ CRFL



✗ свойство представительского уровня

0 из 1

- ☐ определяет свойства среды передачи данных и способы ее соединения с сетевыми адаптерами
- ☒ доставка кадров (frame) между устройствами, подключенными к одному сетевому сегменту ✗
- ☐ определяет методы адресации и маршрутизации компьютеров в сети
- ☐ подготовка и доставка пакетов данных между конечными точками без ошибок и в правильной последовательности
- ☐ определяют способы установки и разрыва соединений (называемых сеансами) двух приложений, работающих в сети
- ☐ определяется формат данных, используемых приложениями. Процедуры этого уровня описывают способы шифрования, сжатия и преобразования наборов символов данных.
- ☐ Основное назначения уровня: определить способы взаимодействия пользователей с системой (определить интерфейс).

Правильный ответ

- ☒ определяется формат данных, используемых приложениями. Процедуры этого уровня описывают способы шифрования, сжатия и преобразования наборов символов данных.

✗ С помощью какой утилиты можно посмотреть и модифицировать ARP-таблицы

0 из 1

sdfg

✗

Правильный ответ

arp



✗ Стандартный широковещательный адрес в формате TCP/IP задается 0 из
с помощью константы 1

☒ INADMR_BROADCAST2



☐ BROADCAST

☐ INADDR_BROADCAST

☐ INADDRRD_BROADCAST

Правильный ответ

☒ INADDR_BROADCAST

✓ Верно ли, что прокси-сервер ДОЛЖЕН сообщать о постоянных 1
соединениях отдельно своим клиентам и отдельно первоначальным из
серверам (или другим прокси-серверам), которые с ним соединены. 1
Каждое постоянное соединение применяется только к одной
транспортной связи.

☒ верно



☐ неверно



✗ Именованные каналы бывают

0 из 1

☒ Полудуплексные



☐ Симплексные

☐ Вариант 4

☐ Дуплексные

☐ Вариант 5



Правильный ответ


☒ Дуплексные


☒ Полудуплексные





✗ Тело сообщения представляет собой простые строки символов US-ASCII. Для содержимого сообщения существует только два типа ограничений: 0 из 1

☒  символы CR и LF должны использоваться только совместно, как CRLF; 
☒ недопустимо использование этих символов в теле сообщения по-отдельности;


☐  символы CR и LF должны использоваться только совместно, как CLFF;
☐ недопустимо использование этих символов в теле сообщения по-отдельности;


☐  символы CL и LF должны использоваться только совместно, как CRLF;
☐ недопустимо использование этих символов в теле сообщения по-отдельности;

☐  строки символов должны быть не длиннее 998 символов, следует ограничивать размер строк 78 символами (без учета CRLF).

☐  строки символов должны быть не длиннее 1024 символов, следует ограничивать размер строк 78 символами (без учета CRLF).

Правильный ответ

☒  символы CR и LF должны использоваться только совместно, как CRLF;
☒ недопустимо использование этих символов в теле сообщения по-отдельности;

☒  строки символов должны быть не длиннее 998 символов, следует ограничивать размер строк 78 символами (без учета CRLF).

✗ При помощи какой функции можно выполнить одну транзакцию .../1

hgv 

Правильный ответ

CallNamedPipe



✗ Сколько уровней в семиуровневой модели OSI/ISO

0 из 1

☒ 4

✗

☐ 7

☐ 8

☐ 5

Правильный ответ

☒ 7

✓ Поля заголовков представляют собой строки, начинающиеся с имени 1 поля, за которым следует *** содержимое поля и знак завершения строки CRLF из 1

☒ двоеточие (":")

✓

☐ точку с запятой (";"),

✓ Помимо стандартных функций (описанных в стандарте POSIX), интерфейс Winsock2 содержит ряд функции характерных только для 1 из 1

☒ Winsock2

✓

☐ Winsock

☐ Binsock2



- ✓ **Протокол FTP (File Transport Protocol) описывает методы передачи файлов между хостами сети TCP/IP с использованием транспортного протокола на основе соединений (TCP)** 1 из 1

- ☒ да
- ☐ нет



Соотнесите обозначения в формате имени канала `\\.\pipe\xxxx` :

	Обозначение локальный компьютер	Фиксированное слово	Имя канала	Баллы	
pipe	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	0 из 1	✗
.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	0 из 1	✗
xxxx	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1 из 1	✓

Правильные ответы

	Обозначение локальный компьютер	Фиксированное слово	Имя канала
pipe	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
.	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>



✓ **Классы адресов Internet.**

1 из 1

- ☒ А (0...), В (10...), С (110...), D (1110... групповые), Е (1110... зарезерв) ✓
- ☐ Классовая – 5 классов, принадлежность задают первые биты
- ☐ Бесклассовая – нет жестких рамок клас.адресации, различные маски подсети

✗ **Для приема сообщений в Winsock2 используются функция**

0 из 1

- ☒ sendto ✗
- ☐ recvfrom
- ☐ inet_pton
- ☐ reception

Правильный ответ

- ☒ recvfrom



✗ Что входит в состав каждой версии Windows Sockets

0 из 1

☒ динамическая библиотека



☐ библиотека экспорта

☐ заголовочный файл

☐ библиотека импорта

☐ статическая библиотека

Правильный ответ

☒ динамическая библиотека

☒ библиотека экспорта

☒ заголовочный файл

✓ Интерфейс Windows Sockets акцентирован, прежде всего, на работу в сети TCP/IP, но обеспечивает обмен данными и по некоторым другим протоколам, например, 1 из 1

☒ IPX/SPX



☐ IPD/SPX

☐ IPXA/SPF



✗ Для интерфейса внутренней петли зарезервирован IP-адрес .

0 из 1

☒ 169.81.0.0



☐ 127.0.0.1

☐ 255.0.0.1

Правильный ответ

☒ 127.0.0.1

✓ Организация, ведающая распределением **IP-адресов**, поддержкой **сетевых доменов Internet верхнего уровня, регистрацией портов.**

1

из

1

☒ ICANN – Internet Corporation for Assigned Names and Numbers



☐ IRTF - Internet Research Task Force

☐ IETF - Internet Engineering Task Force



✗ Для организации параллельной работы программ в операционной системе Windows предусмотрены механизмы: 0 из 1

- ☒ - только механизм потоков ✗
- ☐ - только механизм процессов
- ☐ - оба механизма предусмотрены
- ☐ - оба механизма не предусмотрены

Правильный ответ

- ☒ - оба механизма предусмотрены

✗ Что значит: UDP не буферизирует соединения? 0 из 1

- ☒ Обрабатывает сразу несколько пакет, которые пришли ✗
- ☐ Обрабатывает только один пакет, который пришел, а затем последующие

Правильный ответ

- ☒ Обрабатывает только один пакет, который пришел, а затем последующие



✗ Недостатки и проблемы Http

0 из 1

- ☒ Расширяемость
- ☐ Большой размер сообщений
- ☐ Нет поддержки распределенности



Правильный ответ

- ☒ Большой размер сообщений
- ☒ Нет поддержки распределенности

✓ ТЕРПЕНИЕ

1 из 1

- ☐ ЕРПЕНИЕ
- ☐ РПЕНИЕ
- ☐ ПЕНИЕ
- ☐ ЕНИЕ
- ☐ НИЕ
- ☐ ИЕ
- ☐ Е
- ☒ КОНТРОЛЬНАЯ



✓ Информация, передаваемая в качестве полезной нагрузки запроса или ответа. 1 из 1

- ☒ Объект (entity) ✓
- ☐ Сообщение (message)

✗ свойство прикладного уровня 0 из 1

- ☒ определяет свойства среды передачи данных и способы ее соединения с сетевыми адаптерами ✗
- ☐ доставка кадров (frame) между устройствами, подключенными к одному сетевому сегменту
- ☐ определяет методы адресации и маршрутизации компьютеров в сети
- ☐ подготовка и доставка пакетов данных между конечными точками без ошибок и в правильной последовательности
- ☐ определяют способы установки и разрыва соединений (называемых сеансами) двух приложений, работающих в сети
- ☐ определяется формат данных, используемых приложениями. Процедуры этого уровня описывают способы шифрования, сжатия и преобразования наборов символов данных.
- ☐ Основное назначения уровня: определить способы взаимодействия пользователей с системой (определить интерфейс).

Правильный ответ

- ☒ Основное назначения уровня: определить способы взаимодействия пользователей с системой (определить интерфейс).



✓ Тело письма является

1 из 1

- ☒ объектом, который доставляется адресату.
- ☐ списком, который доставляется адресату.
- ☐ сообщением, который доставляется адресату.



✗ Какой протокол нужен для для реализации текстового терминального интерфейса по сети

0 из

1

fgdfgsd



Правильные ответы

Telnet

telnet

✓ В каких случаях следует выбирать UDP-протокол для обмена данными?

1 из

1

- ☒ для широковещательных сообщений
- ☐ пересылки коротких сообщений, последовательность получения которых не имеет значения
- ☐ при гарантии доставки сообщения



✓ **Протокол SLIP(Serial Line IP).**

1 из 1

- ☒ межсетевой протокол для последовательного канала ✓
- ☐ универсальный протокол двухточечного соединения: поддерживается TCP/IP, NetBEUI, IPX/SPX, DECNet и многими стеками протоколов
- открытый промышленный сетевой стандарт, который поддерживает
- ☐ неявный обмен сообщениями (обмен сообщениями ввода/вывода в реальном времени), явный обмен

✓ **Кто является инициатором обмена данными в архитектуре клиент-сервер**

1 из 1

- ☒ процесс-клиент ✓
- ☐ процесс-сервер

✓ **Верно ли, что прокси-сервер НЕ ДОЛЖЕН устанавливать постоянное соединение с HTTP/1.0 клиентом.**

1 из 1

- ☒ верно ✓
- ☐ неверно



✗ Набор функций Winsock2 включает в себя функции, позволяющие: 0 из 1

- ☒ создавать сокеты ✓
- ☐ режимы работы сокетов
- ☐ устанавливать параметры
- ☐ осуществлять пересылку данных между сокетами
- ☐ обрабатывать возникающие ошибки
- ☐ обрабатывать функции
- ☐ преобразовывать форматы данных

Правильный ответ

- ☒ создавать сокеты
- ☒ режимы работы сокетов
- ☒ устанавливать параметры
- ☒ осуществлять пересылку данных между сокетами
- ☒ обрабатывать возникающие ошибки
- ☒ обрабатывать функции
- ☒ преобразовывать форматы данных



✗ Шлюз

0 из 1

- ☒ метод передачи данных в компьютерных сетях, при котором поток данных (каждый переданный пакет в случае пакетной передачи) предназначен для приёма всеми участниками сети. ✗
- ☐ условный (не присвоенный никакому устройству в сети) адрес, который используется для передачи широковестьательных пакетов в компьютерных сетях.
- ☐ это один из типов маршрутизаторов. Маршрутизаторы соединяют несколько сетей и выполняют функции маршрутизации пакетов. Например, некоторые маршрутизаторы передают данные по маршруту на уровне сетевого интерфейса или на физическом уровне. Шлюзы осуществляют маршрутизацию на сетевом уровне.

Правильный ответ

- ☒ это один из типов маршрутизаторов. Маршрутизаторы соединяют несколько сетей и выполняют функции маршрутизации пакетов. Например, некоторые маршрутизаторы передают данные по маршруту на уровне сетевого интерфейса или на физическом уровне. Шлюзы осуществляют маршрутизацию на сетевом уровне.

✓ Для отправки сообщений в Winsock2 используются функции

1 из 1

- ☒ sendto ✓
- ☐ recvfrom
- ☐ socket
- ☐ inet_aton



	Получить информацию о почтовом ящике	Читать данные из почтового ящика	Открыть почтовый ящик	Писать данные в почтовый ящик	Создать почтовый ящик	Измени врем ожидат сообще
CreateFile	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
CreateMailslot	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
GetMailslotInfo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ReadFile	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
SetMailslotInfo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
WriteFile	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

Правильные ответы

	Получить информацию о почтовом ящике	Читать данные из почтового ящика	Открыть почтовый ящик	Писать данные в почтовый ящик	Создать почтовый ящик	Изменить время ожидания сообщения
CreateFile	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
CreateMailslot	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
GetMailslotInfo	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ReadFile	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
SetMailslotInfo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>



WriteFile



✗ Что такое сетевая служба

0 из 1



Процессы запущенные на устройстве



Программное обеспечение IP адреса



Программная реализация протоколов сетевого уровня (доступ к конкретному типу ресурса компьютера через сеть))



Программная обеспечение маршрутизации пакетов в сети

Правильный ответ



Программная реализация протоколов сетевого уровня (доступ к конкретному типу ресурса компьютера через сеть))

✗ Серверы, одновременно обслуживающие несколько клиентов, по методу обслуживания подразделяются на:

0
из
1

- параллельные,



- линейные.



- итеративные,



- последовательные,

Правильный ответ



- итеративные,



- параллельные,



✓ Основным назначением процесса main является:

1 из 1

- ☒ - запуск, инициализация и завершение работы сервера ✓
- ☐ - инициализация и завершение работы сервера, для исполнения команд консоли управления, а также для запуска процессов соединения
- ☐ - выполнение процедуры подключения клиентов к серверу, для исполнения команд консоли управления, а также для запуска процессов EchoServer
- ☐ - удаление элемента списка подключений ListContact
- ☐ - прием данных по созданному процессом AcceptorServer подключению и отправка этих же данных без изменения обратно программе клиента
- ☐ - пересылка данных серверу и получения ответа от сервера
- ☐ - ввод команд управления сервером и вывод
- ☐ - хранение информации о каждом подключении



Расположить уровни ISO/OSI в верном порядке

	1	2	3	4	5	6	7	Бал
сетевой	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	0 из 1
транспортный	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	0 из 1
канальный	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	0 из 1
представительский	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	0 из 1
физический	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	0 из 1
прикладной	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	0 из 1
сеансовый	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	0 из 1

Правильные ответы

	1	2	3	4	5	6	7
сетевой	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
транспортный	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
канальный	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
представительский	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
физический	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
прикладной	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>



сеансовый



✓ Структура UDP-сервера

1 из 1



WSAStartup(...), socket, sockaddr_in from char bfrom [...] recvfrom, sockaddr_in from char bto [...] sendto, closesocket, wsacleanup ✓



WSAStartup(...), socket, sockaddr_in from char bto [...] sendto, sockaddr_in from char bfrom [...] recvfrom, closesocket, wsacleanup



✗ Особенности итеративного кода:

0 из 1



наличие относительно длительного сеанса связи между клиентом и сервером



предполагаются короткие запросы от клиентов, не требующие больших затрат на обработку и длинных ответов сервера



TCP



UDP



может быть создана, как отдельный процесс или поток (в зависимости от возможностей операционной системы) в рамках сервера или так же выполнить в виде специализированного клиента



может быть выполнена в виде специального клиента, запросы которого и есть команды управления сервером

Правильный ответ



UDP



предполагаются короткие запросы от клиентов, не требующие больших затрат на обработку и длинных ответов сервера



может быть выполнена в виде специального клиента, запросы которого и есть команды управления сервером



✓ 1. Что определяет **спецификация NDIS?**

1 из 1

- ☒ (Network Driver Interface Specification) - для сопряж. драйверов сетевых адаптеров в ОС ✓
- ☐ (Network Driver Internet Specification) - для сопряж. драйверов сетевых адаптеров в ОС
- ☐ (Network Domain Internet Specification) - для сопряж. драйверов сетевых адаптеров в ОС

✗ В контексте электронной почты сообщения представляются состоящими из

0 из
1

- ☒ конверта ✓
- ☐ тела
- ☐ письма

Правильный ответ

- ☒ конверта
- ☒ тела
- ☒ письма



✗ свойство сетевого уровня

0 из 1

- ☒ определяется формат данных, используемых приложениями. Процедуры ✗ этого уровня описывают способы шифрования, сжатия и преобразования наборов символов данных.
- ☐ определяет методы адресации и маршрутизации компьютеров в сети
- ☐ определяет свойства среды передачи данных и способы ее соединения с сетевыми адаптерами
- ☐ доставка кадров (frame) между устройствами, подключенными к одному сетевому сегменту
- ☐ Основное назначения уровня: определить способы взаимодействия пользователей с системой (определить интерфейс).
- ☐ определяют способы установки и разрыва соединений (называемых сеансами) двух приложений, работающих в сети
- ☐ подготовка и доставка пакетов данных между конечными точками без ошибок и в правильной последовательности

Правильный ответ

- ☒ определяет методы адресации и маршрутизации компьютеров в сети

✓ Распределенное приложение предполагает наличие одной программы сервера, которая одновременно обслуживает:

1
из
1

- ☒ - несколько программ клиентов,
- ☐ - ни одной программы клиента.
- ☐ - одну программу клиента,



✓ DNS

1 из 1

- ☒ Domain name system
- ☐ Domain names system
- ☐ Domain name service



✗ Для обмена сообщениями по сети может использоваться функция TansactNamedPipe, которая объединяет операции чтения и записи в одну операцию. Такую объединенную операцию называют

0
из
1

sdfg



Правильный ответ

транзакция

✓ Сначала процесс main запускает три параллельно работающих процесса:

1 из
1

- ☒ - AcceptServer, ConsolePipe и GarbageCleaner
- ☐ - AcceptServer, RConsole и ConsolePipe
- ☐ - AcceptServer, ListContact и ConsolePipe
- ☐ - AcceptServer, RConsole и ListContact
- ☐ - AcceptServer, RConsole и GarbageCleaner



✓ Что такое IPC?

1 из 1

- ☒ InterProcess Communication
- ☐ InternetProtocol Communication
- ☐ InterProtocol Communication



✗ Формат сообщений Internet

0 из 1

- ☒ RFC 5422
- ☐ RFC 5322
- ☐ RFC 5323



Правильный ответ

- ☒ RFC 5322

✓ Что делает функция Sleep

1 из 1

- ☒ Приостанавливает текущий поток на заданное время.
- ☐ Завершает работу клиента или сервера



✗ Интерфейс Windows Socket 2 (Winsock2) является реализацией интерфейса сокетов для семейства 32-битовых операционных систем. Winsock2 акцентирован на работу в сети TCP/IP. В состав Winsock2 входит

0

из

1

- ☒ динамическая библиотека WS2_32.DLL
- ☐ библиотека экспорта WS2_32.LIB
- ☐ заголовочный файл Winsock2.h
- ☐ статическая библиотека WS2_32.DLL
- ☐ динамическая библиотека WS2_32.DDL



Правильный ответ

- ☒ динамическая библиотека WS2_32.DLL
- ☒ библиотека экспорта WS2_32.LIB
- ☒ заголовочный файл Winsock2.h

✓ Следует отметить, что символическое имя ???????? является зарезервированным именем и предназначено для обозначения собственного имени компьютера. Если с помощью функции gethostname получить адрес компьютера с именем localhost, то в будет собственный получен IP-адрес компьютера или адрес INADDR_LOOPBACK.

1

из

1

- ☒ localhost
- ☐ host
- ☐ DESKTOP



✗ Имя поля НЕ должно включать в себя

0 из 1

☒ печатанных символов US-ASCII



☐ символы пробела

☐ CR

☐ горизонтальной табуляции

☐ LF

Правильный ответ

☒ CR

☒ LF



✗ Выберите правильные утверждения

0 из 1

- ☒ если клиент локальный и использует сетевой формат имени при подключении к каналу (функция CreateFile), то обмен данными осуществляется потоком ✗
- ☐ При создании канала всегда используется сетевой формат имени
- ☐ если клиент локальный и использует локальный формат имени канала, то обмен данными осуществляется потоком
- ☐ если клиент удаленный (на другом компьютере), то он всегда должен, использовать сетевой формат имени; при этом обмен данными между клиентом и сервером осуществляется сообщениями

Правильный ответ

- ☒ если клиент удаленный (на другом компьютере), то он всегда должен, использовать сетевой формат имени; при этом обмен данными между клиентом и сервером осуществляется сообщениями
- ☒ если клиент локальный и использует локальный формат имени канала, то обмен данными осуществляется потоком



✗ Пересылка файлов осуществляется с помощью функции

0 из 1

☒ ForwardingFile3



☐ TransmitFile2

☐ TransmitFiles

☐ ForwardingFile

☐ TransmitFile

☐ ForwardingFiles

Правильный ответ

☒ TransmitFile

✓ inet_ntoa Для чего нужен?

1 из 1

☒ Для преобразования IPv4 в символьный формат



☐ Для преобразования символьного формата в IPv4 в



✗ Основным назначением процесса **Client** является:

0 из 1

- ☒ - запуск, инициализация и завершение работы сервера ✗
- ☐ - инициализация и завершение работы сервера, для исполнения команд консоли управления, а также для запуска процессов соединения
- ☐ - выполнение процедуры подключения клиентов к серверу, для исполнения команд консоли управления, а также для запуска процессов EchoServer
- ☐ - удаление элемента списка подключений ListContact
- ☐ - прием данных по созданному процессом AcceptServer подключению и отправка этих же данных без изменения обратно программе клиента
- ☐ - пересылка данных серверу и получения ответа от сервера
- ☐ - ввод команд управления сервером и вывод
- ☐ - хранение информации о каждом подключении

Правильный ответ

- ☒ - пересылка данных серверу и получения ответа от сервера

✓ Также как и функции `send` и `recv`, функции `sendto` и `recvfrom` работают в

1 из

1

- ☒ синхронном
- ☐ асинхронном



✗ По методу обслуживания серверы подразделяются на

0 из 1

☒ последовательный

✗

☐ параллельный

☐ итеративные

☐ неитеративные

Правильный ответ

☒ параллельный

☒ итеративные

✓ Схема с установкой соединения предполагает использование сокетов

1 из

1

☒ ориентированных на поток

✓

☐ неориентированных на поток

✗ Для закрытия сокета применяется функция

0 из 1

☒ clearsocket().

✗

☐ stopsocket().

☐ closesocket();

Правильный ответ

☒ closesocket();



✗ Например, поле заголовка
Subject: This is a test
можно записать в форме

0 из 1

- ☒ Subject: This (перенос каретки) is a test
- ☐ Subject; This (перенос каретки) is a test
- ☐ Subject:(перенос каретки) This is a test



Правильный ответ

- ☒ Subject: This (перенос каретки) is a test
- ☒ Subject:(перенос каретки) This is a test

Соотнесите правильно столбцы

	устройство имеющее IP	IP сетевого узла	DNS-имя	Баллы	
Хост	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1 из 1	
Адрес хоста	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1 из 1	
Имя хоста	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1 из 1	

✗ Утилита для управления сетью

0 из 1

sdfg



Правильный ответ

net



✗ Сколько байт должно быть сообщение , чтобы передавать данные сразу на несколько ящиков ? *0 из 1

☒ Более 425

✗

☐ Менее 425

☐ 50

☐ 1028

Правильный ответ

☒ Менее 425

✗ UDP 0 из 1

☒ Протокол управления передачей

✗

☐ Протокол пользовательских диаграмм

Правильный ответ

☒ Протокол пользовательских диаграмм



✗ Выберите параметры которые НЕ принадлежат утилите `Ipconfig`

0 из 1

- ☒ `/?` (Отобразить справку по команде) ✓
- ☐ `/all` (Отобразить полную информацию о настройке всех адаптеров)
- ☐ `/a` (Отображает текущие арг таблицы)
- ☐ `/renew` (Обновляет динамическую IP конфигурацию DHCP-сервера)
- ☐ `/flushdns` (очистить кэш разрешений DNS)
- ☐ `/w`
- ☐ `/q`
- ☐ `/registerdns` - обновить регистрацию на dns сервере

Правильный ответ

- ☒ `/?` (Отобразить справку по команде)
- ☒ `/all` (Отобразить полную информацию о настройке всех адаптеров)
- ☒ `/renew` (Обновляет динамическую IP конфигурацию DHCP-сервера)
- ☒ `/flushdns` (очистить кэш разрешений DNS)
- ☒ `/registerdns` - обновить регистрацию на dns сервере

✓ Как называется состояние прослушивания объекта [Socket](#)

1 из 1

- ☒ Listen ✓
- ☐ Listner
- ☐ Lisen



✗ 1. Назначение **стандарта POSIX**.

0 из 1

- ☒ обеспечивает совместимость WINDOWS-подобных ОС и переносимость исходных программ на уровне исходного кода2 ✗
- ☐ обеспечивает совместимость Linux-подобных ОС и переносимость исходных программ на уровне исходного кода
- ☐ обеспечивает совместимость Unix-подобных ОС и переносимость исходных программ на уровне исходного кода

Правильный ответ

- ☒ обеспечивает совместимость Unix-подобных ОС и переносимость исходных программ на уровне исходного кода

✗ Функция предназначена для обратного преобразования из сетевого представления в символьный формат.

0
из
1

- ☒ inet_aton ✗
- ☐ inet_ntoa
- ☐ inet_ntos

Правильный ответ

- ☒ inet_ntoa



✗ Масштабирование

0 из 1

- ☒ Увеличение числа взаимодействующих процессоров
- ☐ Увеличение объемов данных
- ☐ возможность расширения распределенного приложения



Правильный ответ

- ☒ Увеличение числа взаимодействующих процессоров
- ☒ Увеличение объемов данных
- ☒ возможность расширения распределенного приложения

✓ Протокол PPP (Point-to-Point Protocol)

1 из 1

- ☒ универсальный протокол двухточечного соединения: поддерживается TCP/IP, NetBEUI, IPX/SPX, DECNet и многими стеками протоколов.
- ☐ межсетевой протокол для последовательного канала



✗ Основным назначением процесса **ListContact** является:

0 из 1

- ☒ - запуск, инициализация и завершение работы сервера ✗
- ☐ - инициализация и завершение работы сервера, для исполнения команд консоли управления, а также для запуска процессов соединения
- ☐ - выполнение процедуры подключения клиентов к серверу, для исполнения команд консоли управления, а также для запуска процессов EchoServer
- ☐ - удаление элемента списка подключений ListContact
- ☐ - прием данных по созданному процессом AcceptorServer подключению и отправка этих же данных без изменения обратно программе клиента
- ☐ - пересылка данных серверу и получения ответа от сервера
- ☐ - ввод команд управления сервером и вывод
- ☐ - хранение информации о каждом подключении

Правильный ответ

- ☒ - хранение информации о каждом подключении



✗ Особенности параллельного кода:

0 из 1

☒ UDP

✗

☐ предполагаются короткие запросы от клиентов, не требующие больших затрат на обработку и длинных ответов сервера☐ может быть выполнена в виде специального клиента, запросы которого и есть команды управления сервером☐ TCP☐ может быть создана, как отдельный процесс или поток (в зависимости от возможностей операционной системы) в рамках сервера или так же выполнить в виде специализированного клиента☐ наличие относительно длительного сеанса связи между клиентом и сервером

Правильный ответ

☒ TCP☒ наличие относительно длительного сеанса связи между клиентом и сервером☒ может быть создана, как отдельный процесс или поток (в зависимости от возможностей операционной системы) в рамках сервера или так же выполнить в виде специализированного клиента

✗ Какое количество байт можно отправить по MAIL SLOT чтобы сообщение получили все ящики с одинаковыми названиями

0
из
1

☒ 456

✗

☐ 256

☐ 425

☐ 415

Правильный ответ

☒ 425

✗ Что такое канал связи с точки зрения TCP?

0 из 1

☒ Канал связи (или соединение) создается между двумя сокетами, ориентированными на поток

✓

☐ На стороне сервера это должен быть связанный (функция bind) и переключенный в режим прослушивания (функция listen) сокет.

☐ Канал связи создается в результате взаимодействия функция accept (на стороне сервера) и connect (на стороне клиента).

Правильный ответ

☒ Канал связи (или соединение) создается между двумя сокетами, ориентированными на поток

☒ На стороне сервера это должен быть связанный (функция bind) и переключенный в режим прослушивания (функция listen) сокет.

☒ Канал связи создается в результате взаимодействия функция accept (на стороне сервера) и connect (на стороне клиента).



✗ UDP Ненадежный протокол – это такой протокол, который обладает 0 из
следующими свойствами: 1



• отсутствует механическое обеспечение надежности: пакеты не упорядочиваются, и их прием не подтверждается;



• отсутствует гарантия доставки;



• отсутствует обработка соединений



• невозможно вычислить контрольную сумму для пакета данных



• отсутствие буферизации



• нельзя разбивать сообщения на несколько пакетов

Правильный ответ



• отсутствует механическое обеспечение надежности: пакеты не упорядочиваются, и их прием не подтверждается;



• отсутствует гарантия доставки;



• отсутствует обработка соединений



• невозможно вычислить контрольную сумму для пакета данных



• отсутствие буферизации



• нельзя разбивать сообщения на несколько пакетов



✗ Как **классифицируются сетевые порты**

0 из 1

- ☒ хорошо известные (www) – базовые сист. службы ✓
- ☐ зарегистрированные (oracle) – промышленные прилож
- ☐ динамические - эфемерные
- ☐ нет классификации

Правильный ответ

- ☒ хорошо известные (www) – базовые сист. службы
- ☒ зарегистрированные (oracle) – промышленные прилож
- ☒ динамические - эфемерные

✗ Какой заголовочный файл нужно включить для использования функций интерфейса Named Pipe?

0 из

1

- ☒ Winsock.h ✗
- ☐ Win.h
- ☐ Windows.h
- ☐ NamePipe.h

Правильный ответ

- ☒ Windows.h



✓ pathping

1 из 1

- ☒ показывает степень потери пакетов на любом маршрутизаторе или канале, с ее помощью легко определить, какие маршрутизаторы или каналы вызывают неполадки в работе сети ✓
- ☐ показывает степень прихода пакетов на любом маршрутизаторе или канале, с ее помощью легко определить, какие маршрутизаторы или каналы вызывают неполадки в работе сети

✓ Расшифруйте ISO/OSI

1 из 1

- ☒ International Standards Organization/Open System Interconnection reference ✓
- ☐ International System Organization/Open Standart Interconnection reference
- ☐ International Standards Organization/Open System Interconnection information

✓ Для моделирования на одном компьютере работы распределенного приложения в сети, часто применяют интерфейс 1 из 1

- ☒ внутренней петли ✓
- ☐ нет правильного варианта ответа
- ☐ внутренней сети



✗ nbstat

0 из 1

- ☒ Выводит имя компьютера ✗
- ☐ Средство диагностики разрешения имен NetBios
- ☐ Трассирует маршруты

Правильный ответ

- ☒ Средство диагностики разрешения имен NetBios



✗ Схема без установки соединения предполагает создание и использование сокетов, ориентированных на сообщения. Обмен данными между сокетом происходит пакетами протокола UDP. При обмене данными интерфейс (на самом деле протокол UDP)

0 из 1

- ☒ не гарантирует доставки сообщений получателю ✓
- ☐ не гарантирует правильный порядок получения сообщений
- ☐ порядок получения сообщений правильный, если он совпадает с порядком их отправления
- ☐ Контроль за доставкой и порядком сообщений возлагается на само приложение.
- ☐ Схема без установки соединения применяется для пересылки коротких и широкополосных сообщений.

Правильный ответ

- ☒ не гарантирует доставки сообщений получателю
- ☒ не гарантирует правильный порядок получения сообщений
- ☒ порядок получения сообщений правильный, если он совпадает с порядком их отправления
- ☒ Контроль за доставкой и порядком сообщений возлагается на само приложение.
- ☒ Схема без установки соединения применяется для пересылки коротких и широкополосных сообщений.



✗ К какому классу относится адрес 128.98.16.4?

0 из 1

☒ A

✗

☐ B

☐ C

☐ D

☐ E

Правильный ответ

☒ B

✓ Процесс преобразования фальцованного многострочного представления поля в обычное однострочное называется

1

из

1

☒ расфальцовкой (unfolding)

✓

☐ реструктурированием (unstucture)



✗ 1. Как **посмотреть MAC-адрес сетевой карты** на компьютере? 0 из 1

☒ getmac



☐ ipconfig /all

☐ nslookup

☐ net

Правильный ответ

☒ getmac

☒ ipconfig /all

✓ netstat

1 из 1

☒ Используется для отображения статистики протокола и текущих TCP/ IP соединений



☐ Используется для отображения статистики протокола и текущих DHCP соединений

☐ Используется для отображения статистики протокола и текущих соединений



✗ После создания сокета и выполнения функции bind сокет остается 0
недоступным для подключения клиента. Чтобы сделать доступным из
уже связанный сокет, необходимо его переключить, в так 1
называемый, прослушивающий режим. Переключение
осуществляется с помощью функции

☒ listen_();

✗

☐ listening();

☐ listen();

☐ listenSocket();

Правильный ответ

☒ listen();

✓ Сколько уровней в модели TCP/IP

1 из 1

☒ 4

✓

☐ 7

☐ 3

☐ 5



✓ какой адрес предназначены для выполнения возвратного тестирования (loopback testing). *1 из 1

☒ 127.n.n.n ✓

☐ 0-10.255.255.255

✓ Существование двух различных протоколов на транспортном уровне TCP/IP, определяет две схемы взаимодействия процессов распределенного приложения: 1 из 1

☒ схема, ориентированная на сообщения, и схема, ориентированная на поток. ✓

☐ схема, ориентированная на клиента, и схема, ориентированная на поток.

☐ схема, ориентированная на сервер, и схема, ориентированная на клиента.

☐ нет правильного варианта ответа



Соотнести:

	Создать поток	Возобновить поток	Приостановить поток	Задержать исполнение	Завершить поток
Sleep	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
CreateThread	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
SuspendThread	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
TerminateThread	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
ResumeThread	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>



Правильные ответы

	Создать поток	Возобновить поток	Приостановить поток	Задержать исполнение	Завершить поток
Sleep	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
CreateThread	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
TermitateThread	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
ResumeThread	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>



✗ Назначение сетевых служб **DNS** и **DHCP**.

0 из 1

- ☒ DNS (Domain Name System) – преобраз. символ. (доменные) имена в IP-адреса ✓
- ☐ DHCP (Dynamic Host Config. Prot.) – сетевой протокол, позволяющий сетевым устройствам автоматически получать IP-адрес и другие параметры, необходимые для работы в сети TCP/IP.
- ☐ DNS (Domain Name System) – сетевой протокол, позволяющий сетевым устройствам автоматически получать IP-адрес и другие параметры, необходимые для работы в сети TCP/IP.
- ☐ DHCP (Dynamic Host Config. Prot.) – преобраз. символ. (доменные) имена в IP-адреса

Правильный ответ

- ☒ DNS (Domain Name System) – преобраз. символ. (доменные) имена в IP-адреса
- ☒ DHCP (Dynamic Host Config. Prot.) – сетевой протокол, позволяющий сетевым устройствам автоматически получать IP-адрес и другие параметры, необходимые для работы в сети TCP/IP.

✗ В каком году было основано общество Интернета

0 из 1

- ☒ 1990
- ☐ 1992
- ☐ 1995
- ☐ 2003

✗

Правильный ответ

- ☒ 1992



✗ Основные **отличия между IPv4 и IPv6**.

0 из 1

- ☒ версия ✗
- ☐ в длине адресного пространства (Ipv6 - 128 ,бит, Ipv4 - 32)
- ☐ в длине адресного пространства (Ipv6 - 32 ,бит, Ipv4 - 128)

Правильный ответ

- ☒ в длине адресного пространства (Ipv6 - 128 ,бит, Ipv4 - 32)



✗ Выберите сетевые утилиты

0 из 1

☒ Ipconfig☐ hostname☐ route☐ arp☐ netstat☐ nbstat☐ net☐ ping☐ sfc☐ cipher

Правильный ответ

☒ Ipconfig☒ hostname☒ route☒ arp☒ netstat☒ nbstat☒ net☒ ping

✗ Перечислите **параметры настройки TCP/IP**.

☒ ip



☐ маска подсети

☐ основной шлюз

☐ DNS-сервер

Правильный ответ

☒ ip

☒ маска подсети

☒ основной шлюз

☒ DNS-сервер

✗ Поясните понятия **публичный IP-адрес и частный IP-адрес ***

0 из 1

☒ Публичный – ip для выхода в интернет



☐ Частный – не используется в интернет

☐ Публичный – ip для выхода в интернет, частного не существует

☐ Публичного адреса не существует, а частный - ip для выхода в интернет

Правильный ответ

☒ Публичный – ip для выхода в интернет

☒ Частный – не используется в интернет

Компания Google не имеет никакого отношения к этому контенту. - [Условия использования](#) - [Политика конфиденциальности](#)



Google Формы

